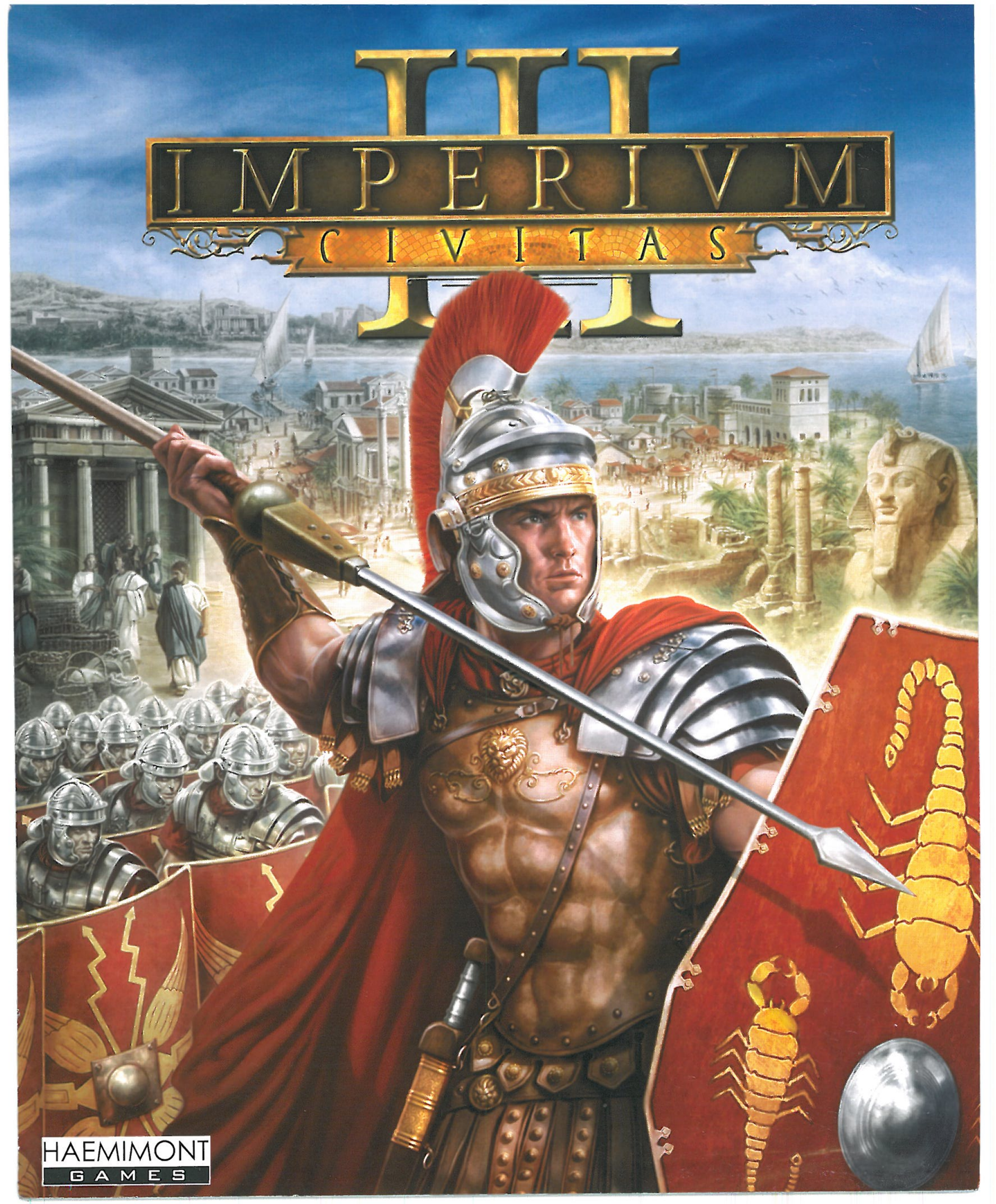

ESPECIAL NAVIDAD: LOS MEJORES JUEGOS, ¡CON DESCUENTO!
MARCA player
PS3 X360 PS2 Wii PC PSP DS MÓVIL
TU REVISTA MULTI
NÚMERO 4
ENERO 2009
SÓLO 1,9€
8 423793 601322
GRAND THEFT AUTO
CHINATOWN WARS
Te enseñamos todo del bombazo de Rockstar
Volvemos al colegio
VIDEOJUEGOS PARA ESTUDIAR
¡Así se hace SingStar!
¡TODOS SUS SECRETOS AL DESCUBIERTO!
Baja esos michelines
CON PC FIT PODRÁS PONERTE EN FORMA
¡EXCLUSIVA!
WARHAMMER ONLINE
La Banda de Esmeralda ¡Gratis!
Street Fighter IV
¡HADOUKEN!
El reportaje más explosivo de Street Fighter
ADEMÁS... GUÍA DE COMPRAS, TRUCOS, DESCARGAS, MÓVILES, HARDWARE...


III
IMPERIVM
CIVITAS
HAEMIMONT
GAMES



ES UNA REVISTA DEL GRUPO UNIDAD EDITORIAL, REVISTAS S.L.U.

Presidenta: CARMEN IGLESIAS
Consejero Delegado: ANTONIO FERNÁNDEZ-GALIANO
Director General (Publicidad): ALEJANDRO DE VICENTE
Director General: CAYETANO RAMOS

Director General Editorial: PEDRO J. RAMÍREZ
Director Editorial: MIGUEL ÁNGEL MELLADO
Director de Arte: RODRIGO SÁNCHEZ
Adjunto al Director Editorial: ÁNGEL MONTERO

DIRECTOR
David Sanz Verjano - *dsanz@unidadeditorial.es*

COORDINACIÓN REDACCIÓN
-Gustavo Maeso (PC y portátiles)
gustavo.maeso@unidadeditorial.es

COLABORADORES
-Chema Antón (Jefe de Producción, Wii y DS)
chema@marcaplayer.es
-Juan García Garrido (Xbox 360)
juan.garcia@marcaplayer.es
-Lázaro Fernández (PS3)
lazaro.fernandez@marcaplayer.es
-Mario Fernández González
mario.fernandez@marcaplayer.es
-Rebeca Saray (fotógrafa)
-Diego Alberto Fernández (Actualidad)
actualidad@marcaplayer.es
- Juandi www.comunidadFM.com (Reviews), Angel Llamas "Wako" www.vidasinfinitas.es (Reviews), Dave Kromhell, EvilPrincess, Javier De Pascual

DISEÑO
Juan Manuel Martín Castillo (Jefe de Diseño y Editor Web) - *jmmcastillo@unidadeditorial.es*
Sol García - *mgsanchez@unidadeditorial.es*
Miryam Veros - *miryam.veros@unidadeditorial.es*

EDICIÓN Y CIERRE
Sol García - *mgsanchez@unidadeditorial.es*

PUBLICIDAD
Director Comercial: Jesús Zaballa
Director de Publicidad de Área de Revistas: Miguel Adriana
Director de Publicidad: Conrado Godoy
(cgodoy@unidadeditorial.es) Tel 91 443 54 89
Jefe de Publicidad: José A. Muñoz-Calero
(josea.munoz@unidadeditorial.es) Tel 91 443 55 58
Coordinación: Aurora Fernández / Mª Trinidad Martín
Tfno: 91 443 52 54
Zona Norte
Delegado: Gerardo Manrique 94 473 91 10 **Vizcaya:** Juan Luis González-Anduiza 94 473 91 10 **Asturias/Cantabria:** Pablo Femádez Galiano 94 231 98 73 **Navarra/Rioja:** Iñaki Fica 94 473 91 10 **Aragón:** Álvaro Cardemil 976 79 40 64 **Galicia:** José Carrera (Vigo) 986 22 91 28 Daniel Fanego (Coruña) 981 20 85 37 **Castilla y León:** Ana Luquero 983 42 17 00
Andalucía: Delegado: Rafael Martín 95 499 07 21 Silvia Torres (Sevilla)
Levante: Delegado: Manuel Huerta 96 337 93 27 Marcos Martínez (Valencia)
Cataluña: Delegado: Cristina Pascual 93 227 67 11 Eduard Carcaré
Baleares: Delegado: José María Conrado 971 76 76 30
Internacional: Katja Natus 91 443 55 24 Juan Jordán

Edita
Unidad Editorial, Revistas S.L.U. Avda. de San Luis, 25, 28033 MADRID Redacción: Tel. 91 337 32 02
marcaplayer@marcaplayer.es
Gerente: Tania Martínez. Directora de Marketing: Samary Fernández. Director de Producción: Fernando Gil. Director de Distribución: Pedro Alonso. Director Financiero: Marco Ottelli. Suscripciones: 902 99 91 99 (Horario L-V, de 8 a 20h.) Ejemplares Atrasados: Entregas Urbanas Tel. 902 50 54 86 (Horario L-J de 9 a 15 h y V de 8 a 15h)
Distribuye: Logitengral 2000 S.A.U. Imprime: ALTAIR QUEBECOR Printed in Spain. Depósito Legal TO-0649-2008
Precio para todo el territorio español indicado en la portada.

editorial

Llegó la Navidad ¡con regalos y descuentos!

> DAVID SANZ
DIRECTOR
ME GUSTA: Pensar que pronto...
NO ME GUSTA: Que me reviente una granada en CoD.
JUEGO A: Call of Duty World at War

Se va el año de los lanzamientos sistemáticos de títulos sociales; del intento fallido de resurrección del E3; de la consagración de la Game Convention. El año del retraso, una vez más, de decenas de títulos de primera línea, del regreso de Kojima, Wright o Molyneux. Se terminan 365 días en los que hemos conocido a gente tan interesante como Niko Belic, nos hemos reecontrado con Marcus y Dominic en GoW 2, y hemos tocado la guitarra o cantado con Aerosmith y otros tantos grupos de leyenda.

ESTE MES OS REGALAMOS DESCUENTOS EN LOS MEJORES JUEGOS DE 2008 Y UNA MEJORA EXCLUSIVA EN WAR. ¡A DISFRUTAR!

Y precisamente porque se trata de una despedida hemos querido que sea lo más dulce posible. Primero, porque como estaréis inmersos ahora mismo en las compras navideñas de primera y última hora, hemos pensado en una guía para que este año no os miren en casa como diciendo: "Para esto cómprame una corbata". Juegos para todos los gustos bien ordenaditos para que sepas qué regalar, y además ¡con descuento! Y es que GAME nos ofrece 5 € de regalo en los mejores juegos del año para que os cueste algo menos disfrutar de ellos.

Pero aquí no acaba el asunto, porque también os regalamos, completamente gratis y sin trampa ni cartón, un ítem con el que mejorar vuestro personaje de Warhammer Online.

¿De verdad os queréis perder este número de Marca Player?

¡FELIZ NAVIDAD!

El Equipo Marca Player



> GUSTAVO MAESO
PSP, PC Y MÓVILES
ME GUSTA: Packs descuento en Navidad
NO ME GUSTA: You're in the Movies
JUEGO A: Left 4 Dead



> CHEMA ANTÓN
WII Y DS
ME GUSTA: Las luces de Navidad
NO ME GUSTA: Que un 7 sea una mala nota
JUEGO A: Animal Crossing

> JUAN GARCÍA
XBOX 360
ME GUSTA: El truco del falso pulgar
NO ME GUSTA: No tener tiempo para jugar
JUEGO A: Left 4 Dead



> LÁZARO FERNÁNDEZ
PS3
ME GUSTA: Mi flamante recreativa Naomi
NO ME GUSTAN: Los jugadores "sucios" de la red
JUEGO A: Street Fighter 4



> JUANMA CASTILLO
JEFE DE DISEÑO
ME GUSTA: Montar en la tabla de Skate It
NO ME GUSTA: La versión PC de Dead Space
Juego a: Imperivm Civitas



> SOL GARCÍA
DISEÑO
ME GUSTA: Jugar a Mirror's Edge
NO ME GUSTA: El Rayman Rabbids TV Party
Juego a: Monopoly



> MIRYAM VEROS
DISEÑO
ME GUSTA: El día de Reyes para abrir los regalos.
NO ME GUSTA: PlayChapas me aburre
Juego a: Echocrome.



> MARIO FERNÁNDEZ
REPORTAJES
ME GUSTA: Irme a hacer ejercicio con Gusi.
NO ME GUSTA: Los trucos y las descargas.
JUEGO A: Metal Gear Solid 4.



> REBECA
FOTOGRAFÍA
ME GUSTA: El rock duro.
NO ME GUSTA: Tener que pagar cuotas en Warhammer.
JUEGO A: WOW: Wrath of the Lich King



> DIEGO A. FERNÁNDEZ
ACTUALIDAD
ME GUSTA: Mi nueva web. Es genial.
NO ME GUSTA: Jugar con mi Xbox 360.
JUEGO A: Gears of War 2

> EDU
ENVIADO ESPECIAL
ME GUSTA: Jugar al Sonic de Mega Drive en mi Xbox 360.
NO ME GUSTA: El pescado y el despertador por las mañanas.
UNA FRASE: Si no puedes con tu enemigo...sal corriendo.



Marca Player agradece su colaboración en este número a Poliderpotivos & Fitness, Pequeño Cine Estudio, Restaurante Kabuki, Colegio Público San Eugenio y San Isidro, Cocina Cayena, Bar Picnic y a la Comunidad de Madrid.

Y tú también...

>Ponte en contacto con nosotros en
INFO@MARCAPLAYER.ES
y cuéntanos que tema quieres abordar, etc

CONTENIDOS



> EN PORTADA
06 GTA CHINATOWN WARS
12 STREET FIGHTER IV

> ACTUALIDAD
22 LLEGA HOME A PS3
27 IGN DIRECTO
32 LA GUERRA FRÍA
36 AKIHABARA BLUES

> REPORTAJES
42 DE FIESTA CON SCENE IT!
46 EN URGENCIAS CON LA NINTENDO WII
48 ESTE AÑO NO TE EQUIVOQUES. GUÍA DE COMPRAS PARA NAVIDAD.
53 ¡DESCUENTOS EN GAME!
54 ASÍ SE HACE UN JUEGO DE MÓVILES
56 SUSHI ACADEMY, O ¡CÓMO HACER SUSHI!
58 LA DS NOS DEVUELVE A LA ESCUELA
62 EL ORIGEN DE SINGSTAR
64 ¡SUBE DE NIVEL EN WARHAMMER ONLINE!
68 PONTE EN FORMA CON TU PC FIT
72 JORDI GENÉ NOS LLEVA AL LÍMITE CON RACE PRO
74 ¡DEJA DE FUMAR!
76 EXPERTO EN DRAGON BALL EN UN SOLO DÍA
78 CUÉNTAME A QUÉ JUGÁBAMOS AYER
82 MARCA PLAYER Y CINEGAMES, ¡JUNTOS!
84 IPOD Y SUS JUEGOS

> AVANCES
86 KILLZONE 2
88 CAZAFANTASMAS
90 F.E.A.R. 2
92 BATTLE FANTASÍA

> ANÁLISIS
94 GUITAR HERO W.T.
96 ROCK BAND 2
98 CALL OF DUTY WORLD AT WAR
100 LEFT 4 DEAD
102 PRINCE OF PERSIA
104 WOW: WOLK
106 GTA IV PC
108 ANIMAL CROSSING
110 NEED FOR SPEED UNDERCOVER
112 FOOTBALL MANAGER 09
114 EYE TOYS 2009
116 IMPERIVM CIVITAS III
120 FINAL FANTASY FABLES
121 LOTRO: MINAS DE MORIA
122 MYSIMS KINGDOM
123 CASTLEVANIA
124 BUZZ CEREBROS EN ACCIÓN
125 SKATE IT!
126 RISE OF THE ARGONAUTS
127 MOTO RACER
128 HASBRO PARTY
129 C&C RED ALERT 3
130 SO BLONDE
132 SPECTROBES
133 LOCOROCO 2
134 SYBERIA
136 LIPS
137 POKEMON RANGERS
138 MK vs DC

> DESCARGAS
140 ¡NO TE LAS PIERDAS!

> TRUCOS
144 ¡NO TE LOS PIERDAS!

> MÓVILES
148 TODA LA ACTUALIDAD

> HARDWARE
150 TODAS LAS NOVEDADES

> MÁS QUE JUEGOS
154 ESTELA GIMÉNEZ
156 PRISON BREAK
158 LO MEJOR DE 2009
160 LOCOS DE INTERNET

> COMUNIDADES
164 TUS MENSAJES, CONCURSOS Y MÁS

> GUÍA DE COMPRAS
170 LOS MEJORES PRECIOS

Left 4 Dead 100



6 GTA: Chinatown Wars



78 Pablo Rivero nos dice a qué jugábamos antes



42 Scene it!



154 Estela Giménez



48 La Navidad está aquí ¡Y con descuento!



ROCKSTAR NOS CUENTA...

Por qué un





GTA: CHINATOWN WARS

18+ en DS

Una charla entre Gordon Hall, director de desarrollo de Rockstar Leeds y Sam Houser, uno de los dueños de Rockstar, sirvió para sacar a la luz algo que los jugadores de DS sabemos desde hace tiempo: no hay juegos de DS para adultos. Su preocupación era saber si era cosa de las propias características de la consola que complicaban hacer algo para mayores de 18, interesante y divertido. Hicieron algunas pruebas y se dieron cuenta de que había potencial. Otra vez iban a acaparar la atención de todo el mundo al crear un juego para mayores en la consola "de los niños", la Nintendo DS. Y qué mejor que hacerlo con el título estrella de la compañía, Grand Theft Auto. Bandas chinas rivales, algunos pandilleros, persecuciones policiales, pedidos de armas a través de internet y la posibilidad de convertirnos en los señores de la droga de la ya clásica Liberty City. Por supuesto, la guerra ha llegado al barrio chino.



SEGUNDA OCASIÓN EN LA QUE MARCA PLAYER ES RECIBIDA POR ROCKSTAR CON TODAS LAS ATENCIONES, ESTA VEZ EN LAS OFICINAS DE LONDRES, PARA VER NUEVAS MISIONES DEL TÍTULO ESTRELLA DE LA COMPAÑÍA PARA PRINCIPIOS DE AÑO, GTA CHINATOWN WARS. El resultado: un muy buen sabor de boca debido a un fantástico diseño del juego en el que destaca la elección de una cámara lejana y muy alta que ofrece una perspectiva muy amplia de la acción en una tercera persona muy poco utilizada en los juegos de la actualidad. Debajo de ese poso retro existe todo un entramado de varios cientos de miles de líneas de código que hacen que la ciudad de Liberty City (la ya popular interpretación que Rockstar hace de Nueva York) esté viva a cada minuto. Cada personaje del juego tiene su comportamiento propio, sus quehaceres, cada día amanecerá soleado, nublado o lluvioso, según toque, y así todo. Nada está programado, todo es completamente aleatorio y conforma una ambientación completamente envolvente. Más allá de la de sobra conocida mecánica de chico malo roba coche, vende droga, entrega mercancía y los consecuentes minijuegos creados para la DS en formato táctil (tatuajes, boletos de lotería para rascar, montaje de un rifle de francotirador, una bomba que desactivamos, cócteles molotov en una gasolinera, monedas para pasar el peaje de la autopista,...), Rockstar sella sus labios respecto al prometedor modo multijugador. Arrancamos pistas de la entrevista al jefe de desarrollo de Rockstar Leeds, Gordon Hall, quizá negocios de drogas online utilizando el divertidísimo gestor de narcóticos que nos mantendrá siempre pendientes del los precios de éstos en cada uno de los barrios de la ciudad. Volvemos a la redacción con algunos de esos secretos inconfesables que, de revelarlos, estropearían la experiencia al jugador, pero nos traemos las respuestas de Hall a nuestras preguntas. »

›Marca Player: Mucha gente relaciona DS con una plataforma para un público infantil. Dado que CTW va a ser calificado como un juego para mayores de 18 años con toda seguridad, nos preguntábamos ¿cuál es tu postura con respecto a esto?

›Gordon Hall: Recuerdo la conversación que tuve con Sam [Houser] con la que empezó todo este proyecto. Los dos estábamos de acuerdo en que la comunidad de jugadores de DS debía estar ansiosa de contar con algún juego más adulto, pero ningún otro desarrollador estaba involucrado en proyectos que fuesen en esa dirección. Tampoco había ningún modelo de negocio previo que nos dijese que cualquier intento de penetrar en el segmento de jugadores adultos de DS no iba a convertirse en un fracaso. Así que los dos salimos convencidos de aquella charla de una cosa, había que sacar algo que cambiase la percepción que el público tiene de la DS como una consola para niños y de los juegos que se pueden hacer para ella. Si después de las pruebas iniciales seguíamos pensando que había potencial, nos pondríamos manos a la obra y podríamos hacer lo que Rockstar siempre trata de hacer y, así, abrir nuevos mercados. Si hubiésemos pensado que no teníamos nada nuevo con lo que impresionar a la gente, no hubiésemos seguido con ello adelante.

›MP: ¿Cuáles han sido los mayores retos técnicos a los que se ha enfrentado el equipo de desarrollo a la hora de crear GTA Chinatown Wars?

›GH: Bueno, nos hemos metido en cosas que algunos desarrolladores de consola con mucho talento ni se han planteado. La iluminación dinámica de toda la ciudad en función de la hora del día y afectando a cada estructura del paisaje es sólo un ejemplo. Por no hablar de la física, que los coches pueden ser destruidos parte por parte y que los ciudadanos están por todas partes.
A lo largo de los últimos seis meses siempre nos quedábamos sin memoria y espacio en el cartucho, ha sido un horror, pero también nos hemos divertido tratando de apretujar cada una de las características del juego cuando otros lo hubiesen solucionado en un día. La DS no es demasiado potente en lo que se refiere a la CPU. Un montón de veces a lo largo del desarrollo las imágenes se ralentizaban por debajo de las 30 imágenes por segundo. Aunque sabemos que la mayor parte de los juegos de consola sufren estas ralentizaciones, nosotros no podíamos dejar que ocurriese en la DS. Si metíamos una nueva característica que hacía que la imagen se ralentizase, sabíamos que la consecuencia iba a ser dedicarle tiempo para la optimización. Los resultados están a la vista. Por ejemplo, sigue a cualquier personaje del juego y verás que cada uno tiene ocupaciones normales como ir a comprar, trabajar, comer, dormir y conducir sus coches. Es realmente asombroso lo detallado que es este título. Si hubiésemos creado el juego con la idea preconcebida de las limitaciones de la DS nunca habríamos podido crear el mundo viviente que al final ofrece el juego. Hay muy pocas cosas que quisiéramos hacer y que no hayamos podido.
Creo que esas cosas en realidad se hicieron pero no están en la versión final porque las sensaciones no eran realmente lo que queríamos para nuestro juego. Es el juego para portátiles más caro de la historia; espero que puedas apreciar el cariño con el que ha sido creado cuando juegues con él.

> "Ningún otro desarrollador estaba involucrado en proyectos de juegos adultos para DS"

›MP: Cuando pensasteis por primera vez en un juego para DS, ¿cuáles eran las dificultades que se os vinieron a la cabeza?

›GH: Principalmente me preocupaba la idea de cómo íbamos a hacer algo se ofreciese un aspecto de un juego de GTA moderno, y hasta dónde íbamos a poder exprimir la consola. Pero también era algo que me atraía –hay cosas muy obvias que el hardware de la DS puede hacer y el de la PSP no, que tenían que ver con la forma de interactuar con el jugador y un montón de ideas empezaron a surgir. Sabía desde el principio que este iba a ser nuestro proyecto más difícil hasta la fecha. Necesitábamos que la jugabilidad fuese instantánea, muy obvia y, claro, divertida. Eso significaba que había que desplazar un poco los ideales de GTA para ofrecer una experiencia más arcade, un tipo de juego más rápido y el aspecto suave de la imagen iba a ser algo obligatorio. Sabíamos que iba a ser duro, pero el premio iba a compensar todo el esfuerzo.

›MP: ¿Cuál es tu visión de lo que se ha querido que el jugador sienta cuando juegue a este GTA y cómo se ha tratado de conseguir esto?

›GH: En Rockstar, es bastante evidente que debemos dedicar nuestro tiempo a crear juegos geniales, y nada más. Han sido muchas las ocasiones a lo largo del desarrollo de este juego en las que me he encerrado en una habitación con Sam para pulir cada pequeño detalle del juego. Estoy completamente seguro de que estas cosas no pasan en la mayor parte de las otras compañías, al menos en ninguna en la que yo haya trabajado antes. Rockstar no exprime los títulos, nuestro catálogo es muy corto y de muy buena calidad. Cuando trabajas en una saga

> "Sigue a cualquier personaje del juego y verás que cada uno tiene ocupaciones normales como ir a comprar, trabajar, comer, dormir y conducir"





como Grand Theft Auto sabes que tienes que respetar su historia, el legado que ha dejado en la industria. Me alegra saber que estamos escribiendo un capítulo de GTA en la historia de los videojuegos. Por supuesto, el examen final es el que hacen los seguidores de la serie que juegan nuestros juegos. Pero bueno, creemos que los seguidores de GTA van a quedar encantados con este juego, pero también espero que podamos 'captar' a nuevos fans que hasta ahora sólo hayan jugado a juegos de DS pero que andan buscando algo diferente.

> "Los últimos seis meses han sido un horror, hemos tenido que comprimir todo para que entrase en el cartucho"

› MP: ¿Cuál era el principal objetivo al llevar la saga GTA a DS?

› GH: Nuestro foco era trasladar el espíritu y la energía de GTA a la DS y para hacerlo de una forma exitosa sabíamos que teníamos que hacer un juego que funcionase a la perfección en DS. El aspecto dibujado sólo es un ejemplo de esto. Otro es ese toque de novela gráfica que se ha creado a la hora de explicar la historia en las escenas animadas en dos dimensiones entre misiones. Son muy del rollo GTA aunque tengan ese toque japonés en el estilo. Ha sido muy gratificante poder experimentar un poco con el aspecto de este juego; creo que hemos creado algo que resulta familiar y que a la vez es único. Ese era nuestro objetivo.

› MP: El multijugador es algo vital para los jugadores de DS... ¿Qué ofrece GTA:CTW en este apartado?

› GH: Bueno, pues más allá de poder subir estadísticas al Rockstar Games Social Club, todavía estamos trabajando en ello. Muy pronto podrás saber algo más.

› MP: ¿En qué se diferencia GTA Chinatown Wars de los juegos de GTA para PSP?

› GH: CTW es muchísimo más grande que ningún otro juego que hayamos hecho antes. Hay muchos trabajitos raros, las misiones son más profundas, los momentos de acción se suceden. Además hay una gran interacción con el Rockstar Social Club y hemos incluido un juego de venta de drogas tan profundo que podría ser un título en sí mismo. Y la lista sigue, el juego es realmente enorme.

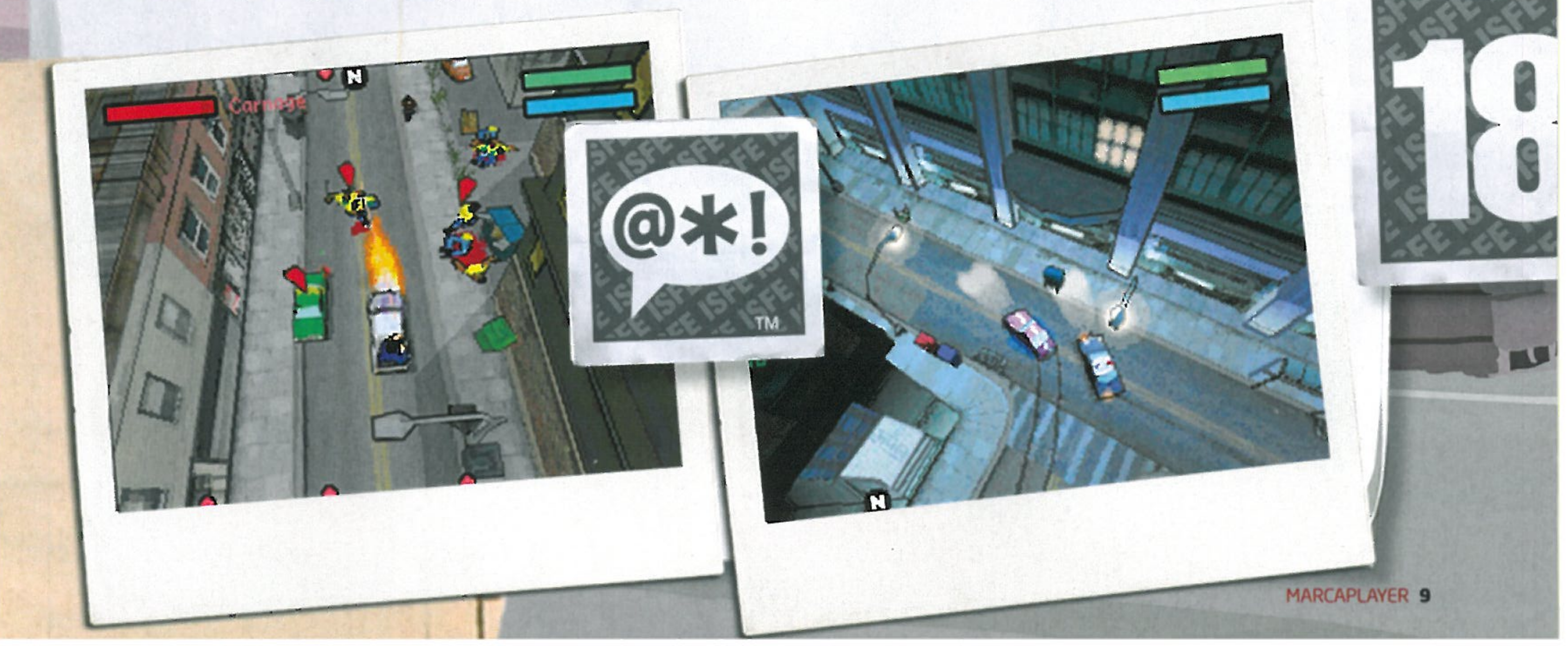
› MP: Si comparásemos CTW con cualquier GTA anterior, ¿a cuál se parecería más? ¿al GTA original? Si es así, ¿Qué es lo que ha hecho que volváis a las raíces de la franquicia?

› GH: Para mí, el elemento fundamental de GTA es "si no estás jugando una misión, ¿puedes seguir divirtiéndote?". Si el mero hecho de moverte por la ciudad e interactuar con ella sin ningún objetivo fijado por el juego se convierte en algo divertido, entonces es que el juego es bueno. Cuando estábamos trabajando en CTW, creándolo de la nada, llegó un punto en el pudimos juntar todas las piezas y la gente de la oficina se lo estaba pasando genial porque empezaron a probar el juego, jugar las misiones o probar algunos de los nuevos añadidos. Entonces ocurrió: un coche al azar te golpea y desde ese momento hacer que ese tipo que te ha golpeado lo pague en sus carnes se convierte en algo más importante que la misión que tenías que cumplir. En ese punto es cuando te das cuenta de que lo que tienes en tus manos es un GTA.

> "En Rockstar debemos dedicar nuestro tiempo a crear juegos geniales, y nada más"

Siempre hemos tendido a empezar los juegos de GTA en cualquier plataforma en Liberty City y no veo ninguna razón para cambiar eso en este juego. Liberty City nos ofrece una gran diversidad, opciones y pensamos que basar la narrativa del juego en las bandas chinas y coreanas haría que el juego ofreciese una experiencia GTA completa y que tuviese una identidad propia muy sólida.

› MP: ¿Cuál crees que va a ser la duración aproximada del juego? ⧈



> GH: Bueno, eso depende mucho del tipo de jugador que seas. Yo, la verdad, es que puedo estar durante días construyendo mi imperio del crimen sin jugar ni una sola misión. Pero si dejamos eso de lado y vamos al grano desde el principio, creo que la media es que los jugadores dediquen unas 20 o 30 horas a terminar las misiones principales y eso supone entre un 28% y un 30% del total del juego. El negocio de narcóticos va a ser una de las cosas a la que el jugador va a dedicar más tiempo y luego están las misiones paralelas, algunos trabajitos extra y algunos otros personajes con sus propias misiones con lo que el mundo de GTA: Chinatown Wars se expande todo lo que el jugador puede desear. Diría que para completar el 100% de las estadísticas estaríamos hablando de unas 70 u 80 horas de juego. Y eso ni siquiera quiere decir que hayas tenido la posibilidad de ver todo. A eso habrá que añadirle multijugador y todo el contenido online y del Rockstar Social Club.

> MP: ¿Qué os hizo tomar la decisión de utilizar un punto de vista isométrico y no algo parecido a lo usado en Liberty City Stories o Vice City Stories de PSP?

> GH: En realidad el juego no es realmente isométrico, todo está en tres dimensiones. Lo que hemos hecho es colocar la cámara muy arriba durante la mayor parte del juego. Y hay muchas razones para esto, algunas de ellas visuales para que tengas una buena sensación de movimiento y de escala; algunas tienen que ver con cosas técnicas como el número de polígonos que la DS puede mostrar en pantalla, pero si existe una razón principal esa es por la forma de jugar. Desde el principio decidimos crear un juego cuanto más divertido mejor para la plataforma que estábamos creando el juego, incluso si eso significaba que íbamos a darle un toque mucho más arcade porque estábamos todos de acuerdo en que eso iba a funcionar mucho mejor en una DS. Con el tipo de hardware que teníamos entre manos, creíamos que era muy importante que el jugador tuviese una buena visibilidad sobre toda la acción en todo momento. En una pantalla más grande tener la cámara detrás de la cabeza del jugador funciona muy bien, pero en la DS, con una pantalla relativamente pequeña consigues una experiencia mucho más atractiva si puedes ver cada uno de los choques de los coches y los combates se producen en tercera persona, pero tercera persona de verdad. En una ocasión íbamos a hacer un testeo, básicamente era una persecución policial y fue entonces cuando nos dimos cuenta de que habíamos hecho una gran elección con el uso de esta perspectiva para el juego.

> "Cuando cualquier otra cosa aleatoria se convierte para ti en algo más importante que la misión principal es cuando sabes que tienes entre manos un GTA."

> "Me he encerrado muchas veces con Sam Houser para pulir cada pequeño detalle"

> MP: ¿Puedes contarnos alguna de tus misiones preferidas del juego?

> GH: Chan (uno de los tipos que pretende llegar hasta lo más alto para convertirse el líder de la Triada) ha sido traicionado por unos tíos en los que creía que podía confiar. Quiere venganza. Sabe que los conspiradores han tenido una reunión en la Isla de la Felicidad así que carga un helicóptero con cócteles molotov. Vuela hasta allí, con Huang (el jugador) en la parte de atrás y dedicas los siguientes cinco minutos a lanzar cócteles molotov sobre los enemigos de Chan mientras que ellos se protegen como pueden, disparan al helicóptero y tratan de escapar. Es Chinatown Wars en estado puro. Muy divertido y, además, explota todas las capacidades de la DS al máximo.

>Por Chema Antón



EL PRIMER VIDEOJUEGO QUE PERMITE PRACTICAR EJERCICIO A TRAVÉS DEL ORDENADOR

PCFIT permite por primera vez la práctica de la actividad física a través del ordenador.

PCFIT permite mejorar la condición física y divertirse en grupo con múltiples juegos.

PCFIT permite realizar movimientos sobre una alfombra de ejercicios siguiendo las instrucciones de la pantalla.

PCFIT permite al jugador mantenerse en forma en cualquier lugar y momento.

PCFIT dispone de una alfombra de ejercicios con conexión USB y 8 puntos de apoyo sensibles a la presión que realiza el jugador.



PCFIT ofrece animaciones muy reales y una gran variedad de ambientes y músicas (disco, parque, terraza, playa y aire libre)

Con PCFIT cada jugador puede crear su propio perfil introduciendo sus características físicas y sus objetivos.

Con PCFIT se puede perder peso, ganar resistencia física o incrementar la tonificación muscular.

Con PCFIT se puede disfrutar de cinco divertidos juegos (¡Topos!, Simon steps, ¡Tapa las fugas!, Dj Rhytm y Duel Dance).

PCFIT es recomendable para todas las edades a partir de los 3 años.

INCLUYE ALFOMBRA DE REGALO









Distribuido por:



www.pcfit.es

Con el asesoramiento de



Diseño Multimedia y Producción:



Street Fighter IV

Diez años han pasado desde la aparición del último Street Fighter. Ahora, Capcom se ha propuesto devolverle la magia de Street Fighter II a la saga... y vaya si lo ha conseguido.

Al fin, después de diez años, Capcom lidera, como lo hizo en 1991, el resurgimiento de la lucha 2D. Por un lado, ya ha puesto a disposición de cualquier usuario de Xbox 360 y PS3 el remake de SSF2 Turbo, por otro, el espíritu de Street Fighter 2 regresa a las consolas a través de Street Fighter IV. Y es que, a pesar de lo que pueda parecer por sus gráficos, esta cuarta entrega ha visto su desarrollo simplificado con respecto a Street Fighter III. En palabras de Yoshinori Ono, su creador, "cada combate en SF3 era una partida de ajedrez entre EE.UU. y Rusia; SFIV es una divertida partida entre un abuelo y su nieto."

Pero tampoco creáis que la cuarta entrega de Street Fighter va a ser lo más simple del mundo. El título de Capcom presenta una buena cantidad de personajes (cuatro totalmente nuevos y otros cuatro exclusivos para la versión de consola), nuevos movimientos especiales, y nuevos combos. Y aunque la técnica del parry, reservada a los expertos luchadores, ha desaparecido, Capcom ha incluído el nuevo movimiento Focus, que aúna en un solo comando (puño medio + patada media) la posibilidad de hacer un parry, de hacer un Super Cancel y hasta un movimiento del que el oponente no podrá cubrirse.

Tendremos que esperar hasta el 20 de febrero para disfrutar del que está llamado a ser el Street Fighter definitivo, pero hasta entonces, siempre podremos calmar nuestras ansias de lucha con Super Street Fighter 2 Turbo HD Remix.

› *Por Lázaro "Doc" Fernández*

La versión exclusiva para consola incluirá nuevos personajes como Dan, Cammy, Fei-Long, Sakura y Gen, así como nuevos trajes y elementos desbloqueables.















El sistema de juego y control de SFIV permitirá divertirse tanto al jugón más experto como al no iniciado en la lucha 2D.

KEN Y RYU, LA pareja protagonista de esta saga épica de lucha.

Yoshinori Ono

"Es vital que su jugabilidad sea 2D"

A pesar de que no conseguimos hablar con Ono-San durante su visita a Europa con motivo de la Games Convention de Leipzig, conseguimos que uno de nuestros "enviados especiales" le hiciera una entrevista en Japón.

ENTREVISTAMOS A YOSHINORI ONO, CREADOR DE ESTA, LA CUARTA ENTREGA DE STREET FIGHTER:

›¿Qué importancia tiene SFIV dentro de la saga?

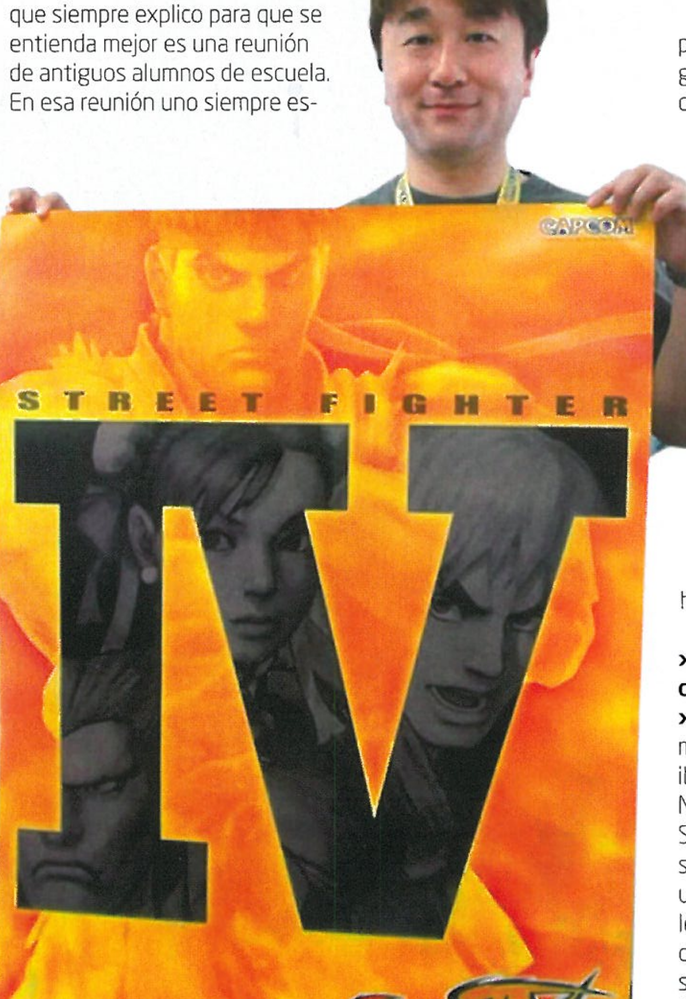
› Han pasado ya 10 años desde el SF3. A lo largo de los pasos de producción de SF 1-II-III, el juego iba siendo cada vez más difícil. Si lo comparo con el ajedrez, el nivel del juego era tan elevado como un juego de ajedrez entre los mejores de EEUU y Rusia. Entonces, lo que queríamos era bajar ese alto nivel de juego hasta otro nivel más simple como una parte de ajedrez entre nietos y abuelos. Ese es el concepto de Street Fighter IV.

›¿Qué les ha supuesto el salto de calidad de imagen, al ser el pirmer SF en alta definición?

› Las imágenes de SF no son realistas, son como dibujos animados. Es así porque queríamos recrear el mismo ambiente que el SF de hace 20 años, pero si usásemos las mismas imágenes de hace 20 años, decepcionaríamos a los usuarios que están acostumbrados a los gráficos actuales. Lo que siempre explico para que se entienda mejor es una reunión de antiguos alumnos de escuela. En esa reunión uno siempre espera la misma belleza en una chica que le gustaba en aquellos tiempos, pero acaba decepcionado al verla en la actualidad. Para no dañar la experiencia de los usuarios que han jugado al primer SF hemos usado imágenes en HD.

"Como en el ajedrez, a la hora de diseñar los movimientos de un personaje, hay que tener en cuenta los de los otros luchadores.

EL ARGUMENTO DEL JUEGO está situado entre Street Fighter II y la tercera entrega; por eso no hay luchadores de Street Fighter III en el juego.



›¿En qué momento tiene lugar Street Fighter IV?

› Street Fighter es un juego que se ha venido desarrollando en orden cronológico, del Street Fighter 1 al 2 y luego al 3, aunque apareció el 0 (Alpha) entre ellos. La cuarta entrega se sitúa en el tiempo entre Street Fighter 2 y SF3. Nos hemos dado cuenta de que poca gente conoce la historia de SF II, y queríamos contar esa historia a todos los aficionados a la saga.

›El juego mezcla entre 2D y 3D. ¿Por qué adoptaron esa opción?

› Al hacer Street Fighter IV siempre tuvimos una idea muy clara de que el juego iba a desarrollarse en dos dimensiones. Nosotros no consideramos las 3D de Street Fighter IV como tal, sino que es simplemente como pintar con un pincel o un lápiz especial un entorno 2D para darle vida. Para nosotros es muy importante que la jugabilidad de Street Fighter IV siga siendo 2D.

David Guaita, productor de Jugones





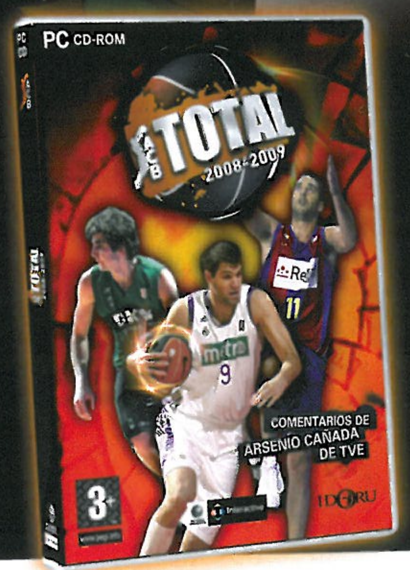
EDICIÓN DE AUTÉNTICO LUJO. Capcom lanzará una edición limitada que incluye dos figuras y un DVD.



TIEMPO DE MAGIA

HECHIZA TU PC CON LA MAGIA DE ACB TOTAL 2008-2009





¡EL ÚNICO SIMULADOR DE BALONCESTO CON LA LICENCIA OFICIAL DE LA ACB!

- JUEGA CON CUALQUIERA DE LOS 17 EQUIPOS ACB DE LA TEMPORADA ACTUAL
- DISPUTA LA TEMPORADA OFICIAL O CREA TU PROPIA COMPETICIÓN
- NUEVOS MODOS DE JUEGO: CONCURSOS DE TRIPLES Y DE TIROS LIBRES, 1 VS 1...
- RETRANSMISIÓN DE LOS PARTIDOS A CARGO DE ARSENIO CAÑADA
- PLANTILLAS TOTALMENTE ACTUALIZADAS CON MÁS DE 200 JUGADORES REALES

























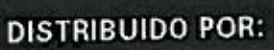














A LA VENTA EN NOVIEMBRE



www.planetadeagostini.net

21 años dando

Dos décadas después de la aparición del primer Street Fighter hacemos una retrospectiva de la saga y nos quedamos con lo mejor de ella.

Pocos títulos pueden presumir de contar con tantas y variadas entregas como Street Fighter. Y además, cada una de ellas siempre ha significado una auténtica revolución en el género de la lucha y en los salones recreativos de todo el mundo. Todas las versiones aquí mostradas han pasado por máquinas recreativas y por consolas de varias generaciones, desde Super Nintendo y PC-Engine hasta Xbox, Dreamcast y PlayStation 2. Ahora es el turno de la nueva generación y. Mientras podemos disfrutar de una versión descargable (e inmejorable) de Super Street Fighter 2 Turbo, Street Fighter IV vuelve a abrir el mercado al género de la lucha, "aparcado" por Capcom hace ya diez años, tras la creación de uno de los mejores beat'em-up de la historia: Street Fighter III: Third Strike. Si no has tenido oportunidad de jugar a los juegos mostrados en estas dos páginas, te invitamos a que te hagas con ellos o los pruebes (hay versiones para casi todas las consolas) antes de que llegue Street Fighter IV en febrero; apreciarás mejor las novedades de la nueva entrega de la saga.

Street Fighter



En 1987 no era difícil ser original con un videojuego, pero lo que hizo Capcom con Street Fighter no se había atrevido a hacerlo nadie por aquellos tiempos. Dos personajes seleccionables, diez oponentes, golpes especiales... ¡y seis botones de ataque por jugador! Algunos muebles dedicados incluían un sistema de ataque con dos grandes botones neumáticos, uno para las patadas y otro para los puñetazos, a los que había que pulsar con el puño cerrado; cuanto más fuerte golpeabas, más potente era el golpe que daría Ryu.



Street Fighter II

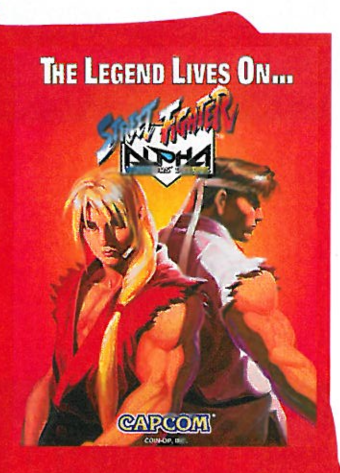
La revolución llegó en 1991 con Street Fighter II, dos años después de que el que fuera a ser Street Fighter'89 se convirtiese finalmente en Final Fight. La primera versión de Street Fighter II sigue siendo el juego de consola (en su versión para Super Nintendo) más vendido de la historia de Capcom y el gran éxito cosechado en los recreativos supuso la creación de diferentes entregas: Champion Edition, Turbo, SuperSF2, SSF2 Turbo...



Street Fighter Alpha

La aparición de recreativas como DarkStalkers y X-Men dio a Capcom la idea de crear un nuevo Street Fighter, con un argumento anterior a SF2 y un estilo gráfico de dibujo animado. La primera entrega, aparecida en 1995, presentaba por primera vez en la saga Street Fighter la posibilidad de realizar diferentes SuperCombos de hasta tres niveles y combo chain (encadenando los seis diferentes ataques de menos a mayor). Street Fighter Alpha 3 es considerado uno de los mejores Street Fighter, ha aparecido en dos versiones recreativas (Naomi y CPS-2) y ha sido versionado a diferentes consolas.





leña a saco

Street Fighter EX

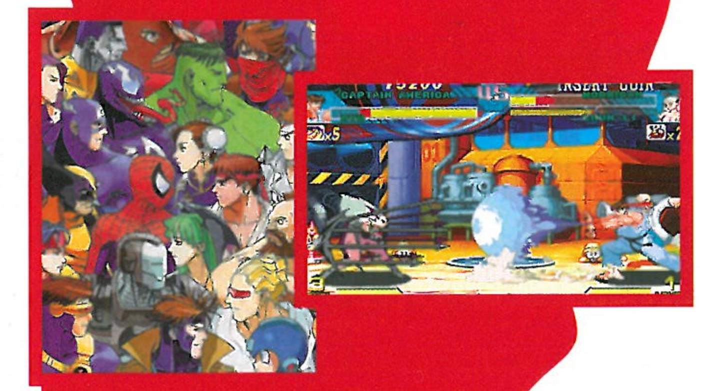
El precursor natural de Street Fighter IV, debido a su planteamiento tridimensional, es sin ninguna duda Street Fighter EX. Capcom y Arika crearon hasta cuatro entregas poligonales de la saga (la última, en exclusiva para PlayStation 2), que lejos de cambiar radicalmente su desarrollo, potenciaron las bondades bidimensionales clásicas de Street Fighter. De hecho, elementos como los Super Cancel (utilizados posteriormente en SF3 y SFIV) nacieron en la saga poligonal de Arika. ¿Quien podría olvidarse de Skullomania o Kairi?





Saga Versus

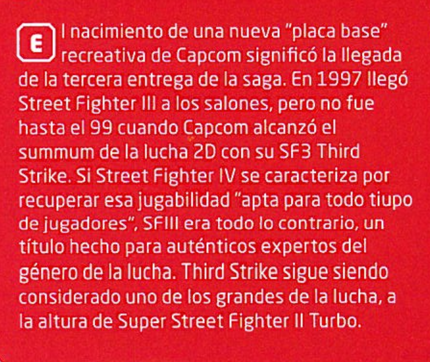
En 1996 comenzó una larga serie de entregas en las que los personajes de Street Fighter se enfrentaban a protagonistas de cómics, de otros juegos de lucha, etc. Lo que comenzó como X-Men vs Street Fighter acabó en Marvel Vs Capcom 2 (uno de los mejores y más cotizados juegos de lucha creados para la placa Naomi). Las entregas más importantes de la saga VS son, sin duda, las que ha enfrentado a los personajes de Capcom con los luchadores de SNK, quedando Capcom Vs SNK 2 como otra de las entregas emblemáticas de la saga de lucha de Capcom.



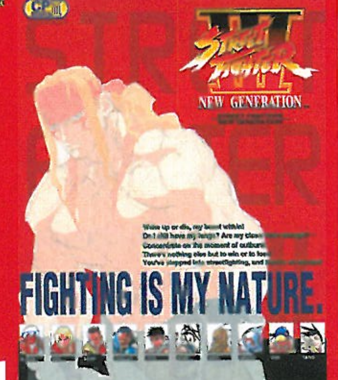


Street Fighter III

El nacimiento de una nueva "placa base" recreativa de Capcom significó la llegada de la tercera entrega de la saga. En 1997 llegó Street Fighter III a los salones, pero no fue hasta el 99 cuando Capcom alcanzó el summum de la lucha 2D con su SF3 Third Strike. Si Street Fighter IV se caracteriza por recuperar esa jugabilidad "apta para todo tiupo de jugadores", SFIII era todo lo contrario, un título hecho para auténticos expertos del género de la lucha. Third Strike sigue siendo considerado uno de los grandes de la lucha, a la altura de Super Street Fighter II Turbo.







Curiosidades

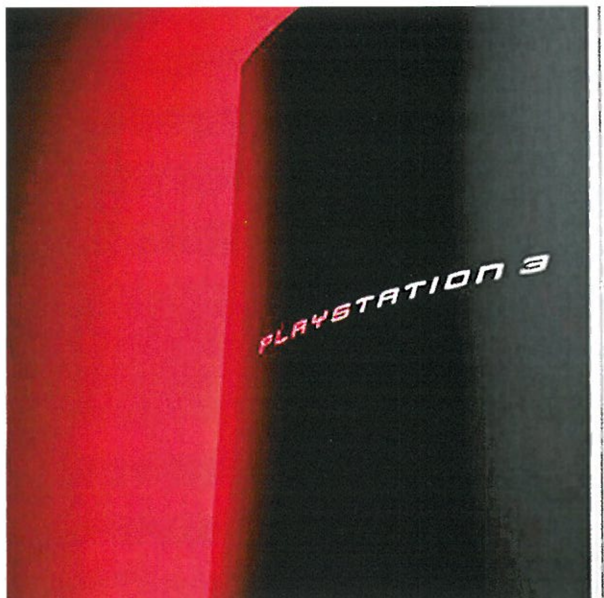
No todo van a ser grandes juegos...

Junto a la aparición de Ryu, Ken y algún otro luchador en otras sagas que poco tienen que ver con la lucha, el caso más original es el de Street Fighter The Movie: un juego basado en una película, que a su vez estaba basada en un videojuego... Y además, la segunda versión no estaba nada mal...




¡videojuegos de cine!
¡Nunca has visto un videojuego tan grande!
Pantallas individuales para disfrutar el juego en primera persona, acompañadas de la pantalla del cine para hacerte sentir inmerso en el juego. Efectos especiales con imágenes en alta definición que hacen que tu entorno cambie constantemente.
¡Nunca has oido nada parecido!
¡Olvida los patéticos altavoces de PC o la tele!
¡4.000 W de sonido 7.1 surround y con subwoffer te situarán en el centro de la acción!.
¡Nunca has sentido nada igual!
¿La vibración de tu gamepad o joystick te parece un buen efecto?.
¡¡Espera a sentir la vibración en todo tu cuerpo!!
¡La butaca con efectos integrados te llevará a otra dimensión!
¿cuántos amigos tienes?
¿te atreves a desafiarlos a todos a la vez?
¿Aburrido de la pantalla partida para jugar con un colega mientras los otros miran? Aquí juegan todos a la vez, con una red de hasta 50 consolas.
¡El mejor escenario!
Encontrarás Cinegames en los mejores cines, con butacas dispuestas en grada y las últimas tecnologías en sonido e imagen digital.


Hasta 56 jugadores
Efectos especiales
Sonido espectacular
Butaca con efectos
Juegos en 3D Stéreo
El mejor entorno para cumpleaños, despedidas de soltero y eventos de empresa.
La experiencia de videojuegos más inmersiva del mundo.
YELMO CINES
www.yelmocines.es
C.C. ISLAZUL
C/Calderilla, 1
CARABANCHEL - MADRID
Tl. 91 511 46 80
SALIDA 27 y 28 de la M-40
cinegames
Más información en: www.cinegames.es





PLAYSTATION 3 BUSCA el revulsivo a través de Home y promete mucho

SONY POTENCIA PLAYSTATION 3

HOME PARA TODOS

La beta pública de Home, la posible compatibilidad con juegos de Playstation 2 y discos Blu-Ray de 400GB. Son algunas de las novedades para Playstation 3 que Sony ya ha anunciado o anunciará en breve.

Si sois del grupo de afortunados poseedores de la consola estrella de Sony, pronto estaréis de enhorabuena, ya que los chicos de la compañía Japonesa se están tomando muy en serio esto de la guerra de las consolas y han empezado a jugar sus cartas con novedades muy suculentas y apetecibles.

La primera de ellas es la beta pública de Home. Como sabréis, ya está siendo disfrutada por muchos de los usuarios de Playstation Network ya que Sony se ha encargado de enviar, poco a poco, invitaciones para descargársela de la Store. En el momento de leer estas líneas puede que tengáis en vuestra bandeja de entrada de correo electrónico una de estas invitaciones exclusivas, ¡Id a mirar!

La segunda novedad, es la posible retrocompatibilidad (de nuevo) con juegos de Playstation 2. Las primeras Playstation 3 que llegaron a Europa (Las de 60GB) tenían retrocompatibilidad con juegos de Playstation 2 vía hardware. Más tarde, con la llegada del modelo de 40GB, esta retrocompatibilidad se eliminó, ya que según Sony encarecía los costes de producción de su máquina y no se usaba demasiado.

Pues bien. Se viene comentando desde hace tiempo la posibilidad de que se vuelva a implementar esta retrocompatibilidad vía software en una inminente nueva actualización del firmware de Playstation 3. Con ello llega la posibilidad de que se cuelguen juegos de Playstation 2 en la Store. Para echar más leña al fuego, se ha confirmado que la ESRB (El sistema de clasificación por edades de América.) ha clasificado el juego Rayman 2: Revolution para Playstation 3, juego que originalmente era de Playstation 2.



La socialización de Home, la vuelta de la retrocompatibilidad y compatibilidad con Blu-Ray de 400 GB

La tercera y última novedad es que vuestra Playstation 3, será compatible con los futuros discos Blu-Ray de 400GB y 16 capas que Pioneer piensa comercializar en breve. (Los actuales Blu-Ray tienen 25 o 50GB según sean de simple o doble capa)

Parece que Sony se está poniendo las pilas, falta les hace.

Concurso ARDISTEL ¡No te lo pierdas! Busca en Actualidad



LA GUERRA DE LAS CONSOLAS

Ranking de ventas al cierre de esta edición en millones



1 > Nintendo DS **88,95**



2 > PSP **40,73**



3 > Wii **39,00**

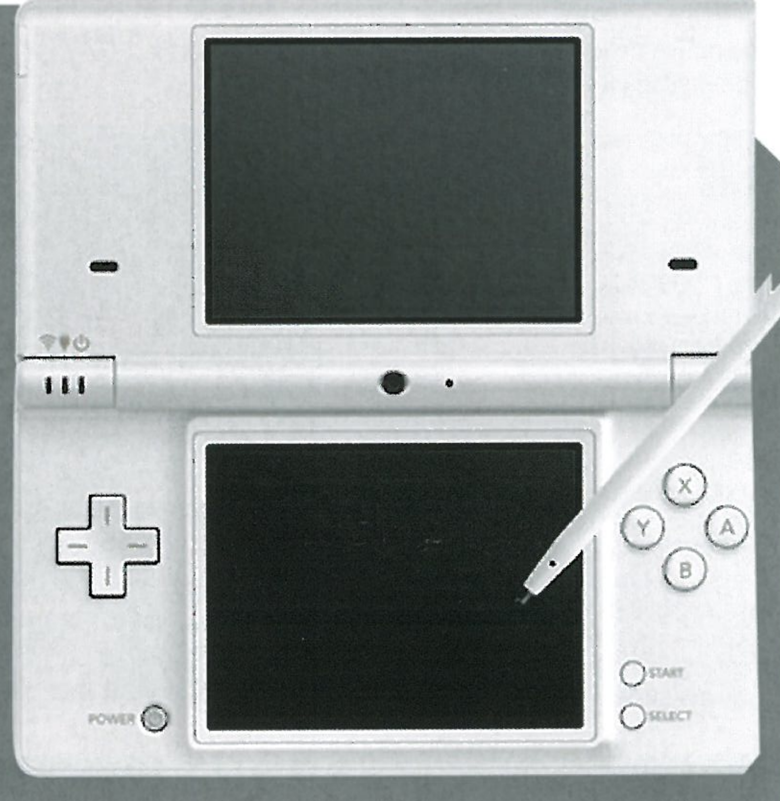
4 > Xbox 360 **24,23**



5 > Playstation 3 **17,57**

DS-I

La nueva DSi de Nintendo arrasa



Esta versión renovada de la portátil de Nintendo es más pequeña y ligera aunque sus pantallas son más grandes. Integra dos cámaras, lector de tarjetas SD, navegador de internet y una tienda online de juegos como Wii.

La nueva revisión de la aclamada DS de Nintendo, la DSi, no ha parado de batir records de ventas desde que ha salido al mercado el pasado 1 de noviembre. Sólo en la primera semana, el stock inicial de 170.000 unidades ya se había agotado. Más tarde las ventas se estabilizaban en 100.000 unidades vendidas cada semana, lo cual es una cifra de ventas realmente impresionante.

Todo esto, da a la pequeña de Nintendo una enorme ventaja respecto a su competidora más directa en el sector, PSP, alzándose así como la consola actual más vendida del mundo. (Contando con las ventas de la DS y DS Lite claro está).
Llegará al mercado europeo para antes de verano. ¿Batirá los mismos records aquí en Europa?

EN BREVES

Wii

Nintendo podría ofrecer contenido de video en 2 años

Según el analista Colin Dixon del grupo The Diffusion, es posible que Nintendo ofrezca algún tipo de servicio de video similar a los ya existentes en Xbox 360 y Playstation 3 para mantenerse competitiva. Es así que prevé que en 2010 la Wii pueda usarse para visionar contenidos multimedia descargados del canal Tienda o similar.
¿Tendrá razón Colin?

PC

Burnout Paradise: The Ultimate Box para PC será gratis durante un tiempo

Criterion games ha anunciado que Burnout Paradise The Ultimate Box, el juego de PC que recopila todos los contenidos extras de Burnout Paradise así como el juego, podrá disfrutarse de manera completa y gratuita un tiempo antes de su salida al mercado. Será una especie de demo "a lo grande" que os permitirá saber si el juego funciona de manera fluida con vuestra configuración de PC. El juego completo estará disponible en febrero de 2009.

Xbox 360

Los micrófonos de Lips podrán usarse en Rock Band 2

Si sois aficionados a los juegos musicales, seguramente ya estaréis disfrutando como enanos con el genial Lips para Xbox 360 y sus excelentes micrófonos con lucecitas. Pues bien, si os gustan de verdad estos micros, debéis saber que serán compatibles con el juego Rock Band 2 mediante el uso de un "parche" descargable que estaré disponible en breve.
Una buena noticia ¿eh?

EL DATO

535.379 DS-i vendidas en un solo mes

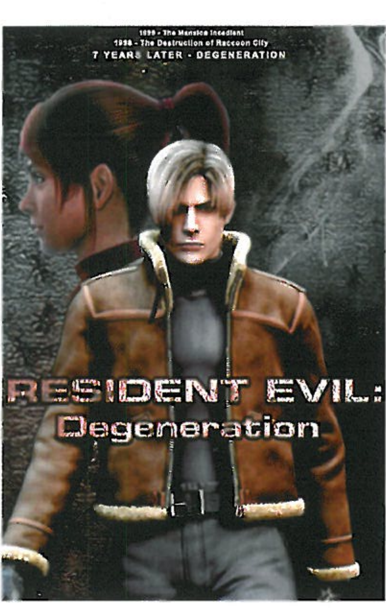
Ese es el número de unidades de la nueva DS-i
que se habían vendido hasta el día 30 de Noviembre en Japón.

CINE

Resident Evil: Degeneration

Una nueva película de animación 3D de Sony Pictures sobre la saga Resident Evil

Si sois fans de la saga Resident Evil, como nosotros, vais a saltar de alegría al saber que en Enero de 2009 vamos a poder disfrutar de una nueva película sobre la saga. Viene de la mano de Sony Pictures y está vez ya no usarán actores reales ni un argumento "no-acorde" con los juegos, sino que el filme está creado completamente mediante animación 3D al más puro estilo Final Fantasy Advent Children.
Los japoneses y americanos ya disfrutan con ella desde hace pocos meses, tanto en edición DVD como en Blu-Ray. Nosotros, los europeos tendremos que esperar un poquito más para catarla pero podéis ir abriendo boca con los 8 primeros minutos de la película que nos ofrecen en su web oficial: http://www.sonypictures.com/homevideo/residentevildegeneration/clips.html





Los responsables de Project Gotham trabajan en un Bond

Los chicos de Bizarre, estudio propiedad de Activision, han anunciado que se encuentran trabajando en un nuevo juego basado en la licencia del 007.

Se trataría de un juego de conducción que no tendría una película concreta del personaje creado por Ian Fleming como referencia. De momento no se han confirmado más detalles, ni siquiera si usará la cara de Daniel Craig. Os mantendremos informados.



Paula Pérez
Redactora de Insert Coin

Buscando culpables

ES COSTUMBRE DE los niños dejar de admitir errores o no asumir la culpa, con frases clásicas como "Seño, mi perro se ha comido los deberes" o "yo no estaba fumando, le estaba sujetando el cigarro a un amigo que se ha ido al servicio".Igual que los perros no comen papel o que nuestros amigos -la mayoría al menos- no necesitan ambas manos para orinar, los videojuegos -la mayoría al menos- no tienen una función educativa, sino lúdica.

Por eso duele ver en televisión u oír por la radio a "expertos" (¿expertos en qué?) recomendando no comprar videojuegos estas fiestas o incluso, si me apuras, nunca. Las razones son tan simples como cándidas: violentan, convierten al usuario inmaduro en un maltratador, incitan a juegos de azar o, en fin, desatan dilemas morales que nunca deberían plantearse en niños o adolescentes.

> Duele ver u oír a supuestos expertos recomendando no comprar videojuegos durante estas fiestas."

Es cierto que el nivel de interacción que permite este medio facilita a menores el acceso a contenidos inapropiados. Igual que es cierto que se trata del segmento del ocio electrónico que más autocontrol se impone a sí mismo en calificación por edades. Y, sobre todo, que se distingue muy claramente entre sus tipos de contenido. De la misma manera que no deberíamos dejar a un niño de ocho años que leyese "La Divina Comedia" de Dante, tampoco deberíamos dejarle tan tranquilo jugando a GTA IV.

La principal función de los videojuegos es entretener, no enseñar, y trasladar responsabilidades propias de otros agentes sociales (colegios, familia...) es no asumir la culpa. Porque decir que un menor maltrata, delinque o falla a causa de los videojuegos es buscar una excusa demasiado endeble. Si alguien quiere sacar algún juego que apoye el cultivo de valores sociales, perfecto, seguramente tendrá todo el apoyo del sector. Pero pretender sustituir la formación personal de profesores o padres por unos videojuegos es, cuando menos, irresponsable ¿Qué hay de la educación, queridos "expertos"?

KEANU REEVES

PENSAMOS QUE LA TIERRA ERA NUESTRA. ESTÁBAMOS EQUIVOCADOS.

12.12.08

ULTIMÁTUM A LA TIERRA

www.myspace.com/ultimatumalatierra

FRÍO Y CALOR

> PSP
La oferta del pack PSP-3000 + Juego Play Chapas + Película UMD de Ironman o Hancock por solo 169,99€. Una oferta que no podéis dejar escapar.



> MGS EN 360
Los rumores sobre un nuevo Metal Gear para ¿Xbox 360?. O un Tercer metal Gear Ac!d. Ojalá sean ciertos. Podéis ver el extraño mensaje en la web de Konami Japón: http://www.konami.jp/kojima_pro/mgst/?ref=kjp_jp



> NXE
Los múltiples contenidos gratuitos para los Avatares de la Nueva Experiencia Xbox así como las funcionalidades y características que nos esperan con ella. ¡Una pasada!

> BAZAR XBOX 360
Que la demo de Resident Evil 5 haya salido sólo en el bazar de Xbox Live Japón (de momento) y en exclusiva para Xbox 360. ¡Queremos demo para todos!

> GTA IV PC
Los problemas técnicos que tienen los usuarios de la versión de GTA IV para PC. Rockstar debería de haber optimizado el juego más antes de sacarlo a la venta. Menos mal que está en camino un parche.



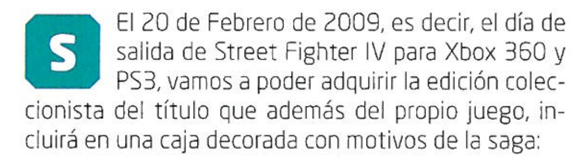


> PS STORE
La lentitud que experimentan muchísimos usuarios al bajarse contenido de la Playstation Store con PS3. ¡Las descargas se eternizan!. Sony, Sony... Hay que optimizar esos servidores.

XBOX 360, PS3

Street Fighter IV tendrá su versión coleccionista

Por fin se han mostrado los contenidos de la Edición Coleccionista de Street Fighter IV para XBOX360 y PS3. Incluye "cosillas" realmente interesantes.



S El 20 de Febrero de 2009, es decir, el día de salida de Street Fighter IV para Xbox 360 y PS3, vamos a poder adquirir la edición coleccionista del título que además del propio juego, incluirá en una caja decorada con motivos de la saga:

> Dos figuras de personajes de la saga: Ryu y la nueva Crimson Viper
> Disco Bonus con una película anime en HD creada específicamente para el lanzamiento de Street Fighter IV y una selección de teasers de los mejores Street Fighter hasta la fecha.
> Una mini guía de estrategia estilo comic con los movimientos especiales y biografía de los nuevos personajes: Viper, Abel, El Fuerte y Rufus
> Contenido adicional descargable.



VISTO EN INTERNET



> Visto en Dailymotion
http://www.dailymotion.com/video/x7lni3_mario-kart-remi-gaillard_fun



Un Mario Kart real
Aquí tenéis un video de lo que sería Mario Kart en la vida real. Lanzamiento de plátanos, setas doradas de turbo etc. ¡Niños, no intentéis hacer esto en casa!

> Visto en G4TV
http://www.g4tv.com/xplay/videos/35316/Comedy_Grains_of_War.html



Grains of War
¿Eres fan de Gears of War? Entonces quizás quieras ver este video sobre los cereales "Grains of War" con Cole Train como estrella invitada. Muy divertido

> Visto en IGN
http://xbox360.ign.com/dor/objects/882491/red-faction-3/videos/red_faction_guerrilla_120308.html



El mejor 'walkthrough'
Volition y THQ han sacado a la luz un nuevo tráiler del juego Red Faction Guerrilla (Xbox 360, PS3 y PC) titulado "Fight Back". Los esclavos se revelan. No os lo perdáis.

PS3 - KILLZONE 2

La fuerza de PS3, al 60%

Así lo ha confirmado Jeff Haynes en una entrevista a IGN. La máquina tiene mucho potencial sin usar.



Según Jeff Haynes en IGN, el esperadísimo juego Killzone 2 de Playstation 3, solo usa un 60% de la capacidad de proceso de la máquina. A pesar de sus espectaculares gráficos y sus increíbles efectos, incluso en las partes de mayor "carga" para el sistema, nunca se sobrepasa el 60% de la capacidad total de la consola de Sony, por lo que queda un 40% de esta "libre".
Esto nos hace ver, que incluso juegos tan potentes como Killzone 2, no tienen problemas para moverse con fluidez y que todavía queda mucho potencial de Playstation 3 por descubrir y usar para los desarrolladores.

KILLZONE 2

En la calle en Febrero de 2009

Se ha confirmado ya que la fecha para el mercado Estadounidense de Killzone 2 será el 27 de Febrero de 2009. Para Europa también se ha fijado el mes de Febrero como fecha de salida pero no se ha especificado el día exacto todavía. Todos estamos ansiosos por echarle el guante a esta maravilla. ¿A que sí?



EL SPEAKER

Pablo Juanarena
Presentador de Radio Marca

Las farolas de Los Ángeles

NO ME SUELO METER MUCHO en política, y menos desde estas páginas, pero hoy voy a pedir tu voto. No para mí, vota a Antonio Ramón Villaraigosa. Quizá su nombre no te suene a nada, pero es el alcalde de la ciudad californiana de Los Ángeles y de sus cuatro millones de habitantes. Sí. La ciudad de Beverly Hills y sus niños pijos y los actores de Hollywood. Él es el mandamás de la ciudad más importante en Schwarzeneggerlandia.

Y la ciudad donde los sueños se hacen realidad ha quedado retratada en un videojuego. En el Midnight Club LA. Y sin duda es una ciudad virtual mucho más habitable que el Nueva York del GTA IV. Aunque como Frank Sinatra tenía los derechos del nombre decidieron bautizarla como Liberty City.
Para empezar, la seguridad. En Nueva York (LC) se roba un coche cada 27 segundos, un helicóptero cada 3 minutos, una lancha cada cuarto de hora y todo el cuerpo policial no da abasto para atrapar a un único delincuente en monopatín.

En cambio en la soleada ciudad de Los Ángeles los coches (que tienen nombres de verdad) son mucho más caros y rápidos, nadie va dando tiros por la calle y la policía es mucho más efectiva. Además cuando llega la noche, las calles están mucho mejor iluminadas.
Y qué decir de las farolas. Las de Nueva York (ya sabéis, Liberty City) se caen a plomo al ser golpeadas ligeramente por las puertas de un pequeño utilitario. En cambio, las de Los Ángeles son indestructibles. Ya puedes golpearte con ellas con un potente deportivo a 200 Km/h que apenas sufrirán un rasguño y tu coche se parará en seco.

Así que desde aquí, mi enhorabuena a Antonio Ramón Villaraigosa. Y una pregunta: ¿De qué material están hechas tus farolas?

Ah, y si tienes que votar, vota por Rockstar.

XBOX 360 Y PS3

Nuevos contenidos para EndWar

Ubisoft Lanza "Escalation Pack" para Xbox 360 y PS3. También añade el modo de 4 vs 4.

Si os gusta *Tom Clancy's EndWar*, vais a saltar de alegría al saber que Ubisoft ha puesto ya a disposición de todos los usuarios una nueva expansión del título. Su nombre: Escalation Pack. Esta incluye cuatro nuevas misiones exclusivas en nuevos campos de batalla y jugables en el modo Escaramuza, estas son: Siege of the Kursk Firebase (Ukrania), Assault on Devon beach (Inglaterra), Raid on Rota naval base (España) y Conquest of Dorsey Knob (Estados Unidos). Además se han añadido tres nuevas mejoras para unidades y nuevos logros o trofeos para Xbox 360 y PS3 respectivamente.

Para Xbox 360, se ha incluido también una actualización gratuita que permite enfrentarse a jugadores 4 contra 4. En Playstation 3 tendrán que esperar a 2009 para recibir una actualización gratuita con las mismas características.



PLAYSTATION 3

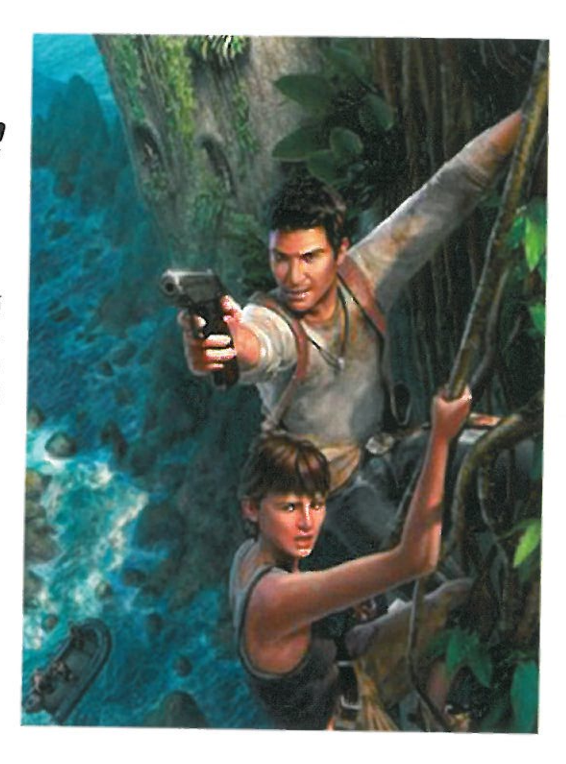
Más detalles de Uncharted 2

Naughty Dog ofrece más información sobre la esperada secuela.

Uncharted: Among Thieves, que así se llamará la segunda parte del aclamado *Uncharted: Drake's Fortune* ha dejado ver un poquito más de sí gracias a sus desarrolladores, Naughty Dog.

En cuanto a la historia del juego, se ha podido saber que Nathan Drake, el protagonista, deberá buscar los tesoros perdidos durante los viajes del mítico Marco Polo alrededor del mundo.

En el apartado técnico, el videojuego incluirá un sistema de combate mucho más rápido, ágil y dinámico que en la primera parte y promete una utilización superior de la potencia de Playstation 3, sin apenas cargas.





Dave Kromhell

20 minutos de...
Metal Slug 7

La GUERRA en DS

NO ES NECESARIO MUCHO MÁS de 20 minutos para disfrutar de *Metal Slug*. Un *Metal Slug*, siempre será un *Metal Slug*, sin importar el número que lleve detrás, en este caso un 7.

Después de 20 minutos de contacto con el juego, se puede confirmar que poco ha cambiado desde aquella fórmula que llevó esta saga a la fama de los plataformas de acción. Enemigos que desollar con nuestro cuchillo, armas destructivas ya clásicas y algunas nuevas, vehículos para montar, enemigos gigantescos y, por supuesto, acción a raudales. Por contar algunos de los detalles, diré que hay seis personajes para elegir, y que el primer jefe final parece una tuneladora del metro.

Sobre los elementos sobradamente conocidos de *Metal Slug*, se han añadido algunas cosas para intentar hacerlo más amplio, como los típicos desafíos en los que tienes que sobrevivir con un arma específico. Nada realmente innovador.

Lo más anecdótico es el uso de la doble pantalla. En la de arriba se juega. En la de abajo aparece un "mapa" en el que se ve a nuestro personaje, el terreno, y ya está. Si eres una máquina de matar, quizá te dé tiempo a deslizarlo con el dedo para ver lo que te espera. El resto, ¡pura dinamita!



HOY EN IGN


Heavy Rain

PS3

Impresiones de Heavy Rain

Según David Cage, escritor y director de Heavy Rain, la visión de Quantic Dreams es "crear experiencias que involucren a los jugadores emocionalmente, explorar el potencial de la narración de los cuentos interactivos y crear nuevos formatos para el público más adulto". La verdad es que el estudio tiene un importante historial de intentos, como hizo ya con proyectos como Omikron: The Nomad Soul e Indigo Prophecy (Farenheit en estas tierras). Pero ¿cómo influirá esa visión sobre Heavy Rain? Cage nos dice que el juego será un thriller de cine negro que gira en torno a una historia interactiva. Esto significa que la historia va a cambiar sobre la base de las acciones y decisiones del jugador... > http://ps3.ign.com/articles/937/937800p1.html



HOY EN IGN


The Beatles

Rock Band

Cómo queremos que sea el juego de The Beatles

En las oficinas de IGN abundan los fans de Rock Band, la serie de juegos musicales de Harmonix y MTV. El pasado mes de Octubre, ambas compañías anunciaron el desarrollo de un juego de The Beatles, la inmortal banda de Liverpool y ya hemos decidido cómo queremos que sea. ¡Harmonix, haznos caso!
Tiene que incluirse, obligatoriamente, las canciones Twist and Shout, A Hard Day's Night, I'm a Loser, Help!, Drive My Car, Day Tripper, Penny Lane, With a Little Help From My Friends, Back In the U.S.S.R. y All of Abbey Road. Queremos que las canciones sean descargables desde Rock Band Store y un micro adicional y dos líneas de voz, la de Lennon y la de McCartney... y que salgan los Beatles.

> http://xbox360.ign.com/articles/937/937836p1.html

LA BARONESA



Jessica Chobot
blogs.ign.com/Jess-IGN
'The Baronesse'
Posts: 435
Comentarios: 11.643
Blog creado: Enero '06

> El 'momento sexy'

¿Os acordáis del famoso spot promocional de Guitar Hero World Tour (el famoso bailecito sexy con Heidi Klum semidesnuda). Pues ahora es mi turno... este es mi vídeo. ¡Cómetelo Heidi!



> Se acercan los Juegos del Año

2008 toca a su fin y todos los editores de revistas y webs especializadas tienen que emitir su voto para los Games of the Year 2008 (los Juegos del Año). Yo, aunque me lluevan las críticas, voy a desvelar mi voto personal: Fallout 3.

> Sólo hay uno en el mundo... ¡y es mío!

He vuelto a vender mi alma al diablo para tener en mis manos su última creación: el ordenador portatil Voodoo Envy 133. Esto ya es bastante exclusivo por sí mismo pero, ¿pensáis que Jessica Chobot se iba a contentar con eso? ¡¡No!! Después de cientos de sacrificios, llamadas y pedirlo por favor... Voodoo se ofreció a customizármelo. Y han creado para mí ¡el único portatil en el mundo de Wonderwoman! Ahí tenéis unas imágenes del proceso.



NINTENDO WII



> 2008: El análisis del año en Wii

Siete densas páginas para analizar los últimos 12 meses en la consola blanca de Nintendo. La evolución de la plataforma en el año, los mejores juegos...

> http://wii.ign.com/articles/936/936938p1.html

IPHONE



> Tap Tap Dance

Dicen que Activision y Electronic Arts planean llevar Guitar Hero y Rock Band al iPhone pero, se les han adelantado... Tap Tap Dance es el mejor juego de ritmos del Apple Store...

> http://wireless.ign.com/articles/937/937802p1.html

COMIC

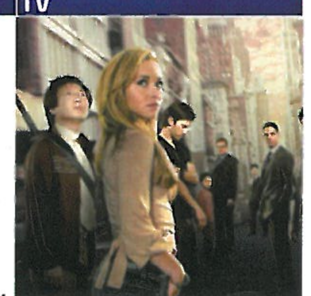


> Tras la 'muerte de Batman'

Tras la conclusión de la serie Batman R.I.P. dirigida por Grant Morrison y Tony Daniel, hablamos con Mike Marts para que nos cuente qué viene ahora...

> http://comics.ign.com/articles/935/935393p1.html

TV



> Heroes: un nuevo rumbo para la serie

El guionista Bryan Fuller nos habla acerca de su retorno a la serie y sobre los importantes cambios que llegarán con la nueva temporada.

> http://tv.ign.com/articles/937/937513p1.html

MUY BREVES

Wii

Everlast lanzará al mercado guantes de boxeo "reales" para Wii

Everlast, la famosa compañía de ropa y accesorios deportivos, ha anunciado que está a punto de sacar al mercado un par de guantes de Boxeo para Wii. Estarán fabricados en cuero sintético y tendrán un peso similar al de los guantes profesionales de los púgiles. Incorporarán agarraderas para poder insertar el mando de Wii y el Nunchaku. Su precio, unos 30€

FALLOUT 3

De 4 a 5 horas de contenido descargable



Los contenidos descargables exclusivos para Xbox 360 y PC del extraordinario Fallout ya tienen fecha y duración. Saldrán en Enero al precio de 800 MP. En este pack habrá nuevas misiones, armas e incluso logros. Responde al nombre de Operation Anchorage.

PS3

Gran Turismo 5 podría ver la luz en las navidades de 2009

James Armstrong , jefe de la división de Sony Southern Europe, ha confirmado a un diario Español que el esperado Gran Turismo 5 para Playstation 3, verá la luz en Navidades de 2009. De ser así, es probable que el juego saliese en Japón y EE.UU. en Primavera de 2009.
De ser esto cierto, los fans de la saga ya se pueden ir frotando las manos ya que el juego promete convertirse en el mejor simulador de conducción del mundo. Esperemos que así sea. Si todavía no conocéis la saga, podéis haceros con Gran Turismo 5 Prologue a un precio reducido en cualquier tienda.

WIIWARE

Icarian, un título Wii con sabor español

Los chicos de Overthetopgames están desarrollando un título para Wiiware que promete, por lo que hemos visto, ser la caña de España.

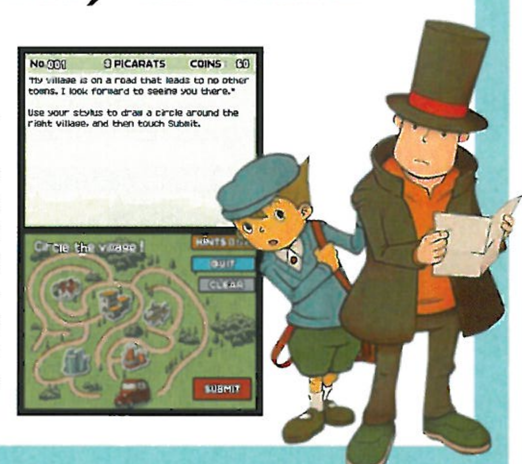


Icarian: Kindred Spirits ha sido anunciado para su lanzamiento en Wii a través de la plataforma WiiWare. Se trata de un título en dos dimensiones ambientado en la antigua Grecia y que cuenta la historia de Nyx, una enigmática muchacha alada que desciende de los cielos buscando a Ícaro. Toda la ayuda de Zeus y otros dioses del Olimpo es más que necesaria en esta aventura en dos dimensiones que ha sido creada en nuestro país por el equipo de desarrollo de Over The Top Games. El título cuenta con una dirección artística espectacular y se ha aprovechado el mando de la Wii para elevar a Nyx y hacerla planear sobre las ruinas de la fascinante Grecia. Podas invocar los poderes de los dioses para mover plataformas, lanzar rayos y dominar los salvajes vientos con sólo apuntar a la pantalla con el mando. El título ofrecerá la posibilidad de participar a uno o dos jugadores, uno controlando a Nyx y el otro ayudándola con los poderes de los dioses.

DS

Profesor Layton, al cine

Uno de los mejores juegos del género "detectivesco" en Nintendo DS, Profesor Layton, contará con su propia película de animación en la gran pantalla.
Se trata de Professor Layton: The First Movie que se prevee que salga en 2010 en Japón. El título de la película hace especular que saldrá más de un filme. El lanzamiento de la película en Occidente no está claro. No obstante, conociendo la creciente popularidad de la serie que continúa ganando adeptos entre el público de Estadounidense y Europeo, no sería de extrañar su posterior estreno en estas tierras.



MUY BREVES

PS3

Parche para Echochrome. Ahora podrás jugar con trofeos

Echocrome , el novedoso juego de puzles que hacen uso de la "perspectiva", ha recibido hace escasos días un parche para su versión PS3, que añade soporte para trofeos. Se une así al ya numeroso grupo de juegos que cuentan con dicho soporte. Sin duda, una buena noticia para prolongar las horas de vida del título.



XBOX360

Microsoft hará obligatorios los 'avatares'

Según hemos podido saber, Microsoft tiene previsto hacer obligatorios los Avatares recientemente incluidos con la llegada de la Nueva Experiencia Xbox. La causa de todo esto es un reciente "bug", encontrado en la NXE, que permitía a los usuarios no tener que crearse un Avatar, cosa que a los de Redmond no ha gustado nada.

NINTENDO DS

Sega anuncia Sands of Destruction para Estados Unidos

Sands of Destruction saldrá en Estados Unidos en fechas próximas, en exclusiva para la pequeña de Nintendo. El juego está basado en el anime de gran éxito en Japón: World Destruction: Sekai Bokumetsu no Rokuni. Será un RPG cargado de acción, con un elenco de personajes muy peculiares y una intensa ambientación artística. Todavía no se sabe si llegará a Europa (especie de "beta" del juego final) a un precio reducido en cualquier tienda.

NINTENDO DS

Chrono Tiger el 6 de febrero

Square Enix ha anunciado hace poco que Chrono Trigger será publicado en los territorios PAL (Europa y Australia básicamente) el 6 de febrero de 2009, en exclusiva para Nintendo DS. Los fans de la saga, que comenzó allá por 1995 en SuperNes, estarán de enhorabuena, ya que la esencia del juego será la misma, pero con doble pantalla y las posibilidades "táctiles" de la peque de Nintendo.

RUMORE RUMORE

Un nuevo móvil de... ¿Microsoft? ¿Y con videojuegos?

Al parecer, según el Wall Street Journal, Microsoft podría estarse guardando en la manga desde hace ya tiempo un teléfono móvil que combina las capacidades de su reproductor multimedia Zune con funciones de detección de movimiento y acelerómetro, juegos y demás parafernalia (como el iPhone vaya). Se piensa que el aparato en cuestión podría presentarse en el CES 2009, que se celebra en Las Vegas este próximo enero. De momento, no hay nada confirmado oficialmente, por lo que hay que tomarse estas informaciones con mucha cautela.

¿Será ésta la manera de Microsoft de meterse en el mundo de las "consolas" portátiles?

RUMORE RUMORE II

Epic dice que no están desarrollando un GoW 3

El conocido ejecutivo de Epic, Mark Rein, se ha pronunciado sobre las voces que se alzaban en el día de ayer en todo el mundo, señalando el año 2010 como el momento de la llegada de Gears of War 3. El directivo ha desmentido por completo estos informes, calificándolos de "total sinsentido". Recordemos que entre los datos que se facilitaban en la revista EGM, encargada de difundir la noticia del posible Gears of War 3, se encontraban una potente revisión del engine gráfico y también un cooperativo para hasta cinco jugadores.



XBOX360

Halo Wars aterrizará el 27 de febrero

Los Japoneses serán los primeros en recibirlo y los Americanos los últimos.

Microsoft ha anunciado que Halo Wars, el juego de estrategia en tiempo real basado en el universo Halo, llegará a Europa el 27 de febrero. Japón por su parte, lo recibirá el día 26 de febrero y América el 3 de marzo.

Los jugadores que reserven el juego recibirán una edición limitada de coleccionista. Esta edición incluirá un pack de mapas Mítico para Halo 3, un vehículo extra Honor Guard Wraith, seis cartas, una insignia Spirit of Fire, un Warthog con diseño exclusivo para el juego y una novela titulada Halo Wars: Genesis, autografiada por Phil Noto, Graeme Devine y Eric Nylund, autores de otros libros de la saga Halo.



MUY BREVES

FALLOUT 3

Un editor de niveles post-apocalíptico

GECK (Garden of Eden Creation Kit) es el nuevo y flamante editor que Bethesda ha lanzado para que cualquier usuario del juego se convierta en diseñador de niveles de su épico juego post-nuclear. Eso sí, sólo en PC.

CONCURSO

¡Ya hay ganador de la 360 edición limitada GOW 2!

¿Os acordáis de la Xbox 360 Elite, edición limitada Gears of War 2? Sólo hay 20 en el mundo y nosotros teníamos una. Pero ya hay ganador: ***Simón Galván***, que nos envío una review sobre el juego espectacular y de 12 páginas de extensión. ¡Enhorabuena!



EN 2009

EA lanzará Brütal Legend

Brütal Legend, el juego que el genial Tim Schafer estaba ultimando, será al final lanzado por Electronic Arts. El juego iba a ser distribuido por Vivendi, pero fue uno de los proyectos de los que la editora se ha deshecho (junto con *Cazafantasmas*, por ejemplo). Pero el prometedor título protagonizado por un Jack Black virtual llegará, seguro, a las tiendas en otoño de 2009. El juego está inspirado por el Heavy ochentero más duro y nos propondrá una aventura épica en el inframundo del metal. Demonios y sólos de guitarra interminables.

PC

También es Navidad en Warhammer

Desde el 18 de diciembre al 6 de enero, los ejércitos de WAR están invitados a celebrar el festival del año nuevo enano de Final del barril, un gran espectáculo lleno de diversión y de todas las cosas que les encantan a los enanos: cerveza, alardeos y cosas que explotan. Corre, podrás hacer grandes brindir, consumir cerveza (virtual) gratis y conseguir items únicos.

¡SUPER CONCURSAZO!

Ardistel tira la casa por la ventana

Marca Player y la marca líder de accesorios para el jugador Ardistel te proponen entrar en el sorteo de un amplio lote de productos para el jugón.

Entra ya en la web de Marca Player (*www.marcaplayer.com*) para conocer el catálogo de accesorios de consola y PC que sorteamos entre todos nuestros lectores. Todo ello gracias a Ardistel, una de las empresas más importantes en accesorios para el jugador en todas las plataformas y PC. Marca Player, Ardistel y tú: ¡Un equipo ganador!

Para poder participar, envia un mail con el asunto ARDISTEL a la dirección de correo electrónico **concursos@marcaplayer.es** detallando sus datos personales (nombre, apellidos, dirección y teléfono), así como las plataformas que posees. Si resultas agraciado en el sorteo, ¡te llegará uno adecuado para ti!



EL CATÁLOGO DE ARDISTEL haría las delicias de cualquier jugón empedernido



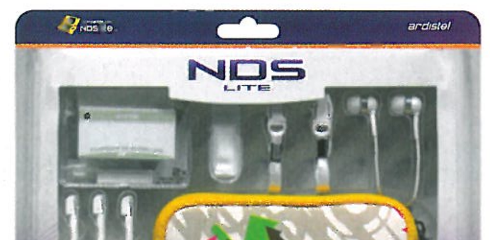




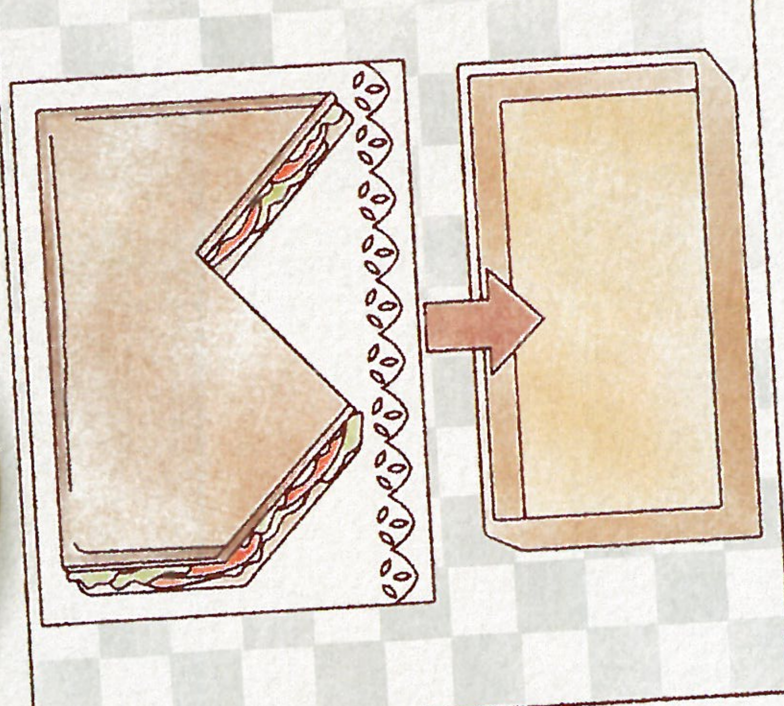






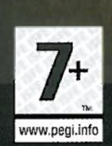



¿Puedes resolver este rompecabezas?



Utilizando los restos de tu desayuno, tienes que convertirlos en piezas hasta conseguir el objetivo final...
¿Cuántas veces tienes que cortar el sándwich para hacerlo encajar en el contenedor?

EL PROFESOR LAYTON y la VILLA MISTERIOSA™













Resuelve este rompecabezas y muchos otros: ¡Más de 130 para descifrar el caso!

Descubre una historia de detectives diferente. ¡Prepara tu mente para más de 130 rompecabezas que llevarán tu poder de lógica al límite! "El Profesor Layton y la Villa Misteriosa" te sumergirá en un viaje mental repleto de extraños personajes y apasionantes desafíos. Sólo con tu ayuda el Profesor puede encontrar las piezas perdidas y desvelar el secreto de un pueblo enigmático como ningún otro.



USA vs.

Los mercados más importantes del mundo son el americano y el japonés. Y para que no os quedéis sin saber qué sucede en ellos hemos querido contactar con dos referencias en



Francesca Reyes
Ciudad: Nueva York
Bio: Editora en jefe de la Revista Oficial Xbox 360 americana, ha pasado por muchas publicaciones hasta convertirse en la única mujer al cargo de una publicación dentro de los Estados Unidos de America.

Mundos infinitos

EL HECHO CONSTATADO ES QUE en estos momentos llevo más de 60 horas jugando a *Fallout 3* y -malditos seáis todos los supermutantes- no quiero que esto se acabe nunca. He empezado a darle vueltas a qué puede ser lo que tendrá Bethesda preparado como primer contenido descargable. Y es que, como ocurría con *Mass Effect*, el escenario de por sí ya es demasiado grande como para limitarlo y ofrecer un pedacito más. Claro, que ¿es este el nuevo rol de los contenidos descargables en los juegos? ¿o será su función más bien extender en el tiempo una experiencia de juego?

Aquellos de nosotros que hemos jurado lealtad a las consolas, nunca hemos sufrido una penetración tan silenciosa de una nueva forma de juego: el contenido descargable se ha convertido en un paso adelante beneficioso y viable, sobre todo para alargar los juegos. Descarga de nuevos mapas, nuevos personajes, nuevas misiones, nuevas características, los contenidos descargables están pasando a un plano en el que realmente tienen importancia y no son sólo una forma de alargar la vida a juegos con pequeños añadidos de poco interés, sino ampliando el argumento, modificando la historia u ofreciendo posibilidades con otros personajes.

> "Un rumor sugiere que se lanzarán finales alternativos como contenido descargable de pago".

Hace poco, en una entrevista con gamesindustry.biz, Mike Capps, de Epic, comentó que existía un rumor acerca de la idea de crear finales alternativos para juegos y convertirlos en contenido descargable de pago. Una buena idea que, además consigue que el jugador siempre quiera conservar el disco original y no lo sacará al mercado de segunda mano.

En otro artículo, Ubisoft ha anunciado la posibilidad de que exista "contenido descargable de gran trascendencia" para *Prince of Persia*. Tener el juego se convierte, entonces, en la llave para seguir viviendo una experiencia nueva cada vez que aparece un nuevo capítulo de contenidos descargables.

¿Y qué hay de nosotros los jugadores? ¿Es este el modo en el que quieres que se amplíe tu experiencia de juego? ¿Funcionará?

Japón



este segmento. Por un lado, Francesca Reyes, editora en jefe de la Revista Oficial Xbox 360 USA; y por otro, David Guaita, director del programa de TV Jugones, realizado desde Japón.

David Guaita
Ciudad: Tokyo
Bio: Es el director del programa especializado en videojuegos 'Jugones', que emite Plus.es y que se realiza desde Japón. Puedes visitar su página web en *www.plus.es*

En Japón no ha Navidad

LAS NAVIDADES SON ALGO TAN completamente ajeno a la cultura japonesa... En este país la gente tradicionalmente ha practicado el budismo, el sintoísmo, el confucionismo y el taoísmo. Así que el concepto navideño del cristianismo les queda bastante lejos. Pero eso sí, si hay algo navideño a lo que se han apuntado de todas todas es... las compras! Curiosamente el día 25 retiran de golpe todos los adornos navideños, pero hasta ese momento consumen desaforadamente.

Entonces, volviendo a lo nuestro... ¿Qué videojuegos están comprando ahora los japoneses? Actualmente la lista está encabezada por *Animal Crossing:Let´s go to the city* (*Gai e Ikooyo Doobtusu no Mori*), que lleva 300.000 unidades vendidas. Como sabéis la manera de jugar de este título se aparta de la mecánica convencional. No tienes que conseguir una misión, ni atacar a nadie ni salvarte de ningún monstruo, sino que simplemente vas haciendo tu vida, hablando con gente, decorando tu casa... Esto así dicho parece un tanto soso, porque al fin y al cabo todo lo que haces en *Doobutsu no Mori* lo puedes hacer en la vida real. Pero sin duda su especial ambiente y esta relajada manera de pasar el rato han enganchado a muchos ya desde la versión de GameCube.

> El fracaso del videojuego musical de Nintendo es indiscutible

Si *Animal Crossing* es un gran éxito para Nintendo, el reverso de la moneda lo tiene en *Wii Music*. Está en el puesto 25 de ventas, muy por debajo de lo esperado. Especialmente si observamos que en el puesto 13 todavía aguanta *Wii Fit!* Pese a que se han apresurado a decir que es un título perenne, y que va a estar vendiendo durante mucho tiempo, el fracaso del videojuego musical de Nintendo es indiscutible. Ya sembró las dudas desde que lo presentaron el pasado verano en el E3. Entonces a muchos nos pareció que para ser un juego musical no sonaba demasiado bien, y ahora el mercado también ha mostrado su desacuerdo.

En el segundo puesto, con 270.000 unidades vendidas en su lanzamiento, tenemos *Chrono Trigger* (*Kurono Toraiga*) para Nintendo Ds. En su día (1995!) fue desarrollado por Square para la Super Nintendo, y estaba hecho por un auténtico dream-team. Trabajaron en él Hironobu Sakaguchi, el creador de *Final Fantasy*, el compositor Nobuo Uematsu y el famoso Akira Toriyama, dibujante de *Bola de Dragón*. Es un juego que en día fue revolucionario, con un planteamiento de saltos en el tiempo que afectaban el pasado y el futuro del desarrollo del juego, y ¡13 finales diferentes! Espero que este juego llegue esta vez a España, porque nunca lo hizo a regiones PAL ni en la versión de Super Nintendo ni en la de Playstation. Y si seguimos bajando encontramos *Last Remnant* para Xbox 360 y *Mobile Suit Gundam: Gundam vs Gundam* para Psp. Eso sí, es curioso ver la tendencia de apertura temática que hay en los "juegos" de Nintendo DS. Shiseido ha sacado el *Project Beauty*, un cartucho para investigar como podrías quedar si cambiases de maquillaje. Y también ha aparecido *Girls Mode*, un juego que puede hacer de tu estilista particular, para que te pruebes un montón de modelitos.

Pero si te parece que todo estos juegos son cosas muy de chica, tal vez te venga bien el *Itsu made mo, Debu to Omoudayo* (*No pienses que voy a estar siempre así de gordo*) con el que puedes hacer dieta y perder un montón de kilos!

PSP

Un Hamster virtual en tu PSP



Parece que la imaginación de los desarrolladores japoneses no tiene límites. Prueba de ello es la inminente salida de un nuevo juego para PSP, *Virtual Hamster*, donde cuidaremos de hámsters virtuales al más puro estilo Tamagotchi. Tendremos que darles de comer y proporcionarles los mismos cuidados que a los hámsters reales en distintos entornos.
El juego cuenta con unos gráficos 3D muy realistas y será descargable desde la Playstation Store japonesa. La compañía responsable tiene pensado llevar el juego también a las audiencias internacionales. ¿Curioso, eh?

XBOX 360 Y PS3

Super Street Fighter II Turbo

Estará disponible en la Capcom Store de manera limitada.

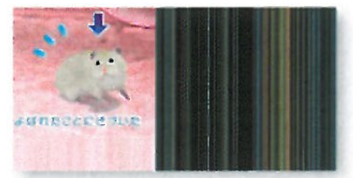


Aunque *Super Street Fighter II Turbo HD Remix* será un juego descargable vía Playstation Store o Xbox Live, Capcom ha anunciado que pondrá a la venta una edición limitada en su tienda online, Capcom Store. Esta contendrá:

Cinta de pelo de Ryu,
Figura de coleccionista de Chun-Li (Solo hay 1000 en el mundo),
Fondo magnético con 2 hojas de personajes
Comic de Street Fighter Remix
Disco con extras del juego (artes, videos, contenido adicional etc...)
Todo tiene una pinta estupenda. La mala noticia es que solo se pondrán a la venta 300 unidades de este pack. Así que si os interesa, ¡ponéos las pilas!

XBOX 360 Y PS3

Hockey para 3



3 on 3 NHL Arcade llegará al bazar de 360 y PSN

Será un juego de hockey desarrollado para el sello EA Sports Freestyle. Tendrá un aspecto desenfadado y sin reglas, primando la diversión y jugabilidad directa. Estará disponible en Febrero de 2009 en Xbox Live Arcade y Playstation Network por 800 MP o 9,99€ respectivamente.

VENTAS MUNDIALES

Pos	Nombre	Compañía	Semanas en lista	Semana	Total
1	**Wii Sports**	Nintendo	106	1,314,855	34,913,201
2	**Wii Fit**	Nintendo	53	615,662	11,357,296
3	**Call of Duty: World at War**	Activision	3	449,444	2,371,256
4	**Mario Kart Wii**	Nintendo	34	430,281	10,433,750
5	**Wii Play**	Nintendo	105	386,892	16,995,675

DATOS AL CIERRE DE ESTA EDICIÓN (CUADRO DE NOVIEMBRE DE 2008) FUENTE VGCHARTZ.

MUY BREVES

XBOX360

Gears of War 2 a punto de llegar a los 3 millones

El juego estrella de Epic Games, *Gears of War 2* está a punto de llegar a los 3 millones de unidades vendidas en todo el mundo. El primer juego necesitó 10 semanas.

PORTÁTILES

Llega Pocketinvaders

Pocketinvaders es una nueva revista online sobre el mundo de las consolas portátiles y de bolsillo. En su web encontrareis contenidos realmente interesantes acompañados de un excelente diseño. Si



MULTI

X-Men Origins: Wolverines

Activision ha revelado más detalles sobre el nuevo juego basado en la saga X-Men de Marvel, *X-Men Origins: Wolverine* que nos pondrá en la piel de Lobezno. Este juego se estrenará en Mayo de 2009 junto a la peli.



Financiamos un viaje a Nueva York revendiendo Rock Band

Nueva York. Quizá la ciudad con más encanto para gastarte el dinero. Todo mola, hay cosas que no hay en ningún otro sitio del mundo, pero todo es carísimo. Salvo excepciones. Y vaya excepciones. *Rock Band* a menos de 70 € (PS2) y el 2 a 140€ (PS3/360) - ambos con todos los instrumentos, siendo los del 2 inalámbricos -, mientras que aquí todavía esperamos al 2 y el 1 se pasea de puntillas por las tiendas a un precio de 180 € (sólo los instrumentos) + 70 € por el juego. Tremendo. Alguno me recordará lo de las protecciones zonales. A esos decirles que los instrumentos, salvo que alguien me corrija, son region free, y que sale abobinablemente más barato comprarte el pack completo en los USA, aunque tires luego el juego que viene dentro, que comprarte aquí sólo los instrumentos.

Con ese panorama, el primer impulso es comprarte un *Rock Band* mínimo. Y digo mínimo, porque lo suyo es comprarte unos cuantos y revenderlos con un pequeño impuesto revolucionario a tus colegas. Eso no es hacer negocio, es hacer el bien. Tus amigos te adorarán, graffitearán calles en tu nombre, se arrodillarán a tu paso, hasta te dejarán a sus novi@s para que las sobes.

Sí, ya sé que los videojuegos no son un bien necesario de primera necesidad. Pero de ahí a pagar el triple, partiendo de la base que los instrumentos de *Rock Band* ni de *Guitar Hero World Tour* (otro juego a 140 €), se fabrican en los USA, va un trecho ¿O acaso es más barato el transporte China - USA que China - Europa? Seguro que hay variables económicas que se me escapan, pero desde mi posición de jugador, al ver esos precios, lo que me dan ganas es de tirar toda la ropa de la maleta para llenarla de instrumentos del *Rock Band*. Miyamoto no sé, pero seguro que vosotros sí que me daréis vuestra bendición.

ESPECIAL USA UNDERCOVER

El club de los sueños rotos

Cristian viene de Liberty City, de visitar la Estatua de la Felicidad, las calles de Algonquin y las dependencias del departamento de policía donde le hicieron una foto, suponemos que como símbolo de la hospitalidad estadounidense...

Su propuesta es irse a NY y volver más cargado que el camello de los Reyes Magos. Sin embargo, hay formas más sencillas de financiarte un *Rock Band* o un *Guitar Hero WT* y que pueden evitarte un poco agradable tacto rectal en la aduana del JFK, algo a lo que los policías yanquis nunca dicen no...

Hace unos meses escribimos una guía en nuestro blog para adquirir una guitarra, una batería y un micrófono reales a través de una casa de subastas online y que te saliera más barato que el pack completo de cualquiera de los juegos. Una Les Paul LP por 79 €, una batería Jimbao por 150 y un micro con pie de jirafa por 26. Total, 255 euros con los que puedes montar una banda de verdad. ¿Qué no sabes tocar? No es problema, mira a los Sex Pistols...

Hay cosas que nos diferencian de los jugadores yanquis además del dinero: su habilidad con los dedos. Todo el día se están quejando de que el modo experto es muy fácil y suben unos vídeos al YouTube que los ves y te quedas con la boca más abierta que el último hombre que contempló a Sara Montiel sin la máscara. ¿Qué narices les enseñan en los colegios? ¿Cómo han conseguido esa flexibilidad con las falanges? Los españolitos de a pie, el dedo corazón lo tenemos flexible de enseñarlo por la ventanilla del coche, pero el resto, habitualmente en la nariz o en los bolsillos, se han convertido en poco más que vestigios atávicos. Ministra, ¡haga algo! ¡Menos flauta en las escuelas y más guitarras de plástico!

En nuestras fronteras también es un clásico que te subas a casa a un colega que presume de tocar como Hendrix y que cuando le dejas la guitarra de plástico te diga "y esto cómo va". El público abuchea su interpretación en modo fácil de "Slow Ride", te mira y te dice "es que es muy difícil; es más sencilla la guitarra de verdad". ¡PERO CÓMO VA A SER MÁS FÁCIL UNA GUITARRA DE VERDAD, POR DIOS! Haced la prueba y veréis como no os miento... O más fácil aún, buscad el video de Johnny Rotten en la presentación de *GH 3* y comprobaréis la incompatibilidad entre saber tocar el instrumento real y el de plástico.

Y por último, si no conseguís la pasta para adquirirlos, tranquilos. Son un agujero en la malla espacio temporal hacia las fantasías incumplidas de la adolescencia. Bienvenidos al club de los sueños rotos.

SPAIN
UNITED STATES

Akihabara Blues está formada por **Roswell**, **Toño** y **Kristian**. Actualmente sobreviven como bloggers de fortuna. Si tienes una historia y les escribes, quizá puedan publicarla:
redaccion@akihabarablues.com







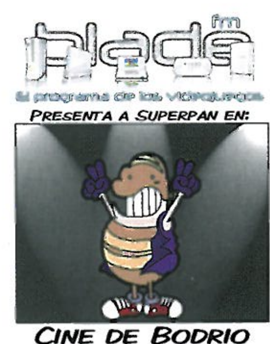
EL EQUIPO BLADE SE MULTIPLICA

Cuando crecen los enanos

El mes de noviembre trajo frío a casi toda España, pero pudimos entrar en calor gracias a los grandes lanzamientos que hubo de cara a la campaña navideña. En el citado mes tuvimos en Blade FM los análisis completos de Fable II, Far Cry 2, Dead Space, Moto GP08, Midnight Club: Los Angeles, Gears of War2, 007: Quantum of Solace, Fall Out 3, Call Of Duty: World at War, Tomb Raider: Underworld, Tom Clancy's EndWar y Mirror's Edge. Además entrevistamos a Alberto Martín (Ubisoft), Óscar del Moral (Proein Games), Hugo Velasco (Microsoft), Mónica García y Fernando Moreu (Activision) y a Juan Larrauri y Juan José González de Electronic Arts. También tuvimos el primer debate de Blade FM: FIFA vs PES e hicimos una entrevista a Ian Lovett, director de arte del admirado Fable II. Todo esto sin mencionar la cobertura de video que hicimos de la presentación de Sony PlayTV en Barcelona.

Por si fuera poco, dimos la bienvenida a Santiago Lamelo, Iván Núñez y David Miralles al equipo de redacción web. Todo esto y mucho más lo podéis encontrar en: www.bladefm.es. Déjate caer y consulta los concursos semanales de videojuegos, merchandising, entre otras sorpresas, que tenemos cada semana. Para no perdérselo oigaaaa!











2008 Sergi (Superpan) García. superpangarcia@bladefm.es

POR NAVIDAD

REGALA LEGALIDAD

El sector del videojuego, como por desgracia casi todos los sectores del ocio en España, también tiene su propia plaga: la piratería. En estos momentos España está en el pódium de los países mundiales en piratería de videojuegos.

Es verdad que muchas veces no estamos de acuerdo con el precio que cuestan algunos juegos (por llamarlos de alguna manera), pero bajándolos de internet seguirán siendo malos y no los jugaremos tampoco y, además, incitamos a las compañías desarrolladoras a no invertir más esfuerzos en mejorar esos productos .

Señores jugones o casuales españoles, por ahorrarnos unos euros estamos llevando a este sector a que cada vez tenga peor calidad y más juegos basura en las estanterías de las tiendas y si seguimos así terminaremos sin tener nada en condiciones que jugar, ya que las compañías se centraran más en hacer juegos mediocres a precios mediocres para poder mantener sus ingresos, y dejarán de lado aquellos proyectos arriesgados. Nos tendremos que olvidar de la originalidad o de las nuevas licencias y tendremos que preparar nuestros bolsillos a infinidad de microtransacciones para conseguir que nuestro héroe pueda disparar o tengamos que pagar para conseguir la palanca que abra la compuerta de la última pantalla.

Esta navidad regalad videojuegos originales, regalad legalidad.

hello dr. jekyll



37,5 % menos cafeína por 100 ml que burn.

hello mr. hyde



Bebida energética con alto contenido en cafeína (32 mg/100 ml)

la bebida energética para cada tú

PC

Contenido gratuito para Far Cry 2 de PC

Dos nuevas misiones están ya disponibles de manera totalmente gratuita para *Far Cry 2*, eso sí, sólo para la versión de PC. ¿Llegarán algún día a las consola?

Intel y Ubisoft han anunciado hace pocos días que todos los usuarios *Far Cry 2* en su versión para para PC, podrán descargarse un pack totalmente gratuito con dos nuevas misiones para el juego. Los nombre de estos 2 nuevos episodios son: The Morrocan y The American, que aportarán tres horas completas más de aventura al juego, lo cual no está nada mal, sobretodo sabiendo que se consiguen "por la patilla".
Ahora nos falta saber si las versiones de PS3 y Xbox 360 podrán disfrutar también de este contenido gratuito.

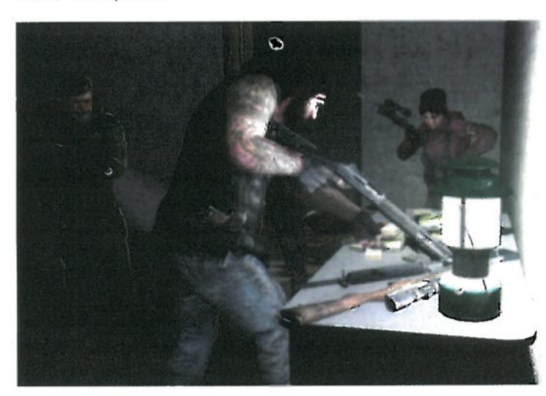


XBOX 360

Valve pone freno a los tramposos en Left 4 Dead

Lanzará un parche de servidores en los próximos días.

Valve ha hecho pública su intención de poner fin a las trampas o "cheats" de las que estaban haciendo uso algunos usuarios del título de zombies multijugador.
Será un parche para los servidores dedicados del juego. Este parche está diseñado para detener de manera inmediata todos aquellos usos indebidos de "bugs" para ganar ventaja frente a otros usuarios en todas las modalidades del juego Online.
También se lanzará una actualización para el juego que permitirá gozar de las ventajas del nuevo parche a aquellos usuarios que se creen su propio servidor temporal.





Sega te invita a jugar

Playsega.com, una nueva comunidad oficial creada por la propia SEGA donde podrás jugar de manera gratuita.

Esto os va a gustar y mucho. En esta nueva comunidad web podrás jugar a minijuegos de SEGA y crearte tu propio avatar al más puro estilo Wii o Xbox 360 e incluso personalizar su espacio vital.
En los minijuegos podrás ganar "anillos" que se irán acumulando en tu cuenta. Podrás usarlos para personalizar tu avatar, tu "Escape Space" y participar en rankings mundiales de las mejores puntuaciones. Muchos de los minijuegos tienen hasta logros. Lo mejor es que todo es completamente gratis así que ya estáis tardando: *www.playsega.com*

MUY BREVES

MULTI

Rock Band recibirá 3 packs de canciones de bandas Europeas

Activision, nos ha hecho saber que *Rock Band* va a recibir hasta 3 nuevos packs con canciones exclusivas de bandas Europeas. Entre ellas estarán la alemana Sportfreunde Stiller, la francesa BB Brunes y los archiconocidos Fito y Fitipaldis como banda Española.
¿No está mal eh?

PS3

Flower, el primer juego Zen "avatares"

Sony y su próximo título *Flower* serán pioneros en el nuevo género de videojuegos basados en la filosofía Zen. Este juego, que tiene prevista su salida en 2009, nos permitirá recorrer paisajes poblados de pétalos de flores suspendidos en el aire que el usuario podrá tocar y hacer florecer cuando los toque. Todo ello usando los sensores de movimiento de los mandos de PS3.
Sin duda una apuesta bastante arriesgada por parte de Sony. ¿Tendrá éxito?



XBOX 360

Xbox 360 aumenta sus ventas gracias a la Nueva Experiencia Xbox

Recientemente, Microsoft ha publicado datos estadísticos muy interesantes tras el lanzamiento de la Nueva Experiencia Xbox: El número de amigos registrados por cada jugador se ha incrementado en un 33% ciento, las descargas de Xbox Live Arcade se han triplicado y las descargas de series de televisión y películas han ascendido un 30 y un 49% respectivamente.
Sin duda una gran noticia para la compañía.

PSP

La PSP con GPS hasta en los Toyota

Ahora al comprar un Toyota Auris Explore os llevareis un pack integrado GO Explore para PSP, con consola, dispositivo, un cargador para mechero y un adaptador para colocar el sistema en el salpicadero. No está mal ¿eh?



LA JEFA

NINA WILLIAMS

Armada y peligrosa

Rubia, irlandesa y asesina profesional presente en la saga Tekken desde su primera entrega donde ha tenido que enfrentarse hasta a su propia hermana Anna. Pese a todo, ha sido capaz de sobreponerse y su popularidad y carisma le han valido su propio spin-off, el nada desdeñable Death by degrees, y le han convertido en uno de los personajes preferidos por los seguidores de la saga.



MATARÍA

John Moore

Director de la versión cinematográfica de Max Payne ¿Es tan difícil hacer una buena película basada en un videojuego?

SALVARÍA

Sega

Aunque a PETA le pareciera cruel ver a un monito real en el anuncio de *Samba de Amigo*.

Violencia en los videojuegos

Cuando parecía que lo de asimilar los videojuegos con la violencia estaba empezando a pasar de moda, resulta que todavía hay quien dedica los limitados recursos (humanos y económicos) dedicados a la investigación a tratar de demostrarlo de forma científica. Que la exposición a contenidos violentos genera comportamientos violentos es algo que se lleva dando por hecho tanto tiempo que parece mentira que se siga prestando más atención al contenido de juegos calificados para mayores de edad que al de determinados programas de televisión (informativos incluidos) mucho más accesibles para cualquier niño y con un importante elemento diferenciador respecto a los videojuegos: que los muertos son de verdad.

EL TOPICAZO

Las chicas buenas van al cielo

Con el lanzamiento de Fable 2 ampliamos nuestra lista de clásicos-básicos del topicazo: "¿a qué eres buena?". No, soy muy mala, quiero que a mi prota le salgan unos cuernos más grandes en la primera entrega, me hago perseguir por la poli en GTA y cuando juego a WoW, voy con la horda.

ESTE LO QUIERO

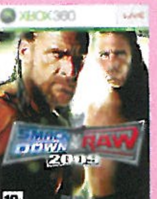
Little Big Planet



Después de meses esperándolo y de leer las comparaciones de este juego con los protagonizados por mi adorado Mario Bros, no es que lo quiera... ¡es que lo necesito!

¡QUÉ ANIMALADA!

WWE Smackdown vs. Raw 2009



Que sí, que os gusta la lucha libre, que Pressing Catch marcó vuestra infancia, pero... ¿nadie os ha dicho que esos tíos no se pegan de verdad? ¿qué tal un simulador de actuaciones para 2010?

evilPrincess VS Dita

Ellas dan la noticia

Una de mis preferidas es Paola Mejía, de Ecetia. Suelo meterme en el blog desde hace meses, pero nadie busca temas tan curiosos como los de Paola (www.ecetia.com). La mejicana suele enlazar con noticias de toda la red que van más allá de los simples anuncios de nuevos juegos. Recomendada. Otra que me "ha atrapado" las últimas semanas es Reikas (www.yonosoyfreak) que da un toque muy, pero que muy personal a los análisis. Además, basta con visitar su perfil para ver que sabe de lo que está hablando porque su colección de consolas van mucho más allá de la anterior generación. .

SALVARÍA

Sonic

Por fin, después de una larguísima espera llena de retrasos, la interfaz online de PS3 está lista.

MATARÍA

Rockstar

Por poner a la venta GTA IV para PC sin haber sido acabado, sólo para llegara a tiempo a la campaña de Navidad. Así no.





ESTE LO QUIERO

Resistance 2

Dicen que todos los apartados técnicos no le llegan a la suela de los zapatos a Gears of War 2, pero sus partidas con más de 50 amigos son una locura obligatoria.

LA JEFA



JADE

Una cámara es suficiente

La reportera de Beyond Good & Evil se ha ido convirtiendo en un icono con el paso del tiempo gracias a lo fantástico del propio título. Jade transmite en el juego una gran personalida, no sólo por llevar pintalabios verde (¡qué ya es un mérito!), sino por soportar a su tío y por saber perseverar en las pruebas más complejas.

EL TOPICAZO

La personalización es cosa de chicas

Cambiar el pelo y la cara de los personajes es algo que hace todo el mundo en el PES, pero parece que si te lo curras mucho en el personaje de WOW es que eres una chica. Que levante la mano el que no haya hecho el equipo de su barrio con el editor de Pro Evolution.

¡QUÉ CURSILADA!

Imagina ser: Tu Boda Perfecta

A nadie en su sano juicio se le ocurriría comprar un cartucho de DS para planificar su boda... Ahora que lo pienso, a nadie en su sano juicio se le ocurriría casarse en los tiempos que corren.

Menuda escenita

Scene It: Grandes Éxitos de Táquilla, el último concurso de preguntas y respuestas de Xbox 360. ¿Y quien mejor que una panda de actores para echarse unas partidas?

Una tarde aburrida, un sofá acolchado y tres amigos que sepan de cine. Eso es todo lo que se necesita para pasar un buen rato con Scene It: Grandes Éxitos de Taquilla. Un juego de pulsadores que gira en torno al mundo del celuloide. Nosotros, para darle una vuelta de tuerca, dimos un 'toque' a nuestros colegas actores, convertirlos en avatares del nuevo dashboard de Xbox 360, y ya de paso, ponerles a prueba y ver si de verdad las cosas desde dentro se ven mejor.

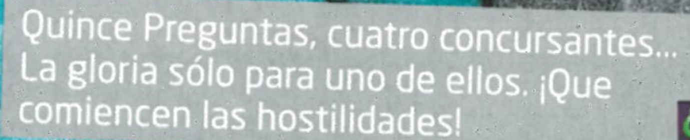
El experimento resultó tan divertido como catastrófico, pero así, a lo tonto pasamos toda una tarde respondiendo preguntas junto a estos tres cracks de la interpretación, que seguro que llegarán

Un sofá cómodo, tres amigos que sepan de cine y ganas de pasarlo bien es todo lo que necesitas para Scene it.



Iván Hermes

Un clásico de la pequeña pantalla. Despuntó en Al Salir de Clase, dando vida al malote-entrañable de la serie, Flipe. Desde entonces lo hemos visto, por ejemplo, en Slam o Somne. Ha despuntado como director con un corto, "Disminuir el paso".
Se confiesa poco jugón, pero ha probado Sid Meier´s Pirates en Xbox y Scene It. Prefiere la meditación y el alquiler de DVD.



Les propusimos un reto

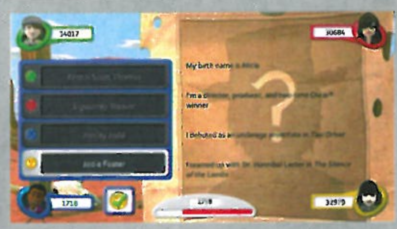


El mundo del cine da para mucho, incluso para hacer un cuestionario al más puro estilo Scene it con las trayectorias profesionales de Iván, Martín y compañía. Dicho y hecho, cinco preguntas sobre la vida de cada uno que todos han respondido con mayor o menor éxito. Ganó Martín, aunque eso es lo de



menos. Además, como estos chicos querían una revancha, crearon su propio cuestionario para que todos vosotros lo respondáis. ¿Sabéis de verdad de cine? Podéis entrenar mientras tanto con Scene It: Grandes Éxitos de Taquilla , fuente de la que han bebido para crear sus preguntas.





MÁS DE DIEZ PRUEBAS distintas y 5000 preguntas sobre el séptimo arte. Como siempre, tiene más sentido jugando con amigos que solo.

Carolina Bona

Seguro que recordáis una escena en Torrente 2 donde una moza iba con joyas a ver a un capo de la mafia (Tony LeBlanc), y pagaba con sus bragas ¡Era ella! Va a estrenar "Hoy no se fía, Mañana sí". Se confiesa jugona, con vicios intempestivos a Prince of Persia: Las Arenas del Tiempo y a Heavenly Sword.

Martín Bello

Un as en pantalla y a los mandos. Entre sus últimas proezas están acabarse Dead Space, FallOut 3... y no deja de darle al FIFA 09 y a NBA 2K9. Empezó con los 286 y vive conectado a Xbox Live. De momento, ha sido el hermano de Camarón, colega del Che Guevara en Guerrilla y hasta ha salido en Cámara Café.



El test de Iván Hermes

› 1.¿En qué año se estrenó Slam? (2003)
› 2.¿Cómo se llamaba la banda de pandilleros de Al Salir de Clase? (Banda del bate)
› 3.¿En qué serie encarnó a un gimnasta homosexual? (Hospital Central)
› 4.¿Cuál es su último trabajo de cine estrenado? (Somne)
› 5.¿En qué año debutó en teatro? (2001)

Iván Hermes	Martín Bello	Carolina Bona
✓	✗	✗
✓	✗	✓
✓	✓	✗
✓	✓	✗
✓	✗	✗



El test de Martín Bello

Iván Hermes	Martín Bello	Carolina Bona
✗	✓	✓
✓	✓	✗
✗	✓	✗
✗	✓	✗
✗	✓	✗

› 1.¿En qué serie compartió cartel con Arturo Valls? (Cámara Café)
› 2.¿En qué peli se hizo amiguete del ganador de un Óscar? (Guerrilla)
› 3.¿Cuál es su primera aparición en el cine? (El Puente de San Luis Rey)
› 4.¿Su último trabajo estrenado? (GAL)
› 5.¿Qué parentesco tenía Bello con Camarón en la ficción? (Hermano)



El test de Carolina Bona

› 1.¿En qué película consiguió deleitar a Tony Leblanc? (Torrente 2)
› 2.¿En qué director se inspira el guión de Sexy Killer? (Robert Rodríguez)
› 3.¿Con quién compartía cartel en su última serie? (Miguel Ángel Silvestre, Sin tetas...)
› 4.¿Cuál es su primer trabajo estrenado en cine? (Entre las piernas)
› 5.¿En qué año debutó en TV? (2003)

Iván Hermes	Martín Bello	Carolina Bona
✗	✓	✓
✗	✗	✓
✗	✗	✓
✗	✗	✓
✓	✓	✓

CONCURSO

› Participa también en nuestro test. Responde a las preguntas y envíanoslas a

concursos@marcaplayer.es

Vuestro test...

› 1.¿Qué película dio nombre a Peter Jackson?
› 2.¿Por qué en Casablanca ningún actor sabía cómo acababa?
› 3.¿Qué trilogía no de superhéroes hizo famoso a Sam Reimi?
› 4.¿Qué personaje hacía Timothy Dalton en Flash Gordon?
› 5.¿Qué personaje hacía Timothy Dalton en Flash Gordon?



muy lejos. Responden a los nombres de Iván Hermes, Martín Bello y Carolina Bona. Seguro que os suenan, y sino, ¡que mejor introducción que esta! De entrada, dentro de bien poco vamos a poder verles las caras en 'Coslada 0' una producción para televisión de la productora Mundo-ficción. En esta se narran los hechos ocurridos en la polémica comisaría de Madrid. Y a partir de ahí, quien sabe. Esperemos que cuando ganen un Oscar se acuerden de los chicos de Marca Player.

'COSLADA 0'

Ivan, Carolina y Martín, acaban de terminar de rodar uno de los proyectos más polémicos de la historia de la televisión. Se trata de la película sobre la corrupta comisaría de Coslada, que tanto dio que hablar hace pocos meses. Se basa en hechos reales e incluso utiliza nombres verdaderos de policías corruptos, aunque se ha edulcorado un tanto la trama para hacerla más 'potable'. Carolina encarna a Ágata, una prostituta rumana, Ivan responde al nombre de Felipe, mano derecha del comisario de Coslada, y Martín es uno de los policías más colgados... Un personaje que no levantará demasiadas simpatías.

› ***Por Juan García***

ACTUALIDAD · REPORTAJE · AVANCES · ANÁLISIS · MÓVILES · HARDWARE · TRUCOS · MÁS QUE JUEGOS · COMUNIDADES · GUÍA DE COMPRAS

TRAUMA CENTER: NEW BLOOD

En urgencias

Ponemos a prueba el juego de acción médica *Trauma Center: New Blood* con el cirujano digestivo Julio Mayol y terminamos comparándolo con Star Wars.

La verdad es que cuando operas en la vida real es más o menos como en ***Trauma Center***", nos cuenta Julio Mayol, cirujano de digestivo del Hospital Clínico de Madrid. "En cirugía robótica podemos operar dentro del paciente con unos joysticks en los dedos con los que movemos unas pinzas". Decidimos jugar con un especialista del bisturí para comprobar si ***Trauma Center*** tiene algo de realidad y nos llevamos una gran sorpresa al escuchar a Julio Mayol decirnos que no sólo era realista en las situaciones, sino también en los procesos y el punto de vista del que opera. Eso sí, lo del temblor con el Wiimote se convirtió en un gran reto: "Nosotros contamos con herramientas de gran precisión, que evitan el temblor". Pero para reto el hacer un diagnóstico cuando avanzas un poco y llega un punto en el que intervienes a los pacientes realizando tu propio diagnóstico a lo que él nos apuntó que "la mayor parte de los casos los recibes así. En urgencias se tiene un pequeño informe y se interviene en función de eso". Nada es más importante para un juego que convertirse en un auténtico reto para el jugador y Julio Mayol lo captó al instante. "Lo que veo es que el juego me estresa y eso es lo que importa. Si no me estresase a mí, que estoy acostumbrado a estas situaciones, no sería un buen juego". ***Trauma Center*** no pretende ser un simulador realista de situaciones médicas extremas; para eso existen simuladores profesionales. Como dice Julio Mayor, "no puede pretender, ni es bueno, que simule al cien por cien un proceso médico. Igual que en la Guerra de las Galaxias no le decimos a George Lucas que el láser no suena... Es mucho más espectacular y por eso lo hacen así. La gente debe entender que esto es un juego". Y así lo entendemos.

› *Por Chema Antón y Gustavo Maeso*



AUNQUE LLEVA UN TIEMPO la adaptación al control, el cirujano no abandonó nuestro "quirófano" hasta que no acabó con éxito las dos operaciones a las que le sometimos.



Julio Mayol

Cirujano del aparato digestivo del Hospital Clínico de Madrid

Diálogos: "Toda la ambientación y las conversaciones es algo que se corresponde con la realidad más de lo que podrías imaginar."

Procedimientos: "La técnica es diferente. El proceso paso a paso está bien. Primero hay que inyectar, luego limpiar y luego suturar. Eso es correcto."

De qué va: "Se trata de usar un escenario médico para hacer un juego. ¿Es realista? Sí. El problema es tener la habilidad de coger rápido el control."



con la Wii

Trauma Center renueva su sangre

La segunda entrega de ***Trauma Center*** en Wii puede ser vista por mucha gente como una simple expansión, pero en realidad incluye algunas novedades. Para empezar, existen nuevos tipos de intervención y la posibilidad de compartir las puntuaciones a un ranking mundial. Además se han cambiado a los protagonistas (ahora irás a curar la enfermedad Estigma de la mano de Markus Vaughn y Valerie Blaylock) y se les han añadido voces en inglés que sólo han sido subtituladas al español con lo que seguirás perdiendo tiempo en mitad de las operaciones para saber con qué debes seguir. Pero la mayor novedad es que es un juego diseñado para jugarlo dos personas al mismo tiempo. De hecho el nivel de dificultad se ajusta a dos jugadores y si lo juegas en solitario es muy complicado porque tienes que hacer las acciones de los dos en el mismo tiempo.

La historia sigue siendo tan lineal como en el juego anterior pero esta vez los cirujanos irán recorriendo todo el mundo (China, Japón, Estados Unidos o Irlanda, por ejemplo) y las conversaciones sirven para unir unos casos con otros. La estética sigue siendo igual de estática con dibujos en dos dimensiones con estilo manga, pero, como hemos comentado antes, con voces, pero sin animaciones.

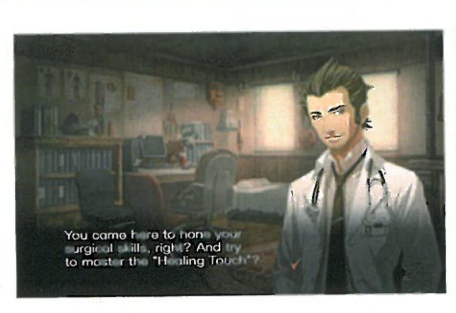
También se sigue manteniendo un elemento clave en la anterior entrega, el "Toque curativo" un elemento que puedes utilizar una vez por operación y que saca lo mejor de cada cirujano al poder ralentizar el tiempo. Por cierto, ¿qué tal andas de pulso? Es vital.



UNA DE LAS CLAVES del juego es mantener las constantes vitales del paciente en todo momento.



LA FANTASÍA ES PROTAGONISTA en algunas cirugías que exigen fantasmadas como esta estrella.



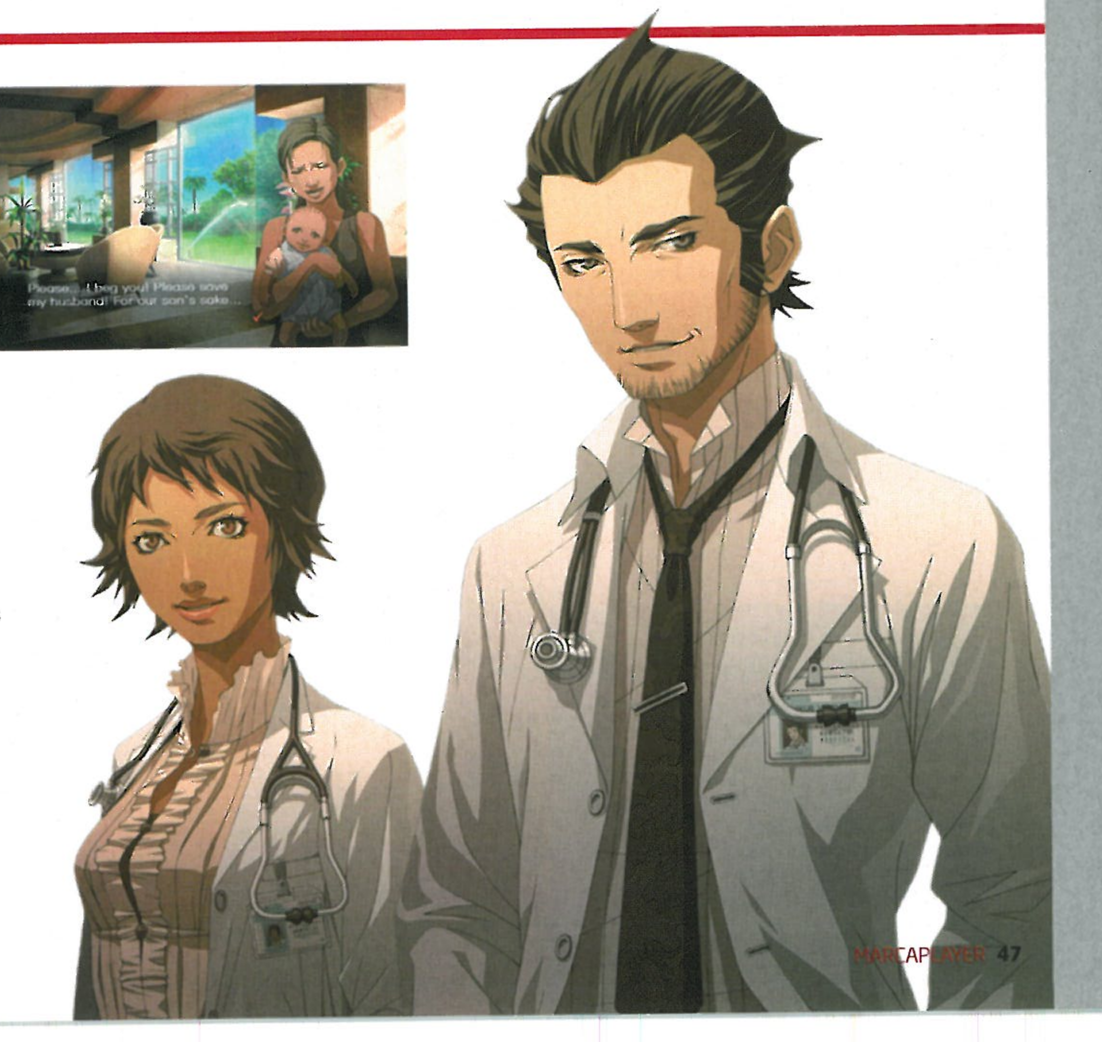


El control

Preciso e intuitivo... si tienes buen pulso

Lo que convierte a *Trauma Center* en un juego divertido es que el control es muy fácil de asimilar por cualquiera. Con el Nunchuk se eligen las diferentes herramientas a través de los iconos que se iluminan en la parte inferior de la pantalla y con los botones del mismo mando se realizan algunas acciones especiales. Mientras, con el Wiimote se controla la herramienta seleccionada y se interviene sobre el paciente. Lo que complica el control es que si estamos demasiado cerca de la pantalla, el pulso tiene que ser muy firme para poder hacer algunas de las acciones como las incisiones o las suturas.

Trauma Center: New Blood ha sido diseñado para que intervengan en la operación dos personas a la vez





Esta Navidad ¡No te equivoques!

¿Qué regalar? Esa es la gran pregunta de estas fiestas. Si lo que te van son los videojuegos, aquí van unas cuantas sugerencias.

Una Navidad sin regalos es como unos zapatos sin suela o una botella sin tapón, por eso, ya que nos gastamos los cuartos en dar algo a algún ser querido, hay que saber que regalar y a quien regalar. Los videojuegos son una de las mejores opciones en estos tiempos que corren.

Si te decides por ellos, tienes que tener presente que no todos los juegos son iguales. Y más aún, no todos los juegos son para cualquier jugador, que mejor que orientarse un poco entre los cientos de propuestas que este año las compañías han puesto en el mercado.

› *Por Juan "Xcast" García*

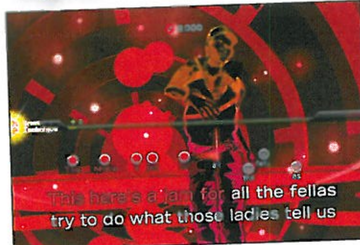
Para compartir

buzz

LA FICHA
EDITA: SONY
PLATAFORMAS: PSP, PS3, PS2
PRECIO: 29,95€ (PSP), 39,95€ (PS2), 76,95€ (PS3)

Tres colores del concurso de pulsadores, uno para consola de Sony. La de la portátil se caracteriza por permitir jugar a varios jugadores con una sola consola, la de la veterana es una versión más, esta vez dedicada a los más pequeños de la casa, y la de la flamante PlayStation 3, la gran estrella de los Buzz! En ella encontraremos juego en red, cuestionarios descargables... Y la posibilidad de crear nuestros propios concursos (Atentos al repor de nuestro número 3).

lips



La locura del karaoke llega a la consola de nueva generación de Microsoft con un juego que trata de coger lo mejor de los juegos de cantar anteriores, pero añade unos toques de personalidad que lo hacen diferente. Por un lado, se pueden meter cualquier canción de un MP3, ordenador o incluso teléfono móvil. Por el otro, el sensor de movimiento en los micros hace de Lips una experiencia distinta. Casi una obligación para los cantantes frustrados en 360.

LA FICHA
EDITA: MICROSOFT
PLATAFORMAS: XBOX 360
PRECIO: 64,95€

call of dutty

LA FICHA
EDITA: ACTIVISION
PLATAFORMAS: 360, PS3, PS2, WII, DS, PC
PRECIO: 69,95€ (PS3, 360), 59,95€ (PC, WII), 39,95€ (PS2, DS)



La Segunda Guerra Mundial vuelve a estar de moda, gracias a este extraordinario juego para casi todas las máquinas existentes. Puede que la versión DS y PS2 sean algo distintas, pero siguen siendo tan divertidas con o sin amigos. Y es que eso de jugar a cuatro jugadores en pantalla partida es un vicio de los que hay que probar. Pero atentos: no se trata de un juego para todos los públicos. Sólo para los ya creciditos..

guitar hero world tour

LA FICHA
EDITA: ACTIVISION
PLATAFORMAS: Wii, 360, PS3, PS2
PRECIO: 210€ (versión con instrumentos), 86,95€ (juego+ guitarra)



Un clásico que pasa todo su ritmo y compases de la clásica guitarra rockera a varios instrumentos nuevos: la batería y el micro. Así, con dos guitarras y tres amigos se puede formar el grupo de rock virtual más cañero del mundo, con la posibilidad de aprovechar las 85 canciones incluidas con el juego o incluso crear y descargar las canciones de los editores de melodía de gente de todo el mundo.



rayman raving rabbids tv party



Los Conejos más locos jamás pensados vuelven con ganas de convertirse en el centro de la fiesta. Con más de 65 minijuegos para hasta 8 jugadores, promete hacer de cualquier fiesta un verdadero jolgorio. Además, como gran novedad tiene 20 pruebas para hacer uso del Wii Balance Board, ya sea haciendo 'culo-sky', bailando el aro o haciendo el mongolito de múltiples formas. Eso sí, si no tienes compañeros de baile, pierde un poco.

LA FICHA
EDITA: UBI SOFT
PLATAFORMAS: WII, DS
PRECIO: 49,95€ (WII), 19,95€ (DS)

Para los jugones

fallout 3

LA FICHA
EDITA: ATARI
PLATAFORMAS: 360, PS3, PC
PRECIO: 69,95€ (PS3, 360), 49,95 (PC)



¿Qué pasaría con el mundo tras el holocausto nuclear? Esa es la respuesta que Fallout 3 pretende dar, puesto que somos uno de los supervivientes en este caótico mundo. Lucha por tu supervivencia contra caníbales, mutantes, locos... Hasta encontrar a tu padre desaparecido. Mientras, por el camino, explora a tu aire y haciendo lo que te de la gana, cada uno de los recovecos de este Washington en ruinas.



gears of war 2

LA FICHA
EDITA: MICROSOFT
PLATAFORMAS: 360
PRECIO: 64,95€



La acción elevada a la máxima potencia, con los mejores gráficos que se han visto hasta el momento en la presente generación de consolas. Si has probado la primera entrega sabes de que va el asunto, si no es así prepárate para pegar tiros en tercera persona con tanto plomo y sangre como puede caber en una de nuestras pequeñas pantallas, sólo que esta vez, y como dirían los inmortales, "sólo puede quedar uno".



left 4 dead

LA FICHA
EDITA: ELECTRONIC ARTS
PLATAFORMAS: PC, 360
PRECIO: 69,95€ (360) 49,95€ (PC)



El apocalipsis zombi en su máxima expresión. Los muertos vivientes han llegado a las calles y se están zampando por el camino a todo viandante que queda. Eres uno de los cuatro supervivientes que quedan, y tienes que cooperar con ellos para salir vivo de cada una de las cuatro campañas que Left 4 Dead te propone. Puedes jugar sólo, pero en compañía de tres amigos a través de la red de redes es una experiencia inolvidable.

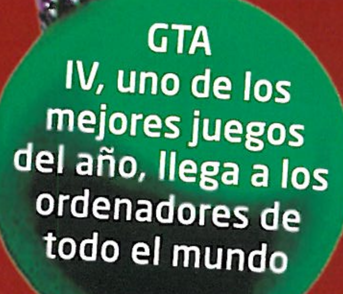


GTA IV

LA FICHA
EDITA: TAKE 2
PLATAFORMAS: PC
PRECIO: 49,95€



Uno de los mejores juegos del año, llega por fin a los ordenadores de todo el mundo, tras su triunfal paso por PS3 y 360. Se trata de casi lo mismo que en estas versiones consoleras, con un aspecto algo mejorado y más jugadores en línea a la vez. En resumen, todo un juegazo de los que ningún jugo en su sano juicio debe dejar pasar. Sé Niko Bellic, aprende de la mafia y domina Liberty City.



GTA IV, uno de los mejores juegos del año, llega a los ordenadores de todo el mundo

FIFA 09

LA FICHA
EDITA: ELECTRONIC ARTS
PLATAFORMAS: 360, PS3, PSP, WII, DS, PS2, PC
PRECIO: 69,95€ (PS3, 360) 34,95€ (PS2, PC) 39,95€ (PSP, DS) 49,95€ (WII)



El rey de copas vuelve para llevarse una temporada más los galardones de bota de oro, Pichichi... sin ni siquiera despeinarse. Más ligas que nunca, más posibilidades, más equipos y un control casi perfecto, que deja a sus rivales desarmados. Además en las versiones de PS3 y 360 el juego se actualiza cada semana para que la experiencia sea tan real como es posible. Y jugar con 10 amigos a la vez, cada uno con un único jugador... Sobran las palabras.



Para los peques

hello pocoyo

LA FICHA
EDITA: VIRGIN PLAY
PLATAFORMAS: DS
PRECIO: 39,95€

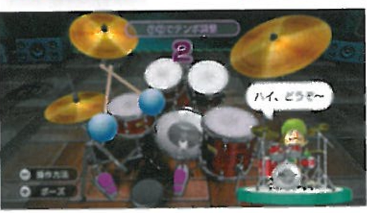


El pequeño Pocoyo da el salto a las consolas de todo el mundo con una aventura que, de lo bien que luce, casi podría considerarse un capítulo interactivo de la serie infantil que triunfa en todo el mundo. Un juego 100% español que llega con ganas de comerse el mundo. Su fidelidad a la serie está más que confirmada, ya que está realizado por Zinkia, los mismo responsables de haber creado a este pequeño gran personaje.



wii music

LA FICHA
EDITA: NINTENDO
PLATAFORMAS: WII
PRECIO: 49,95€



La manera más fácil, sencilla y divertida de ser un hombre orquesta, y sin hacer un desembolso demencial en mil y un instrumentos musicales. Todo tan simple como mover el Wiimote y el Nunchako para que la música se haga realidad. Interpreta más de 60 canciones y añade notas o incluso tramos de partitura, para luego mandar el resultado a tus amigos y familiares que también tengan Wii Music.



high school musical

LA FICHA
EDITA: DISNEY INTERACTIVE
PLATAFORMAS: WII, 360, PS2, PS3, PC, DS
PRECIO: DESDE 29,95€ (PS2)



Más de 10 juegos basados en la última película del fenómeno Disney de High School Musical. ¿No lo conoces? Imposible. Entre la lista se pueden encontrar juegos de baile, de esos con alfombrilla (360, PS2, PC y Wii), karaokes interactivos con las canciones que cantan Gabriella, Troy y toda la panda (PS3, PS2, Wii) y un juego que va por libre, para la pequeña de Nintendo, que no se parece en nada a las versiones de las consolas mayores.

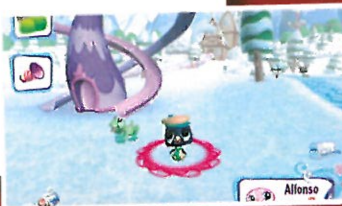


littlest pet shop

LA FICHA
EDITA: ELECTRONIC ARTS
PLATAFORMAS: PC, WII, DS
PRECIO: 49,95€ (WII), 39,95€ (DS), 29,95€ (PC)



Por si hay alguien que no lo sabe, Littlest Pet Shop es una marca de juguetes infantiles. Principalmente, animalillos adorables de peluche. Los juegos tratan de cuidar a tus mascotas y de ir consiguiendo mejoras para estos. Al estilo Sims, pero mucho más simple, con más colorines, y una panda de protagonistas adorables al máximo.



Más de 10 juegos basados en la última película de Disney: High School Musical

madagascar 2

LA FICHA
EDITA: ACTIVISION
PLATAFORMAS: PC, PS3, PS2, 360, WII, DS
PRECIO: 59,95€ (WII, PS3, 360), 39,95 (PS2, DS, PC)



El juego de la película infantil para estas Navidades. Encarna a los personajes de la película, con sus mismas voces, en su intento desesperado por volver a Nueva York desde la isla de Madagascar. Además, incluye montones de minijuegos para hasta cuatro jugadores, en los que los personas de todas las edades pueden compartir partidas de máxima rivalidad, sin riesgo de piques ni malos rollos.



Para toda la familia

locoroco

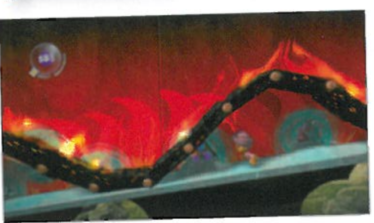
LA FICHA
EDITA: SONY
PLATAFORMAS: PSP
PRECIO: 29,95€



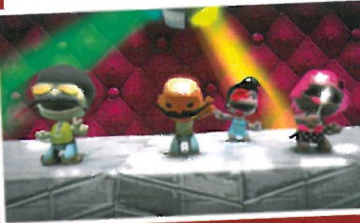
Una pelota, un mundo hostil, que parece que se esfuerce un acabar con el orondo protagonista y la posibilidad de inclinar el mundo con nuestra PSP. Eso es todo lo que se necesita para jugar a LocoRoco 2, un plataformas diferente, que llega cargado de buenas vibraciones y niveles para parar un tren. Si no te enamora su estilo único e inconfundible lo hará el glamour que desprende cada pequeño detalle de esta joyita.

little big planet

LA FICHA
EDITA: SONY
PLATAFORMAS: PS3
PRECIO: 69,95€



La originalidad elevada a la máxima potencia, o cómo convertir un juego de saltos con muñecos de trapo como protagonistas en un soplo de aire fresco. Si lo juegas y no caes enamorado de Sackboy, los juegos no son lo tuyo. Diversión para todas las edades y sexos, donde además se puede desatar todo el potencial creativo de cada uno, ya que tiene un editor de niveles como nunca antes se había visto en un videojuego.



prince of persia



LA FICHA
EDITA: UBI SOFT
PLATAFORMAS: 360, PS3, PC, DS
PRECIO: 69,95€ (PS3, 360), 59,95€ (PC), 19,95€ (DS).



Otro clásico que vuelve con ganas. Se ha lavado la cara, se ha puesto la ropa de los domingos y está preparado para darnos tantas horas de diversión y saltos como se puede esperar. Una aventura de acción sin sangre ni tacos, en la que, como en los cuentos de hadas, hay que salvar a una princesa, y al mundo de la amenaza del malvado de turno. Y esto, con la ventaja de que el protagonista no puede morir nunca... ¡Vidas infinitas!



P. Layton y la villa misteriosa

LA FICHA
EDITA: NINTENDO
PLATAFORMAS: DS
PRECIO: 39,95€



Un reto distinto, que propone continuos objetivos a la mente, al tiempo que muestra una historia de detectives con un aspecto extraordinario, al más puro estilo de cómic japonés. Es casi como un Brain Training con argumento, lo que le convierte en un lujo sólo para los jugadores de Nintendo DS, y altamente recomendable para todos los que se atrevan a ponerse a los mandos de un videojuego.



Little Big Planet se presenta con un editor de niveles nunca antes visto

animal crossing: let's go to the city

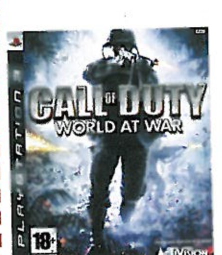
LA FICHA
EDITA: NINTENDO
PLATAFORMAS: WII
PRECIO: 49,95€ (SIN WII SPEAK) 69,95€ (CON WII SPEAK)



Se tú mismo, relaciónate con los habitantes de la ciudad y vive la vida. Una propuesta distinta, en la que lo único que tienes que hacer es lo que quieras como persona civilizada. La noche llega, los días pasan, incluso llueve, como en la vida real en tu misma ciudad. Además, ahora incluye un micrófono llamado Wii Speak para comunicarte con el resto de jugadores de Animal Crossing, aunque si no lo tienes también puedes usar un teclado.



¡¡Descuentazo!!



GAME
Tu especialista en videojuegos

Descuentos válidos hasta el 15 de enero de 2009. No acumulable a otras ofertas o promociones.

Consulta tu tienda más cercana en www.game.es

De 69,95 a 64,95 €
SÓLO EN PS3

CALL OF DUTY WORLD AT WAR



VALE POR 5 €



GAME
Tu especialista en videojuegos

Descuentos válidos hasta el 15 de enero de 2009. No acumulable a otras ofertas o promociones.

Consulta tu tienda más cercana en www.game.es

De 69,95 a 64,95 €
SÓLO EN PS3

PRINCE OF PERSIA



VALE POR 5 €

GAME
Tu especialista en videojuegos

Descuentos válidos hasta el 15 de enero de 2009. No acumulable a otras ofertas o promociones.

Consulta tu tienda más cercana en www.game.es

De 64,95 a 59,95 €
SÓLO EN XBOX 360

LIPS + 2 MICROS





VALE POR 5 €



GAME
Tu especialista en videojuegos

Descuentos válidos hasta el 15 de enero de 2009. No acumulable a otras ofertas o promociones.

Consulta tu tienda más cercana en www.game.es

De 64,95 a 59,95 €
SÓLO EN XBOX 360

GEARS OF WAR 2

VALE POR 5 €



GAME
Tu especialista en videojuegos

Descuentos válidos hasta el 15 de enero de 2009. No acumulable a otras ofertas o promociones.

Consulta tu tienda más cercana en www.game.es

De 49,95 a 44,95 €
SÓLO EN WII

WII MUSIC



VALE POR 5 €

Turrón no tenemos, pero sí que tenemos un descuentillo en los mejores juegos

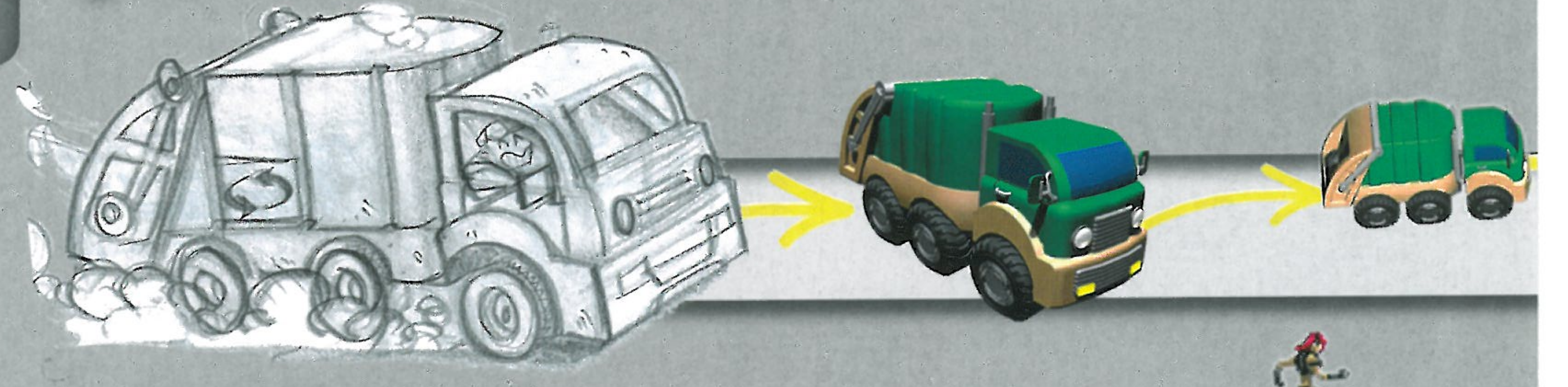
¿Crisis? ¿Qué crisis? Si con estos cinco eurillos del ala comprar videojuegos sale más barato que hace una década...

Tenemos una buena noticia y otra... ¡Mejor!. Nosotros no somos de esos que dan malas noticias en unas fechas tan señaladas. Los chicos de Game, han tenido a bien (con nuestro beneplácito, porque os queremos mucho a todos) el 'regalarnos' unos vales de descuento para comprar cinco de los mejores juegos que estas navidades han salido al mercado en la gran mayoría de las plataformas. Esa es la buena noticia. La noticia mejor es que a partir de este mes vais a poder encontrar en estas páginas descuentos exclusivos en los lanzamientos más interesantes de cada mes. ¿Que significa descuentos exclusivos? Pues que sólo los vais a poder encontrar en las páginas de Marca Player. No se puede pedir más. Aunque nosotros sí que pedimos una cosa para vosotros para estas Navidades: que paseis un feliz y próspero año 2009. Y si puede ser leyendo esta, vuestra revista favorita de videojuegos, mucho mejor.

> A partir de ahora, cada mes, los descuentos para los mejores juegos, sólo en vuestra revista Marca Player. Permaneced atentos

DE VISITA EN ZED

Creando un juego para el móvil



Los teléfonos móviles se han convertido en una plataforma más para el desarrollo de nuevos videojuegos. Es tanto el éxito que tienen estos títulos y han mejorado tanto en términos de calidad, que hay un gran número de estudios de desarrollo que sólo se dedican a crear juegos para móviles y muchos están surgiendo en nuestro país.

Nos apetecía conocer cómo se vive el desarrollo de un juego para móviles y, para ello, acudimos a Zed, una empresa española que distribuye contenidos para móviles en 53 países de todo

El equipo de desarrollo de Zed en Madrid cuenta con un catálogo de más de 200 juegos

el mundo. En Madrid se encuentra uno de sus estudios de desarrollo, con casi 100 profesionales trabajando, donde se crean títulos que se distribuyen a todo el mundo. Los chicos de Zed nos enseñaron cómo trabajan, desde que surje la idea de un juego, hasta que se acaba y se localiza en siete idiomas diferentes para su distribución a ni vel mundial. Enchufad el cargador y ¡pulsad la tecla 5!

>Por Gustavo Maeso

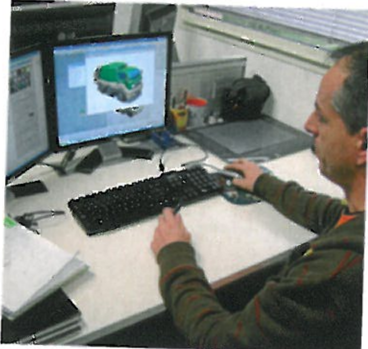
Un catálogo de lujo

>El amplio catálogo de juegos, y de aplicaciones, de Zed es muy variado. Bajo estas líneas podemos ver un escenario y los gráciles movimientos de *Alexa*, uno de sus personajes más famosos. Las imágenes que abren el reportaje pertenecen a *Trash Racer*, un divertido título de un conductor de un camión de basura. **es.zed.com**



Pasamos un día con el 'equipo Zed'





El equipo de diseño

El equipo de diseño se encarga de proponer la idea del nuevo juego, se documenta y elabora los primeros bocetos en un primer momento. Después, diseña personajes, los fondos, los niveles... y hasta crea las portadas, los logos del juego y hasta los banners de promoción del producto en su lanzamiento.

Zed desarrolla sus títulos entre 2 y 6 meses, dependiendo de la en (diseñadores, artistas, programadores, testing, músicos...) en todas

El método 'Zed'...

1 **Petición de creación de un videojuego por un cliente...**
2 Propuesta de ideas (equipo de Diseño). Presentación de conceptos de juego.
3 **Desarrollo del concepto (equipo de Diseño). Una vez aprobada una idea se profundiza en ella.**
4 Documentación y primeros bocetos (equipo de Grafismo). Recopilación de material de inspiración.
5 **Desarrollo del motor gráfico y editor de niveles (equipo de Programación). Estructura básica sobre la que se asentará la creación del videojuego.**
6 Primeros pasos del control de calidad (equipo de QA Testing). Revisan el material existente hasta el momento.
7 **Desarrollo del 'documento funcional' (equipo de Diseño). Es un documento que contendrá las líneas básicas que darán forma al videojuego.**
8 Desarrollo de los primeros gráficos del juego (equipo de Grafismo). Personajes, escenarios, etc...
9 **Programación de funcionalidades básicas (equipo de Programación). Permiten poner el videojuego en movimiento por primera vez. ¡Ya se mueve!**
10 Testeo de la primera versión (equipo de QA Testing).
11 **Diseño de niveles y puesta a punto de la mecánica del juego (equipo de Diseño). Buscar la diversión.**
12 Diseño gráfico de menús e ilustraciones (equipo de Grafismo). Fondo de menú, pantallas de victoria y derrota...
13 **'Porting' gráfico (equipo de Grafismo). Ajuste de los gráficos a las distintas resoluciones de pantallas.**
14 Programación de menús y sonido (equipo de Programación). Menú ingame, displays, FX, música, etc...
15 **Testing del estado del proyecto en este punto (equipo de QA Testing). Localización de fallos.**
16 Revisión de funcionalidades (equipo de Diseño). Afinar niveles de dificultad, pulir fases...
17 **Elaboración de material de marketing (equipo de Grafismo). Screenshots, videos, wallpapers, banners...**
18 'Porting' (equipo de Programación). Se crean tantas versiones como tipos de móviles en el mercado. Esto es un infierno, se crean unas ¡100 versiones distintas!
19 **Control de calidad final (equipo de QA Testing). Testeo final del producto antes de su lanzamiento.**
20 Lanzamiento del videojuego al mercado. ¡Por fin!





El departamento de 'testeo'

La legión de testers que abarrotan el departamento de 'QA Testing' de Zed se encargan de probar el juego en todas su fases de desarrollo y encontrar problemas, fallos o, incluso, elementos que puedan ser problemáticos allá donde se lanza el juego. Sus mesas son un caos de móviles y cargadores enchufados.



Algo jugable desde el 'primer día'

Cada semana, o cada quince días (normalmente los jueves), todos los componentes del equipo se reunen para ver cómo va el juego. Aquí siempre se tiene que poder ver una versión jugable del mismo, aunque sólo lleve 15 días de desarrollo. Lo llaman la 'versión potencialmente comercial' y al verla surgen las preguntas, se encuentran problemas...

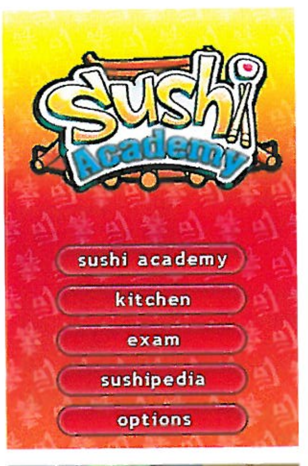
dura del proyecto. Es un trabajo en equipo muy eficaz, con la implicación de todos
ses del proyecto. Todos dan ideas, platean problemas que han encontrado, etc.

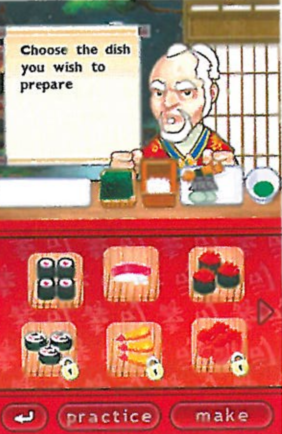


SUSHI ACADEMY

Aprende a hacer sushi

¿Sushi? ¿por qué no? Primero un ratito resolviendo puzles con el pescado crudo y luego intentaremos hacer nuestro propio maki... ¡que Dios nos pille confesados!





EN LA VERSIÓN FINAL DEL JUEGO, todos los textos están perfectamente localizados al español. CADA VEZ QUE PRACTICAS con un plato y resuelves el puzle irás desbloqueando nuevas recetas.

Ya sabes lo que es estar en los fogones de la DS. Pero esta vez no vas a tener que utilizar calor para cocinar porque la cosa va de sushi... pescado crudo, vamos.

En sushi Academy te conviertes en un aprendiz de cocinero con un objetivo en la mente: convertirse en maestro del sushi. Para ello tendrás que ir superando una gran variedad de minijuegos al estilo de los de Cooking Mama, es decir, utilizando el stylus para 'cortar', 'remover', 'freir' o 'enrollar', entre otras cosas. Poco a poco y a medida que los diferentes minijuegos son superados, se van desbloqueando nuevas recetas que desbloquen nuevos juegos, siempre en el mismo estilo de probar nuestra habilidad con el stylus.

Aunque la mayor parte de las pruebas son bastante simples y no requieren ningún tipo de conocimiento de cocina sino, más bien, buen pulso y habilidad, en el juego han participado chefs de sushi profesionales y autores del libros de cocina japonesa que dan al juego una mayor credibilidad. Vamos, que si luego quieres intentar cocinar tu propio plato de sushi... ¡tienes la mejor guía del momento!

Muy "japo"

Una de las cosas que hace que el juego gane en interés para todo el público es la gran cantidad de información que se va desgranando sobre la cultura japonesa y su tradición culinaria. Aunque la mayor parte del título son minijuegos, los contenidos que se van desbloqueando hablan de la historia del plato, su protocolo



Aunque la mayor parte de las pruebas son muy simples, en la elaboración del juego han participado chefs de sushi

Minijuegos

¡Ni una espina en el pescado!

La variedad de minijuegos ante la que se expone el jugador de Sushi Academy es enorme pero suele centrarse en los mismos conceptos. Desde hacer bolas de arroz o cortar el arroz siguiendo las líneas de puntos, hasta enrollar el alga nori alrededor del arroz, freír una gamba con tempura (rebozada, vaya) y quitarle todas las espinas a un lomo de salmón para que nos pinchemos al comerlo. Todo consiste en hacer círculos, líneas o memorizar secuencias de ingredientes para acertar con la receta y ganar una medalla de oro. Y cada poco: examen.



CÓMO HACER EL MEJOR SUSHI SIN SALIR DE CASA

1 PON EL MAKISU Y el alga encima con un par de centímetros por debajo

2 MÓJATE LAS MANOS PARA humedecer el alga y coge el arroz que ya tienes hervido (preferiblemente al vapor) y que esté reposado y suelto. Pon y extiende el arroz sin aplastarlo. Deja un centímetro por arriba del alga y otro por debajo. Por los lados llega hasta el final

3 COGE UNA TIRA ENTERA que tengas preparada del pescado o lo que quieras meter dentro.

4 CIERRA. ESTA ES LA parte más complicada

5 METE LOS DEDOS PULGARES por debajo del makisu y con el resto de los dedos ve cerrándolo pero sin meter el extremo de la esterilla, sino deslizándolo. Lo importante es que el alga se cierre sobre sí misma

6 ABRE EL MAKISU PARA coger el maki.

7 HUMEDECE EL CUCHILLO PARA cortar

8 CÓRTALO PARA QUE QUEDEN todos iguales

9 COLOCA LAS PIEZAS Y sírvelas.

ASÍ SE HACE

Nos hemos metido en la cocina del mejor sushibar de Madrid, el restaurante Kabuki, y hemos pedido a sus cocineros que nos enseñen a hacer un maki sushi. Te damos unos consejos y toda la información que necesitas para preparar la famosa comida japonesa en casita.

¿QUÉ NECESITAS?

1. Arroz especial de sushi: arroz glutinoso con un grano más pequeño
2. Makisu: una esterilla de bambú
3. Alga nori seca
4. Lo que quieras meter dentro: pescado, verdura, queso,... cortado en tiras con el mismo ancho que el alga.
5. Un poco de soja y listo.

Cualquier pequeño fallo en los exámenes de la Academia se convierte en un suspenso instantáneo

de preparación y sus secretos. Dentro de la "Sushipedia" vas a poder consultar 30 recetas diferentes de las cuales 10 están desbloqueadas desde el principio. Además por un lado se cuenta muy brevemente la historia del plato japonés, su lelgada y evolución en Estados Unidos, así como una serie de consejos sobre el protocolo y detalles sobre cada uno de los ingredientes que se utiliza en la preparación del plato.

Volviendo al juego, fuera de la Academia y la Sushipedia, podremos entrar en al cocina para practicar recetas con cada uno de los ingredientes o examinarnos en cualquier momento para conseguir nuevas recetas. Eso sí, tendrás que practicar mucho porque cualquier fallito se convierte en un suspenso instantáneo. Hay cuatro niveles de dificultad para llegar al nivel maestro y una vez que lo consigas, seguro, que puedes enfrentarte a la posibilidad de hacer sushi... del de comer.

>Por Chema Antón

CONCURSO

ENVÍANOS TU RECETA DE SUSHI A
CONCURSOS@MARCAPLAYER.ES
Y GANA UNO DE LOS 5 SUSHI ACADEMY QUE TENEMOS PARA TI





Volvemos al cole

Los ratos de ocio frente a una videoconsola, en el caso de un menor, no tienen por qué estar reñidos con los momentos de estudio. Sólo hay que elegir bien. Proponemos unos cuantos para elaborar un 'plan de estudios'.

Además del amplio catálogo de los juegos que, supuestamente, ejercitan nuestro cerebro (estilo *Brain Training*), están apareciendo en el mercado un buen número de juegos con intenciones pedagógicas, pensando en los jugadores en edad escolar. La DS, la consola portátil de Nintendo, es la más popular entre los alumnos de primaria y para ellos van dirigidos un puñado de juegos que bien podrían servir de apoyo, en las horas de ocio, a los conocimientos que se fijan en las horas de clase. Pero, ¿servirán de algo o sus supuestas bondades educativas no son más que un anzuelo comercial para padres incautos?

Para conseguir una opinión autorizada decidimos llevarnos los títulos más característicos a un colegio de primaria y pedir ayuda a su equipo educativo. Juegos como *Mi Experto en Vocabulario*, *Maths Training* o *Juega con tus Palabras* pasaron la lupa de profesionales de la enseñanza.

En general, los cuatro profesores que probaron nuestra selección de juegos vieron muchos aspectos positivos en todos ellos. Inmaculada López, profesora de 5º de Primaria, se llevó los juegos a su clase y puso a sus alumnos a jugarlos en grupos de trabajo. "Es una herramienta ▸

NUESTRO EQUIPO DE PROFESORES de primaria examinaron los juegos con lupa y nos dieron sus impresiones.

Profesores

Nuestro equipo de expertos

Necesitábamos un equipo de profesores de primaria que 'testeara' los juegos. Gracias a la Consejería de Educación de la Comunidad de Madrid llegamos al Colegio Público San Eugenio y San Isidro, del madrileño barrio de Arganzuela. En la imagen, nuestro equipo de expertos: (de izquierda a derecha) Rosa María García Álvarez (profesora de inglés), Inmaculada López Calle, Margarita Valverde Torrijos y Luis Santiago Cogolludo.

Lunes
09:00

CLASE DE FÍSICA

Gravity

El mediático científico británico, profesor Heinz Wolff, asesora este videojuego para Nintendo DS que plantea al jugador un buen número de puzzles que se resuelven utilizando la física, concretamente, la ley de la gravedad.



Mechanic Masters

Un juego realmente adictivo que te invita a crear 'máquinas de Goldberg' (mecanismos muy complejos que realizan tareas muy simples). Tocando la pantalla táctil de la DS hay que hacer que las máquinas funcionen.



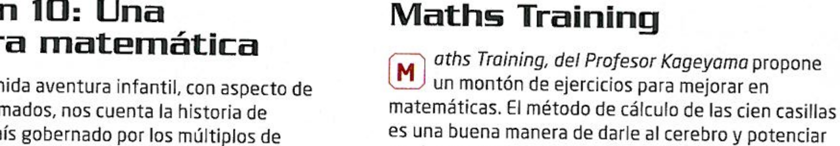
> Son títulos algo complejos para niños pero son muy adictivos





Martes
11:00

CLASE DE MATEMÁTICAS



De 10 en 10: Una aventura matemática

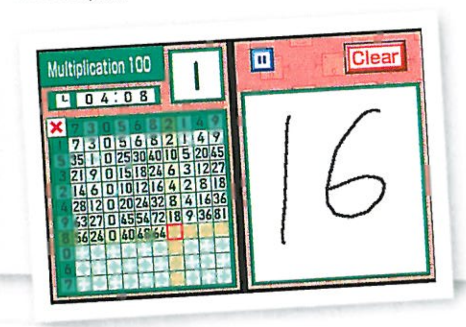
Una entretenida aventura infantil, con aspecto de dibujos animados, nos cuenta la historia de Decalandia, el país gobernado por los múltiplos de diez. Para resolver cada una de las situaciones hay que encontrar los números que suman diez.

> La aventura 'De 10 en 10' es genial para los más pequeños, les encanta



Maths Training

Maths Training, del Profesor Kageyama propone un montón de ejercicios para mejorar en matemáticas. El método de cálculo de las cien casillas es una buena manera de darle al cerebro y potenciar el cálculo rápido.



Miércoles
12:00

CLASE DE GEOGRAFÍA

Carmen Sandiego

Carmen Sandiego es una ladrona que ha protagonizado una longeva serie de videojuegos (además de una serie de televisión en Estados Unidos). Esta nueva aventura gráfica que llega a Nintendo DS, *Carmen Sandiego, Misterio en el fin del mundo* es una aventura genial para todas las edades. Pero el juego propone un viaje por todo el mundo y requiere de un interesante apredizaje de países, ciudades, capitales del mundo y monumentos famosos. Toda una clase de geografía que, al final, responde a la mítica pregunta... ¿dónde está Carmen Sandiego? Buscarla es todo un reto.





CONCURSO

Carmen Sandiego

Regalamos 5 copias de Carmen Sandiego Misterio en el Fin del Mundo. ¿Quieres uno?

¡Corre a la Comunidad Nintendo, en la pág 168!

interesante y pueden aprender mucho de algunos juegos. Pero lo mejor es que es muy entretenido para ellos. Todos los alumnos querían jugar con la videoconsola, aunque fuese un videojuego de sumar o de deletrear palabras. Es increíble, pero el juego que causó sensación y que gustó a todos los niños era de matemáticas". Inmaculada se refería a *De Diez en Diez: Una Aventura Matemática*, un juego de cálculo que requiere superar todas las pruebas consiguiendo siempre el número diez o múltiplos de diez. Matemáticas puras vestidas de aventura infantil de forma exquisita.

Luis Santiago es tutor de una clase de 5º de Primaria y nunca antes había jugado con una Nintendo DS, pero nos aseguró que ahora está enganchado a *Mechanic Master*, un juego de construir máquinas mecánicas. "Es un juego muy adictivo y que plantea retos cada vez más complejos. Tal vez se va complicando demasiado para niños de primaria, pero está muy bien planteado." Luis también da clases de inglés en 6º de primaria y se mostró muy interesado por *Do You Speak English*, un título de aprendizaje de inglés, enfocado a los niños y que viene recomendado por el conocido método Home English. "El juego tiene algunos fallos importantes, como dar indicaciones e instrucciones al jugador en español. No es necesario, tendrían que estar también en inglés. Luego también tiene fallos en algunas cosas concretas, como en el aprendizaje de las horas, que está limitado sólo a las horas en punto y a las horas 'y media'. Puede confundir al alumno".

Suspendemos en música

Rosa María García Álvarez es profesora bilingüe en 3º de primaria. Ella analizó a fondo *Rythm 'n Notes*, un juego de enseñanza musical muy atractivo. "Es entretenido y puede servir para fijar algunos conceptos, pero falla en algunas cosas básicas. Es demasiado estricto en la evaluación de los ritmos y, aunque el jugador marque bien sobre la pantalla, el programa le dice que ha fallado. Eso puede confundir al alumno y, sobre todo, frustrarle. Además, la enseñanza de las notas no está bien lograda".

› *Por G. Maeso*



"Son entretenidos pero algunos pueden llevar a confundir conceptos

Jueves
13:00
CLASE DE INGLÉS

Do you speak English?

Este juego para DS es el único programa de inglés recomendado por Home English y está protagonizado por uno de sus personajes dedicados a los más pequeños: Adi. Entretenido y bueno para aprender vocabulario, aunque nuestro expertos encontraron algunos fallos importantes.



Jueves
15:00
CLASE DE MÚSICA

Rhythm 'n Notes

Muy entretenido y sencillo, *Rhytm 'n Notes* intenta que los jugadores consigan adquirir el sentido del ritmo y hasta aprendan notas y algunos otros conceptos de teoría musical.



Viernes
10:00
CLASE DE LENGUA

Mi experto en vocabulario

Con 20 minutos al día, asegura el juego, manejarás 150 palabras por cada jornada. El juego examina el nivel de expresión del jugador y. poco a poco, llegará a enseñar hasta 16.500.



Juega con tus palabras

La ortografía es aquí la protagonista. Juegos clásicos como el ahorcado y otros muchos se aseguran de ampliar el vocabulario y memorizar todas esas reglas ortográficas que los niños de primaria están aprendiendo.



"Veo algunos de los juegos demasiado complejos para los niños de primaria





SINGSTAR PARA TODOS

Fórmula Singstar

Retrocedimos treinta años en una sola noche para poder disfrutar de los míticos Fórmula V, gracias a Sony, y de las nuevas entregas de SingStar que nos han preparado de cara a la campaña navideña.

Fiesta SingStar

Y Concierto de Fórmula V

Con motivo del lanzamiento de SingStar Clásicos, SingStar Abba, Canciones Disney y SingStar Vol. 3, la gente de Sony preparó una fiesta por todo lo alto, presentada por Frank Blanco, en la que tuvimos la oportunidad de presenciar actuaciones de Abba Élite (un grupo tributo de gran calidad) y de los míticos Fórmula V, reunidos recientemente con motivo de una nueva gira que les está llevando a visitar toda España. Su líder, Paco Pastor, gran conocedor del mundo de los videojuegos, charló con nosotros sobre los años dorados de los 8 y los 16 bits, sobre cómo fundó la compañía Erbe junto a otros compañeros y de lo que significó para él estar diez años al frente de una compañía como Sega, que dirigió entre 1984 y 1994.

FÓRMULA V SONÓ MEJOR que nunca en la fiesta SingStar.

EL PÚBLICO LO DIO todo en el concierto.

PACO PASTOR SIGUE TENIENDO la fuerza y la voz de antaño.

Singstar Clásicos

Todos hemos cantado alguna vez en un karaoke y, por regla general, lo hemos hecho escogiendo una canción conocida por todos. SingStar nos dio la oportunidad de cantar éxitos internacionales y los temas más actuales, pero hemos de admitir que no hay nada más divertido que interpretar los clásicos de Fórmula V, Nino Bravo, Rocío Jurado... ¡Todo el mundo se las sabe!

Sony lo ha tenido en cuenta y nos ha preparado un SingStar especial, compuesto por temas de la talla de Quisiera Ser de El Dúo Dinámico, Como una Ola de Rocío Jurado, El Baúl de los Recuerdos de Karina... y así hasta 30 clásicos de las décadas de los 60, 70 y 80. Todos los temas del juego cuentan con su respectivo video-clip, restaurado para la ocasión, y harán las delicias de padres, hijos, nietos, abuelos... ¿Quién puede resistirse a cantar el Cuéntame de Fórmula V, tan de moda últimamente?

> Los temas de SingStar Clásicos abarcan tres décadas de oro de éxitos en español.

Y si lo que te van son los éxitos más actuales, siempre puedes recurrir a SingStar Vol. 3 para PS3, en el que encontrarás canciones de Despistaos, El Canto del Loco o Amaral; y no te olvides del nuevo SingStar Canciones Disney y del mítico SingStar Abba. Estas Navidades, olvídate de aburridos villancicos y atrévete a pedir el aguinaldo con SingStar.

Navidades Singstar



SingStar Abba

¡Hazte el sueco!

El mítico conjunto sueco debuta en SingStar con un título dedicado expresamente a sus 25 mejores canciones (20 en la versión para PlayStation 2). El éxito internacional de Abba les llevó a grabar varios



temas en castellano, algunos incluidos en SingStar, como Chiquitita, Estoy Soñando o No hay quien culpar, especialmente incluidos para esos amigos o familiares remolones que te dicen: "Yo es que, en inglés, no sé cantar". Tanto si tienes PS2 como PS3 podrás disfrutar de los éxitos del grupo sueco más laureado.



SingStar Clásicos

La máquina del tiempo

Y es que lo estábamos pidiendo a gritos. Es muy divertido cantar los últimos superventas y éxitos actuales pero, ¿qué ocurre con esas canciones por las que no pasa el tiempo? Massiel, Manolo Escobar, El Fary,



Nino Bravo... los 30 éxitos clásicos más conocidos en nuestro país están incluidos en SingStar Clásicos, exclusivamente para PlayStation 2. Fórmula V no podía faltar a una cita como ésta y ha aportado dos de sus éxitos más conocidos: Cuéntame y Eva María se fue. ¡Tus padres ya no tienen excusa para no cantar!



SingStar Disney

Bajo el maaaaaar...

Si tuviéramos que quedarnos con las mejores bandas sonoras para un SingStar, entre ellas estarían casi todas las películas de Disney. Sony lo ha tenido en cuenta y ha creado un SingStar compuesto, exclusivamente,



de las mejores canciones compuestas para las películas de animación de Disney. Entre ellas encontrarás Un Mundo Ideal de Aladdin, Hay un Amigo en Mí, de Toy Story, Busca lo Más Vital de El Libro de la Selva... Así hasta 20 éxitos de Disney, recopilados en un SingStar para toda la familia exclusivo para PlayStation 2.



SingStar Vol. 3

Éxitos encadenados

Siguiendo la línea "clásica" de la saga SingStar, el volumen 3, exclusivo para PlayStation 3, incluye los éxitos más actuales y algún que otro clásico por el que no pasa el tiempo. Entre los temas más actuales encontraremos



Estoy Aquí de Despistaos, Eres Tonto, de El Canto del Loco, o Baila mi Corazón, de Belanova, mientras que el apartado de los clásicos estará ocupado por temazos como Billy Jean de Michael Jackson o No Hay Marcha en Nueva York, de Mecano. En total, 30 temazos para poner patas arriba cualquier fiesta que se precie.

Así se hace Singstar



London Studios

Aquí nació SingStar

Visitamos los estudios que Sony tiene en el centro de Londres y descubrimos cómo se hace SingStar. Después de la lógica selección de temas, cada canción sufre un proceso de evolución hasta convertirse en parte de un "karaoke lúdico" como SingStar. Algunos de sus creadores nos contaron los secretos del éxito de la saga...

Diseño

Michael Frogley

La puesta en escena y la estética de cada menú e introducción son cuidados al detalle.

Transcripción

Jon Spanyol

Cada uno de los sonidos de la voz en cada canción es traducido a una nota musical con la ayuda de un teclado midi y un programa.



Edición de Video

David Stark

Tanto el contenido como la calidad de cada uno de los vídeos es editado para que todos tengan un aspecto similar y no infrinjan los límites de su calificativo PEGI.



CÓMO SUBIR DE NIVEL EN WARHAMMER ONLINE

LEVEL UP!

Zourak es uno de los usuarios españoles de Warhammer Online más activos y con más 'nivel' y control en el genial MMORPG de GOA. Por eso, le hemos localizado y le hemos pedido que nos cuente sus trucos. ¿Quieres ser 'dios' en WAR? Sigue sus pasos...

1 En *WAR* ocurre algo que no es lo convencional en los MMORPGs. Uno empieza a hacer muchas cosas desde el nivel 1, y como la variedad de posibilidades es bastante amplia no resulta frustrante ni es necesaria una particular prisa por subir de nivel para divertirse.

Yo recomendaría a los jugadores nuevos que eligieran su personaje en función de lo que les guste llevar, o incluso de lo que les guste su aspecto. En este tipo de juegos suele haber tres tipos de personaje:

Tanque: Personajes muy duros que aguantan muchísimo daño.

DPS (Damage per second): Personajes que no aguantan como los tanques, pero que hacen más daño.

Hay personajes algo más complicados que otros, pero creo que lo más importante es estar a gusto con lo que ese personaje representa en el juego.

PREGUNTAS:

1. ¿Qué importancia supone la elección de un personaje para disfrutar del juego desde el primer día?
2. ¿Ves el *WAR* un juego difícil donde un jugador inexperto necsite consultar guías?
3. ¿Qué recomendarías directamente para subir de nivel de la forma más rápida posible?
4. Comparándolo con otros MMORPGs de primera línea... ¿Qué atractivo le ves al WAR que pueda animar a un jugador novato en mundos persistentes a elegir este frente al resto?

2 Los creadores de este tipo de juegos se cuidan mucho de que el jugador inexperto no se lleve una sobrecarga de información. Al principio los personajes tienen poquitas habilidades y van adquiriendo más cuando suben de nivel.

Por otra parte, una vez uno ha asimilado bien las mecánicas básicas con respecto a misiones, misiones públicas, escenarios y RvR, ya todo fluye de una forma bastante dinámica y no suele ser necesaria ninguna guía.

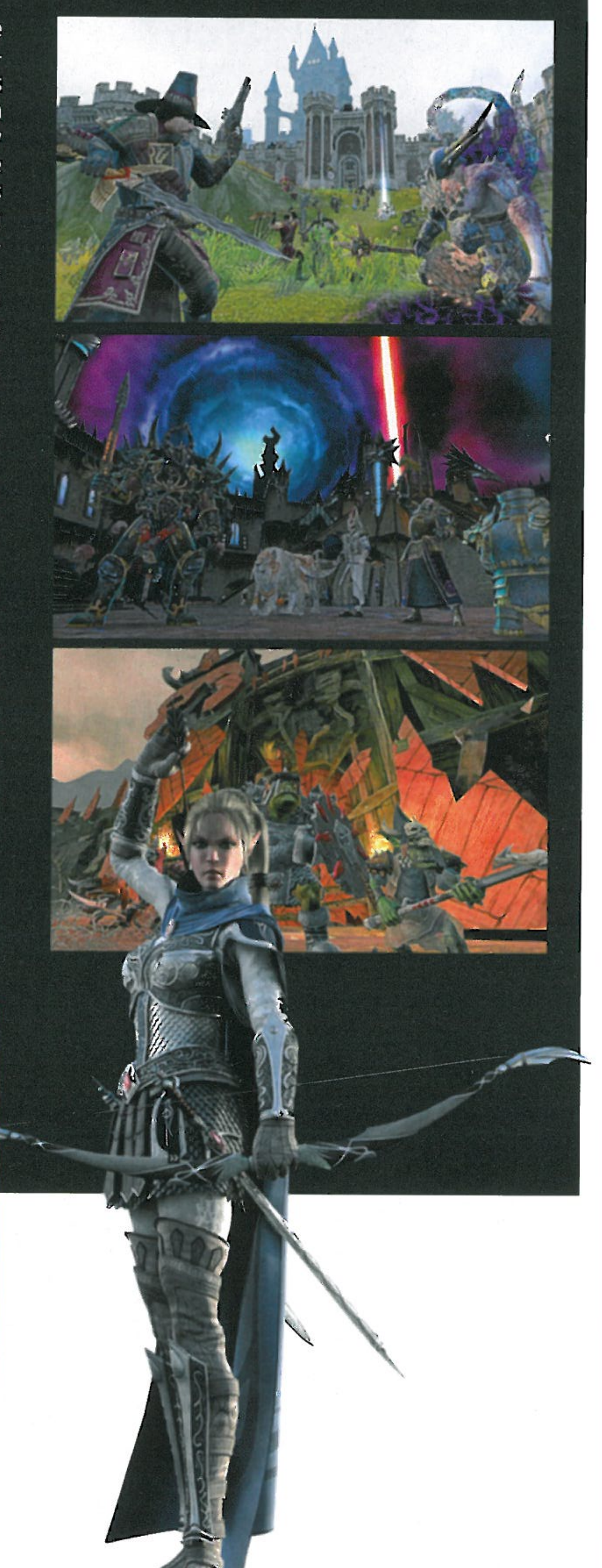
3 En este sentido, lo que recomiendo es parecido al punto primero. No creo que haya que tener mucha prisa, sino hacer lo que más le guste a uno. Paso a describir las distintas actividades, que se pueden combinar:

Misiones (PvE): Esta es la forma más tradicional de subir de nivel. Consiste en visitar los personajes no jugadores que tienen un globito verde encima de sus cabezas y leer lo que quieren que hagas. Lo normal es coger un buen montón de misiones, y mirar en el mapa donde hay que hacerlas. Los objetivos son variados, aunque algunas veces pueden resultar un poco confusos. Hay muchísimas misiones en *WAR*.

Misiones Públicas: Esta es una de las innovaciones del juego. Son como misiones, solo que no hay que cogerlas de ningún personaje, y se tienen que hacer en grupo. Resultan bastante divertidas, porque a priori nunca sabes que te van a mandar hacer (pueden ser cosas raras), y además siempre hay algún bicho final bastante fuerte que mola vencer. Al finalizar las misiones públicas el juego valora quién lo ha hecho mejor y quién peor, y da algunas recompensas en forma de objetos. Adicionalmente, hay una barra de progreso que se va llenando haciendo muchas misiones públicas, y que da objetos muy buenos. Es una forma muy divertida de subir de nivel.

Escenarios: A los escenarios te apuntas en cualquier lugar del juego, pulsando el botón que está en la esquina superior izquierda del mapa. Entras en una cola, y cuando hay suficientes jugadores en dicha cola, comienza el escenario. Los escenarios me parecen lo más divertido, porque son muy rápidos y te meten directamente al combate contra otros jugadores. Cada diez niveles ("tier") hay un pack de escenarios y sólo te enfrentas a gente de tu "tier". Además el sistema lo "nivela" para que los que están, por ejemplo, en nivel 19 no tengan demasiada ventaja con respecto a los que están en 11 (aunque tienen cierta ventaja, pese a ello).

Ah, con respecto a los escenarios, es importante decir que hay misiones que son obligadas si quieres que sea más »



Caos	Orden	Tipo base	Peculiaridad
Elegido	Caballero	Tanque	Tiene auras que ayudan al grupo
Guardia Negro	Rompehierros	Tanque	Se hace más fuerte cuando golpea o es golpeado
Orco negro	Maestro de la espada	Tanque	Hace combinaciones de golpes
Bárbaro del caos	León blanco	DPS	Muy fuerte y bastante resistentes
Elfa Bruja	Cazador de brujas	DPS	Mucho daño, muy poca resistencia. Capacidad de infiltración.
Hechicera	Hechicero brillante	DPS	Potentísimas magias de alcance, pero muy poca resistencia
Mago del caos	Ingeniero	Invocador	Crean "invocados" con distintas funcionalidades
Pastor de garrapatos	Guerrero sombrío	DPS	Arqueros bastante dañinos
Fanático	Sacerdote Rúnico	Healer	El curandero más curandero de todos. Adicionalmente puede lanzar útiles
Chamán	Archimago	Healer	Curandero con daño a distancia
Discípulo de Khaine	Sacerdote guerrero	Healer	Curandero con daño cuerpo a cuerpo



CÓMO SUBIR DE NIVEL EN WARHAMMER ONLINE

rentable. La crítica que le veo a los escenarios, es que como son poquitos en cada "tier", te los acabas sabiendo muy de memoria.

RVR (Realm vs Realm): Esta es la experiencia que se supone más "propia" del juego, y la que estarás haciendo todo el día cuando llegues a nivel 40, aunque puedes hacerlo desde nivel 1. Consiste en capturar puntos estratégicos, castillos y ciudades que son defendidos por los otros jugadores. Está bastante divertido, pero como no siempre hay oponentes defendiéndolos, puede resultar un poco frustrante. Como en los escenarios, cuanto te metes en la zona de combate libre, tu nivel se adapta para que no tengan mucha ventaja los que están en la parte alta del "tier".

Todas estas actividades dan una experiencia razonable. No creo que uno deba ir a una u otra en función de "la que dé más", que como digo, dan parecido, sino en función de lo que a uno le guste hacer, o los medios que tenga disponibles.

4 La elección de un MMO es algo francamente complicado, los jugadores de MMO se lo toman muy en serio, así que creo que lo mejor es citar los factores típicos de una elección de este tipo:.

Ambiente: *WAR* tiene detrás al *Warhammer*. Yo he jugado a *Warhammer* de mesa desde niño, y es un ambiente que siempre me ha gustado.

Gráficos: *WAR* tiene unos bonitos gráficos como dibujos en acuarela, pero *Age of Conan* está más al día.

Diversión inicial: *WAR* te deja participar en todas las facetas del juego desde el principio. En eso es extremadamente superior a los juegos mencionados.

Diversión a largo plazo: *WoW* tiene un High End trabajado y profundo, pero cuando empezó no tenía nada. A *Age of Conan* le pasó algo parecido, llegabas a nivel 80 y ya no había nada que hacer. WAR tiene bastantes cosas que hacer, lo que me da bastante esperanza, pues están añadiendo cosas nuevas.

Crafting: WoW inició una forma de "crafteo" que se ha mantenido como moda. A mí nunca me ha parecido muy interesante: hay que acumular recursos, hacer otros objetos con ellos...

Política, sociedad e impacto en el mundo: A los MMO parece que les guste "poder vivir sin ti". Es muy difícil que tengas un impacto serio en el "mundo". En este juego está el control de las zonas y el avance de la campaña, para lo que tienes que coordinarte con mucha gente, lo que ya tiene su tema, pero no hay más interacción con el enemigo que el combate.

En *WoW* y en *WAR* no te puedes comunicar con "el otro grupo de jugadores". Esto dificulta los piques y retos, que tienen que ocurrir por foros externos. Esto crea más problemas, por ejemplo el otro día hablé con un amigo que no veía desde hace dos años. Resulta que juega al WAR en mi servidor, pero en el otro reino, así que no hemos podido echarnos ni una partida juntos.

Sistema de personajes: A mí en este nivel me parece que todos los juegos mencionados cojean. Creo que las compañías no se preocupan de hacer sistemas profundos con muchas elecciones que permitan personalización del personaje. Si lo que quieres es un buen diseño de personajes, recomiendo que juegues a otro tipo de juegos no MMO, u otras posibilidades menos masivas (*Eve, Ultima, Darkfall*).

Cantidad de jugadores: En esto *WoW* se lleva el premio. Un servidor lleno es un servidor vivo. Los del *WAR* no andan mal, yo me estoy uniendo a escenarios constantemente, y si lo hago a una hora punta no paro.

Sobrepoblación: Si tienes dos horas para jugar al día, y te encuentras con que una te la pasa mirando "estás el 150 en la cola", la cosa no va bien. Al principio WAR tuvo algo de eso durante horas punta, pero ahora no ocurre porque aumentaron la capacidad de los servidores.



En resumen, las virtudes por las que elegir a *Warhhamer Online* son las siguientes:

- Ambiente despierto, vivo y profundo.
- Diversión a corto plazo sin sentir frustración por tener que "grindear", disfrutando de todo el contenido sin tener que estar en el nivel máximo.
- Diversión a largo plazo en un 'High End' que da y promete.
- Estructura razonablemente sólida: juego estable, servicio técnico correcto, comunidad sana y suficientemente poblada...
- En definitiva, explorar nuevos horizontes con innovaciones que te harán sentir una sensación mejor con respecto a MMOs más estancados. Pruébalo, y sabrás a lo que me refiero

Devorar

Añadir extras

Quitar envoltorio

Eructar

Chupar ketchup

Chupar mahonesa

Pedir mostaza

Comer cebolla

Comer tomate

Tragar

Comer lechuga

Mover Whopper

Morder



COMO TÚ QUIERAS

burgerking.es

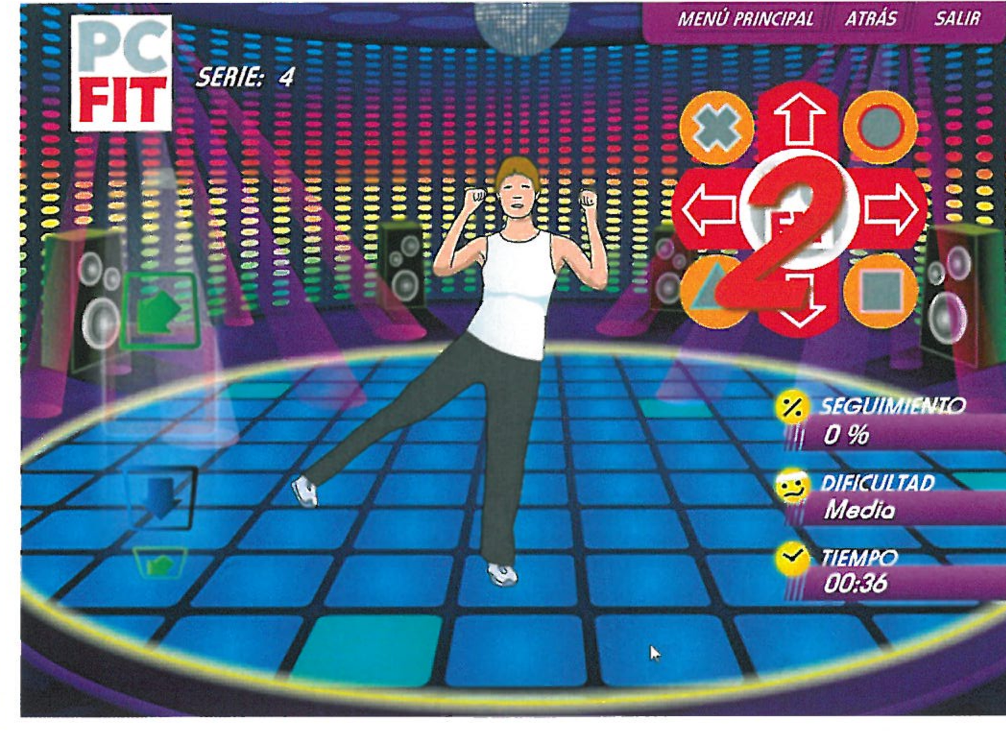


PC FIT

¡Baja el turrón!

Planeta de Agostini Interactive, en colaboración con la cadena de gimnasios Polideportivos & Fitness han diseñado el primer programa de fitness para PC. Enchufa la alfombra que inlcuye y ponte a sudar y a bajar michelines.

No es un cocepto nuevo, desde luego, ya que Nintendo puso a principios de este año a sus aficionados a ponerse 'cachas' en el salón de casa gracias a *Wii Fit*. Pero no todo el mundo tiene una Wii, pero si que, casi todo el mundo, tiene un PC. Un portátil, un sobremesa, aunque esté algo anticuado... da igual. *PC Fit* está desarrollado para funcionar en casi cualquier equipo e incluye una alfombra que se conecta al PC vía USB. En realidad es como las alfombras de los juegos de baile, pero aquí sirve para evaluar si estamos siguiendo al piç´´e de



LUIS DE MOLINA NOS recibió en uno de los gimnasios P&F y nos mostró todas las posibilidades del juego.

Con 30 minutos al día, tres veces por semana, y utilizando el programa de pérdida de peso, conseguiremos resultados... pero hay que ser constante

la letra cada uno de los ejercicios que nos marca nuestro entrenador personal.

El juego permite que creemos nuestro perfil, añadiendo nuestra edad, altura, peso y nos asigna un ejercicio concreto a nuestras necesidades. Podemos trabajar tres áreas: pérdida de peso, resistencia y tonificación. Después a programar la secuencia de ejercicios semanales y ¡al tajo! Una amable entrenadora personal hará los ejercicios frente a nosotros para que sigamos sus movimientos y su ritmo de ejercicio. También aparece en pantalla la imagen de la alfombra, que marca donde tenemos que pisar y una especie de pauta a lo 'juego de baile' para guiarnos. Tres maneras de no perder el hilo y de asegurarnos que, aparte de sudar, la alfombra registra nuestro ejercicio. Así el programa puede calcular las calorías que hemos quemado en cada sesión y hacer un seguimiento a nuestro ejercicio semanal, mensual...

Y como no todo es trabajo y trabajo, el juego incluye una parte más lúdica, pero no por ello menos 'anaeróbica', con una serie de minijuegos aptos para toda la famiia. Aplasta topos malintencionados, cubre vías de agua en un barco, o crea ritmos en una especie de 'Simon'. En general, un juego que puede ser un complemento perfecto a otra actividad deportiva y que ha sido diseñado por expertos de los gimnasios Polideportivos & Fitness. El juego está disponible por 39 euros e incluye la alfombra. >***Por Gustavo Maeso***



LUIS DE MOLINA PUSO 'SU CUERPO' para grabar las sesiones de capturas de movmientos. Pero, al final, le convirtieron en una 'entrenadora' personal.



El control

Diseñado por profesionales

Tuvimos la suerte de probar PC FIT con uno de sus creadores, Luis de Molina. No pertenece al equipo de desarrollo, los chicos de La Factoría d'imatges, sino que ha sido uno de los dos preparadores físicos profesionales que han diseñado los ejercicios del juego. Él creó tablas de ejercicio muy completas, utilizando siempre la alfombra que luego iba a utilizar el programa y es también responsable del cálculo de calorías perdidas, del seguimiento del ejercicio, de las tablas de progreso, de los consejos que da el juego, etc. Pero Luis fue aun más allá e, incluso, participó en las capturas de movimiento para crear a la 'monitora' que nos anima y nos guía por los ejercicios. Luis nos recomendó, si lo que queremos es perder peso y no estamos acostumbrados al ejercicio, comenzar con el programa Principiante, en 'Perdida de Peso' y programar tres sesiones semanales de 30 minutos.

¿Tienes un pc?, pues tienes un entrenador personal

Personaliza tu ejercicio

CREA TU PERFIL de jugador y luego elige qué trabajar: adelgazar, resistencia o tonificar.

Colorido y animado

EL JUEGO NO cuenta con grandes gráficos, no son lo importante, pero si puedes cambiar de fondo.

A divertirse toca

EL JUEGO DE los topos es realmente divertido, y no dejas de hacer ejercicio en ningún momento.

Simon dice...

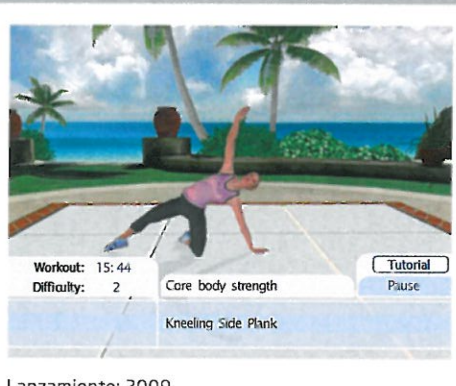
OTRO JUEGO ES el 'Simon step'. Sigue las secuencias de colores y sonidos saltando sobre la alfombra. Memoria y fondo.



...o practica el 'Wiitness'

El fitness y la Wii se han fundido en un único concepto que ha dado su pistoletazo de salida este 2008 con Wii Fit y que durante 2009 ve como llegan nuevas apuestas. La introducción de la Balance Board como periférico que controla la posición, equilibrio y peso del jugador ha permitido a los desarrolladores utilizar esos elementos a la hora de crear tablas de ejercicios y multitud de retos en los que no sólo te diviertes, sino que quemas muchas calorías.

›Por Chema Antón

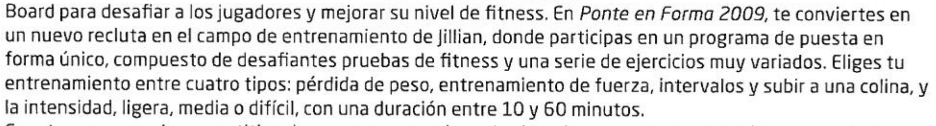


Lanzamiento: 2009

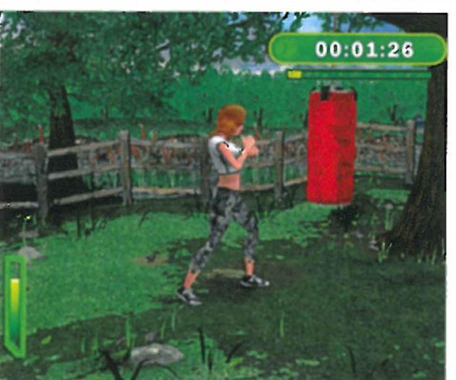
Ponte en forma 2009

El gimansio en casa

El planteamiento se puede decir que es más agresivo en este título al ponerte delante a la carismática entrenadora de fitness Jillian Michaels (famosa en la televisión norteamericana por su programa "The Biggest Loser"). La entrenadora, que ha dicho que el juego puede ser una herramienta de gran utilidad para combatir la actual epidemia de obesidad entre los niños, te guía a lo largo de los ejercicios y también ofrece consejos de experto y técnicas, así como un entrenamiento concentrado. *Ponte en Forma 2009* utiliza al Balance Board para desafiar a los jugadores y mejorar su nivel de fitness. En *Ponte en Forma 2009*, te conviertes en un nuevo recluta en el campo de entrenamiento de Jillian, donde participas en un programa de puesta en forma único, compuesto de desafiantes pruebas de fitness y una serie de ejercicios muy variados. Eliges tu entrenamiento entre cuatro tipos: pérdida de peso, entrenamiento de fuerza, intervalos y subir a una colina, y la intensidad, ligera, media o difícil, con una duración entre 10 y 60 minutos.



Cuenta con un modo competitivo de grupo que permite a dos jugadores competir entre sí en una serie de entretenidos desafíos individuales o por todo el circuito de entrenamiento físico para obtener la mejor marca de tiempo.



Mi Experto en Fitness

Lanzamiento: 2009

Preciso e intuitivo... si tienes

Aunque en esta ocasión cuentas con una entrenadora virtual, Maya, serás tú el que decida el programa de fitness que quieres desarrollar en función de las opciones que se te van ofreciendo. Deberás elegir entre 400 ejercicios diferentes y únicos que permiten crear un programa adaptado a las necesidades que tengas. Uno de los elementos clave del juego es que Mi Experto en Fitness comienza evaluando tu forma física en cuanto al nivel y la meta, ya sea perder peso, conseguir incrementar tu masa muscular o incluso incrementar tu flexibilidad. Luego puedes seleccionar el entorno y la música de ambiente. Mi Experto en Fitness además personaliza un Jardín de Meditación donde puedes ser guiado en la realización de estiramientos y técnicas de Yoga. Además, Maya, será una entrenadora activa que no sólo te dará consejos y técnicas para entrenar, sino también te animará a hacerlo.

Wii Fit

Preciso e intuitivo... si tienes

En 1986 la Nintendo Entertainment System ya disfrutaba de una alfombra llamada *Family Fun Fitness* que puede ser declarada como el predecesor más directo de la Balance Board y del *Wii Fit*. Ha sido en 2008 cuando se ha lanzado, dentro de la oleada de juegos para toda la familia, este nuevo dispositivo que te permite hacer un pequeño "seguimiento" sobre el estado de salud de los miembros de tu familia y que te sugiere más de 40 ejercicios diseñados para mejorar tu equilibrio y tu postura, modificar tu índice de masa corporal o relajarte. Un elemento clave es que se instala un canal en la consola, el Canal Wii Fit que te permite hacer un seguimiento de tu progreso. La variedad de ejercicios es enorme e incluyen Yoga, Equilibrio, Tonificación y Aeróbic, pero además se completa con una serie de minijuegos deportivos que resultan muy atractivos y permiten que te cuides mientras te diviertes.



LA FANTASÍA ES PROTAGONISTA en algunas cirugías que exigen fantasmadas como esta estrella.


Shaun
White
Snowboarding
¡Nos vemos en la cima!
Reta a tus amigos
en el modo multijugador online*
Diviértete explorando cada montaña
hasta convertirte en el mejor snowboarder
XBOX 360
Wii
ShaunWhite
SNOWBOARDING
3+
www.pegi.info
UBISOFT
is used under license from Shaun White and Shaun White Enterprises, Inc.
n todas las plataformas y hasta 32 jugadores en XBox 360 y PS3.
www.shaunwhitegame.com

RACE PRO

Corriendo con el campeón

Race Pro, el último simulador de conducción llega en Enero a Xbox 360. Quien mejor que Jordi Gené, Campeón del mundo por equipos de la WTCC para decirnos si el juego merece o no la pena.

Los videojuegos están avanzando a marchas forzadas, más rápido que el resto de medios de entretenimiento. Eso es una realidad. Tanto evolucionan que están llegando a un punto donde se empieza a fusionar con la realidad, siendo casi complementarios.

Esta es la conclusión que a la que hemos llegado después de pasar un día con Jordi Gene, piloto de la World Touring Car Championship y miembro del equipo campeón del mundo este mismo año, el equipo Seat Leon Sport. Realmente es difícil conseguir que un piloto de este calibre se preste para echar unas partidas, pero este es un caso especial.

Y más cuando hablando con él hemos descubierto que la anterior versión de



SI ESTOS SON LOS coches de la WTCC, no el juego.



El control

El campeonato del mundo de turismos

La mayor diferencia de este campeonato con, por ejemplo, la Formula 1 es que hay más coches en carrera y se permite el contacto entre ellos. Además la velocidad es algo menor, con lo que hay que pelear por la posición como verdaderos espartanos. Para saber más: **www.fiawtcc.com**

este juego (sólo en PC) es la que usan en la WTCC para preparar las carreras cuando andan con el tiempo justo. Jordi quedó muy gratamente sorprendido por el realismo que alcanza Race Pro, tanto es así que cuando su 'jefe' le pidió dejar de jugar, Jordi decidió que no lo haría hasta acabar la vuelta como mínimo. Logró acabar su primera carrera en quinta posición con los ajustes de dificultad al máximo. Increible.

Y esto sin que llegara a probar el juego en toda su dimensión, con los 13 circucitos del campeonato real y las más de 20 categorias entre las que se encuentra incluso la Formula 3000 o una creada expresamente por los suecos de SimBin, WTCC Extreme, donde toman como base los coches reales y los convierten en máquinas mucho más potentes con soluciones aerodinámicas tan inteligentes que hasta han llegado a ser aplicadas por los equipos de la WTCC real. Es lo que tiene hacer un simulador de tan alto nivel, más tarde o más temprano, si haces las cosas bien, tu juego se convierte en realidad o al menos, como es el caso, una parte de él.. ***>Por Juan "Xcast" García***



ESTE ESPAÑOL NACIDO EN 1970, es uno de los pilotos nacionales con más kilómetros a sus espaldas. 8º del campeonato, es parte del equipo campeón de la WTCC.

> ¿Que relación tienes con los videojuegos?
>Pues no juego demasiado, sólo tengo tiempo a hacerlo antes de algunas pruebas, a la anterior versión de Race Pro, para reconocer circuitos y entrenar un poco antes de cada prueba.

>¿Y os da tiempo a picaros los distintos pilotos del equipo?
>No, la verdad es que no tenemos tiempo de jugar entre nosotros, aunque a veces con los ingenieros si que hay buenas partidas. Por lo general si tenemos que jugar con las teclas me ganan, pero si hay un volante de por medio, yo soy el que les da un repaso a todos ellos.

>Tras de ganar por equipos, ¿el año que viene te toca ganar el campeonato individual?
>Ese es mi objetivo, este año no he sido suficientemente regular, sobre todo en las primeras carreras. El año que viene vamos a intentar ser más constantes y conseguir algunos buenos resultados desde el primer día.

Si quereis saber más sobre el, visitadle en su Karting en badalona: **www.genedakart.com**



MI EXPERTO EN VIDA SANA: DEJAR DE FUMAR

Adiós al tabaco

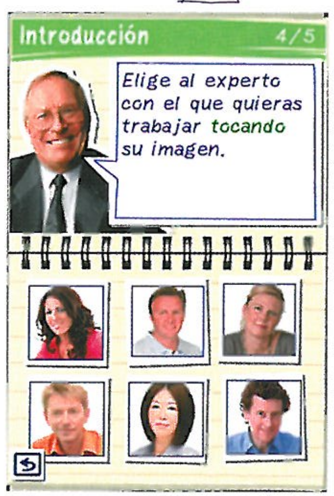
¿Enganchado al cigarrito de por las mañanas, al de después de comer, al de por la tarde o a todos esos y muchos más? Entonces necesitas una pequeña ayuda de tu DS y de Allen Carr.

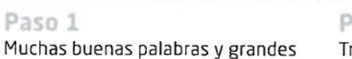


Dejar de fumar es uno de los objetivos de millones de personas. Para muchas de ellas Allen Carr es un verdadero gurú, casi un santo, que les ha alejado del vicio malo de los cigarrillos. Ahora su método -¿infalible?- llega a Nintendo DS con ganas de arruinar a todas las tabacaleras del mundo. Este 'Easy Way' ha demostrado su éxito por todo el mundo pero, ¿será capaz de hacer que nuestro fumador compulsivo de prueba (no, no es un mono titi), olvide su cajetilla de tabaco diaria? Una Nintendo DS, intención de dejar el vicio y este cartucho de Ubi Soft son los explosivos ingredientes de este cóctel, tan sano como es posible que un videojuego sea. Veremos si da resultado. › ***Por Juan "Xcast" García***



Con la marca Allen Carr y su *'Es fácil dejar de fumar si sabes cómo'*, promete.





Paso 1

Muchas buenas palabras y grandes intenciones. El primer paso es elegir uno de los seis expertos que ofrece el juego para controlar tu adicción al tabaco. Allen Carr no se puede elegir, está muerto.

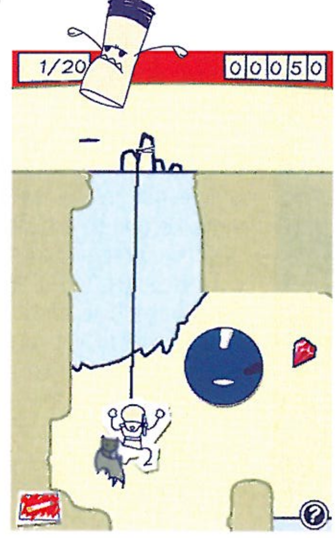
Beneficios inmediantos: Mentalización para la hazaña



Paso 2

Tras esto hay que crearse un perfil. Nueva perorata de entrenador de turno y un sistema de metas y benecificios para que escalar la montaña no sea ta complicado. La voluntad es importante.

Beneficios inmediatos: Primeros cigarrillos abandonados.



Paso 3

Llegan los minijuegos, 15 pequeños entretenimientos que intentan estresarte para ponerte a prueba y hacer que el mono disminuya. Se van desbloqueando más conforme mejorados de nuestro mal.

Beneficios inmediatos: Baja mucho el consumo, casi 0. **Wii Points:** 500



Paso 4

ADICCIÓN ABANDONADA

Con un poco de tesón y buena voluntad para conseguirlo, y la ayuda del juego para ver lo malo que es fumar, lo conseguimos. Ahora nos motivan continuamente con los beneficios de haber abandonado es te vicio.

MI EXPERTO EN...

Dragon Ball en 20 minutos

Lo mismo resulta que no tienes ni idea de que va toda la 'movida' esa de Dragon Ball, y que precisamente por eso te pierdes en conversaciones con tus amigos. Te solucionamos la Papeleta.

Básicamente, la historia de Dragon Ball va sobre un niño con cola que tiene habilidades para la lucha sobrenaturales. El niño va haciéndose mayor y los enemigos son cada vez más poderosos. Pero este chaval, de nombre Son Goku, siempre vence a las adversidades y le da una manta de leches a todos esos malvados. Fin de la historia. Ahora empiezan los detalles. › ***Por Juan García***



Los protagonistas

Goku y unos cuantos más

Son Goku: Protagonista de toda la serie. Procede de un planeta extraño y por eso le crece una cola de mono, que le hace convertirse en gorila gigante con la luna llena. A partir de la muerte de Krilin aprende a multiplicar su fuerza convirtiéndose en superguerrero. Su nombre verdadero es Kakarot.
Krilin: Amigo inseparable del protagonista, patoso y sin nariz. Tiene mucha 'pelusa' de Son Goku, aunque se le coge cariño a este enano cabezón y calvo.
Bulma: El personaje femenino central cuando Goku es pequeño y una gran amiga de la panda cuando crecen. Es hija de un multimillonario inventor.
Piccolo: Namekiano, hijo del dios de los demonios con el mismo nombre. Empieza como enemigo de la humanidad, pero pronto se convierte en un adalid de la justicia. Es la otra mitad de Dios. Es verde y tiene antenas.
Vegeta: El príncipe de la raza a la que pertenece Goku y uno de los personajes más poderosos. También se convierte en superguerrero y tiene un hijo con Bulma, Trunks. Odia a Goku.



Dragon Ball Origins DS

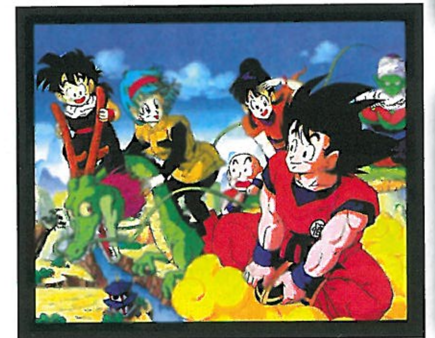
Cuando Goku era pequeñito

Se trata de un juego de rol y aventuras, muy del estilo al exitoso Zelda Phantom Hourglass, pero con los personajes creados por Akira Toriyama como protagonistas.
La trama ocupa las dos primeras sagas de la serie, las guerras por las bolas de Dragon con el rey Pilaf, un tipo azul con mucha mala leche, y la saga de los torneos de artes marciales, donde Goku y Krilin intentaban proclamarse campeones del mundo de artes marciales (con infructuoso resultado en todas sus participaciones). Se trata de un juego de gran calidad, que los fans no pueden perderse.



Dragon Ball es la serie de más éxito llegada de Japón. Akira Toriyama, su creador, se ha hecho de oro gracias a ella


LA PELÍCULA DE DRAGON BALL promete ser la pesadilla de todo fan. Métete con ella siempre.



Para tener razón

Las Frases clave

Si quieres quedar bien en una discusión sobre Dragon Ball, con estas frases nadie te llevará la contraria y parecerás un entendido:
– "Molaba mucho más cuando Goku era pequeño"
– "La película va a ser una mierda. Piccolo ¡no es verde!"
– "O eres de Goku o de Vegeta. Ninguno más cuenta."
– "Dragon Ball GT es una farsa, nadie lo ha visto."
– "La mejor lucha de toda la saga es la de Goku contra Freezer."

Los hechos

Sólo en Dragon World

– En la nube kinton sólo se pueden subir las personas de buen corazón.
– A cada malo que sea vencido le seguirá otro de mayor fuerza.
– Los animales hablan y tienen características humanas.
– Las alubias mágicas te curarán de cualquier herida.
– Si juntas las 7 bolas del dragón puedes pedir tres deseos.
– Los seres humanos sólo pueden ser resucitados una vez.

Momentos épicos

El mejor recurso

-Goku atraviesa con su puño al rey de los demonios, y este vomita a su hijo Piccolo.
-La lucha con el alienígena Freezer, la mejor de la saga, con el clímax de la muerte de Krilin y Son Goku transformándose este súper-guerrero por primera vez.
-El momento en que comienzan las fusiones entre los personajes para crear luchadores mucho más poderosos: Gogeta y Gotenks
-Todos los torneos de artes marciales cuando Goku es pequeño.



Dragon Ball Z: Infinite World

La última visita de Goku a PS2

Son Goku ya se ha hecho mayor y tiene ante sí toda una vida por vivir. En este juego de PS2 se recoge la mayor parte de ella, desde un punto de vista a medio camino entre la lucha y la aventura. Es decir, la gran mayoría de juegos de Dragon Ball está pensado como juego de peleas 1 contra 1 (con los 40 personajes distintos que incluye), pero en esta ocasión se incluye un nuevo modo de juego, que nos pone pruebas de todo tipo. Se realizan en un escenario tridimensional y llegan a permitir la exploración de vastos espacios abiertos. Mantiene la estética de Cell Shading.





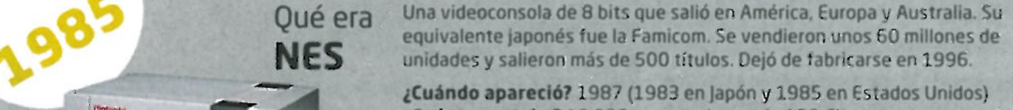
JUEGOS DE AYER, HOY Y SIEMPRE

Cuéntame a qué

Una gran masa de jugadores está convencida de que ya no se hacen juegos como los de antes. La obsesión actual por el realismo de los gráficos o la inmersión en la historia ha dejado, según éstos, un poco de lado la vertiente más lúdica de

Basta con que tengas una consola Wii y una conexión a Internet para volver al pasado. Visitas el canal de la Consola Virtual y navegas durante un rato por la biblioteca de juegos que Nintendo ha conseguido adaptar por el momento (y siguen en ello) y la sensación de satisfacción es instantánea. Allí están todas esas joyas que te vieron nacer como jugador o de las que has escuchado hablar tantas veces a tus hermanos, tus padres o has leído en las revistas. Desde los primeros pasos de Mario al bautismo de Ryu en la saga Ninja Gaiden. Clásicos de NES, de SuperNES y de Nintendo 64, pero también juegos que no se deben olvidar de otras plataformas que en aquellos años 80 y 90 eran competencia de Nintendo: Sega Mega Drive o NEO GEO, por ejemplo, que aportan piezas de las

1985



Qué era **NES**

Una videoconsola de 8 bits que salió en América, Europa y Australia. Su equivalente japonés fue la Famicom. Se vendieron unos 60 millones de unidades y salieron más de 500 títulos. Dejó de fabricarse en 1996.

¿Cuándo apareció? 1987 (1983 en Japón y 1985 en Estados Unidos)
¿Cuánto costaba? 19.990 pesetas (cerca de 120 €)
¿Y hoy? Algunos blogs retro todavía hablan de sus juegos. www.retrones.net



ANTES

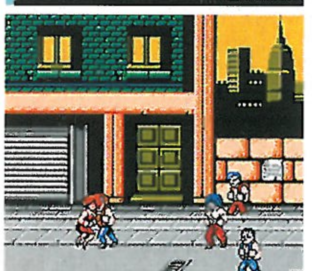


Super Mario Bros. 3

PLATAFORMAS NINTENDO - 1986

Sin ninguna duda es el mejor juego creado para NES. Uno de esos juegos obligatorios que todos deberíamos jugar una vez en la vida. Amplios escenarios y un Mario genial.

Salida en consola virtual: 9/11/2007
Wii Points: 500



Double Dragon

LUCHAS TECHNOS JAPAN - 1987

Uno de los primeros juegos de lucha y acción. Tiene un modo para dos jugadores. Salva a la novia de Billy Lee rapatada por los Black Warriors.

Salida en consola virtual: 31/10/2008
Wii Points: 500



La Leyenda de Zelda

RPG NINTENDO - 1987



Debemos recuperar los ocho fragmentos en los que la Princesa Zelda ha dividido la Trifuerza y que el personaje principal, Link, deberá buscar en el reino de Hyrule.

Salida en consola virtual: 8/12/2006
Wii Points: 500

jugábamos ayer

los videojuegos. Raptamos a Pablo Rivero, de la serie 'Cuéntame', y nos fuimos a jugar a los mejores juegos de ayer y de hoy gracias a la recopilación de clásicos que Nintendo ha reunido en su gigantesca biblioteca de juegos de descarga para Wii.

Qué es Consola Virtual Wii

Un canal de descargas de Wii con más de 20 años de éxitos de videojuegos (NES, Super Nintendo, Nintendo 64, Turbografx, Sega Mega Drive y NEO GEO). Algunos juegos no pueden jugarse con el Wiimote en horizontal.

¿Cuándo apareció? 2006 (Con el lanzamiento de la Wii)
¿Cuánto cuesta? Nada. Cada juego tiene un precio y 100 Wii Points = 1 €.
¿Y hoy? Metal Slug 2 de NEO GEO y Space Invaders de Super Nintendo.

2009

que hemos oído hablar millones de veces o que hemos llegado a jugar, incluso, en sus plataformas originales.

La oferta de Nintendo es irrechazable. Acudes al canal Consola Virtual, escoges el juego y canjeas tu Wii Points (20 € = 2000 Wii Points) por juegos que tienen precios que oscilan entre los 500 y los 800 Wii Points. Además, para mayor satisfacción de los jugadores y ante la imposibilidad de que algunos títulos se pudiesen jugar con el wiimote en posición horizontal se incluyó la posibilidad de jugarlos con el mando de GameCube y, mucho mejor, crearon un mando arcade o mando clásico que se adapta a la perfección a todas las necesidades de estos juegos.

Nosotros ya hemos elegido con cuáles queremos empezar... ¿y tú? **› *Por Chema Antón y Mario Fernández***

HOY



Ghosts'n Goblins

PLATAFORMAS CAPCOM - 1985

Un tío en calzoncillos o con armadura matando demonios y criaturas del otro mundo. Se trataba de Sir Arthur, el protagonista de este fantástico plataformas.

Salida en consola virtual: 31/10/2008
Wii Points: 500

Bubble Bobble

PUZLES TAITO - 1986

Los dos dragones 'escupe-pompas', Bub y Bob, son los protagonistas de este juego de puzles con 100 niveles en los que atrapan criaturas y las convierten en fruta.

Salida en consola virtual: 23/11/2007
Wii Points: 500

Castlevania

AVENTURA KONAMI - 1986

La guerra entre los descendientes de la familia Belmont y Drácula está servida. Te van a temblar las piernas con la banda sonora. Un juego para pasar miedito.

Salida en consola virtual: 23/03/2007
Wii Points: 500

MEGADRIVE

Compañía SEGA **Formato** Cartuchos **Lanzamiento** 1988



> Historia

La vieja y negra Mega Drive fue todo un éxito de ventas en Europa y en América Latina. En países como Brasil se sigue comercializando. 16 bits que vieron nacer a una de los héroes más conocidos en la historia de los videojuegos. Hablamos de Sonic, que no tardaría en convertirse en emblema de la compañía. Nos dejó juegazos como Kid Chamaleon, FlashBack, Altered Beast, Sonic3, Streets of Rage, Golden Axe y muchísimos más.

> Nuevo Juego

Beggar Prince

Es una adaptación de un RPG chino lanzado originalmente en el año 1996. La versión americana está traducida al inglés e incorpora novedades en la historia y en la jugabilidad.

Desarrollo	Super Fighter
Distribuido	Older Games
Dónde comprar	Amazon o oldergames.com



A PESAR DE HABER sido creado en los años 90, conserva todo el espíritu de la MegaDrive.

NEO GEO

Compañía SNK **Formato** CD ROM **Lanzamiento** 1994



> Historia

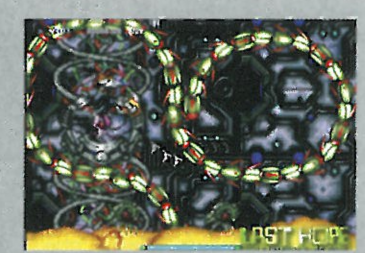
La calidad de los gráficos 2D de la NeoGeoCD asustaba a mediados de los 90, pero se puso a la venta a un precio tan elevado que no todo el mundo tuvo acceso a ella. Además los tiempos de carga eran muy largos y por entonces también aparecieron las consolas de 32 bits capaces de manejar gráficos en tres dimensiones. Nos dejó juegos como Metal Slug o King of Fighters 96 Collection.

> Nuevo Juego

Last Hope

Es una shooter de scroll horizontal pero con la particularidad de que nuestra nave es una especie de nave-gusano que tendremos que girar para acabar con los enemigos. Ha tenido muy buenas críticas.

Desarrollo	RedSpotGames
Distribuido	ResSpotGames
Dónde comprar	Amazon o RedSpotGames



LA ESTÉTICA NOS LLEVA hasta clásicos de la época como Blazing Star (1998).

DREAMCAST

Compañía SEGA **Formato** GD ROM **Lanzamiento** 1998



> Historia

La primera consola con 128bits. Una de las máquinas mejor recordadas ya que fue una auténtica cantera de juegos originales. Le debemos títulos como Shenmue, Virtua Tennis, Rez o Soul Calibur. Fue la primera en incluir un módem para Internet y en dar soporte a juegos en línea. Anteriormente en las consolas como Génesis/Mega Drive, Saturn, SNES y NES había capacidades en línea, pero éstas eran relativamente limitadas y requerían de un periférico extra.

> Nuevo Juego

Wind & Water: Puzzle Battles

Se trata de una conversión del juego desarrollado inicialmente para la GP2X. Es un juego de puzzles tipo Tetris pero con un aspecto muy oriental.

Desarrollo	Yuan Works
Distribuido	RedSpotGames
Dónde comprar	Amazon o Redspotgames



OS HACIA QUÍ DENTRO todo lo que está pasando jkhjk h jkh jkh jkh jk

PABLO RIVERO, ACTOR

"En un juego ibas al Rastro"

YA VAN POR 1976 EN LA SERIE 'CUÉNTAME'. Los videojuegos tendrán una aparición, seguro a mediados de los ochenta, pero Pablo Rivero ¿recuerda algo de aquellos primeros años?

› ¿Recuerdas los juegos de antes?
› ¡Claro! Mi hermano es informático y le encantan los videojuegos. Gracias a él adoraba algunos y otros han llegado a horrorizarme de tanto que los ponía.

› ¿En qué plataforma?
› Recuerdo el Spectrum. Había un juego en el que podías ir al Rastro de Madrid y otro de Mortadelo y Filemón... ¡Mi GameBoy! Me encantaba. Yo que sé, la Nintendo, la SEGA...

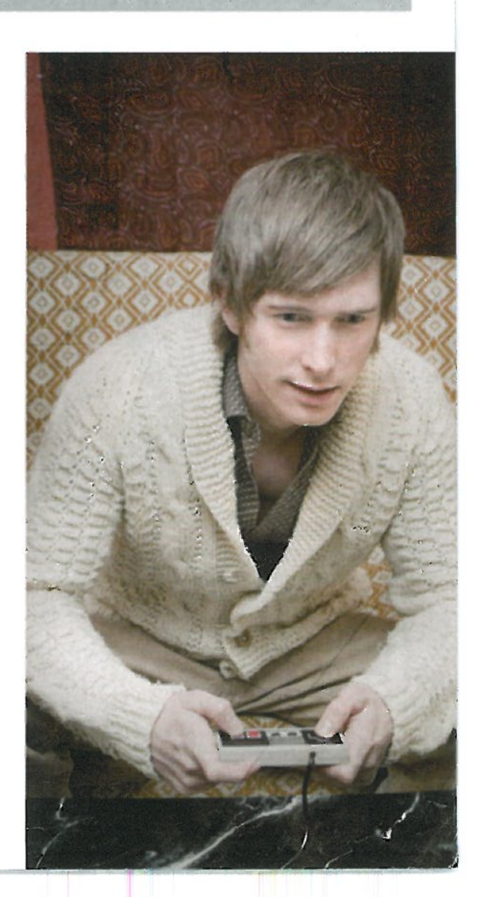
› Dime un juego que recuerdes especialmente
› El *Tetris* fue el juego con el que más me vicié. También otros clásicos que no salían de mi GameBoy eran el *SuperMario* y el juego de las *Tortugas Ninja*.

› ¿Y de los de ahora?
› Juego cuando puedo. Me distraen y suelto adrenalina.

› ¿A cuáles has jugado recientemente?
› A la Wii. Se la tuve que dar a mi hermano porque me pasaba el día sudando con el juego del boxeo de *WiiSports*. ¡Impresionante!

› Acabas el rodaje de Cuéntame, ¿planes?
› Pues desconectar de la serie, descansar,... Me voy fuera bastante tiempo a escribir algo que tengo pendiente. Y aquí a seguir activo. Preparar una película que rodamos en verano... ¡Disfrutar!

› ¿Y en el horizonte?
› Tengo por estrenar 'Extraños e Íntimos' con Michelle Jenner que se llevó el premio del público en el Festival de Valladolid y una colaboración que hice en 'Expulsados'. Seguir con la serie, teatro... ya se verá.



MIDNIGHT CLUB
湾岸 LOS ANGELES™

YA A LA VENTA

WWW.MIDNIGHTCLUBLA-ELJUEGO.COM



PARA PSP®
(PLAYSTATION PORTABLE)







PLAYSTATION 3



EL EQUIPO PRO MARCA PLAYER

¡Participa en el campeonato Cinegames!

El año 2009 se presenta muy interesante para todos los que gusten de jugar con consolas y PCs. CineGames y Marca Player están preparando un campeonato único.



DEMUESTRA LO QUE VALES

CineGames, una experiencia puntera a nivel mundial en cuanto a entretenimiento se refiere, pone a tu disposición una sala de cine para que podáis vivir una experiencia de juego completamente diferente. A la pantalla gigante se le unen efectos especiales de luz y sonido, niebla... y muy pronto hasta olores. Respirar el humo de los casquillos vacíos mientras juegas a tu shooter favorito, oler la goma quemada mientras derrapas con nuevo coche tuneado, o sentir las explosiones gracias al force feedback de los asientos, hará seguro que experimentes los videojuegos como nunca la habías hecho.

Desde **Marca Player** queremos que este 2009 podáis disfrutar de los videojuegos de esta forma tan especial. Así que estate atento a los próximos números de la revista porque te informaremos de cómo participar en uno de los 12 eventos (1 cada mes de este nuevo año), que realizaremos en colaboración con CineGa-

Estad atentos a los próximos números. Explicaremos cómo participar

EL DETALLE

Los mejores juegos

La competición se basará en los mejores juegos para jugar en red. El objetivo es saber quién es el mejor o la mejor jugadora del país y hacer que nos represente.



JUEGOS PARA TODOS LOS GUSTOS

Podrás competir por una plaza para acudir a próximas ediciones de competiciónes internacionales

mes. Podrás competir con tus amigos y con jugadores de toda España a las últimas novedades y juegos más punteros... ¡en una pantalla de cine y con los efectos más increíbles! Tendrás también la oportunidad de formar parte del Equipo Oficial Profesional de Marca Player y asistir a campeonatos internacionales como los World Cyber Games. Así que empezad desde ya a entrenar y no os perdáis el próximo número de la revista donde os daremos todos los datos necesarios (fechas, tipos de campeonatos, premios...), para poder inscribiros y participar en los eventos, para competir por una plaza en el Equipo Oficial Marca Player y, en definitiva, para que esté 2.009 podamos todos juntos disfrutar de nuestro entretenimiento preferido de una forma muy especial.

EL DETALLE

Los juegos, en tus oídos

Mención especial merece el desarrollo de la nueva butaca con efectos con la que participarán los jugadores, que integra un total de 4 sistemas de sonido, y que permite disfrutar al jugador su propio sistema envolvente individual, diferente del resto de los jugadores y del propio sistema de sonido de la sala.

LAS IMÁGENES NO ENGAÑAN. Aquí la gente que viene se lo pasa pipa.

> Cómo participar

En el próximo número de Marca Player te contaremos paso a paso el procedimiento para poder participar, aunque la competición está abierta a todos los públicos, con los límites de edad impuestos por los organismos competentes. Presta atención a los próximos números de tu revista y descubre los premios a los que podrás optar.

> ¿Dónde se jugará?

Las partidas se organizan en sesiones de forma similar a la programación habitual de los cines. En la sala G se distribuyen 55 cómodos puestos de juego individuales que constan de pantalla TFT, gamepad, teclado y consola Cinegames, todos ellos conectados en red local al propio sistema audiovisual de la sala.

La nueva portátil iPod touch

Llevaba tiempo entre nosotros, pero el famoso MP3 de Apple se ha desvelado como la consola portátil de moda.

Apple se ha dado cuenta del potencial como videoconsola del iPod Touch y del iPhone. Ambos dispositivos son la misma máquina (sólo que uno tiene un teléfono encerrado) y con la nueva versión de su sistema operativo se ha desatado la oleada de videojuegos. En pocos meses ya hay 1.500 títulos disponibles, una gran parte de ellos gratuitos, y el juego más caro cuesta 7 euros. Y todos aprovechan la pantalla táctil y el sensor de movimientos de la 'consola'.



LA VIDEOCONSOLA PORTÁTIL DEL futuro, según los responsables de Apple. Para ellos, literalmente, "sistemas como Nintendo DS o Sony PSP son el pasado".

Todos los juegos a un clic

›Los juegos de iPod se adquieren en la iTunes Store, la popular tienda virtual de Apple.

›Una de las grandes ventajas de adquirir juegos para iPod es que se hace a través de iTunes Store, a través del propio iPod o con tu PC o Mac. Esto asegura siempre el stock, siempre encontrarás el título que buscas y en segundos. Por unos pocos euros (o gratis), podrás descargar el juego y disfrutarlo al instante.



Más de 1500 juegos...



› Brothers in Arms
Genial versión de la saga de la II Guerra Mundial.



› Touchgrind
Skate del bueno, pero con los dedos. Genial.



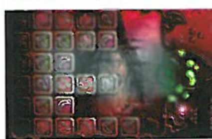
› Fairies Fly
El juego oficial de la película de Disney, 'Campanilla'.



› Ace Tennis Online
El mejor tenis, aporreando la pantalla táctil.



› Uno
El popular juego de cartas en versión iPod, y online.



› Aurora Feint II
Un juego de puzzles excepcional.



› Crash Nitro Kart 3D
El marsupial le da al acelerador, y de qué manera.



› Cro-Mag Rally
Velocidad en la edad de piedra. Muy divertido.



› Fieldrunners
Prepara tus defensas y que no pase nadie.

Steve Jobs, el visionario jefazo/gurú de Apple, afirma que "el iPod/iPhone es el mejor dispositivo portatil para jugar a videojuegos". En cuanto a catálogo, la cosa no va desencaminada, el iPod tiene ya cuatro veces más juegos que Nintendo DS, y ésta salió hace 4 años al mercado. Casi nada.



> Kroll
Un juego arcade con gráficos de infarto, de Digital Legend.



> Super Monkey Ball
Un mono rodando dentro de una bola... A lo loco.



> Raging Thunder
Excelente simulador multijugador.



> Real Football 09
Haz regates tocando la pantalla.



> Spore
La genialidad de Will Wrigth también tiene versión iPod.



> Star Wars The Force Unleashed
Siente la fuerza en tu iPod.



> Topple
El Tetris, pero al revés. Mantén el equilibrio y llega hasta arriba.



> Moto Chaser
Genial juego de motos, por menos de un euro.



> Bejeweled 2
Otro juego de puzles de éxito, en versión portátil.



> Guitar Rock Tour
Aporrea la guitarra o la batería.



> Bugdom 2
Plataformas en la piel de un gracioso saltamontes.



> Billy Frontier
El viejo Oeste nunca fue tan loco.



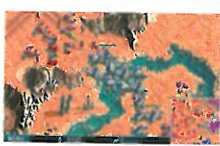
> 1112
Una aventura gráfica genial, por episodios, sólo para iPod/iPhone.



> Reto Mental
Para sacarle jugo al cerebro a base de juegos.



> Asphalt 4
La cuarta entrega de este genial simulador de conducción.



> Warfare
Estrategia en tiempo real, muy completa y a golpe de dedos.



> Armado
Un armadillo muy revoltoso en una enorme aventura plataformera.

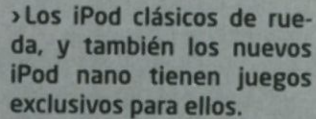


> Hero of Sparta
Gráficos geniales y jugabilidad épica. Aventuras.









Los iPod de rueda también juegan

› Los iPod clásicos de rueda, y también los nuevos iPod nano tienen juegos exclusivos para ellos.

› Son legión los usuarios de todo el mundo que tienen un iPod 'de rueda'. Ellos también pueden descargar juegos geniales como *Spore*, *Uno* o *Asphalt 4*. Especial mención hay que hacer a *Song Summoner*, un RPG genial de Square.

> Avances

News, previrews, opinions, and other useful stuff



88 Cazafantasmas



90 F.E.A.R.



92 Battle Fantasía

>Las mayores novedades y nosotros te las avanzamos para que sepas antes que nadie de que van a ir los éxitos de los próximos meses. ¡No te los pierdas!



Cumpliendo lo prometido

Cuando Sony y Guerrilla mostraron un video en 2005 de lo que sería Killzone 2, nadie se lo creyó. Ahora es el momento de empezar a creer.

Que conste que en ningún momento hemos dicho ni diremos que *Killzone 2* es igual a lo que vimos en el vídeo del E3 de 2005; en él, una impresionante animación por ordenador (al más puro estilo Toy Story) mostraba un realismo al que posiblemente no llegaremos hasta la siguiente generación de entretenimiento (¿PlayStation 4?). La cuestión es que, siendo realistas, sabiendo que lo que vimos en aquel vídeo sería imposible de representar en la presente generación, el auténtico *Killzone 2* que ha llegado hasta nuestra redacción (una beta de seis niveles) está lo suficientemente cerca de aquel vídeo como para convertirse, con todas las de la ley, en el juego con mejores gráficos que hemos visto en los últimos años. *Gears of War 2* es espectacular, Metal Gear Solid 4, impresionante... pero os aseguramos que *Killzone 2* va un poco más allá. Los seis entornos que hemos podido jugar están "vivos"; humo, tierra, partículas... algunas paredes podrán ser "desconchadas" a tiros... ¡e incluso te toparás con edificios que podrás derruir con tus disparos! El físico de cada enemigo y aliado es increíblemente sólido y detallado y la iluminación y sombreado superan con creces a los de cualquier otro título aparecido para PS3; y lo decimos con conocimiento de causa: hemos comparado *Resistance 2* (que es un grandísimo juego) con *Killzone 2* y... no hay color. Aunque, claro, *Resistance 2* ya está en la calle y todavía faltan unos tres meses para disfrutar de *Killzone 2*. Y si sólo fueran gráficos, el juego tampoco sería para tanto, pero resulta que la gente de Guerrilla tiene algo de experiencia en juegos de acción en primera persona, y el desarrollo de *Killzone 2* no es ni mucho menos "flojito".

Mucho más que una cara bonita

Por un lado, hemos disfrutado como locos con la beta multijugador de *Killzone 2:* soporte para hasta 32 jugadores, mantie-





A MEDIDA QUE AVANZAS por el escenario irán surgiendo diferentes objetivos



EN OCASIONES TENDRÁS QUE actuar en equipo, cubriendo a tu compañe

> **Los escenarios están "vivos"**
>
> Se acabó eso de disparar a una pared y que no ocurra nada. ¡En Killzone 2 encontrarás edificios que podrás derribar a tiro limpio! Todos los escenarios que hemos visto están repletos de partículas, humo, niebla, polvo, nubes procedurales (que se crean de forma aleatoria), relámpagos... Los escenarios del juego están vivos... al igual que los enemigos. Si la inteligencia artificial les permitirá ocultarse tras cualquier obstáculo, flanquear tu posición, atacar en grupos... y si te descuidas, incluso abandonarán su posición para atacarte cuerpo a cuerpo cuando menos te lo esperes.



La ficha

Killzone 2



Desarrolladora: **Guerrilla**
Editora: **Sony C. E.**
Lanzamiento: 27 de febrero



Plataformas



Idiomas

Voces  Textos

EL DOBLAJE DEL primer Killzone se verá superado.

PEGI





www.pegi.info

En la red

Página oficial **www.killzone.com**

Beta Multijugador

JUNTO A LA beta de seis niveles, hemos tenido la oportunidad de unirnos a la beta multijugador y nos ha parecido una bomba: un máximo de 32 jugadores, la misma calidad gráfica que en el modo historia, objetivos que cambian en tiempo real...

Los gráficos de *Killzone 2* superan a todo lo que hemos visto hasta ahora en la nueva generación



ne el mismo nivel gráfico que en el modo historia, grandes mapas, cambio de objetivos en tiempo real... una auténtica maravilla, cercana al rey del on-line COD: Modern Warfare. Por otro lado, resulta que su modo historia tiene un guión genial, presenta unos gigantescos escenarios, un desarrollo variado y divertido, la inteligencia artificial de los Helghast es impresionante, ofrece la posibilidad de interactuar con nuestros compañeros "Vektanos" y con los escenarios (podrás cubrirte con todo tipo de obstáculos) y una duración más que respetable..., al menos teniendo en cuenta lo que nos ha costado completar el 40% del juego (y teniendo en cuenta también la información ofrecida por la beta suministrada por Sony).

Tal y como esperábamos, *Killzone 2* lo tiene todo para convertirse en el juego de acción en primera persona del año 2009... y eso que sólo hemos visto un 40% del juego, en forma de versión inacabada. ***>Por Lázaro "Doc" Fernández.***



Bienvenido al infierno

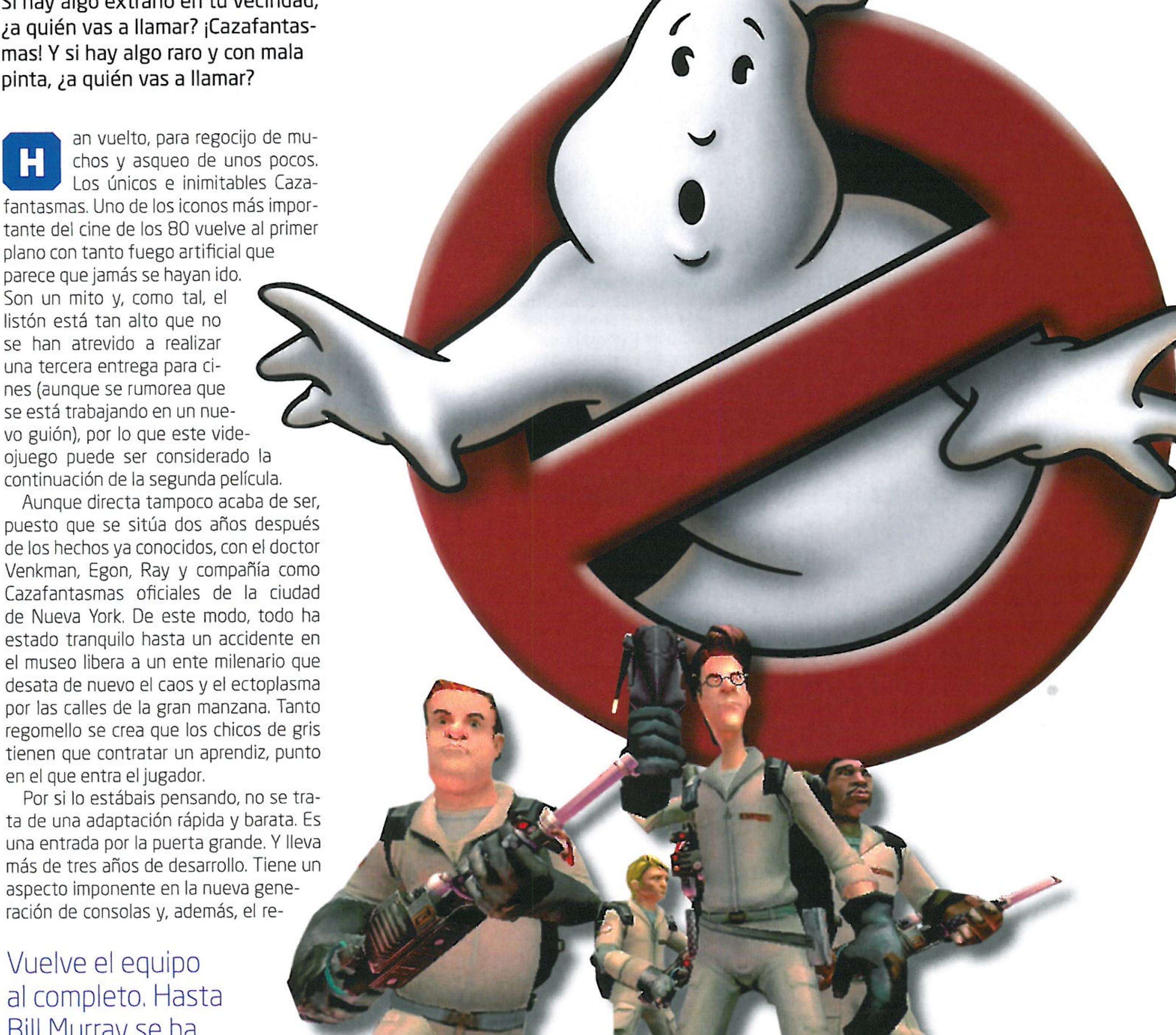
Invasión al planeta Helghan

Si el argumento de la primera entrega nos ponía en la piel de un soldado tratando de repeler la invasión de los Helghast a su planeta natal, Vekta, *Killzone 2* es justamente lo contrario. Ahora tendrás que volverte a poner en la piel de un "Vektano", pero tu objetivo será invadir el planeta natal de los Helghast en busca del Emperador Visari, con el objetivo de frenar la ofensiva que los violentos Helghast están desplegando contra todo tipo de planeta y civilización. En *Killzone 2*, los Helghast "juegan en casa" y el hostil entorno no se lo pondrá fácil a ninguno de los soldados ISA allí enviados.

CAZAFANTASMAS

¡Me ha moqueado!

Si hay algo extraño en tu vecindad, ¿a quién vas a llamar? ¡Cazafantasmas! Y si hay algo raro y con mala pinta, ¿a quién vas a llamar?

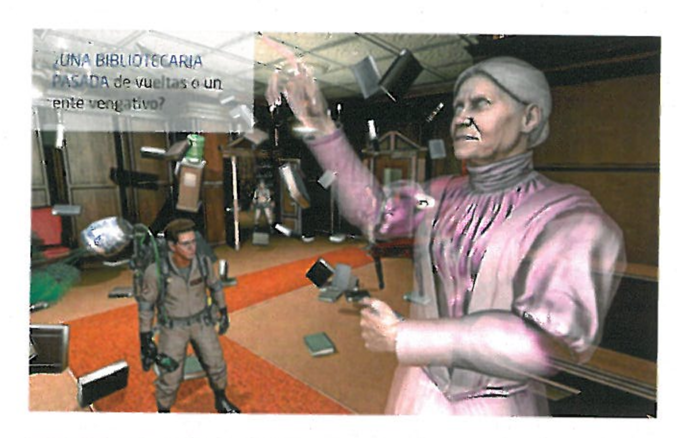


Han vuelto, para regocijo de muchos y asqueo de unos pocos. Los únicos e inimitables Cazafantasmas. Uno de los iconos más importante del cine de los 80 vuelve al primer plano con tanto fuego artificial que parece que jamás se hayan ido. Son un mito y, como tal, el listón está tan alto que no se han atrevido a realizar una tercera entrega para cines (aunque se rumorea que se está trabajando en un nuevo guión), por lo que este videojuego puede ser considerado la continuación de la segunda película.

Aunque directa tampoco acaba de ser, puesto que se sitúa dos años después de los hechos ya conocidos, con el doctor Venkman, Egon, Ray y compañía como Cazafantasmas oficiales de la ciudad de Nueva York. De este modo, todo ha estado tranquilo hasta un accidente en el museo libera a un ente milenario que desata de nuevo el caos y el ectoplasma por las calles de la gran manzana. Tanto regomello se crea que los chicos de gris tienen que contratar un aprendiz, punto en el que entra el jugador.

Por si lo estábais pensando, no se trata de una adaptación rápida y barata. Es una entrada por la puerta grande. Y lleva más de tres años de desarrollo. Tiene un aspecto imponente en la nueva generación de consolas y, además, el re-

Vuelve el equipo al completo. Hasta Bill Murray se ha prestado a ello.



¿UNA BIBLIOTECARIA PASADA de vueltas o un ente vengativo?



¡NO CRUCÉIS LOS RAYOS! Es cuestión de vida o muerte



También en Nintendo Wii

Y la Wii, como siempre, a su aire

La versión para la consola de sobremesa de Nintendo es distinta a las de las consolas mayores por razones obvias. En primer lugar, no soportaría todo lo que éstas muestran en pantalla, y además hay que aprovechar sus posibilidades únicas para crear algo que la diferencie de las consolas 'normales'. El argumento es el mismo, pero a la vez tiene un aire mucho más desenfadado e infantil. La culpa, del apuntador, y del estilo que se ha imprimido, caricaturesco, para personajes y escenarios. Las posibilidades siguen siendo muy similares en cuanto a cosas que hacer, pero es control con el Wiimote es increíblemente intuitivo. Eres tú el que lanza las trampas, mueve el láser y captura a los fantasmas.
Además, en esta versión si que hay un modo cooperativo para dos jugadores a pantalla partida.





La ficha

Los Cazafantasmas

Desarrolladora: **Terminal Reality**
Editora: **Atari**
Lanzamiento: Junio



Plataformas



Idiomas

Voces  Textos 

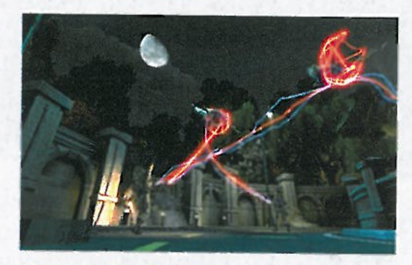
MANTENDRÁ EL DOBLAJE original y textos en español

Casi iguales

HACE NO MUCHOS meses se habló de que la versión de Playstation 3 estaba por encima de la de Xbox 360 en el tema gráfico. Conforme han pasado los meses las plataformas se han ido igualando y ahora mismo son exactamente iguales. La única diferencia es que en PS3 se usa el Sixaxis.

En la red

Página oficial www.ghostbustersgame.com/



Con o sin trampa

AUNQUE EN LAS pelis todos los fantasmas se cazaban con la trampa, ahora los espíritus han aprendido a valerse de objetos normales y corrientes para atacar a los pobres viandantes. Por eso, para cargarse a estos bichos, no hace falta desenfundar las trampas.

parto original de la saga está apoyando al máximo el proyecto. Un buen ejemplo son las 350 páginas de guión que el mismo Ivan Reitman ha ideado. Otro detalle es que todos los personajes, incluso Bill Murray, el más reticente, ha entrado al trapo. ¡Dios salve a Bill Murray!

Como es lógico y normal, durante la aventura la tarea principal es cazar entes paranormales. De esos que vuelan, gritan, asustan y moquean. Si sólo fuera eso, tendríamos que quitarnos el sombrero. Pero la gente de Terminal Reality ha introducido novedades para parar un tren, lo que le convierte en uno de nuestros sueños húmedos para cuando se acerquen los calores del verano.

Para empezar, cada área es completamente nueva, y se ha creado una dualidad de mundos entre el de los espíritus y el humano de lo más interesante. Luego están los nuevos rayos. ¿Acaso alguien esperaba que Egon dejara de inventar cosas? Siguen estando las armas clásicas e incluso el medidor EPK de actividad ectoplásmica. No es plan de que los fans de la saga se echen las manos a la cabeza. Por supuesto, regla básica de todo Cazafantasmas: NO CRUZAR LOS RAYOS. Sigue siendo igual de mortífero que en la década de los 80.

> Terminal Reality ha introducido novedades para parar un tren, sin decepcionar a los fanáticos de los Cazafantasmas

Alguna mala noticia sí que tenemos que comunicar. En absoluto nada trágico (parecía que fuéramos a comunicar una muerte o una catástrofe), pero es algo que esperábamos con verdaderas ganas. Nos referimos a jugar con nuestros amigos, cada uno con un Cazafantasmas, mientras se aniquilan y cazan a todos esos bichos salidos de sus tumbas. Vale que va a haber algún modo cooperativo e incluso competitivo, pero no será durante el modo historia. Quién sabe si ésta es la única piedra en el camino hacia nuestro reencuentro con estos chicos, pero mientras esperamos a que lleguen a su cita sólo podemos ir preparando las palomitas...

>Por Juan García

F.E.A.R. 2: PROJECT ORIGIN

¿Quieres jugar con Alma?

El primer título que unió a la perfección terror y acción en primera persona regresa a PS3, Xbox 360 y PC con un motor gráfico de lo más espectacular, una impresionante inteligencia artificial y, por supuesto, Alma.

Si creías que la pesadilla había terminado, estabas muy equivocado: Alma ha vuelto y, aunque no seguirás en la piel del protagonista de la primera entrega de *F.E.A.R.*, también te hará la vida imposible en la secuela. Monolith se ha tomado su tiempo para ultimar los detalles de Project Origin, y eso se nota desde el primer vistazo que le dimos al juego: el nuevo motor gráfico, creado por Monolith, es potentísimo y muy realista, todos los enemigos del juego poseen una avanzadísima inteligencia artificial que les permite hacer uso del entorno para evitar ser alcanzados por nuestros proyectiles y su modo multijugador... no llegamos a verlo, pero sus creadores nos confirmaron que llevan un año de testeo del modo multijugador... ¡un año!

Alma ha vuelto

Si completaste el primer *F.E.A.R.*, recordarás lo que ocurre al final; Project Origin da comienzo justo donde termina la primera entrega, aunque en un punto diferente. El jugador formará parte de un equipo de las fuerzas especiales enviado a investigar

Los orígenes de Alma

A la gente le gustan los monstruos, no lo héroes

En palabras de Craig Hubbard, Lead Game Designer de Monolith: "Alma es el ancla del juego. Como hay un montón de secuelas de juegos de terror, el jugador vuelve por los monstruos, no por los héroes. El primer juego dejó claras las premisas para una segunda entrega, dejando el listón bien alto y expandiendo la amenaza de Alma, que ha dejado de ser una pequeña niña". Sus propios creadores han desvelado que el diseño de Alma es una especie de tributo al terror japonés, en el que suele utilizarse una fémina para infundir terror. El motivo: la gran mayoría de los aficionados al cine de terror y los videojuegos son hombres; así, una figura femenina y, además, adolescente, le añade muchísimo misterio al personaje.



LA PEQUEÑA ALMA REGRESA algo más crecidita en Project Origin

LA INTERACCIÓN CON EL entorno y los enemigos está a la orden del día.

EL MOTOR GRÁFICO Y físico creado por Monolith es espectacular.

¿HEMOS DICHO YA QUE FEAR2 mezcla a la perfección acción y terror?





Fear

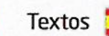
Desarrolladora: **Monolith Games**
Editora: **Warner Bros I. E.**
Lanzamiento: 13 de febrero



Plataformas



Idiomas

Voces  Textos 

CONFIAMOS EN LA calidad del doblaje, siendo de WB.

PEGI





www.pegi.info

En la red

Página oficial **www.projectorigincommunity.com**

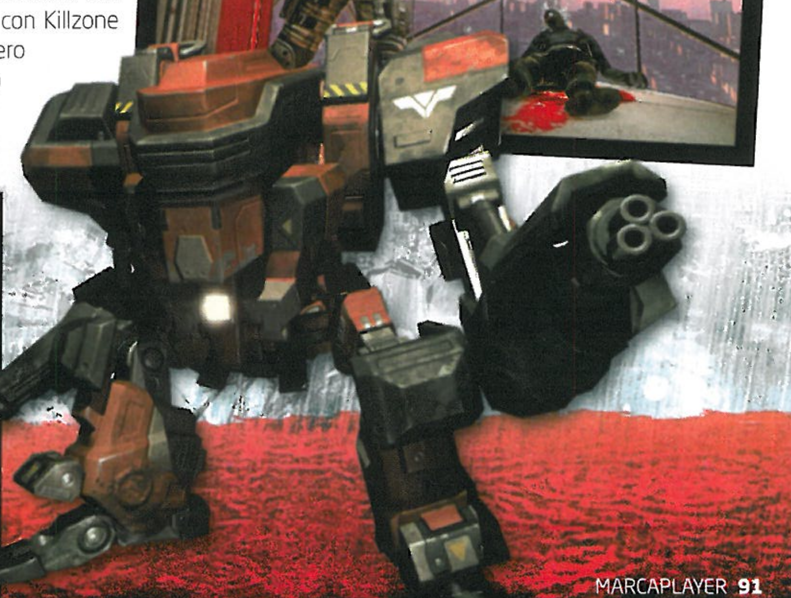
Modo Multijugador

AUNQUE SUS CREADORES no quisieron dar ni un solo detalle del modo multijugador de F.E.A.R. 2, mencionaron que llevan 12 meses, nada menos, probando a fondo todas sus posibilidades, sus niveles, etc. Eso sí, lo que que sí confirmaron es que su modo historia está hecho para un solo jugador, no tendrá coop.

los sucesos que están teniendo lugar en relación con Alma. Y aunque gran parte del juego se desarrollará en equipo, no esperes encontrar un modo cooperativo para varios jugadores. Dave Matthews, uno de sus creadores, nos dijo que todo el componente "sorpresa" y la forma en la que está diseñado el guión del juego se perdería si hubiera que dividir la aventura para ser disfrutada en modo cooperativo.

Terror, acción en primera persona, multijugador... ¿qué mas se puede pedir?

Y tras un par de partidas descubrimos que tenía razón, porque F.E.A.R. 2 no sólo es un impresionante shoot'em-up en primera persona (basta con ver las imágenes de estas dos páginas para saberlo), también es una terrorífica experiencia repleta de tensión, sustos y sobresaltos. Tendremos que esperar hasta febrero para disfrutar y sufrir con Alma, ya crecidita, en *F.E.A.R. 2;* la elección estará difícil, con Resident Evil 5 a la vuelta de la esquina y con Killzone 2 prácticamente en la calle, pero los conocedores de la saga lo tendrán claro. ***>Por Lázaro "Doc" Fernández***



AUNQUE SU DESARROLLO ES en equipo, no permitirá el cooperativo.



ESTE TÍO TIENE la cara muy rara. ¿Le habarán hecho algo malo?



EL DISEÑO DE LOS personajes ha sido realizado por la misma diseñadora de la saga Guilty Gear.

La ficha



Battle Fantasia

Desarrolladora: **Arc System Works**
Editora: **505 Games**
Lanzamiento: 1er trimestre 2009



Plataformas



Idiomas

Voces Textos

PODRÁS PONER LAS voces del juego en japonés

PEGI




www.pegi.info

Multijugador



2 COMO BUEN JUEGO de lucha que se precie, permite combates entre 2 jugadores.

Online

PLAYSTATION 3 Y XBOX 360 > Podrás crear partidas y unirte a otras ya creadas con el objetivo de luchar contra cualquier jugador de Battle Fantasia conectado en ese momento (con el mismo sistema que tú, lógicamente).

BATTLE FANTASIA

¿Lucha o RPG?

Los creadores de la saga Guilty Gear dan rienda suelta a su imaginación para crear un beat'em-up con el aspecto de un juego de rol.

Después de evolucionar su saga Guilty Gear hasta límites jugables, que lo hacen sólo aptos para superdotados o personas con seis dedos en cada mano, Arc System Works ha decidido "echar el freno" y crear un título con el que cualquiera, con ligeras nociones, disfrutará durante horas.

Muchas son las curiosidades que podemos contar sobre *Battle Fantasia:* la diseñadora de personajes (la misma que la de Guilty Gear) tuvo rienda suelta para crear los luchadores a su gusto, aunque no lo parezca por las pantallas, sus gráficos son poligonales (por primera vez en un título de Arc System Works), la versión original del juego funciona bajo el sistema Type-X (hardware de PC basado en Windows)... Pero lo mejor de *Battle Fantasia* es su estética y su jugabilidad, que oculta más complejidad de la que parece al principio. Lo mejor del juego de Arc System Works es un sistema de Parries, muy similar al de *Street Fighter III* (que en *Battle Fantasia* se ejecuta pulsando un botón), un largo modo historia, con un divertido argumento y la posibilidad de jugar online al modo versus.

>Por Lázaro "Doc" Fernández



AL GOLPEAR O SER golpeado aparecerán cifras en el aire, que representan la energía restada.





ES MUY ENTRETENIDO Y el acabado de los personajes es una mezcla entre cartoon y manga.


Grandes Éxitos de Taquilla
scene it?
¿CREES QUE ERES EL QUE MÁS SABE DE CINE? DEMUÉSTRALO.
Con Scene It? Grandes Éxitos de Taquilla no hace falta que sepas de videojuegos, sino de películas. Con los pulsadores inalámbricos reta a tus amigos y familia a través de cientos de ingeniosos puzles, que incluyen también películas españolas. Y si ya te las sabes todas de memoria, no te preocupes, descárgate nuevas preguntas en Xbox LIVE.
xbox.com/sceneit
12+
www.pegi.info
Microsoft game studios
© 2008 Microsoft Corporation. Microsoft, el logotipo Microsoft Game Studios, Xbox LIVE, Xbox y los logotipos Xbox y Xbox 360 son marcas comerciales del grupo de compañías Microsoft. Scene it? y Screenlife son marcas comerciales registradas de Screenlife, LLC. ©2008 Screenlife, LLC. Todos los derechos reservados.

> Análisis

Nos metemos a fondo en los juegos del momento



96 Rock Band 2



98 Call of Duty World at War

102 Prince of Persia

104 WoW: Wrath of the Lich King

106 GTA IV

108 Animal Crossing

110 Need for Speed: Undercover

112 Football Manager 09

114 Eye Toys 2009

116 Imperivm Civitas III

120 Final Fantasy Fables

121 LOTRO: Minas de Moria

122 MySims Kingdom

123 Castlevania

124 Buzz: Cerebros en Acción

125 Skate It

126 Rise of the Argonauts

127 Moto Racer

128 Hasbro family Party

129 C&C: Red Alert 3...



GUITAR HERO WORLD TOUR

Es sólo Rock & Roll pero me gusta

La saga guitarrera más popular invita a los colegas a compartir 'bolo'. Una flamante batería, un micro y nuevas guitarras para montar una banda en el salón de casa. Los instrumentos no son las única novedades.

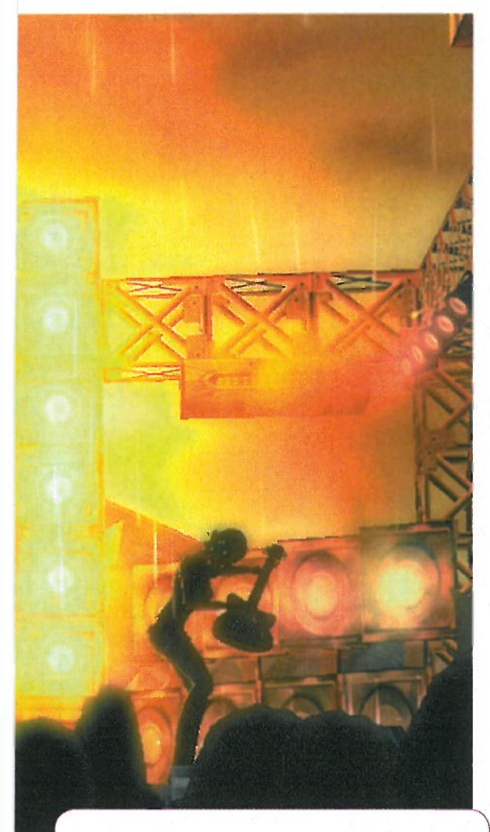
La saga que supuso un antes y un después en lo que a videojuegos musicales se refiere, vuelve con la intención de reafirmar su trono de rey. Lo cierto es que *Rock Band* ha ganado terreno en el género y para poder competir, el *Guitar Hero* de siempre ha incorporado nuevos instrumentos como la batería y el micrófono, así como un completo creador de canciones. Hay cosas en *World Tour* que nos gustan y mucho, como por ejemplo, el completo listado de canciones, que incluye temas muy variados tocando diversos géneros musicales.

De esta manera encontramos canciones de grupos como Tool o Korn, temas más clásicos al estilo de The Cult o The Dors, y también del siempre carismático Michael Jackson. Si hablamos de los periféricos lo mejor es empezar por la guitarra, que ahora es un poco más grande y pesada que antes. También incluye una zona tactil en la parte baja del mástil, pensada para para ejecutar los solos. El problema es que las divisiones para guiar a los dedos no están del todo bien establecidas y durante el desarrollo de la partida suelen llevar a la confusión. A pesar de eso, la nueva guitarra, que también hace las veces de bajo, es un periférico de alta calidad y sin duda, el mejor producido en la historia de la saga. No hay mucho que decir acerca del micrófono ya que funciona perfectamente y, bueno, es un micro. La batería, por su parte, es bastante completa aunque menos intuitiva que la de *Rock Band*. Lo bueno es que cuenta con dos platillos que aumentan la sensación de estar tocando la batería y también la dificultad.

Ladillo

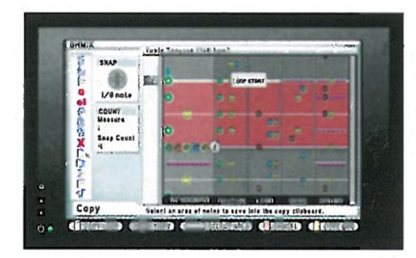
Es un instrumento, digamos, más profesional, hasta tiene una salida MIDI para poderla utilizar en un estudio de sonido de verdad, increíble. También nos ha gustado el editor de personajes y el creador de canciones, que nos permite componer nuestros propios temas, paso a paso, e incluso añadirle efectos de post-producción. Entonces ¿Qué es lo que falla?

La batería tiene un aspecto más profesional y realista que la de *Rock Band*, aunque también es más compleja de dominar



Editor de canciones ¡Conviértete en un Rocker!

El editor de canciones es una novedad no solo en la historia de Guitar Hero, sino también en la historia de los videojuegos musicales. Para ser un primer acercamiento al mundo de la creación es relativamente fácil. Sencillamente requiere su tiempo para aprender a usarlo. Una vez creadas las canciones podemos subirlas a la red para que otras personas las escuchen y las jueguen. Sólo tenemos dos cosas que achacarle a esta estupenda y arriesgada novedad: La interfaz, de primeras, muy opaca y que se ha restringido la pista del micrófono a las canciones que subimos a internet.



EL EDITOR DE CANCIONES es realmente completo pero para dominarlo hay que echar horas.





COMO SIEMPRE, LA ESTÉTICA de Guitar Hero es más heavy que el viento. Como debe ser.



EL NIVEL DE CLARIDAD del título es increíble. No hay nada como jugar con todos a la vez



DIOS, HASTA PUEDES IMITAR a Ozzy. Eso sí, ni se os ocurra comer murciélagos vivos.



Desgraciadamente la experiencia como grupo, que no es tan estimulante como la de *Rock Band*. Aquí no hay fans, ni conciertos benéficos, ni tampoco podemos salvar a nuestros colegas cuando pierden durante una canción. En cualquier caso *Guitar Hero: World Tour* es un gran título que asegura muchas horas de diversión con nuestros colegas o familiares. Y muchas más canciones para los fans incondicionales de la saga.

>Por Gustavo Maeso

La ficha

Guitar Hero World Tour



Desarrolladora: **Neversoft**
Editora: **Activision**
Precio: **PS2 (189,95€) PS3,Wii, Xbox 360 (209,95)**
Lanzamiento: Ya disponible



Plataformas



Idiomas

Textos 

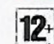
LAS VOCES DE las canciones, en sus idiomas

Multijugador



9 ADEMÁS DE PODER tocar con colegas o con gente de internet, podemos subir temas

PEGI

www.pegi.info

En pack

SI NO QUIERES los nuevos instrumentos puedes comprar el juego sólo por unos 60 euros (36 en PS2)



Arriba y abajo



>LOS NUEVOS INSTRUMENTOS
>EL EDITOR DE canciones

>MENOS PROFUNDO QUE Rock Band
>ALGO COMPLEJO DE dominar

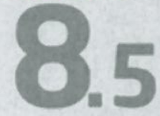
Interferencias



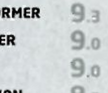
GUITAR HERO III



CUBASE 4



ROCK BAND



Las notas

8.5

GAMEINFORMER	9.3
EUROGAMER	9.0
GAMES	9.0
MERISTATION	8.5

SIGUE SIENDO UN gran juego. Con intrumentos extra o sin ellos. Diversión asegurada con los colegas.

En la red

Página oficial www.worldtour.guitarhero.com/es

ROCK BAND 2

¡Vaya banda!

Sólo han pasado unos meses desde que el Rock Band llegara a España, pero ya está aquí la segunda parte, sin demasiadas novedades, pero con tantas horas de diversión en la funda de la guitarra como puedan caber.

Dicen que los viejos rockeros nunca mueren. Y si esa afirmación es cierta, es gracias a juegos como Rock Band. Porque más allá de su experiencia social, recordar éxitos de décadas pasadas y recibir una lección de música como la ofrecida por este título de Harmonix y MTV son las que hacen trascender generaciones, tendencias, y modas. Encima, te deja ser el centro de atención de las fiestas. ¿Alguien puede pedir más?

Los acordes perfectos

Rock Band 2 aparece con la misma premisa que su predecesor: llevar a un grupo virtual hasta el Hall de la Fama del Rock 'n Roll durante nuestra llamada Gira Mundial. Para ello, quemaremos la carretera para ir tocando la enorme lista de 84 temazos, la cual recorre gran parte de la historia



El editor

De mayor yo, lo que quiero es ser gótico

Si Rock Band 2 se vale de estereotipos muy reconocibles para dejarnos fabricar a nuestro propio rockero virtual. ¿Que queremos demostrar nuestro amor a las 'grupis' marcando paquete? Elegimos al rockero clásico. ¿Que somos hijos de Satanás deseando blasfemar cuanto más, mejor? cogemos al black metalero de turno, maquillaje incluido. ¿Que odiamos al sistema, a los borregos de esta sociedad conformista? cresta, pantalones hechos rastrojos y a rodar. En la redacción de MarcaPlayer, hasta hicimos a una Amy Winehouse en 3D tocar la batería. Y mantenía el ritmo... A diferencia de lo que la pasa a la moza en la realidad.
Eso sí, en el modo carrera, una vez que creemos a nuestro personaje, habrá que gastarse los cuartos que vayamos ganando en comprar nuevo vestuario. Si es que, pudiendo cambiarse en cualquier momento de instrumento entre los cuatro disponibles, hay que tener como mínimo el mismo número de 'casacas' para ir siempre pertrechado de la manera correcta.
Y si te molas demasiado a ti mismo, echate una foto, y súbela a la red para que todos la puedan ver.





Rock Band 2 va más allá del género musical, y se convierte por méritos propios en la experiencia social definitiva

del rock, desde grupazos atemporales como los cañeros AC/DC o los románticos Journey, pasando por el thrash metal de Metallica o el grunge de Pearl Jam. Hay para todos los gustos. Si contamos con el primer Rock Band, podremos importar las canciones al modo principal. Eso sin contar su sistema de descargas, con cada día más discos para "tocar" (previo pago, claro). Esto, unido a los nuevos retos y a la figura del manager, ganar estrellas, fans y dinero por todo el mundo, extiende tanto la diversión como las horas de juego hasta puntos inimaginables.

Los instrumentos siguen siendo los mismos: batería, micrófono y guitarra (para el bajo, utilizaremos el mismo periférico). Cada uno tiene su cuota de protagonismo, como en los solos que ganan en dificultad, las partes donde improvisaremos con la batería, o los momentos donde tendremos que poner a prueba nuestra capacidad de hacer gallos. Porque todos, expertos o novatos, pueden compartir grupo y pasarlo bien sin interrumpir su progresión gracias a las facilidades que se dan y a la excelente progresión de la que hace gala Rock Band 2.

Si bien estar cuatro en la misma habitación emulando a nuestros ídolos es impagable, ahora gracias a sus capacidades de cooperación online esto no es necesario. Y a estos modos se les suman otro más, competitivo: "La Batalla de las Bandas", un curioso sistema para generar rivalidad entre todos los grupos virtuales de la red a través de pequeños retos de lo más variados que irán cambiando cada poco tiempo.

Te guste el rock 'n roll o la polka, Rock Band 2 va más allá del género musical para convertirse en la experiencia social definitiva.

>Por Javier De Pascual



TU BANDA ES TU mejor amiga una vez que estas en el escenario, no la decepciones.



La ficha

Rock Band 2



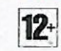
Desarrolladora: **Red Octane**
Editora: **Electronic Arts**
Lanzamiento: Ya disponible
PRECIO: 64,95€



Plataformas



Idiomas

Voces  Textos 

POCAS VOCES, AUNQUE en castellano

PEGI

12+ ⚥ www.pegi.info

El dato

84 ESTE ES EL número de canciones que se incluyen de origen en el disco de Rock Band 2.

Online

XBOX 360 > Puedes llevar a tu banda al mundo online y jugar con tres amigos emocionantes partidas, mientras avanzas por el modo carrera. La pena es que si juegas con gente que no conoces, sólo vas a ganar dinero y no avanzarás.

Arriba y abajo



>SÓLO INCLUYE TEMAZOS
>EL CENTRO DE las fiestas

>NO INCLUYE DEMASIADAS novedades
>JUGANDO SOLO NO tiene gracia

Interferencias



GUITAR HERO II



SINGSTAR



DRUM MASTER

Las notas

9.2

OXM UK	9.0
GAME INFORMER	9.3
EUROGAMER	9.0
MERISTATION	9.0





EL MEJOR JUEGO para hacer 'como que eres' de un grupo musical.

En la red

Página oficial **www.rockband.com**

CALL OF DUTY: WORLD AT WAR

La guerra de nunca acabar

Cuando creíamos que la Segunda Guerra Mundial era parte del pasado 'videojueguil', llega Activision y la resucita. Han hecho algo de lo que Gila haría el siguiente chiste: "Hola, ¿está la Guerra en casa?, ¿sí?, ¿Puede decirle que si sale a jugar?".

Todo un año ha pasado desde que llegó al mercado la cuarta entrega de esta Call of Duty, revolucionando tanto el corral que las gallinas aún cacarean con temor ante su alargada sombra. Sus principales armas para conseguir tal hazaña fueron un modo multijugador perfecto y una ambientación actual, dejando la Segunda Guerra Mundial como algo del pasado. Y todo gracias al talento de los papás de esta saga, Infinity Ward.

Pero en este tiempo que ha pasado, los chicos de Neversoft han tomado el revelo, y lo primero que han hecho ha sido devolver a los fornidos soldados americanos que luchan contra el Reich al primer plano de la escena bélica. Así pues, se retoma el escenario de la Segunda Guerra Mundial, pero con un decorado ligeramente diferente. Concretamente las batallas en tierras japonesas formando parte del cuerpo de Marines, y la resistencia rusa contra las tropas de Hitler.

El resto de elementos permanecen casi invariables. Por ejemplo, su motor gráfico, que luce a las mil maravillas, tanto o más de lo que lo hacía hace un año. Se han añadido nuevos detalles, como los efectos del fuego pero nada que verdaderamente suponga un salto de calidad. Lo mismo ocurre en la mayor parte de aspectos de Call of Duty World at War. Tanto es así que algunos dirían que ciertas partes del juego son un calco de misiones concretas de Call of Duty 4.

Y es que en lo que más se separa de anteriores entregas es en la filosofía de desprender de todo glamour al infierno de la guerra. Se acabaron los héroes que salvan a sus compañeros sin pestañear, con un comportamiento sin tacha alguna. Ahora todo es mucho más sucio, moviéndose justo sobre la fina línea que separa al cumplimiento del deber de ser criminal de guerra. Las mutilaciones y ejecuciones están a la orden del día, incluso con el enemigo pidiendo clemencia. Contenido no apto para menores.

Por lo demás, estamos ante un juego de disparos en primera persona a la antigua usanza, con mucho pasillo del que salen enemigos y con eventos espectaculares que tienen lugar al llegar a una



NO, NO ES EL equipo A, pero sí la gente que te va a salvar el culo en la guerra.



ESTE HOMBRE DECÍA QUE estaba quemado por la crisis... y crisis se vengó.

Un gran juego que tiene como mayor fallo una falta de innovación casi vergonzosa, si no fuera por el cuidado con que ha sido tratado cada detalle

Le da a todo

La guerra, por tierra, mar y aire

Como en la guerra real, la amenaza puede venir de cualquier parte. Ya sea en forma de avión cargado de ametralladoras, como de un tanque con lanzallamas o misiles como arma. En Call of Duty World at War podremos controlar estos vehículos (y algunos más que no os queremos revelar), aunque no elegir cuando usarlos. Eso queda a merced del guión creado por Neversoft, que sigue las peripecias de dos soldados de distinta nacionalidad y localización, pero con un objetivo común: proteger a los suyos de la amenaza liderada por el tirano alemán.
Otro detallito que gustará a muchos es el modo de juego "Nacht Der Untoten" (La Noche de los muertos), un nuevo modo que se desbloquea al acabar el modo historia. En él los jugadores están confinados en una casa y se enfrentan a sucesivas oleadas de zombis. Para jugar con amigos se trata de un modo de juego de lo más recomendable.


TANTO JUGANDO SOLO, COMO en el multi, un tanque es un buen seguro de vida.


UNA MIRILLA, MUCHAS BALAS y un acorazado repleto de japos para hacer práctica.

El modo multijugador es casi un calco de lo visto en Call of Duty 4, por lo tanto es simplemente genial

parte concreta del mapeado (una parte de disparos 'sobre raíles', una emboscada enemiga, alguna explosión crítica seguida de una escena cinemática...) Y todo eso sin perder de vista nuestro objetivo de vencer a los huestes del eje del mal en su afán de dominar el mundo.

No es que no sea divertido, más bien todo lo contrario. Es espectacular y muy entretenido, casi absorbente. No es que sea precisamente demasiado largo, pero para eso están los modo para varios jugadores. Como decía mi abuela, "Siempre hay un remiendo para cada descosido".

Un multijugador de órdago

En primer lugar está el cooperativo, que tanto a pantalla partida como a través de la conexión a red en las misiones del modo historia. Un verdadero jolgorio que merece la pena probar, y donde además se puede ver de lo que es capaz el motor gráfico de COD 4 cuando se le trata con un poco de cariño. Y es que ver en una pantalla a cuatro soldados humanos, pertrechados con todos sus bártulos a la espalda cual Boy-Scout primerizo, acurrucados en medio de una orgía de balas, sangre y explosiones, es una experiencia que pocas desarrolladoras son capaces de crear.. Esto, unido a un modo online competitivo calcado de Call of Duty 4, y que sigue siendo rematadamente bueno (nosotros mismos hemos pasado noches en vela diciendo aquello de 'una más y me voy a dormir"), convierten a World at War en una joya de muchos kilates para todos los que tengan una conexión a Internet 'decente' y ganas de repartir acción.

Innovar, no innova nada en absoluto, y esa es su mayor lacra. Pero, por otro lado, lo borda en todos los demás aspectos, incluidos el sonoro y el jugable, puesto que tratándose de un calco de la anterior entrega, el tema del sistema de control no será un problema para ningún jugador.

>Por Juan "Xcast" García







Call of Duty World at War

Desarrolladora: **Neversoft**
Editora: **Activision**
Lanzamiento: Ya disponible

Plataformas



Idiomas

Voces  Textos 

VOCES DE PELÍCULA con la máxima calidad

PEGI

www.pegi.info

Requerimientos hardware

PC > Procesador AMD 64 3200+ o Intel Pentium 4 3,0 GHz+, tarjeta Gráfica: nVidia 6600GT o ATI Radeon 1600XT de 256 MB. Memoria: 512 Megas de RAM en Xp ó 1 GB en Vista. Espacio en Disco Duro: 8 GB.

Multijugador



2 HASTA DOS JUGADORES en la misma consola con la pantalla dividida

¿Y la edición coleccionista?

PARA PC Y 360 en USA, se ha puesto a la venta una edición coleccionista con caja metálica, una cantimplora y varios objetos de juego online. Aquí, jamás.

33% DE JUGADORES DE Xbox 360 que han probado la anterior entrega de la saga.

4/16 HASTA 4 JUGADORES en cooperativo y 16 a la vez a través de juego en red.

Arriba y abajo

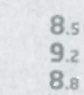


>MULTIJUGADOR MUY ADICTIVO
>ENTRETENIDO EN TODO momento

>NO HACE NADA nuevo
>NO ES PARA todos los públicos

Las notas





GAMESPOT	8.5
TEAMXBOX	9.2
3DJUEGOS	8.8
EUROGAMER	8.0

SUPERA LAS EXPECTATIVAS y conseguirá no defraudar a ninguno de sus seguidores.

En la red

Página oficial www.callofduty.com







Player RECOMENDADO

La noche me confunde

Litros y litros de sangre van a salir a borbotones de tu cuerpo como no te andes con cuidado. Si es que estos infectados son la monda.

En un futuro cercano la humanidad será diezmada por una epidemia de proporciones catastróficas. Por lo visto un virus será liberado convirtiendo a la humanidad en seres sin voluntad y con el único deseo de morder a otros humanos no infectados para transmitirse sin cesar.

¿A que es la primera vez que lo oyes? ¿no? Pues será porque se ha usado unas 394 veces para distintas películas y juegos de muy distintos pelajes. La versión del apocalipsis zombi que nos ocupa ha salido de las mentes de Valve, los responsables del legendario Half-Life. Se trata de casi un homenaje a todas esas películas de serie B, con carteles inmundos en los que un puñado de personajes se enfrentaban a las legiones de no muertos con la única ayuda de su pericia personal y un montón de plomo.

Left 4 Dead es exactamente lo mismo, incluidas las toneladas de sangre y vísceras, pero con una ligera diferencia. Está diseñado para ser jugado con amigos. Concretamente con tres colegas, cada uno con un personaje, ayudándose entre si para ir superando cada una de las cuatro campañas. Si un zombi atrapa a 'pipe', hay que correr a liberarlo, si otro vomita sobre 'Dono', hay que protegerlo cueste lo que cueste de las decenas de enemigos que van a saltar sobre él. Y así, siempre disparando a la cabeza de los enemigos, hasta llegar a la zona final de la campaña y escapas volando hacia tierras más tranquilas. Fin de la historia.

Aunque a decir verdad, ya que hablamos de historias, hay cuatro distintas, con sus





Coopera o muere

Nosotros mismos en Left 4 Dead

En la redacción de Marca Player no hemos podido resistir la tentación de echar unas partidas cooperativas a esta maravilla nacida de las mentes de Valve. Sólo dos de nosotros hemos conseguido acabar las distintas campañas. El resto se quedaron por el camino. Xcast era Louis, el personaje de color, Gustavo encarnaba a Bill, el veterano de guerra, Lázaro eligió ser mujer con Zoey y Martín, Francis.

> No todo es cooperar en Left 4 Dead

Una de las pequeñas sorpresas que no esperábamos tener es el modo enfrentamiento, donde cuatro jugadores encarnan a los humanos y los otros cuatro forman parte del ejército de 'no muertos', haciendo el papel de los enemigos de características especiales. Se juega cada parte de cada campaña por turnos, y luego se dan la vuelta las tornas para hacer la misma sección hasta el final.
Cuando acaba la campaña se suman los puntos de cada bando, y se determina los ganadores finales.

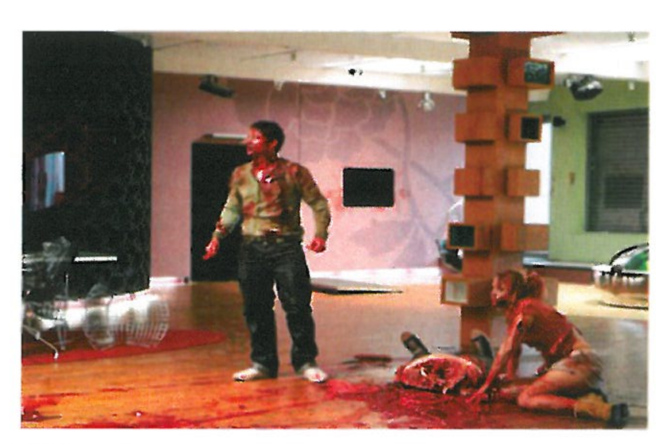
respectivos escenarios. Ninguna de ellas tiene una duración excesiva, y si se juegan a solas, pierden mucho... Si es que la IA no grita pidiendo ayuda o increpando por ser abandonado a su suerte, y eso siempre es un plus de intensidad.

Tanto engancha, que acaba dando igual que el apartado técnico empiece a dejar que desear, porque todo añade ese puntito para meterme más en la acción, doblaje a nuestor idioma incluido.

Un verdadero juegazo si tienes conexión online y ganas de jugar con amigos, si no es el caso, mejor corre un tupido velo.

>Por Juan "Xcast" García

Un juegazo, perfecto para jugar con amigos, pero que a solas pierde muchos enteros.



DEAD SET

Los zombis en la casa de Gran Hermano

La mejor prueba de que los muertos vivientes no pasan de moda es que siguen saliendo películas y series sobre estos intrépidos personajillos. La última es Dead Set, una serie inglesa emitida por la BBC, que aún no tiene fecha en nuestro país.
En ella, los protagonistas son los habitantes de la casa de Gran Hermano, que viven ajenos a la invasión zombi del exterior... Hasta que los infectados descubren el bote de las galletas.

La ficha

Left 4 Dead



Desarrolladora: **Valve**
Editora: **Electronic Arts**
Lanzamiento: Ya disponible



Plataformas



Idiomas

Voces  Textos

SIMPLEMENTE PERFECTAS TODAS las voces

PEGI







www.pegi.info

Multijugador





DOS JUGADORES A pantalla partida y hasta ocho en el modo enfrentamiento.

Requisitos hardware

PC > Sistema Operativo: Microsoft Windows XP / Vista / Vista64 , MicroProcesador: Pentium 4 3.0GHz, Memoria RAM: 1 GB , Tarjeta Gráfica: 128 MB, modelo shader 2.0, ATI 9600 o superior, tarjeta de sonido compatible con el sistema operativo Windows

Arriba y abajo

>AMBIENTACIÓN GENIAL
>DOBLAJE DE PELÍCULA

>JUGAR SOLO NO tiene sentido
>LAS CAMPAÑAS SE hacen cortas



Interferencias



ZOMBIES PARTY



HALF-LIFE 2





AMANECER MUERTOS

Las notas

9.0

PC GAMER	9.4
EUROGAMER	9.0
GAMESPY	9.0
MERISTATION	8.5

EL APOCALIPSIS ZOMBI nunca había conseguido ser tan rematadamente divertido.

En la red

Página oficial **www.l4d.com**



Desde Persia, con amor

La genial obra de Jordan Mechener recibe un nuevo 'tuneo', con más colorín, pero tantos saltos de acá para allá y espadazos como siempre tuvo...

La vida de la gente de Persia es dura. Un día estás volviendo a tu casa, con el burro cargado de oro, y una princesa en apuros se cruza en tu camino para poner tu vida patas arriba. Así, casi sin darte cuenta, te ves metido en medio de una aventura por salvar a todo tu país de un antiguo demonio. Cosas de los príncipes de Oriente Medio... Y es que ser heredero al trono de Persia tiene que ser un marrón. Sabes que, más tarde o más temprano, te va a tocar dar saltos y espadazos para salvar a alguien. Ya ha pasado varias veces (de hecho, este es el cuarto remake del juego original), pero esta vez es distinta.

Para empezar, el estilo de toda la aventura pretende ser más para todos los públicos, de ahí que todo parezcan dibujos animados. Este hecho no afecta en absoluto a que todo tenga una pinta estupenda. Es más, tiene alguno de los diseños más ricos que jamás se han visto en un videojuego. Por tanto, lo que vamos a encontrar entre estos coloridos escenarios es a un príncipe acompñado de Elika, una princesa con poderes sobrenaturales y que salvará al protagonista de la muerte, una vez sí y otra también (lo que no sabemos si es algo bueno o muy malo para un juego de estas características). Muchos saltos, un sistema de combate que bebe directamente de los utilizados en los juegos de lucha y un mapa complemtante abierto para ir avanzando a nuestro propio ritmo.

Sus mayores fallos son el no poder morir y una dificultad algo corta, que hace que los jugadores más hábiles puedan acabarse la aventura en poco más de 10 horas, lo que resulta corto para la duración de los juegos de última hornada.> ***Por Juan 'Xcast' García***

LOS ENEMIGOS, TAN OSCUROS que dan miedin... casi.

La ficha

Prince of Persia

Desarrolladora: **Ubi Soft**
Editora: **Ubi Soft**
Precio PS3 y 360: **69,95€**
Precio PC: **59,95€**
Lanzamiento: Ya a la venta



Plataformas



PEGI





www.pegi.info

Arriba y abajo

> UN BUEN DISEÑO muy trabajado, tanto para los personajes como de niveles
> EL COMBATE HA mejorado enteros desde la última entrega

> NO PODER MORIR, no mola
> LE FALTA UNA estructura fija a la historia

Las notas

8.7

OXM UK	8.0
IGN	9.0
GAMEZONE	9.0
GAMESPOT	8.0

SE DILUYE UN poco por ser demasiado fácil acabarlo, pero es un buen aspirante al trono.

En la red

Página oficial **www.princeofpersiagame.com**

UN SALTO AL VACÍO y la buena de Elika ahí, atenta para salvarnos si algo falla.



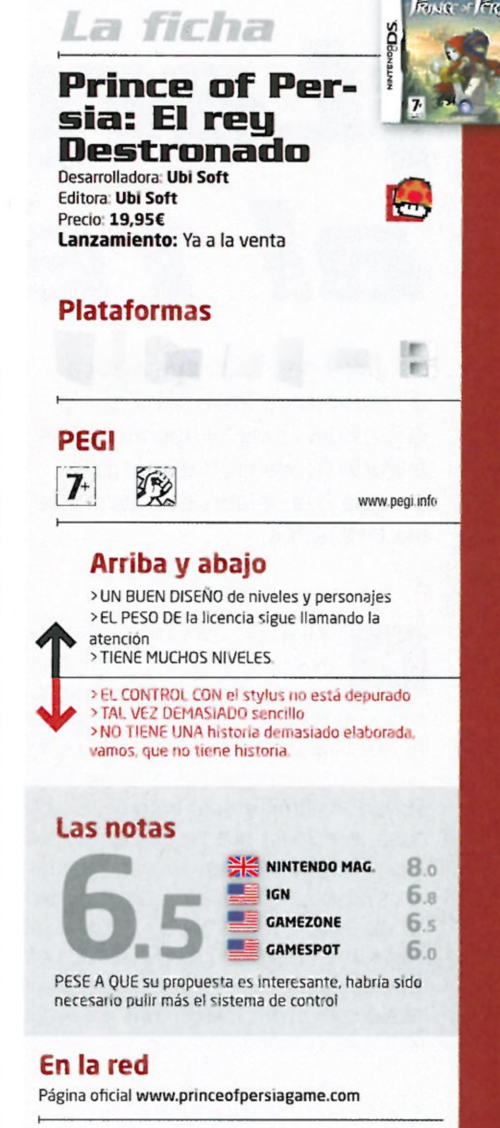


ELIKA, NOS ECHA UNA mano en cada combate.

PRINCE OF PERSIA: EL REY DESTRONADO

Un príncipe con mucho 'stylus'

El Rey Destronado lleva a la saga de vuelta a las plataformas de movimiento en pantalla lateral y vertical en una aventura enfocada, sobre todo, a los más jóvenes de la casa.



La ficha

Prince of Persia: El rey Destronado
Desarrolladora: **Ubi Soft**
Editora: **Ubi Soft**
Precio: **19,95€**
Lanzamiento: Ya a la venta

Plataformas

PEGI

7+

www.pegi.info

Arriba y abajo

>UN BUEN DISEÑO de niveles y personajes
>EL PESO DE la licencia sigue llamando la atención
>TIENE MUCHOS NIVELES.

>EL CONTROL CON el stylus no está depurado
>TAL VEZ DEMASIADO sencillo
>NO TIENE UNA historia demasiado elaborada, vamos, que no tiene historia.

Las notas

6.5

NINTENDO MAG.	8.0
IGN	6.8
GAMEZONE	6.5
GAMESPOT	6.0

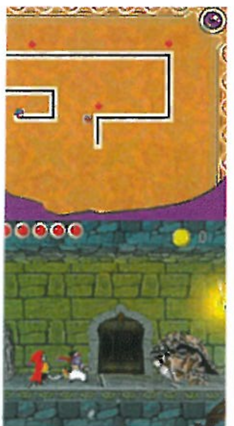
PESE A QUE su propuesta es interesante, habría sido necesario pulir más el sistema de control

En la red

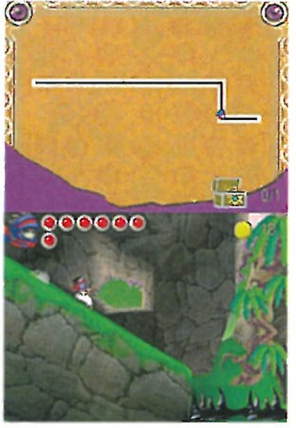
Página oficial **www.princeofpersiagame.com**













La veterana saga *Prince of Persia* llega a Nintendo DS en una vuelta a sus orígenes, en cuanto a mecánica de juego se refiere. Vuelven los niveles en 2 dimensiones con una fuerte presencia de las plataformas, pero esta vez con un manejo sencillo llevado a cabo única y exclusivamente a través del stylus de la portátil de Nintendo. Con tan sólo pinchar sobre un punto, o arrastrar el lápiz sobre la pantalla, podremos correr, saltar, escalar, atacar o deslizarnos sobre paredes. Ciertamente esto ha supuesto una disminución en lo que a dificultad del juego se refiere, así como una simplificación en el planteamiento de situaciones y niveles. Y es que esta nueva entrega deja muy claro la clase de público a la que va enfocada: un jugador que busque un título de plataformas sin muchas pretensiones o, directamente, un público infantil que no haya probado las anteriores entregas y que no sea demasiado exigente.

En un primer vistazo muestra una serie de buenos apuntes como juego de plataformas. Entre ellos cabe destacar que contamos con un personaje de apoyo con habilidades útiles e interesantes. Pero también es el fantástico diseño de los niveles y una ambientación adecuada lo que dan ese aire de buen juego al título. Lástimas que al cabo de las dos horas empiece a aburrir a los jugadores más avezados.

El mayor problema de *Prince of Persia: el Rey Destronado*, es que a diferencia de sus últimas entregas, deja la historia relegada a un segundo plano para ofrecer unos 50 niveles en los que "plataformear" a diestro y siniestro. Todo esto no sería un inconveniente si no fuera porque los controles del príncipe pueden llegar a causarnos algún problema. Básicamente fallos que harán que en vez de saltar hacia una cornisa, por ejemplo, nos precipitemos al vacío porque el juego detectó que queríamos hacer una voltereta, y lo mismo ocurre en varias ocasiones cuando, por ejemplo, intentamos realizar un súper ataque, o combinar un salto con un ataque. Una banda sonora más bien repetitiva y una mala optimización gráfica, que hace que el juego se ralentice cuando tenemos más de tres elementos dinámicos en pantalla, hacen que el resultado sea un *Prince of Persia* que no llega a explotar del todo aunque da muestras de que por debajo subyace un buen juego. › ***Por José Luis Villalobos***

WORLD OF WARCRAFT: WRATH OF THE LICH KING

¡Larga vida al rey!

Un golpe de efecto que ratifica la celebérrima frase "Al César lo que es del César" y que mantiene a World Of Warcraft en el trono, aunque sea helado, del mundo de los MMORPGs.

Hace cuatro años Blizzard se destapó con lo que a todas luces fue el comienzo de lo que hoy conocemos como MMORPGs (Juegos de Rol Multijugador Masivo Online, de los que pudísteis aprender en el nº 1 de Marca Player). Y decimos esto no porque *WOW* fuese el primero, que no lo fue, sino porque consiguió destrozar todos los pronósticos posibles. Cuatro años, alguna potente expansión y más de 11 millones de usuarios a nivel mundial después nos encontramos de nuevo, y esta vez con un nuevo continente, Rasganorte, por el que vivir nuevas aventuras.

Tras una larga espera, la estrategia espacial va a contar coísima década de espera, la estrategia espacial va a contar con el deseadísimo nuevo



EL CABALLERO DE LA muerte, todos querrán tener esta nueva clase.

El mes pasado hablábamos de algunas de las novedades que incorporaba este *Wrath of the Lich King*. Y es que los diez niveles de incremento de personaje, los asedios (realmente interesantes, aunque mejorables) y la inclusión de la primera clase heroica -el Caballero de la Muerte- sólo apta para mayores del nivel 55 o superior, representan ya atractivo suficiente como para, si quieres seguir disfrutando a tope de tu *WOW*, vayas corriendo a por él.

En cuanto al resto de clases, destacar que todas sin excepción han sido mejoradas, así como los efectos técnicos en todos los sentidos (aunque siempre con






COLAS KILOMÉTRICAS EN EL centro comercial Príncipe Pío, en Madrid.


UNA NOCHE GÉLIDA, PERO no faltaron orcos para calentar el cotarro.


LOS DOS AFORTUNADOS PRIMEROS compradores, tras 24 horas de espera.


UN TRONO DE HIELO real enfrió los ánimos de los pacientes aficionados.

La noche más larga
Una gélida bienvenida

Más de 15.000 tiendas en todo el mundo abrieron sus puertas la noche del 12 de noviembre para vender las primeras copias de *Wrath of the Lich King*. En Madrid la tienda elegida fue el Game del centro comercial Príncipe Pío, donde las colas rodeaban el enorme edificio. La noche rozó los cero grados centígrados y la gente se calentaba como podía. Los dos chicos que consiguieron las dos primeras ediciones coleccionistas del juego tuvieron que esperar, a las puertas del centro comercial, más de 24 horas.

Pero la larga y fría espera estuvo muy animada, ya que Vivendi desplegó un genial espectáculo para entretener a los pacientes fans. Todo el centro estaba decorado para la ocasión y un trono de hielo real, a la imagen del del rey Arthas, presidía la entrada. La mayor atracción era hacerse una foto sentados en la gélida silla. No faltaron tampoco los aficionados que acudieron a guardar cola vestidos con sus mejores galas: de orcos, de elfos y demás personajes del juego. Los españoles, junto al resto de europeos, fueron los primeros que pudieron conectarse y jugar con la expansión, ya que el resto del mundo tuvo que esperar a que las 12 de la noche del día 13 llegara a sus latitudes.

margen de mejora, las cosas como son), dejando claro que Blizzard no se mira al ombligo si no es para criticarse a sí mismo y mejorar continuamente el producto.

Vamos a cazar... ¿orcos?

Las misiones de *Wrath of the Lich King* también han sido más cuidadas. Más monturas con habilidades propias, mazmorras con multitud de opciones y campos de batalla donde equipos pequeños o grandes (5, 10, 25 personajes...) pueden encontrar, desde el primer instante, un buen reto a superar. Este hecho, unido a las mejoras de las que hemos hablado antes, viene a demostrar que Wrath of the Lich King es una expansión muchísimo más trabajada de lo que fue Burning Crusade.

En definitiva, *Wrath of the Lich King* no es el universo *WOW* definitivo, de hecho se pueden mejorar algunos rendimientos gráficos, de habilidades o incluso en los asedios, pero si sienta las bases de evolución en muchos aspectos para lo que se debe implementar en las sucesivas expansiones de un mundo, que una vez más, regresa el Rey.

› *Por Gustavo Maeso*

La ficha



WOW Wrath of the Lich King

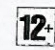
Desarrolladora: **Blizzard**
Editora: **Vivendi Games**
Precio: **34,95 €**
Lanzamiento: Ya disponible



Plataformas



Idiomas

Voces  Textos 

UN BUEN DOBLAJE, como de costumbre

PEGI



12+

www.pegi.info

Requerimientos hardware

PC > WINDOWS XP SP3 o Windows Vista SP1 • Pentium 4 1.3 GHz o AMD Athlon XP 1.5 GHz. Recomendado procesador Dual-core. • Memoria RAM: 512 MB (1 GB para Windows Vista). Recomendado, 1GB (2GB para Windows Vista) • Tarjeta Gráfica: ATI Radeon 7200 o NVIDIA GeForce 2. Recomendada ATI Radeon X1600, NVIDIA GeForce 7600 GT o superiores.

Edición coleccionista



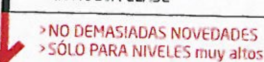
INCLUYE EL JUEGO, un libro de arte, una mascota exclusiva en el juego, un DVD de extras, un CD con la banda sonora, alfombrilla de ratón y cartas WoW.

Arriba y abajo

- GRAN VARIEDAD DE quests
- LA NUEVA CLASE

- NO DEMASIADAS NOVEDADES
- SÓLO PARA NIVELES muy altos

Interferencias






WARCRAFT III — DUNGEONS & DRAGONS — ULTIMA ONLINE

Las notas

9.5




EUROGAMER	10
3D JUEGOS	9.3
IGN	9.0
MERISTATION	8.5

EL MUNDO PERSISTENTE más popular en todo el mundo mejora, y de qué manera.

En la red

Página oficial **www.worldofwarcraft.com**



GRAND THEFT AUTO IV

La joya llega al PC

Tal vez se trata del mejor juego del año, y ahora llega al PC. Rockstar ha conseguido, una vez más, ir un paso por delante del resto.

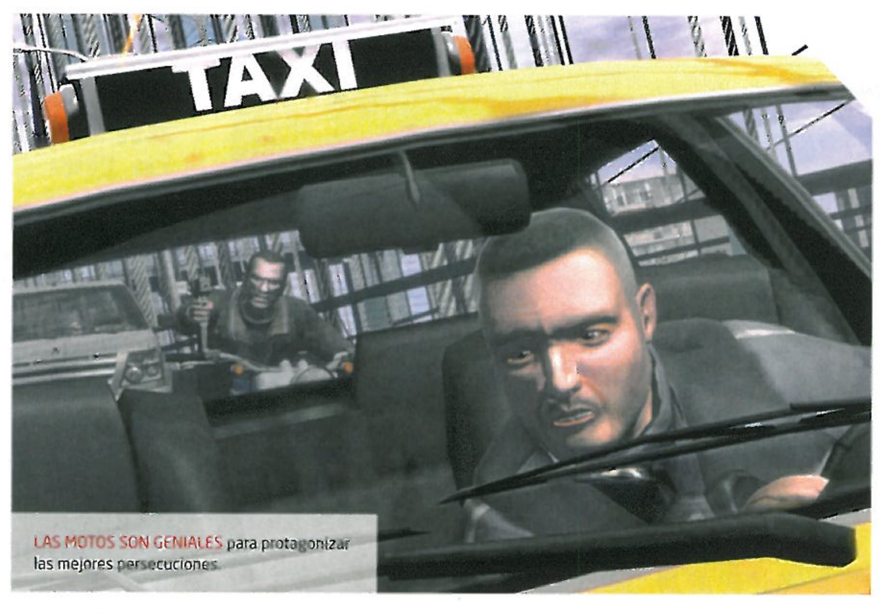
Cuando vemos a este inmigrante de Europa del Este desembarcar en Liberty City, ya sabemos que estamos ante algo grande. Llega a vivir el sueño americano. Pero despertará pronto, de una manera que nunca imaginaría.

La historia se desarrollará durante las cerca de 40 horas de la campaña principal, haciendo unos sacrificios importantes respecto a *San Andreas* a cambio de una mayor coherencia. No habrá viajes en avión ni saltos en paracaídas, pero sí una conducción más afinada y divertida; no habrá lanzacohetes a cada paso, pero para nuestro disfrute se incluye un sistema de cobertura muy efectivo. El resultado es redondo. Porque Liberty City ha cambiado mucho desde *GTAIII*. Tanto, que en entorno urbano representa más o menos la misma cantidad que todo San Andreas. Así, tendremos zonas muy reconocibles, como la Estatua de la Felicidad, amén de otros guiños a la ciudad en la que se basa, Nueva York. Y la sensación al caminar por ella es la misma: toda una metrópolis a nuestros pies, con la gente haciendo su vida diaria, los aviones volando sobre nosotros y el cálido amanecer dándonos la bienvenida después de una noche de tiroteo. En esta versión para PC, el mimo depositado gracias al cóctel de los motores gráficos Euphoria y Havok, nos da aún más razones para quedarnos literalmente atónitos observando el entorno.

Niko no podrá ir al gimnasio para hacerse fuerte, ni tendrá que ir a tomarse una hamburguesa, pero tendrá vida social. Todo ello se hará mediante el teléfono móvil, uno de los mayores protagonistas del juego. A través de él recibiremos mil encargos y llamaremos a cualquier chica que conozcamos por internet para concretar una cita. Tanto ellos como prácticamente cualquier persona de la que recibamos un encargo recompensarán el



EL BUENO DE NICO Belic es el héroe de nuestra aventura... Vive su peculiar sueño americano.



LAS MOTOS SON GENIALES para protagonizar las mejores persecuciones.



TODO TIPO DE MISIONES están a nuestro alcance sólo con nuestro móvil.

Liberty City es una copia, casi exacta y milimétrica de la ciudad de Nueva York... Una metrópoli a tus pies para hacer 'negocios'

llevarles a jugar a los dardos, al billar, o a un local de striptease (bueno, eso último a las chicas no). Algo, por supuesto, opcional, como las miles de actividades secundarias que están abiertas para recorrer.

Si decíamos que en el modo para un jugador se han tomado algunos sacrificios, en cuanto vayamos a la parte multijugador todo esto se derrumbará para dar paso a la acción más visceral y divertida. Desde los modos 'todos contra todos' o 'capturar territorio', donde provocaremos el caos más absoluto, hasta el divertidísimo 'GTA Race', el cual nos hará competir con todo tipo de vehículos **› *Por De Pascual***

La ficha

Grand Theft Auto IV



Desarrolladora: **Rockstar**
Editora: **Deep Silver**
Precio: **49,95 €**
Lanzamiento: Ya disponible



Plataformas



Idiomas

Voces  Textos

EL DOBLAJE ES una maravilla

PEGI

www.pegi.info

Multijugador



32 JUGADORES EN PANTALLA al mismo tiempo, excepcional.

Requerimientos hardware

PC > WINDOWS XP SP3/Vista SP1 • RAM: 1024 (1,5Gb Windows Vista) • Intel Core 2 Duo 1,8 GHz/Athlon X2 64 2,4 GHz • DVD-ROM • 16Gb HD • Tarjeta mínima DirectX© 9.0c: nVidia 7900 256 Mb RAM, ATI X1900 256 Mb RAM

Arriba y abajo

> TÉCNICAMENTE ESPECTACULAR
> EL MODO MULTIJUGADOR

> CASI NECESITAS UN avión para que corra
> PROBLEMAS QUE REQUIEREN parches



Interferencias

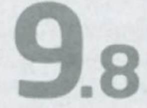

GRAND THEFT AUTO III

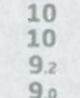

LOCK & STOCK


NEED FOR SPEED 2

Las notas

9.8





MERISTATION	10
GAMESPY	10
IGN	9.2
EUROGAMER	9.0

TAN SÓLO la optimización al PC empaña a esta obra maestra indiscutible. Genial.

En la red

Página oficial **www.rockstargames.com/IV**



player RECOMENDADO

ANIMAL CROSSING: LET'S GO TO THE CITY

Un zoo civilizado

Tu alcalde es una tortuga, tu peluquero un perro, tu vecina, como una cabra y tu primo un zorrón. No demasiado lejos de la realidad.

Que en plena crisis te planteen un juego sobre pagar hipotecas, buscarte la vida o decorar tu casa puede sonarte a recochineo. Sin embargo, te aseguramos que *Animal Crossing* sigue siendo capaz de hacerte ver todos esos sufrimientos como una diversión sin igual, encima adictiva.

"Crisis de ideas", puedes pensar que tiene Nintendo en una entrega que casi nada cambia de los anteriores y poco retoca, pero, si le das su merecida oportunidad, irás descubriendo multitud de detalles mejorados o añadidos para que sientas *Let's Go to the City* como la versión más redonda de la serie.

Cargar los avances de DS por Wi-Fi, usar la portátil para llevar la partida de una Wii a otra o sacar capturas de calidad son buenas ideas, tanto como la nueva ciudad, la aportación que más refresca el ambiente. Faltan los jueguecillos de la NES desbloqueables, una ausencia dolorosa. *Let's Go to the City* estrena, además, el chat de voz con el periférico Wii Speak, capaz de hacerte olvidar tus amados y clásicos auriculares con pinganillo gracias a una calidad y comodidad muy convincentes. Porque, al fin y al cabo, esto va de comunicarse, de conocerse y de disfrutar del buen rollo y el desenfado, pese a las presiones económicas (y de la moda) que te puedas plantear en el mundo virtual. Los entrañables animales vecinos mantienen esa personalidad marca de la casa (las relaciones y situaciones siguen siendo igual de ingeniosas) y las "quedadas" online darán para mucho más trapicheo. De hecho, la "plaga *AC*" ya ha comenzado en las comunidades de jugadores.

¿Animalitos y cursiladas? Ya nos lo dirás cuando te enganches al mercado negro del nabo, cuando pongas el despertador para algún evento especial, cuando persigas algún objeto exclusivo (de los que hay miles) o cuando te des cuenta de que te estás partiendo de risa con alguna chorrada de los diálogos. Tan bueno como siempre.

>Por D. Caballero





BAJANDO LAS ESCALERAS DE la izquierda llegas a la "sala de conciertos" del pueblo.

LA TIENDA DE DISEÑO nos permite exponer nuestros artículos diseñados y vendérselos a los vecinos.



La ficha

A.C.: Let's go to the city

Desarrolladora: **EAD**
Editora: **Nintendo**
Precio: **49,95 €**
Lanzamiento: Ya disponible



Plataformas



Idiomas

Textos 

LOS PERSONAJES CUENTAN con un idioma propio.

PEGI

3+ PEGI ONLINE www.pegi.info

Multijugador

4 HASTA CUATRO JUGADORES pueden juntarse online en un mismo pueblo.

Arriba y abajo

>SU ESENCIA SIGUE siendo irresestible
EL CHAT POR Wii Speak o teclado USB

>FALTAN APORTES MUCHOS más novedosos
>¿Y LOS JUEGOS de NES dónde están?

Rollo IKEA

EL DISEÑO ES un factor clave en el universo *Animal Crossing*. No sólo porque el jugador pueda dibujar patrones o decorar con un estilo diferenciador, sino porque el aspecto del propio juego (sus colores, su corte artístico, su dibujo) es ya una marca inconfundible en el mundo Nintendo y de los videojuegos. Esta última entrega añade posibilidades de creación (patrones más complejos) y se disfruta más en la pantalla grande.

Las notas

8.4

EUROGAMER	6.0
MERISTATION	7.5
GAMESPY	5.0
NINTENDO POWER	8.6

SÚMATE A LA fiebre si no llegaste a tiempo con los anteriores. El Wii Speak es recomendable.

hello, POCOYO!™







¡¡EL PRIMER JUEGO DE POCOYÓ PARA TODA LA FAMILIA!!

- Pinta, colorea, sopla, pon a prueba tu ingenio y demuestra todas tus habilidades.
- 6 escenarios donde divertirte y ayudar a Pocoyó a encontrar a sus amigos.





















NEED FOR SPEED UNDERCOVER

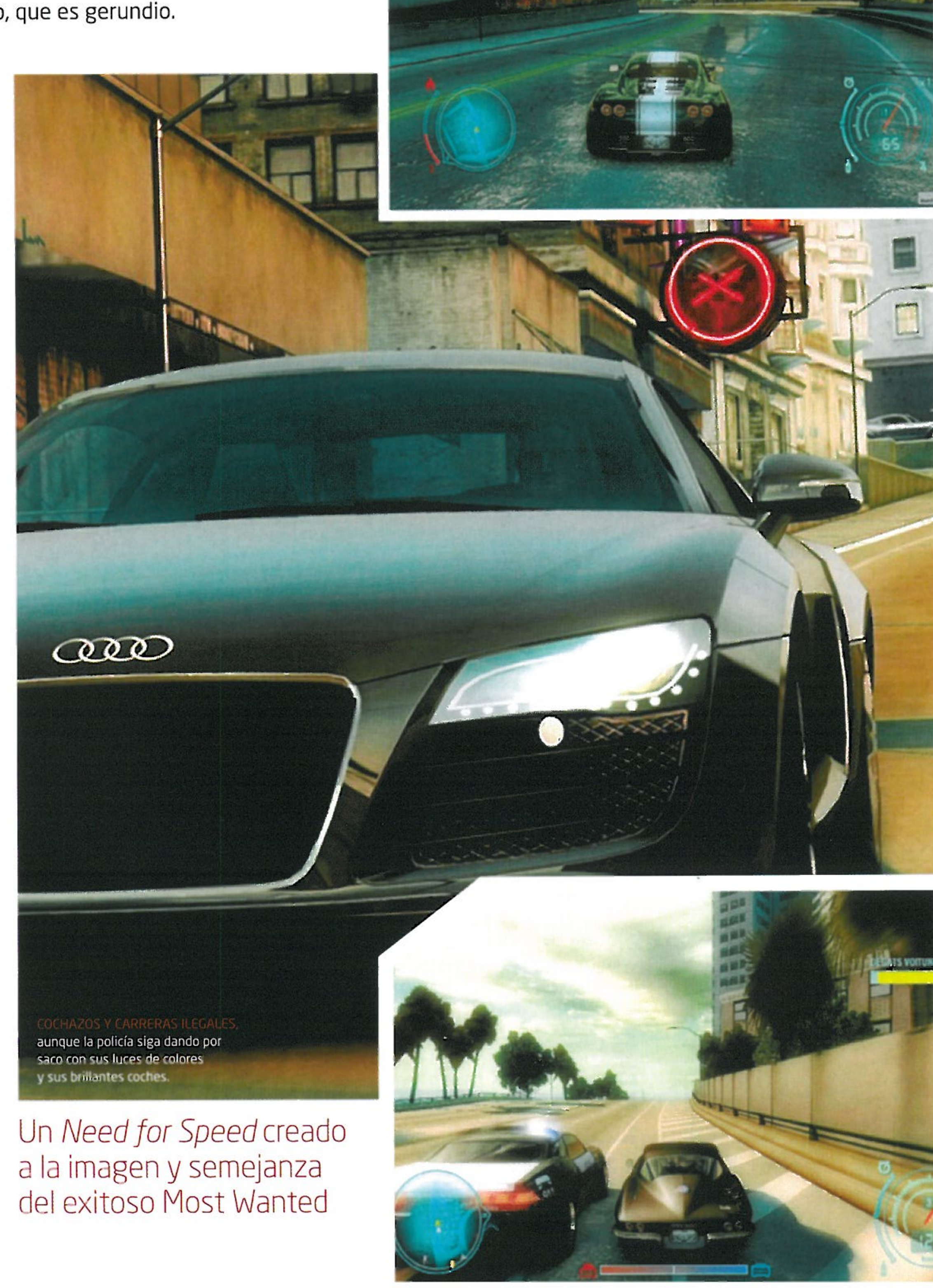
¡Peligro: asfalto resbaladizo!

La saga de Conducción de Electronic Arts trata de volver a sus orígenes, tras el tropezón con Pro Street. Más nitros, velocidad, tuning y persecuciones. Así que, acelerando, que es gerundio.

Si estuviéramos hablando de un alimento, sería como los turrones, de los que vuelven a casa por Navidad. Pero esto no es una revista culinaria, por lo que debemos estar hablando de uno de esos juegos anuales, concretamente de uno de carreras urbanas y tipos malotes. Con estos datos no queda otra. Los entendidos en videojuegos saben que no hay Navidad sin una buena ración de *Need for Speed*, por lo tanto toca acelerar a fondo. A ver si con suerte no nos damos una 'piña' en la rotonda.

De entrada, tiene toda la pinta de reverdecer viejos laureles, teniendo en cuenta que la anterior entrega fue una decepción. Retoma el rollo tunero, vuelve una ciudad abierta y cada una de las imágenes que se han visto tienen ese 'algo' que hace que la adrenalina se dispare por nuestro organismo.

Hasta las primeras sensaciones al poner el juego son de lo más positivo, en parte gracias a la trabajada puesta en escena de este Undercover. Un par de vídeos con actores reales, una persecución en una autopista y ya está armado el lío. A partir de este punto esperan más de 180 pruebas libres y un buen puñado de horas enfrascados en carreras ilegales, compras-ventas de bólidos y persecucio-



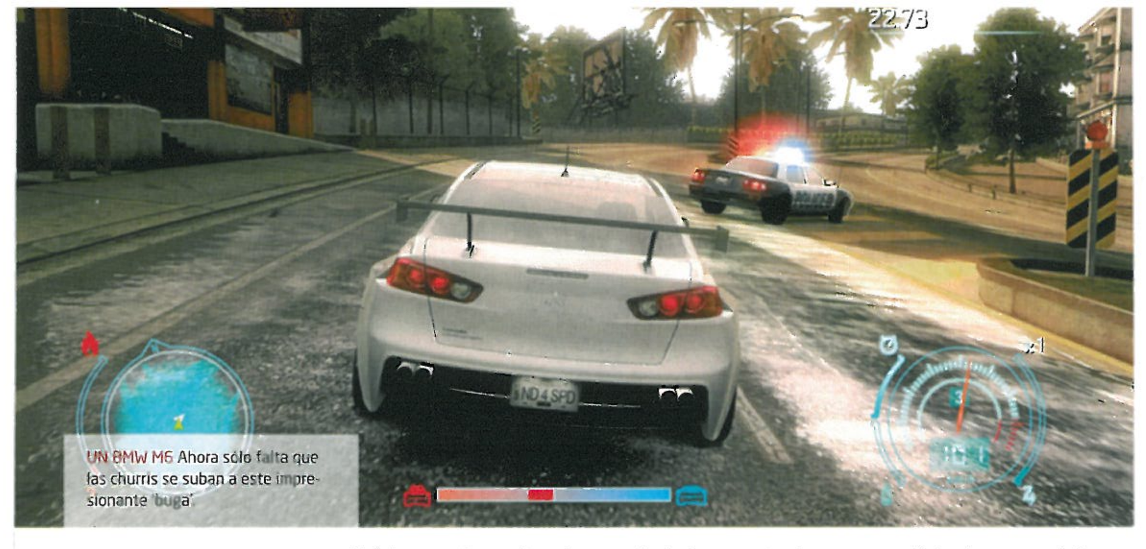
COCHAZOS Y CARRERAS ILEGALES, aunque la policía siga dando por saco con sus luces de colores y sus brillantes coches.

Un *Need for Speed* creado a la imagen y semejanza del exitoso Most Wanted

Los Protagonistas

Cochazos para todos los gustos

Con más de 60 máquinas a tu disposición, el garaje de ***Need for Speed Undercover*** está lleno a rebosar. Por un lado, están los coches de tus sueños, como el Bugatti Veyron o el Ferrari Enzo. Por el otro, aparecen coches más mundanos, como el Seat León Cupra o el Opel Speedster e incluso alguno que todavía no ha salido al mercado, como el nuevo Renault Megane. Coche que además tuvimos el privilegio de probar en su presentación española, hace menos de un mes. Nunca comprar un coche fue tan barato.



UN BMW M6 Ahora sólo falta que las churris se suban a este impresionante 'buga'



nes policiales por las calles de una ciudad, Tri-CIty. Debe estar en cuarentena porque ni un solo peatón se atreve a pisar sus calles. A decir verdad, incluso los coches son escasos al pasear por las calles.

Al menos, con un solo botón se puede acceder a cada prueba sin mucho artificio, lo que nos lleva al siguiente error: no hay nada por descubrir en el mapa. Es decir, ¿para qué crear una ciudad tan grande como Tri City, si se puede entrar a las pruebas directamente y no hay nada que hacer entre carrera y carrera?

No es el mejor juego de coches de estas Navidades, pero sí uno a tener en cuenta en la lista de compras

Por una parte, lo que no se le puede reprochar es que, cuando las revoluciones suben, tiene una pinta magnífica. Y además es el punto en que Need for Speed Undercover resulta más divertido... Sólo hay que imaginar una carrera entre el tráfico, tratando de alcanzar al coche de delante mientras usamos nitros. Los espejos retrovisores zumban por lo cerca que pasan, pero si frenas, pierdes. Suena bien, ¿verdad?. Pero entonces llegan los chicos malos del mundo de los videojuegos: las ralentizaciones. Horror. Son en momentos puntuales, pero suficientes para dejar un regustillo amargo en ese carrerón que nos estábamos marcando.

A pesar de esto, nos hemos visto enganchados durante horas a *Need for Speed Undercover.* Tratando de desbloquear más coches para meterles nuevas piezas que los hagan completamente irreconocibles (de eso va el tunning, ¿no?). La clave, una dificultad tirando a baja, que hace que los jugadores con ganas de ver todo no tengan que repetir demasiadas pruebas, y los novatos no desesperen por su propia falta de pericia. La pega de esto es que de simple, acaba siendo cansino. Da igual que haya tipos de pruebas para aburrir a un gato. Aunque suene raro, nos cansamos de tanto ganar.

Si eres de los que estaban esperando un nuevo Most Wanted, o los juegos de conducción complicados no son lo tuyo, éste es una buena opción, quizás no la mejor, pero sí una a tener en cuenta si te va el triunvirato mágico: tunning + cochazos + fácil control. Esperábamos más, no nos vamos a engañar. Esperemos que las próximas navidades llegue el Need for Speed definitivo.

› *Por Juan García*

El Nuevo Renault Megane
Sólo en NFS: Undercover

Son pocas las ocasiones en las que podemos disfrutar de la versión virtual de un automóvil antes de que el modelo real salga a la venta. Ésta es una de ellas, ya que el nuevo Renault Mégane Coupé, recién llegado al mercado, está presente en Undercover, la última entrega de la mítica saga de juegos de conducción Need for Speed. Los desarrolladores del videojuego, basándose en la información exhaustiva proporcionada por el departamento de diseño de Renault durante el último año, han recreado a la perfección uno de los compactos deportivos más atractivos y emocionantes de su segmento, logrando convertirlo en una de las elecciones preferidas de los aficionados al juego de conducción por excelencia. Para descubrir todos los secretos del nuevo coupé y su integración en el mundo de *NFS* no dejéis de visitar la web exclusiva que Electronic Arts y Renault han preparado (www.agentm09.com).





La ficha

Need for Speed Undercover



Desarrolladora: **EA Black Box**
Editora: **Electronic Arts**
Lanzamiento: Ya disponible
Precio Xbox 360, PS3: **69,95€**
Precio DS, PS2: **39,95€** Precio PSP: **44,95€** Precio PC, Wii: **49,95€**

Plataformas



Idiomas

Voces  Textos

UN DOBLAJE SIN ninguna pega

PEGI

www.pegi.info

Multijugador

OCHO JUGADORES A través del modo online, pero sólo uno en pantalla.

Requisitos mínimos

PC > WINDOWS XP y VISTA, Intel Pentium 4 CPU 2.8GHZ ,1GB RAM o mejor, Geforce 6500, Radeon 9500 o mejor, DirectX y Pixel SHADER 2.0 o mejor Tarjeta de sonido compatible con DirectX , 5,5GB de espacio libre en el disco duro.

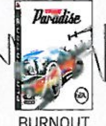
Arriba y abajo

>80 KM DE ciudad
>RETOMA LA ESENCIA de Most Wanted

>NO LLEGA A la altura esperada
>MUCHOS FALLOS TÉCNICOS

Interferencias


NFS: MOST WANTED


BURNOUT PARADISE


MIDNIGHT CLUB L.A.

Las notas



7.4		
	3DJUEGOS	6.4
	GAME INFORMER	7.0
	OXM UK	7.5
	EUROGAMER	6.0

INTENTA ALCANZAR al clásico, pero se queda a con el depósito medio lleno.

En la red

Página oficial **www.needforspeed.com**



LA VISIÓN EN 3D de la acción es, como se puede apreciar, la novedad más espectacular del juego.

FOOTBALL MANAGER 2009

El fútbol, en la palma de tu mano

Vuelve el simulador de gestión de fútbol por antonomasia. Más ligas, menos tiempos de carga, nuevos menús y, sobre todo, una nueva vista del campo de juego

Un año más, *Football Manager* llega a nuestros PCs y consolas y demuestra que es una opción también muy atractiva para los fanáticos de *FIFA* o *Pro Evolution Soccer*. Y es que para esos momentos de relax tras quemar los botones no hay nada como meterte de lleno en la piel de un manager de fútbol. Fichajes, cesiones, contratos, estrategias, entrenamientos... Y todo, para llegar cada fin de semana a dirigir al equipo en cada partido. Eso es ***Football Manager 2009***. Este año podemos elegir hasta cuatro ligas diferentes al mismo tiempo (en PSP) o tres (PC), en las que realizar nuestro trabajo y se ha mejorado de forma exponencial el tiempo de carga con respecto a la versión 2008. La dificultad también se ha elevado, por lo que realmente será complicado ganar títulos, aunque tengas un equipazo, algo que a veces desespera, pero que es un reto muy apetitoso. En esta ocasión, tendrás que ser muy buen entrenador y gestor para conseguir llevar a tu equipo a la gloria. Pero además de las ligas y la dificultad, FM 2009 ofrece en ambas versiones nuevas vistas y mejoras en todos los aspectos, sobre todo en PC. Los medios de comunicación nos marcan muy de cerca, podemos hacer que jugador aprenda movimientos especiales, ver los partidos en un conseguido modo 3D, las gestiones de traspasos son más completas... En definitiva, hemos jugado a las dos versiones y, con sus diferencias, consiguen de sobra entretener al jugador. ***>Por David "Sapo" Sanz***

LA GESTIÓN DE LOS traspasos se ha ampliado para ser más realista.


La ficha

Football Manager 09

Desarrolladora: **Sigames**
Editora: **SEGA**
Lanzamiento: 5 de septiembre

Plataformas

Idiomas

Voces **No** Textos

COMPLETAMENTE EN ESPAÑOL

PEGI

3+

www.pegi.info

Vista en 3D

EN LA VERSIÓN PC se puede disfrutar de la nueva vista en 3D. Realista, bien resuelta y con acción directa sobre las tácticas del equipo.

Requerimientos hardware

PC> WINDOWS XP/VISTA • XP 1.4GHz / Vista: 2.0GHz • RAM: XP: 512 MB RAM / Vista: 1.0 GB RAM • CPU: 2,2Ghz • DVD-ROM • 2 Gb HD • Tarjeta mínima DirectX© 9.0c: Nvidia FX 5900 Ultra; ATI Radeon 9800 ; Intel 82915G/82910GL.

Arriba y abajo

>EL MODO DE 3D está genial en PC
>LOS TIEMPOS DE carga, mucho menores

>QUEREMOS MÁS PREMIOS individuales
>MÁS LIGAS SIMULTÁNEAS, por favor


Las notas

8.5

PC GAMER UK	6.9
PC ZONE UK	9.0
EUROGAMER	8.0
DIGITAL ZERO	9.0

TODO ES MEJORABLE en esta vida, pero FM 2009 consigue entretener

En la red

Página oficial **www.footballmanager.com**



LA VERSIÓN DE PSP tiene un aspecto genial.

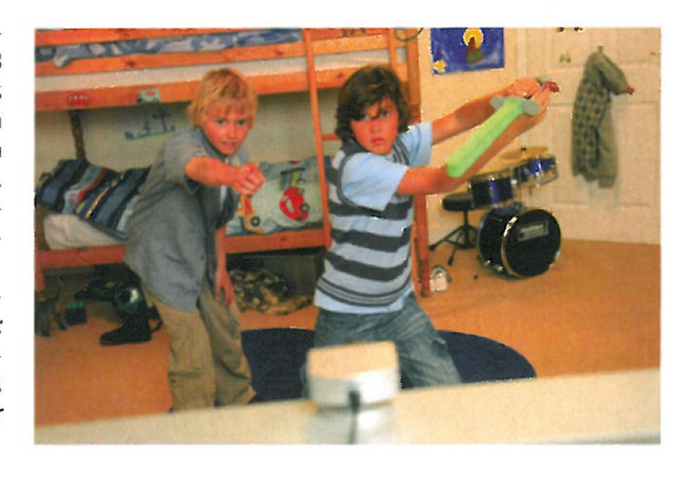
EyeToy Play: Hero

La aparición de PS3 y su PlayStation Eye han dejado a EyeToy para los más pequeños de la casa. Al fin, Sony lanza una nueva entrega de EyeToy Play. Con ella podrás convertirte en un gran héroe, acabar con el dragón y salvar a la princesa.

Después de innumerables meses de sequía, al fin, uno de los periféricos más originales de PlayStation 2 recibe nuevos títulos con los que pasar el rato... porque la cámara EyeToy no es mucho más pretenciosa, y ni falta que hace.

Eso sí, los más pequeños de la casa lo van a pasar en grande, ya que para ellos va dirigido ***EyeToy Play: Hero***, un título que te convertirá en un caballero enfrascado en una aventura medieval en la que te enfrentarás a otros caballeros, cruzarás las más lúgubres mazmorras y los más oscuros bosques y, tras completar nada menos que veinte escenarios diferentes, tu misión será acabar con el malvado brujo para convertirte en el auténtico héroe del reino. La mayor peculiaridad que tiene ***EyeToy Play: Hero*** con respecto a anteriores títulos creados para la cámara USB de PS2 es que en lugar de detectar los movimientos de nuestro cuerpo, detecta la posición y el movimiento de una espada de color verde que se incluye con el juego. De esta manera, la detección es más precisa y más rápida, y la respuesta en pantalla es más inmediata.

Aunque los jugones más "crecíditos" tienen PS3 y PlayStation Eye, ***EyeToy Play: Hero*** hará las delicias de los más pequeños de la casa y, porque no, de los más grandes cuando no les vea nadie. ***>Por Lázaro "Doc" Fernández***



La cámara detectará con total precisión el movimiento y la posición de la espada, debido a su color reflectante

EyeToy Play: Pom Pom Party

No todo es violencia con *EyeToy; con Pom Pom Party* podrás aprender todo tipo de coreografías para ponerlas después en práctica.

Junto a la apuesta claramente dirigida al público masculino, Sony no se ha olvidado de las niñas que tengan una cámara EyeToy en su PlayStation 2 y ha lanzado *Eyetoy Play: Pom Pom Party*. Al igual que ETP: Hero, el juego incluye un accesorio, en este caso unos "pompones", para hacer más sensible y precisa la detección de los movimientos por la cámara.

El jugador estará al frente de un equipo de animadoras y su objetivo será el de completar con precisión cada una de las 25 coreografías del juego, siguiendo paso a paso las instrucciones que aparecen en pantalla. Lo mejor de *Pom Pom Party* es sin duda su modo para dos jugadores, en el que cada uno cogerá un "pompón" y deberá seguir las instrucciones en pantalla.





La ficha

EyeToy Play: Hero

Desarrolladora: **Sony C. E.**
Editora: **Sony C. E.**
Precio: **19,95€**
Lanzamiento: Ya disponible





E.T.P.: Pom Pom Party

Desarrolladora: **Sony C. E.**
Editora: **Sony C. E.**
Precio: **19,95€**
Lanzamiento: Ya disponible

Plataformas

Idiomas

Voces Textos 

DOBLADO Y TRADUCIDO para los más pequeños

PEGI



www.pegi.info

Multijugador



PODRÁS COMPARTIR LA experiencia sólo en Pom Pom Party, cada jugador con un "pompón".

¿Incluyen la cámara EyeToy?

TANTO EYETOY PLAY: Hero como EyeToy Play: Pom Pom Party pueden adquirirse en dos diferentes packs: el juego + la espada o los pompones por 19, 99€; si también quieres hacerte con la cámara, juego+accesorio+cámara EyeToy: 39, 99€.

Eyetoy Play: Hero

7.0

VENCE AL MAGO y conviértete en un auténtico héroe medieval. Una pena que no incluya modo multijugador.

EyeToy Play: Pom Pom Party

7.5

APRENDE TODAS LAS coreografías y sorprende a tus amigos, que podrán compartir la partida contigo.

IMPERIVM CIVITAS III

Conviértete en todo un gestor romano

Con una escasa diferencia de poco más de un año, FX Interactive nos sorprende con la tercera entrega de su gestor urbano ambientado en la época romana con un completo lavado de cara y sustanciosas novedades

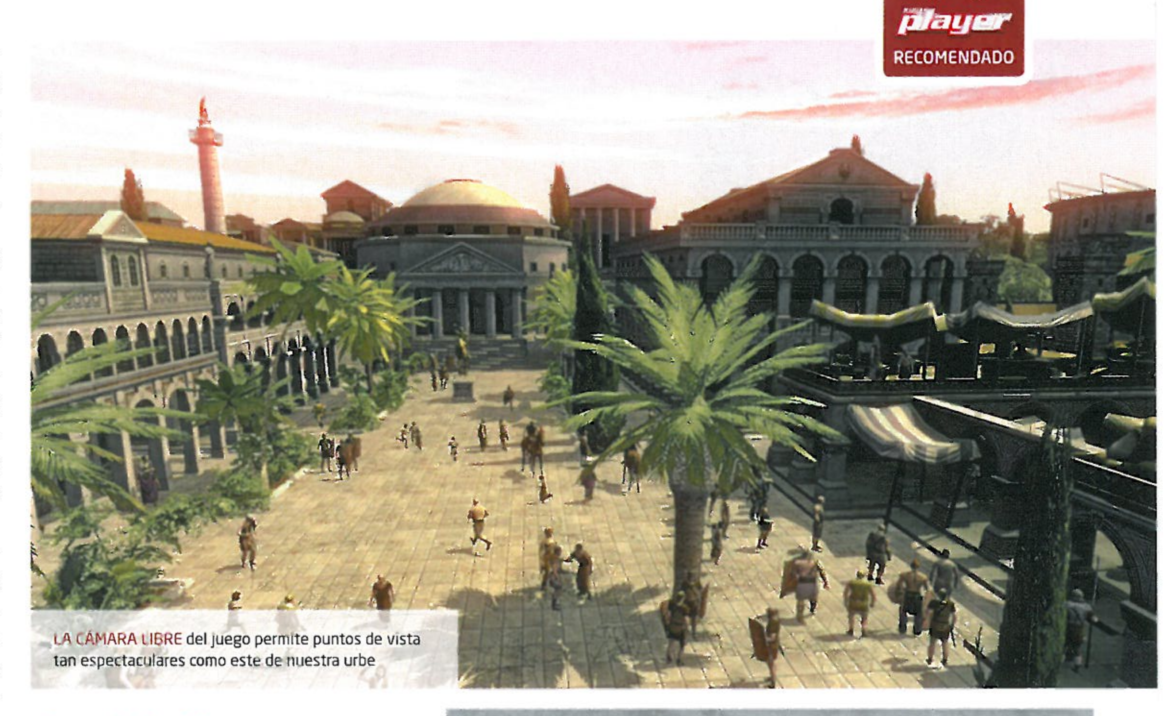
player RECOMENDADO

Debo admitirlo: Me gustan los juegos ambientados en la historia antigua. Me gusta *Caesar*, *Europa Universalis*, me gustó *Pharaoh* y, por supuesto, *Imperivm* me conquistó hace tiempo y su serie de gestores urbanos, más todavía.

El placer de dirigir una urbe romana y los avances técnicos y sociales que llegaron a alcanzar está muy por encima de las posibilidades de *Sim City* o *City Life*. Y si además, se aprende algo con ello, mejor que mejor. Durante el lanzamiento de *Imperivm Civitas II*, FX Interactive destacó el carácter formativo de un juego que trataba con rigurosidad la historia clásica conocida.

El programa ante el que nos encontramos ahora trata de establecer un punto y aparte con los dos precedentes, acentuando en esta ocasión la labor administrativa y estratégica de su desarrollo. Una de las principales características que argumentan este hecho es la desaparición de los ciudadanos como entes individuales, con nombres y apellidos. Se acabó perseguirles por nuestra ciudad para preguntarles directamente su grado de satisfacción. Ahora, los habitantes de las ínsulas son impersonales y tan solo con examinar su vivienda, podremos acceder a su grado de descontento en cada aspecto de su relación con la urbe: Alimentación, Espiritualidad y Diversiones.

De esta forma, el desarrollo del juego al que estábamos acostumbrados se simplifica por ese lado y nos permite centrarnos en labores de gestión. Los habitantes de las viviendas seguirán buscando trabajo en su zona de influencia y se pertrechan de alimentos y demás necesidades, también dentro de esa zona. *Imperivm*

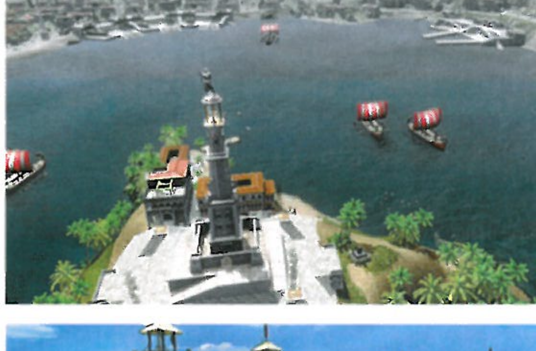


LA CÁMARA LIBRE del juego permite puntos de vista tan espectaculares como este de nuestra urbe

Cosas de familia

Nuestro personaje está más desarrollado

Sa creación de personaje en Imperivm es ahora más detallada. Podemos escoger entre distintas familias de la época romana, cada una con ciertas especialidades como la gestión, militar, comercio que nos facilitarán la vida en ese sentido a lo largo del desarrollo de la campaña. Al mismo tiempo, la experiencia acumulada nos permitirá acceder a un árbol de habilidades que podremos ir desbloqueando, como las tecnologías, y que nos permitirá incorporar esos beneficios a nuestras ciudades. De esta forma, nuestro personaje acumula conocimientos, habilidades y posesiones que acentúan el carácter rolero de esta parte del juego. Es un gran acierto que consigue crear más interés.





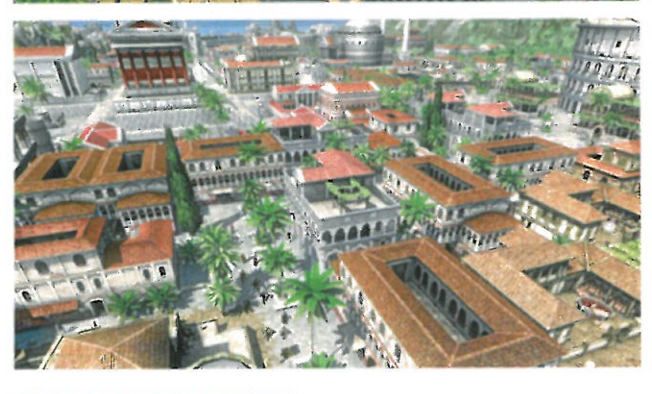
La llegada de *Imperivm Civitas III* supone la mayoría de edad de la saga de FX Interactive y promete un futuro esperanzador para los aficionados



> **FUTURO MODO MULTIJUGADOR**
Según hemos podido saber en exclusiva, ***Imperivm Civitas III*** dispondrá en un futuro no lejano de una actualización que incorporará un nuevo modo multijugador que permitirá tanto enfretamientos uno contra uno como la posibilidad de juego cooperativo. ¡Ya estamos ansiosos!







Civitas III sigue siendo, en ese sentido, un juego donde casar las viviendas cerca de los lugares que cubren sus necesidades es fundamental, creando una malla de edificios que se interrelacionan. Los habitantes, de todas formas, siguen encontrándose estratificados en tres clases sociales: el pueblo llano, los équites y los patricios, cada uno con sus necesidades y habilidades que condicionará el desarrollo de nuestra urbe y además, el tipo de trabajo al que aspirarán.

El protagonista tiene nombre y apellidos y dispone de habilidades que podemos desarrollar a lo largo de la campaña

Otro de los aspectos novedosos de *Imperivm Civitas III* es el lavado de cara que nuestro propio personaje ha sufrido. Ahora tenemos nombre y apellidos, formamos parte de una familia 'principal' del mundo romano y tenemos contactos constantes con ellos. Éstos nos ayudarán en ciertos momentos y desarrollaremos una serie de habilidades, a modo de conocimientos técnicos o ventajas, que



Sonido a la altura de FX
Voces y música, de nuevo sobresaliente

Si a algo nos tiene acostumbrados FX Interactive es a producciones cuidadas tanto a nivel musical como de doblaje. Aunque Imperivm Civitas III no es una aventura gráfica con cientos de horas en el estudio de doblaje, el cuidado puesto en las representaciones musicales y en la voz de los distintos tutoriales, apuntan de nuevo alto y consiguen la inmersión necesaria para una ambientación adecuada. Este tipo de detalles son los que redondean un juego, a nuestro entender.

La ficha

Imperivm Civitas III



Desarrolladora: **Haemimont**
Editora: **FX Interactive**
Precio: **19,95€**
Lanzamiento: Ya a la venta



Plataformas



Idiomas

Voces  Textos

UN DOBLAJE A la altura de FX Interactive

PEGI

www.pegi.info

Requerimientos hardware

MÍNIMOS > WINDOWS XP/Vista • RAM: 1024 • CPU: Pentium IV 2,4Ghz • DVD-ROM • 2,9Gb de espacio en Disco Duro • Tarjeta gráfica de 256 Mb Ati Radeon 9600 y Nvidia Geforce 6600GT o superiores • Tarjeta de sonido

Arriba y abajo

>LA NUEVA CREACIÓN de personaje, su historia personal y su desarrollo
>EL COMBATE ES ahora más interesante
>LA GESTIÓN GLOBAL de los habitantes

>ES BASTANTE MÁS difícil que sus predecesores
>GRÁFICAMENTE PIDE demasiado para lo que da

Interferencias


IMPERIUM CIVITAS II


CAESAR IV


ROMA: LA SERIE

Las notas

8.5



MERISTATION 8.0

EL GESTOR DE la Roma Clásica se hace mayor y presenta su mejor cara hasta el momento

En la red

Página oficial **www.fxinteractive.com/p206/**



EL MAR TIENE UNA importancia mayor en en esta nueva versión

LOS EFECTOS DE SOMBRAS añadidos al juego son exigentes en cuanto a hardware pero consiguen imágenes como esta



EL ASPECTO MILITAR, SIN ser el centro del juego, es ahora más trascendente y entretenido

iremos adquiriendo a medida que desarrollamos nuestro rol de gestor. También, gracias a los avances a lo largo de la campaña, podremos ir comprando diversos lugares como minas, puertos, etc... que no aparecen directamente en el escenario pero que, al pertenecer a nuestra familia, dan sustanciosos beneficios a nuestras ciudades, como piedra, alimentos o manufacturas extra.

> Gráficamente, *Imperivm Civitas III* ha sufrido un importante lavado de cara, más acorde con los tiempos que corren

El combate también ha sufrido reformas: Ahora será posible adiestrar a más tipos de batallones. Su experiencia en diversos combates será mucho más determinante que en otras ocasiones y podremos ordenarles adoptar escuadras variadas a modo de habilidades especiales por unidad. Se ha mantenido la importancia del factor moral como determinante en los enfrentamientos. Al mismo tiempo, existen también combates navales de gran simplicidad, limitándose casi por completo al transporte de tropas.

Hay dos modos de juego: ciudades de Roma y campaña. El primero es similar al de anteriores entregas de *Imperivm* y permite jugar libremente en diferentes localizaciones del Imperio. El segundo, recorre sucesos históricos y nos ofrece distintos objetivos a cumplir a lo largo de nuestra propia historia.



Técnicamente, *Imperivm Civitas III* ha sufrido también una renovación en su modelos y en sus efectos visuales, adaptando su calidad a los tiempos que corren y alcanzado un alto grado de espectacularidad. El manejo libre de la cámara ofrece perspectivas espectaculares de nuestra urbe y de sus alrededores. Quizás algunas texturas usadas podrían haberse cuidado más, pero el aspecto general es más que correcto. Además, funciona perfectamente en distintas configuraciones de hardware, aunque en su nivel más alto, es bastante exigente para lo que llega a ofrecer.

El último lavado de cara es el de los propios menús. Se ha prescindido de la estética más retro en las distintas ventanas de manejo, acercando su presentación a la de los gestores más sesudos del género de la estrategia para PC. Sirva esto como síntoma de la madurez de la serie *Imperivm* que empieza a tomarse a sí misma más en serio y que promete grandes sorpresas para las futuras entregas de este gestor que nos tiene cautivados.

› *Por Juanma Castillo*



FINAL FANTASY FABLES: CHOCOBO'S DUNGEON

Chocobo en busca de recuerdos

Una aventura en la que se mezcla un estilo clásico con la música de un maestro y, de regalo, un juego de cartas compatible con Nintendo Wi-Fi.

Si bien la serie Final Fantasy puede considerarse como uno de los fenómenos más importantes de los últimos 15 años, sus apariciones en consola no han gozado de resultados homogéneos. En Wii no hay muchas oportunidades como para dejar pasar este Chocobo's Dungeon.

El juego parte de la idea de traer episodios sueltos a la consola de Nintendo, de manera que no haga falta conocer las muchas historias que has podido disfrutar en otras plataformas o, incluso, en el cine. El protagonista tiene la misión de recuperar los recuerdos de cada personaje de una aldea, los cuales tienen aún una posibilidad de salvarse del olvido total.

El sistema de juego se basa en turnos en los que el mundo y sus habitantes permanecen estáticos mientras tú no actúes. Un método bastante acertado para generar interés en el mero hecho de avanzar por pasadizos demasiado homogéneos y encontrar las mejores rutas. Otro aspecto que te hace permanecer alerta es que Chocobo ha de recolectar las judías que le mantengan en forma, de otro modo perderá sus progresos y volverá al escenario central del juego (una aldea que sirve de base y por la que puedes campar a tus anchas). Si bien la armadura y las armas del protagonista pueden volver de alguna manera tras la muerte, la simple idea de morir tras aguantar durante un buen rato en un "dungeon" no es nada agradable. En este sentido, conviene destacar algo especial, que no vas a encontrarte dos niveles exactamente iguales porque tanto el mapeado como los enemigos, objetos a recoger y las trampas se generan aleatoriamente en cada visita. Como si fuera todo fruto de la imaginación de cada aldeano. **>*Por SirBruce***



LA LABOR DE EXPLORACIÓN es muy importante en el juego no sólo porque te ayuda a encontrar todos los recuerdos de los habitantes de la aldea, sino que te descubre objetos como las cartas para el juego online.

player RECOMENDADO





Final Fantasy Fables: Chocobo's Dungeons

Desarrolladora: **Square Enix**
Editora: **Proein**
Lanzamiento: Ya disponible



Plataformas

Idiomas

Voces Textos 

LA AVENTURA ECHA en falta la localización.

PEGI





www.pegi.info

Mazmorras



LA GENERACIÓN ALEATORIA de mazmorras hace que cuentes con un número de niveles a superar infinito.

Online

WII > EL título cuenta con una modalidad online para enfrentarte con otros jugadores a través de combates de cartas que irás recogiendo a lo largo del juego y que incluyen populares criaturas de Final Fantasy en formato tridimendional.

Arriba y abajo



>MINIJUEGOS PARA COMPLEMENTAR
>ESCENARIOS ALEATORIOS

>SE HACE ALGO repetitivo por los modos de combate

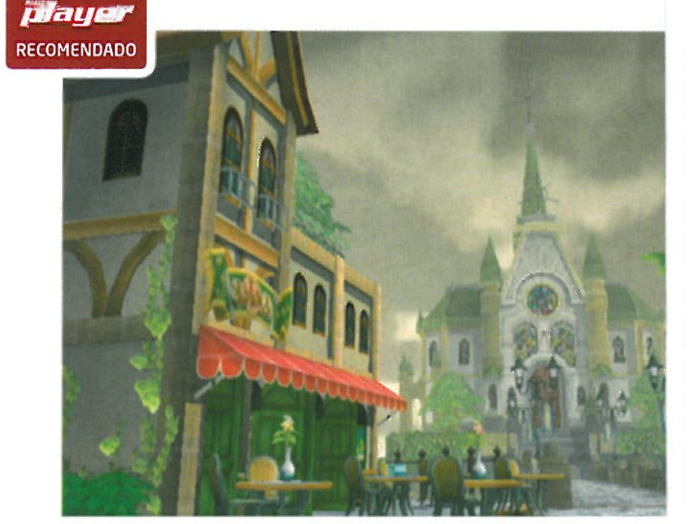
Las notas





IGN	8.4
VANDAL	7.6
MERISTATION	7.0
NINTENDO POWER	7.5

ENTRE EL SISTEMA de juego y la música, pronto olvidas el aspecto infantil de la aventura.



EL SEÑOR DE LOS ANILLOS ONLINE: LAS MINAS DE MORIA

¡Corred, insensatos!

El MMORPg de El Señor de los Anillos sigue su andadura hacia Mordor. El segundo volumen se adentra en Las Minas de Moria.

Los seguidores del mundo persistente basado en la licencia del mundo de Tolkien están de enhorabuena. La gente de Turbine y Codemasters lanzan ahora el ambicioso segundo volumen de El Señor de los Anillos Online. La Comunidad del Anillo tiene ante sí tres nuevas regiones para explorar en su camino hacia el Monte del Destino: Eriador, las Minas de Moria y el Bosque de Lothlorien. La inmensidad de estos tres mapas, sobre todo el de Moria, nos pone los pelos como escarpias y colmará las ansias de neuvas aventuras de todos los aventureros aficionados al MMORPG.

La ampliación de opciones y las novedades son tantas que casi se puede considerar a esta expansión un juego completo, una enorme secuela. El nivel máximo sube de 50 a 60 y, por supuesto, se han añadido dos nuevas clases, sólo para niveles superiores (el Runekeeper y el Warden). Pero la novedad más importante es la presencia de los 'Items Legendarios', objetos especiales que se adapatarán a cada personaje y que podrán evolucionar junto a él (hasta podremos ponerle el nombre a un arma y hacerla evolucionar hasta que se haga famosa en el juego).

En general, Moria es una remodelación del juego desde los cimientos, haciendo mucho más atractivo este MMORPG para todos los aficionados al género. **› *Por Gustavo Maeso***

LAS MINAS DE MORIA esconden a unos habitantes algo hostiles.

La ficha



LOTRO: Minas de Moria

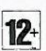
Desarrolladora: **Turbine**
Editora: **Codemaster/Atari**
Precio: **29,95€**
Lanzamiento: Ya a la venta



Plataformas



Idiomas

Voces  Textos 

EL JUEGO SIGUE sin estar traducido. Una pena.

PEGI

12+  www.pegi.info

Requerimientos hardware

PC > WINDOWS XP/Vista • RAM: 1024MB • CPU: Intel Pentium 4 2.0 GHz o similar • DVD-ROM • 13 Gb HD • Tarjeta mínima: NVIDIA GeForce3 128MB / ATI RADEON 8500 128MB • Es necesario tener instalado 'El Señor de los Anillos: La Sombra de Angmar' • Conexión a internet

Arriba y abajo

› TRES ENORMES REGIONES nuevas
› NUEVAS CLASES y nuevos ítems

› SIGUE SIN TRADUCIRSE al español
› SÓLO PARA JUGADORES expertos

Las notas

8.8

EUROGAMER	9.0
GAMESPY	9.0
IGN	8.7
GAMERNODE	8.5

JUEGO CON LUCES y sombras, que destaca en la simulación de la tabla de skate y en su ambiente

En la red

Página oficial **www.lotro-europe.com**



Viggo Mortensen

'Aragorn' nos dedicó el juego

Conseguimos que Viggo Mortensen, que andaba de gira por nuestro país promocionando su película Appaloosa, se echase unas partidas con nosotros a *Las Minas de Moria*. Pero lo mejor es que conseguimos que el 'Aragorn cinematográfico', nos firmara nuestra edición coleccionista del juego. ¿La quieres? Pues envía un mail a ***concursos@marcaplayer.es*** con el asunto MORIA y entrarás en el sorteo para llevártela.



EL MUNDO MYSIMS NO SE queda en los juegos de Wii y DS, sino que también llega al PC en una versión mucho más compleja.



La ficha

My Sims Kingdom

Desarrolladora: **EA Games**
Editora: **EA**
Lanzamiento: Ya disponible

Plataformas

Idiomas

Textos

POR SUPUESTO, EL 'simlish' es el idioma oficial

PEGI

3+

www.pegi.info

Arriba y abajo

> POCOS LÍOS, QUE esto es la Wii
> SISTEMA SENCILLO DE juego

> REPETITIVO EN LAS actividades
> SÓLO UN MODO de juego

Las notas

7.0

GAMESPOT	7.5
VANDAL	7.7
MERISTATION	7.0
NINTENDO POWER	7.5

ENTRETENIDO PERO MEJORABLE para las próximas entregas.

MY SIMS KINGDOM

A golpe de varita mágica

La franquicia por antonomasia de EA se deja su cara más complicada en casa y nos presenta un título cargado de aventuras y 'acción' rápida.

Qué grande fue el creador de los Pokémon! Un día se levantó y dijo: "Leñe, voy a crear unos bonicos bichos manga". Algo parecido le debió pasar a Will Wright, creador del concepto *Sim*.

Nos llega la enésima entrega de esta franquicia multimillonaria, pero esta vez con un acabado ejemplar, ya que se ha pensado única y exclusivamente para las dos consolas de Nintendo y sus especiales características, así como para un público más infantil al cual se ha adaptado su aspecto gráfico.



UNA DE LAS MAYORES DIFICULTADES está en el manejo de los objetos tridimensionales con la varita ya que la cámara se descoloca.

Aquí nos creamos el personaje y enseguida nos metemos en faena, que no es otra que la de ayudar, a golpe de wiimote y nunchuck -con los movimientos habituales-, a todo conciudadano que necesite de nuestra ayuda. Y es que, señores, somos un varitero, que viene a ser "un tío que ayuda allá donde las manos del rey Raimundo no llegan".

My Sims Kingdom se olvida el sistema de satisfacción de personaje -nivel de higiene, hambre, salud, etc.- para dar paso a un nuevo sistema completamente original enfocado a la construcción de infraestructuras (al más puro estilo *Age Of Empires*), haciendo la aventura mucho más dinámica y, por consiguiente, menos pesada. ¿La finalidad? Tener contentos a aquellos que viven a nuestro alrededor, construirles casitas, decorar las casas... Cosas muy *Sim*.

A partir de aquí, poco más, que echamos en falta poder tener más modos de juego, y, sobre todo, partidas más largas.

>Por Jetulio Pencas

Versión DS

Mi reino en de bolsillo

En DS, *MySims Kingdom* ofrece un rendimiento muy elevado, y la función del stylus para usar la varita es muy divertida. Eso sí, adolece de los mismos 'handicaps' que la versión de Wii. ¿Lo mejoramos para la siguente entrega? Seguro.





CASTLEVANIA: ORDER OF ECLESSIA

Drácula no desiste

A lo largo de los siglos, la familia Belmont se ha encargado de aniquilar a Drácula. Ahora será Shanoa, miembro de Ecclesia, la elegida.

Drácula es un vampiro. Se le puede matar, pero nunca se termina con él definitivamente. Cada cierto tiempo, Konami le resucita para alegrarnos con una nueva entrega de este fabuloso plataformas, cargado de acción y enigmas.

En esta ocasión no es muy diferente. En algún momento indeterminado del siglo XIX, con el clan Belmont desaparecido, la resurrección de Drácula es inminente. La Orden de Ecclesia no quiere estar desprevenida cuando suceda. Por eso Shanoa, la bella protagonista que controlaremos durante la aventura, ha recibido un entrenamiento para acceder a los poderosos glifos. Pero el rito final en el que Shanoa recibiría el poder del Glifo Dominus es boicoteado por Albus, otro miembro de la misma Orden que, cargado de envidia, decide quedarse el Glifo para sí. Pero Shanoa, y no él, es la elegida. Por ello, la aniquilación de Drácula pasa por detener los planes de Albus.

Tras su pista, Shanoa llega a la aldea Wygol, donde todos los ciudadanos han desaparecido misteriosamente. Rescatar a los ciudadanos recuperando las partes de Dominus, y detener a Albus, es la única manera de alcanzar el castillo de Drácula y desterrarle durante, al menos, otro siglo.

El juego es corto, aunque quizá la palabra sea intenso. Los escenarios son más variados que de costumbre, y las posibilidades de equiparse tampoco se quedan atrás. Sin duda alguna, *Castlevania Order of Ecclesia,* es una continuación muy digna de una de las sagas más emblemáticas de Konami que, si has seguido la serie hasta ahora, no puedes perderte.

> Por David Monteiro

La ficha



Castlevania: Order of Eclessia



Desarrolladora: **Konami**
Editora: Konami
Lanzamiento: Ya a la venta
Precio: **39,95€**

Plataformas

Idiomas

Textos 

SIN GRANDES ALARDES en el apartado de voces

PEGI





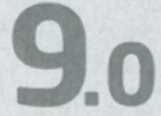
www.pegi.info

Multijugador



SIN MULTIJUGADOR, pero es tan rejugable y divertido que no querrás compartirlo.

Arriba y abajo



- ¡NUNCA SE HARTA uno de otro Castlevania!
- EL SISTEMA DE glifos
- MÁS VARIEDAD DE escenarios

- SE HACE CORTO
- ALGUNOS ENEMIGOS TE darán pesadillas

Las notas

9.0

GAMESPOT	8.5
GAME INFORMER	8.3
VANDAL	9.0
IGN	9.0

SOBRESALIENTE REGRESO de todo un clásico. Una saga que se mantiene joven y nunca morirá.

En la red

Página oficial **www.konami-data.com/officialsites/castlevania/**

Con ganas de más

¿Y con éste van...?

Nada menos que veinticuatro títulos lanzados en nuestro continente. Desde el Castlevania original para NES del 86 hasta el título que nos ocupa. ¿Los habéis jugado todos? Tranquilo, yo tampoco. Pero si el juego se os ha hecho corto y os quedan ganas de más, no dudéis en echarle un vistazo a Portrait of Ruin o Dawn of Sorrow, también en Nintendo DS. Si tenéis una 360, ni se os ocurra perderos Symphony of the Night, para muchos el mejor Castlevania.



BUZZ CEREBROS EN ACCIÓN

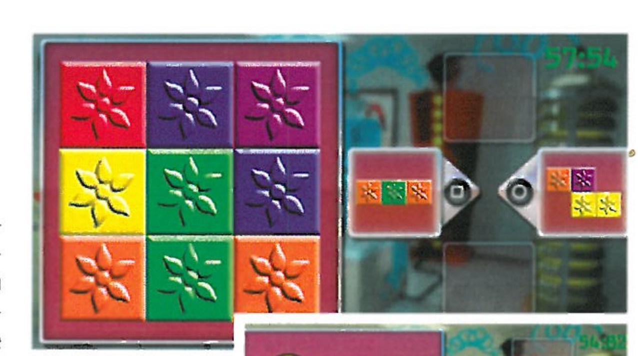
Pon tu materia gris al 100%

¿Cerebro entumecido? La solución la tenemos aquí mismo. Es un juego portátil, con aspecto de concurso: *Buzz Cerebros en Acción*.

Este Buzz sí que recupera la esencia de lo que debe ser esta franquicia. Y es que el anterior daba muchos problemas con preguntas pertenecientes a Estados Unidos y a veces te dejaba descolocado. *Cerebros en Acción* permite que no se produzcan esos problemas, ya que se basa en juegos de agilidad mental tipo *Brain Training* para jugar en solitario o con hasta 6 amigos en el modo 'Batalla Mental'.

El objetivo es, por ejemplo, encontrar dos caras idénticas en un grupo de personas en 'Emparejar'; contar insectos que no paran de moverse en 'Cálculo fugaz'; o averiguar cuánta comida te queda en tu tartera digital en 'Porciones'.

La forma de puntuar es sencilla. Según vas ganando partidas vas acumulando medallas de oro, plata y bronce, que a su vez van elevando la dificultad del juego.



CONTAR NARANJAS O PLÁTANOS en segundos no es nada fácil.

Para ver tu evolución a lo largo de todas tus partidas acumuladas, el 'Examen diario' te proporcionará un análisis para saber si tu cerebro está en forma.

Lo mejor, claramente el modo multijugador de 'Batalla mental', que es realmente lo más divertido de este título. Lo peor, que seguimos sin poder hacer uso del Wi-Fi para echarnos partidas con varias PSP.

UN JUEGO RECOMENDABLE PARA esas quedadas en casa de los amigos, campamentos, escapadas a casas rurales...





Buzz C.e.A.

Desarrolladora: **Sony**
Editora: **Sony**
Precio: **29,95€**
Lanzamiento: Ya disponible



Plataformas



Idiomas

Voces · Textos

TRADUCCIÓN PERFECTA AL castellano.

PEGI



www.pegi.info

Multijugador

6 JUGADORES CON LA misma PSP en el módo 'pásala'. Batalla de cerebros pasándose la consola...

16 minijuegos

PARA CONOCER EL 'peso' de tu cerebro el juego te reta a diferentes minijuegos de muy corta duración, pero que exigen que tengas tus sentidos bien alerta. Observación, memoria, cálculo y análisis son las áreas que trabaja.

Arriba y abajo

- > RÁPIDO Y CON RETOS muy variados
- > EL MODO BATALLA cerebral es genial
- > UN POCO ABURRIDO para jugar solo
- > NO HAY MODO multijugador con Wi-Fi

Interferencias





BRAIN TRAINING · DOMINÓ · BUZZ CONCURSO...

Las notas

7.5

PLAYSTATION MAG	8.0
VIDEOGAMER	7.0
GAMEZONE	7.0
N4G	7.0

UN JUEGO MUY completo, rápido y lleno de retos... pero mejor con cinco colegas.

En la red

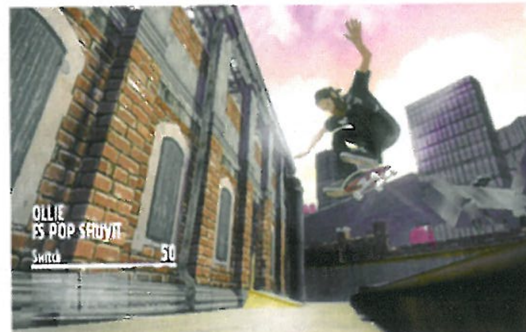
Página oficial **http://www.buzzthegame.com**

SKATE IT

¡Como un patín de verdad!

La apuesta de EA por el monopatín en Wii no podía obviar un periférico tan adecuado como la Balance Board. Sube a tu tabla de skate y demuestra lo que eres capaz de hacer.











LOS TRUCOS MÁS COMPLICADOS requerirán un buen tiempo de aprendizaje, sobre todo si usas la Wii Balance Board

A mi entender, hay dos tipos de personas que se van a acercar a *Skate it*. Los que han hecho skate y los que no. Y entre ellos, los que tienen *Wii Balance Board* y los que no. Sus apreciaciones dependerán muy mucho de a qué grupo pertenezcan.

En el caso del que suscribe, skater apasionado en su adolescencia y con la tabla de Nintendo, ***Skate it*** es una auténtica gozada de simulación del deporte del monopatín.

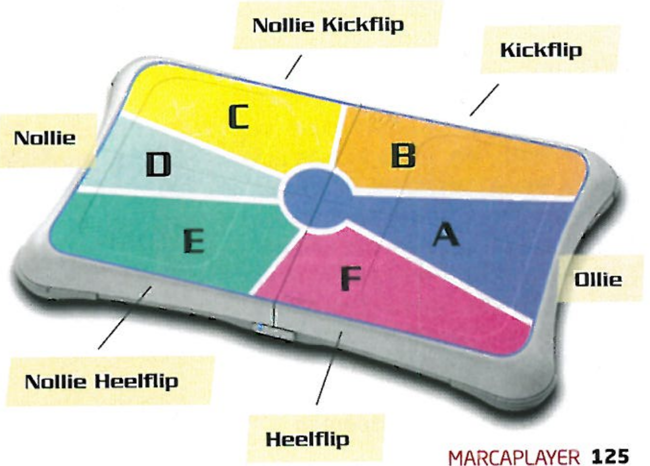
Gracias tanto a la respuesta de la tabla a 'ollies' y tres-sesentas, como la física genial, el modo skate libre (de los existentes: Historia, Competición y el mencionado) sirve como déjà vu de tardes sin fin.

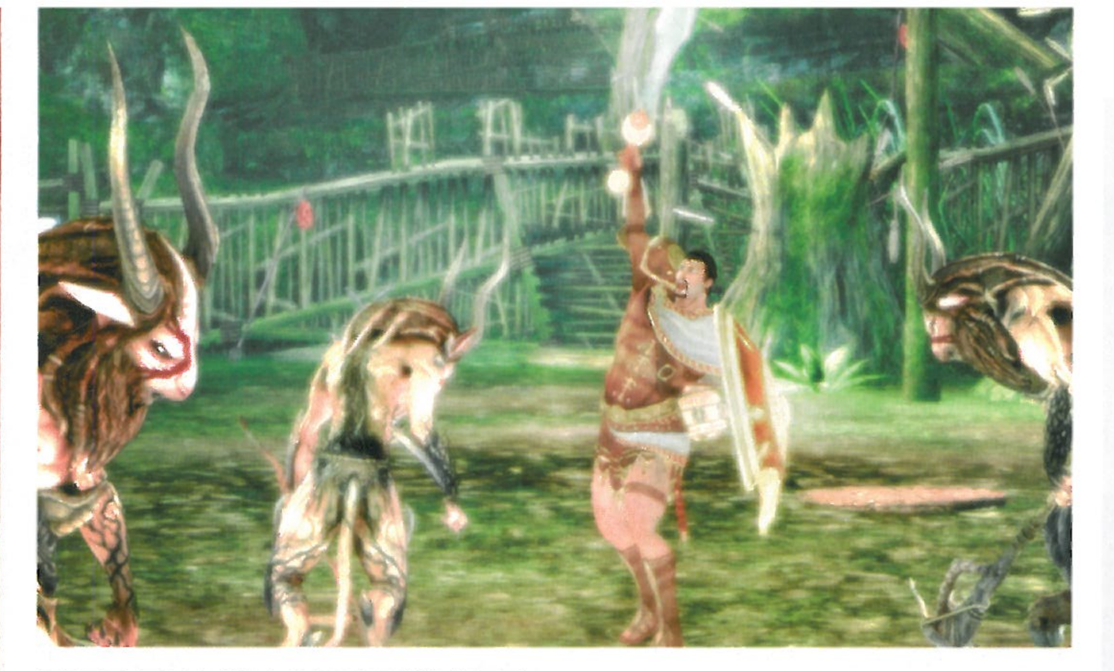
Además, al poder personalizar nuestro skater en sexo, rostro, pelo, ropa y también la tabla (¿dónde quedaron las míticas *Santa Fe*?), nos sentimos todavía más inmersos en la trama que el modo Historia nos propone: una ciudad derruida, no se sabe bien por qué hecatombe, tú y un cámara haciendo fotos y vídeos imposibles en este pedazo de paraje, a ritmo de música Hip hop, Rock y R&B (una buena selección, por otra parte).

Técnicamente, el juego desmerece algo, aunque la mencionada física y su fluidez lo enmascara. Además, su multijugador por turnos no está muy desarrollado, aunque es divertido.

› Por Juanma Castillo







RISE OF THE ARGONAUTS

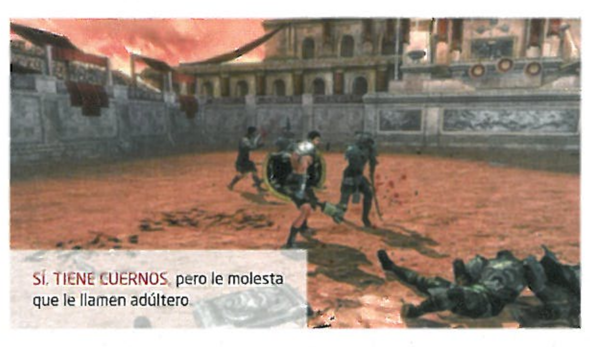
Un viaje alucinante

La mitología griega se hace píxel con las aventuras de Jasón y los argonautas y las ganas de encontrar el preciado Oráculo de Delfos.

Imagina que a Jasón y los Argonautas y los introduces en un título que mezcla acción y rol a partes iguales. ¿Qué tenemos? *Rise of the Argonauts,* o cómo Jasón se venga del asesinato de su mujer mientras buscamos el Oráculo de Delfos.

Con un comienzo lleno de acción, lo cierto es que *Rise of the Argonauts* te mete en una historia con marcado carácter RPG, con una evolución del personaje centrada en las decisiones que toma (todas medidas en función de cuatro dioses Hares, Atenea, Apolo y Hermes) y en las habilidades que entrena con asiduidad. Aptitudes que mejorarán en el combate con poderes que aquellos dioses otorgarán al héroe en función de sus actos.

En las batallas, nosotros manejamos a Jasón, y la CPU a los compañeros. Contamos con tres tipos de armas con sus respectivas características, poderes especiales que van desde ataques violentos contra enemigos hasta armaduras mágicas de protección, y una historia que, si bien está muy conseguida, carece de más libertad de movimientos. Gráficos decentes, una BSO digna de una película, un argumento interesante y sencillo de jugar. Que tiene fallos, pues sí. Que se puede sacar más rendimiento del *Unreal Engine,* también. Que necesitamos un cooperativo ya, pues genial. Pero creemos que el juego está bien. **>*Por Harpoman***



SÍ, TIENE CUERNOS, pero le molesta que le llamen adúltero.



SI NO TE GUSTA la mitología griega mejor huye de este juego.



LOS PODERES ESPECIALES del protagonistas irán creciendo.

La ficha

Rise of the Argonauts



Desarrolladora: **Liquid Software**
Editora: **Atari**
Lanzamiento: Ya disponible
Precio: **69,95€** PC: **49,95€**



Plataformas



Idiomas

Voces  Textos 

BUENAS VOCES Y una bso de lujo

PEGI



www.pegi.info

Personajes

5 PERSONAJES EN EL lado de los buenos. El prota Jason y cuatro guerreros a sus órdenes, controlados por la CPU.

Requerimientos Hardware

PC > Windows XP/Vista/Mpentium 3,0 GHz o equivalente AMD / XP 1 GB de RAM / Vista 1,5 GB de RAM / Tarjeta de sonido compatible con DirectX / 12 GB de espacio en disco duro / Tarjeta gráfica: Geforce 6800 / Radeon X1300 o superior

Arriba y abajo



>UN PLANTEAMIENTO INTERESANTE
>POSIBILIDADES DE MEJORA

>COOPERATIVO ONLINE, POR Dios (griego)
>SE QUEDA A medio camino

Interferencias



GOD OF WAR



TITAN QUEST



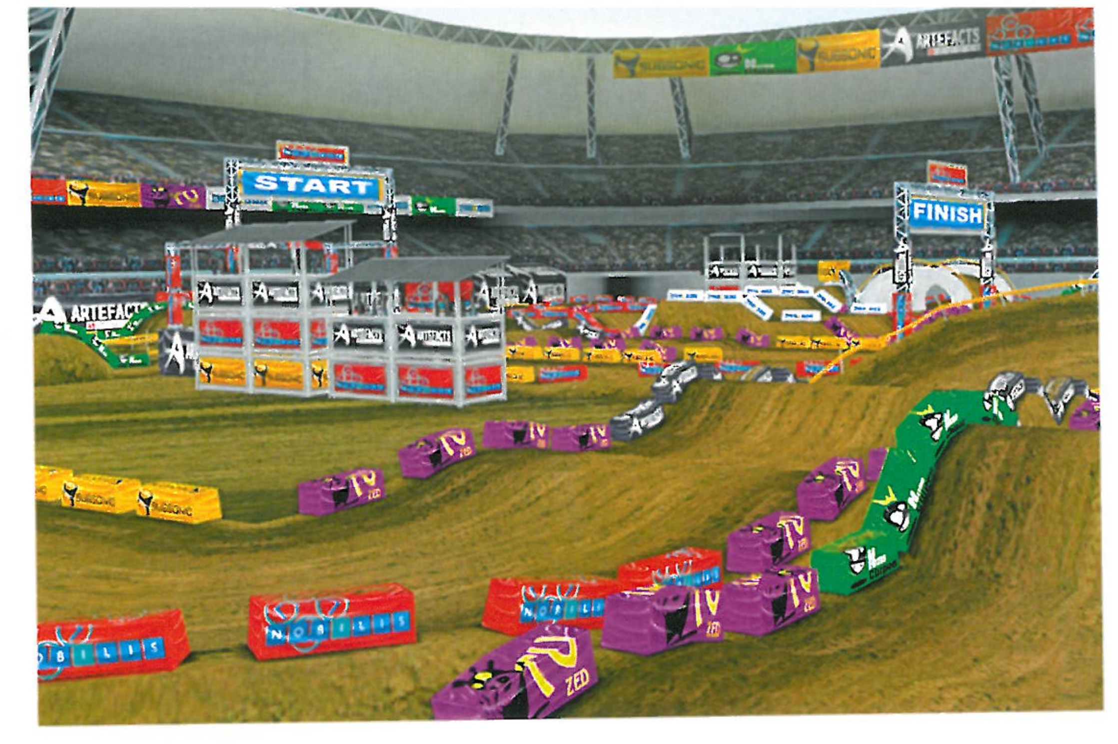
ULISES 31

Las notas

7.1 UNA AVENTURA QUE comenzó con un nivel enorme y se queda pidiendo a gritos una mejora

En la red

Página oficial **www.rise-of-the-argonauts.com/**



La ficha



Moto Racer DS

Desarrolladora: **Artefacts Studio**
Editora: **Nobilis**
Precio: **39,95€**
Lanzamiento: Ya a la venta

Plataformas



PEGI



www.pegi.info

Arriba y abajo

> UNA AMPLIA VARIEDAD de circuitos
> CUATRO MODALIDADES DE juego distintas
> UN MULTIJUGADOR PARA compartir

> NO CUENTA CON suficientes motos
> LAS CURVAS CERRADAS son difíciles de tomar con el stylus.

Las notas

7.8

LA ORIGINALIDAD DEL control se une a una buena variedad de modos y un multijugador, que es lo mejor del título.

En la red

Página oficial **www.motoracer-thegame.com**

MOTO RACER DS

Velocidad punta en tu stylus

La saga de motociclismo debuta en DS con un título que rompe con los controles clásicos y añade la posibilidad de jugar con el stylus además de un genial apartado multijugador hasta para ocho jugadores.

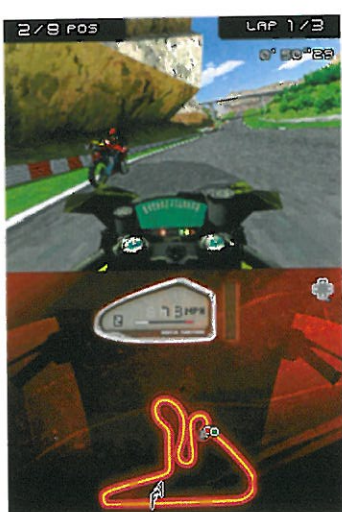
Comparte una carrera en cualquiera de los tres modos de velocidad (Moto GP, Supercross, Traffic) con otros tres colegas y con sólo un cartucho. Moto Racer DS no sólo te permite eso sino que ofrece un modo multitarjeta para hasta ocho jugadores y la posibilidad de compartir las estadísticas a través de la web de *MotoRacer* y el código de piloto que se ofrece con el juego.

Tras los fallos iniciales que presentaba el control del juego en la versión de preview, los desarrolladores supieron ajustar el manejo y la dificultad y la versión final ofrece un manejo no sólo correcto, sino muy bien ajustado y que, además, tiene no sólo el modo de stylus (para zurdos y diestros), sino la opción de controlar el vehículo con la cruceta de dirección.

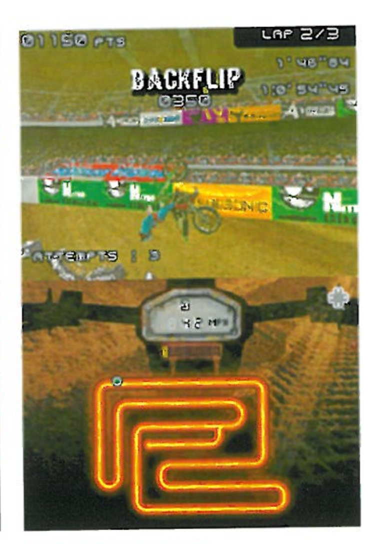
Al buen manejo del juego y a un modo multijugador que lo convierten en juego estrella entre pre-adolescentes amantes del motor, se une el hecho de que existen cuatro modalidades de carreras diferentes en el modo de un jugador: circuito, pista de cross, cross con acrobacias y carreras en ciudad con tráfico. Lástima que el juego no cuente ni con licencias de pilotos, ni con marcas de motos reales para dar ese punto de coleccionismo que falta cuando eliges "montura". Un editor de motos también habría servido para paliar esa falta que se convierte en la mayor carencia del juego. **> *Por Chema Antón***

Los desarrolladores han sabido ajustar perfectamente el manejo y la dificultad de la versión final del título

EN EL MODO TRAFFIC el jugador se encuentra con tráfico real por las calles.



DESDE EL PRIMER NIVEL de dificultad, *MotoRacer DS* ofrece un reto al jugador.



REALIZAR LOS TRUCOS ES fundamental para conseguir una buena puntuación.

HASBRO FAMILY PARTY

Conecta con toda la familia

Seis posibilidades con decenas de variaciones sobre los originales juegos de mesa para reunir a toda la familia... ¡y sin sudar!





EN HUNDIR LA FLOTA no debes mirar la pantalla del adversario, un pequeño fallo.

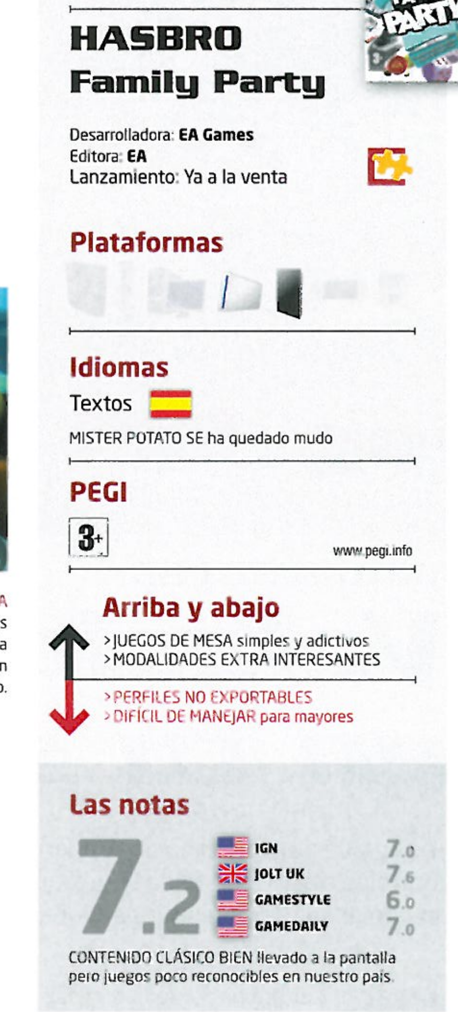
Nuestro viejo amigo Mr. Potato nos guiará a través de la habitación de juego, seleccionando en un panel las cajas originales de los seis juegos de mesa que aporta el disco, y que se desplegarán sobre la mesa. Como valor añadido se incluyen variantes, modalidades de juego nuevas, y complicaciones configurables e imposibles de conseguir con el juego de mesa, que añaden una nota de interés.

Hasbro Family Party incluye la modalidad de Fiesta para el juego en grupo, donde todo el mundo juega y se pueden realizar torneos. En esta modalidad se incluyen los minijuegos adicionales 'Shake for Words', 'Bomb Run' y 'Match the Pattern' que permiten jugar a todos los integrantes de la familia.

A partir de ahí está en nuestra mano elegir uno de los seis juegos disponibles (Yahtzee, Hundir la Flota, Boogle, Columna 4, Sorry y Sorry! Sliders) y disfrutar de cada uno de ellos, si es que conocemos las reglas. Algunos de ellos son simples y los hemos jugado toda la vida, pero otros como el adictivo Yahtzee se nos pueden atragantar al ser éxitos en norteamérica, pero no en nuestro país.

Al margen de los inconvenientes que puedan surgir por no conocer las reglas de los juegos, la mecánica es sencilla y muy pronto nos vemos metidos en peleas familiares por quién debió hacer qué. Juegos familiares hay a patadas, pero que nos permitan sentarnos y no tener que agitar los brazos como locos no tantos. Una divertida calma. **>*Por Marvin Sanabria***

EL SEÑOR POTATO SE convierte en el personaje que unifica todos los juegos en un solo título.



La ficha

HASBRO Family Party

Desarrolladora: **EA Games**
Editora: **EA**
Lanzamiento: Ya a la venta

Plataformas

Idiomas

Textos

MISTER POTATO SE ha quedado mudo

PEGI

3+

www.pegi.info

Arriba y abajo

>JUEGOS DE MESA simples y adictivos
>MODALIDADES EXTRA INTERESANTES

>PERFILES NO EXPORTABLES
>DIFÍCIL DE MANEJAR para mayores

Las notas

7.2

IGN	7.0
JOLT UK	7.6
GAMESTYLE	6.0
GAMEDAILY	7.0

CONTENIDO CLÁSICO BIEN llevado a la pantalla pero juegos poco reconocibles en nuestro país.

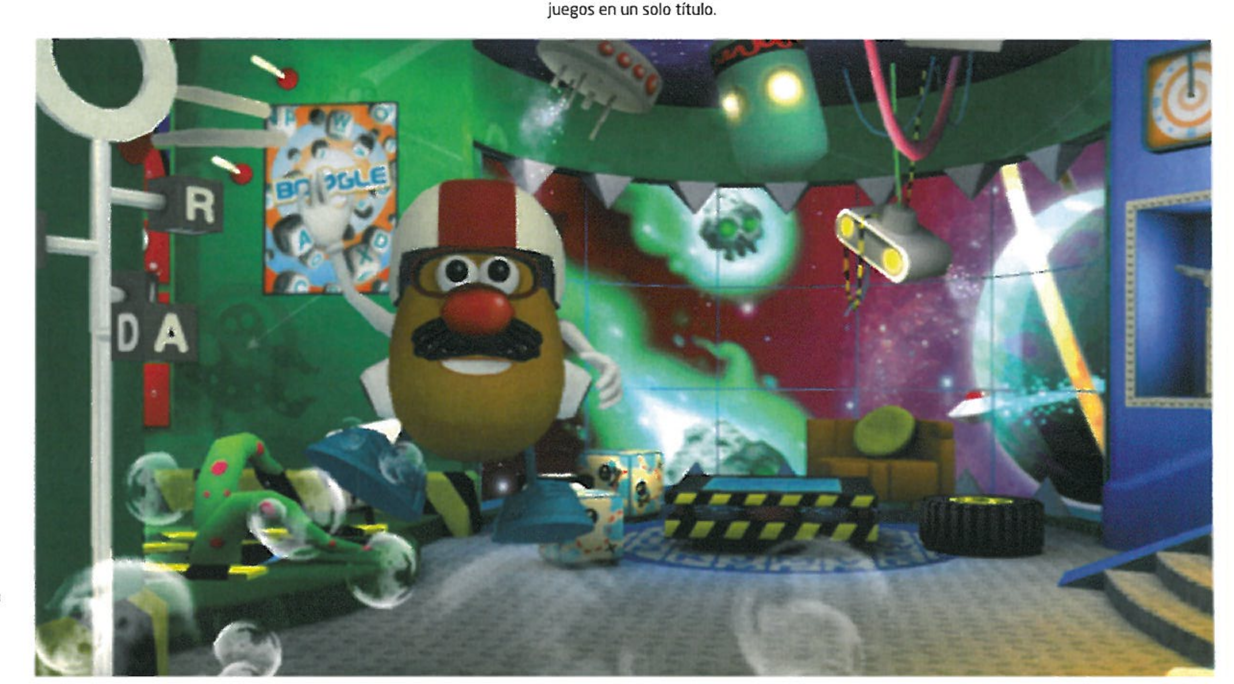
En la red

Página oficial es.ea.com/games/15465,Wii/

6 juegos

Cambiamos el tablero por la Wii

La variedad de juegos nos permite disfrutar de juegos de mesa clásicos en la pantalla de nuestra tele: Yahtzee es un juego de dados que utiliza dados de póker y resulta tremendamente adictivo por parejas; Hundir la flota incluye disparos tipo misil y señuelos falsos entre otras cosas que no existían en la variante clásica del juego; Boogle es algo similar a Scrabble pero también con pruebas numéricas y con una pega: no incluye la 'ñ' ni palabras de argot; Columna 4 nos ofrece el juego de siempre de hacer filas de cuatro fichas iguales, pero con el añadido de fichas raras como fichas de bloqueo o de sustitución; por último, Sorry en dos variantes, quizá el más aburrido de todos, pero muy similar al parchís.





EL DISEÑO ARTÍSTICO DEL juego no deja de estar algo infantilizado en relación a otros RTS más serios

COMMAND & CONQUER: RED ALERT 3

El mejor juego de estrategia

Es tan sencillo como eso: Se le puede echar en cara que no innova y su diseño artístico, algo infantil. Pero Red Alert 3 es, sencillamente, el juego de estrategia del año.





EL MAR TIENE UNA importancia vitual en este Red Alert 3

EL MOTOR DEL JUEGO muestra con gran calidad escenarios urbanos.

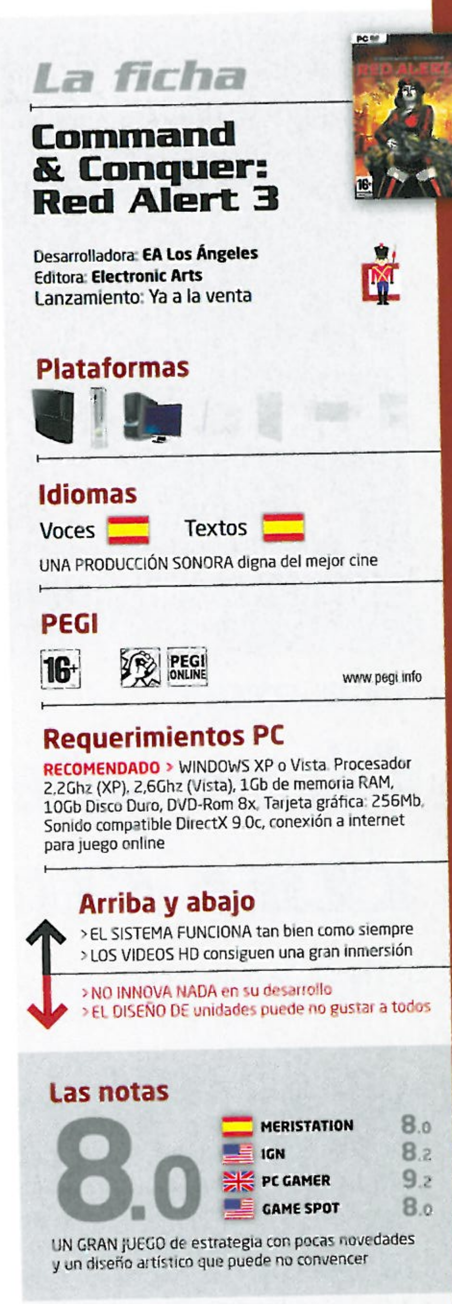
Debo decirlo: cuando vi el tutorial de este *Red Alert 3*, con los tanques con cierto estilo carto-on y hablando entre ellos pegándose tiros a ver quién es el mejor de todos dije: "¡Oh, oh! ¡Esto no es para mi!", pero sabía que tenía que darle una oportunidad... La introducción en vídeo HD con Tim Curry y Peter Stormare me dejó un gran sabor de boca y el diseño de los menús también. Así que no podía concluir tan rápido que *Red Alert 3* no era un gran juego... ¡sin haber ni siquiera jugado una partida o nivel completos!

Al comenzar la campaña veo lo que ya apuntaba la magnífica introducción: hay un nuevo bando del imperio nipón y tiene interesantes unidades anfibias... ¡aguaaire! Una gozada. Al mismo tiempo, cada capítulo puede ser jugado en cooperativo online. (Nota: Jugadlo con Gustavo Maeso cuanto antes.) La campaña es interesante en cualquiera de sus tres variantes: URSS, Aliados e Imperio, y al final, las unidades sí que tienen cierto estilo comic, pero han recogido un humor exagerado de forma acertada, aunque algunos preferirán la seriedad de otros, como *World in Conflict*.

La rutina de juego se ha simplificado y ahora es todo muy intuitivo, llegando en algunos casos a parecer casi un arcade. La fase de construcción y recolección de recursos es vistosa y fundamental, y siguiendo la tónica: no excesivamente complejo.

El online es todo lo que se puede esperar de él: a través de *GameSpy* se podrá batallar en más de treinta mapas distintos, con la novedad mencionada del nuevo modo cooperativo, que nos permitirá, incluso, acabar las campañas entre dos.

› Por Juanma Castillo



La ficha

Command & Conquer: Red Alert 3

Desarrolladora: **EA Los Ángeles**
Editora: **Electronic Arts**
Lanzamiento: Ya a la venta

Plataformas

Idiomas

Voces Textos

UNA PRODUCCIÓN SONORA digna del mejor cine

PEGI

16+ PEGI ONLINE www.pegi.info

Requerimientos PC

RECOMENDADO > WINDOWS XP o Vista. Procesador 2,2Ghz (XP), 2,6Ghz (Vista), 1Gb de memoria RAM, 10Gb Disco Duro, DVD-Rom 8x, Tarjeta gráfica: 256Mb, Sonido compatible DirectX 9.0c, conexión a internet para juego online

Arriba y abajo

> EL SISTEMA FUNCIONA tan bien como siempre
> LOS VIDEOS HD consiguen una gran inmersión
> NO INNOVA NADA en su desarrollo
> EL DISEÑO DE unidades puede no gustar a todos

Las notas

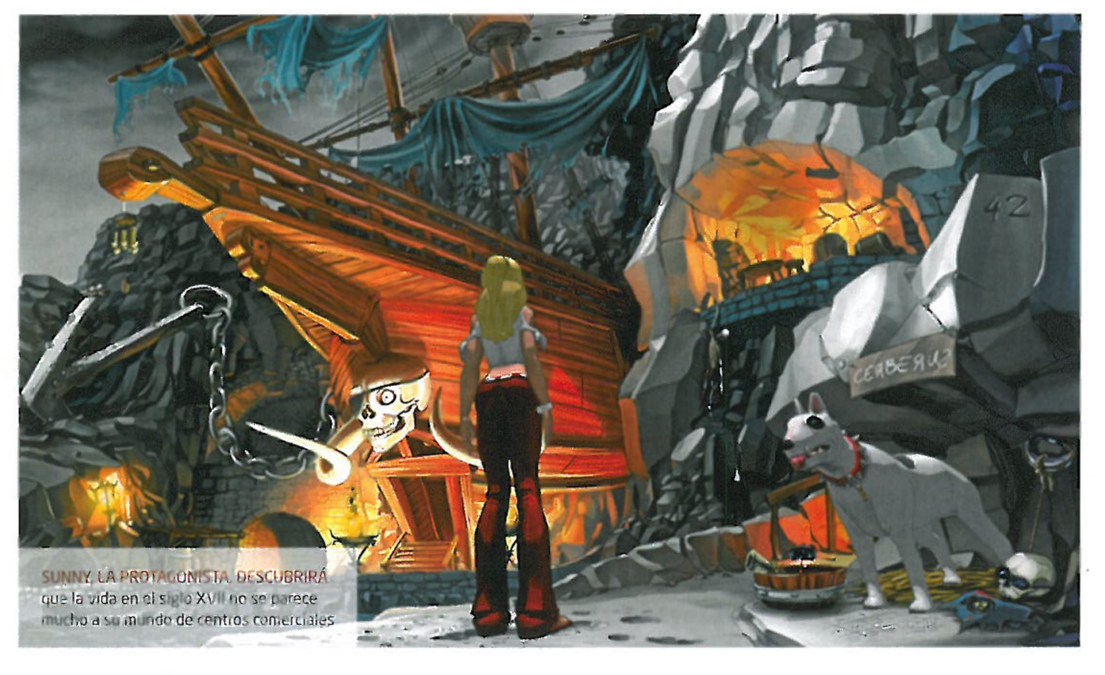
8.0

MERISTATION	8.0
IGN	8.2
PC GAMER	9.2
GAME SPOT	8.0

UN GRAN JUEGO de estrategia con pocas novedades y un diseño artístico que puede no convencer

En la red

Página oficial http://es.ea.com/games/15394,pc/



SUNNY, LA PROTAGONISTA, DESCUBRIRÁ que la vida en el siglo XVII no se parece mucho a su mundo de centros comerciales



La ficha

So Blonde

Desarrolladora: **Anaconda**
Editora: **Planeta DeAgostini Interactive**
Lanzamiento: Ya a la venta

Plataformas

Idiomas

Voces · Textos

EL DOBLAJE está a la altura de las circunstancias

PEGI

12+

www.pegi.info



Las notas

6.5

IGN	6.8
PC ZONE	6.0
MERISTATION	7.0
GAMES MASTER	6.7

UNA AVENTURA ORIGINAL dentro del género con algunas carencias en su guión

En la red

Página oficial **www.soblonde-game.com/**

SO BLONDE

Una de piratas con rubia tonta

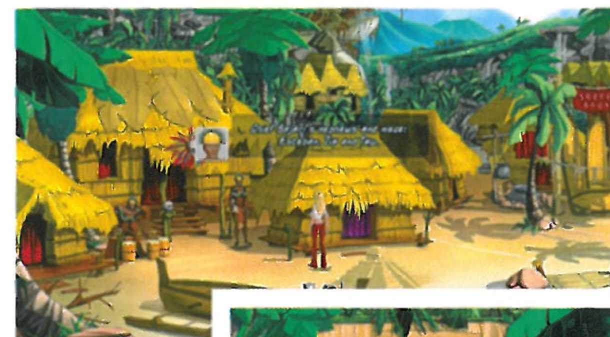
Que nos libren de caer en el tópico machista, pero es que esta rubia lo es y a rabiar. En eso radica la gracia de ***So Blonde***, una protagonista más tonta que 'Pozí'.

La fuerte caracterización de la protagonista de *So Blonde* es uno de sus puntos más fuertes. Como si de una comedia americana se tratase, la historia suelta a Sunny, una joven pudiente y muy pija de 17 años, en una isla perdida donde el tiempo no ha pasado y vive como en el sigo XVII, en pleno apogeo pirata.

Sunny tratará de salir de la isla y en el camino su personalidad irá monstrando un fondo noble y bondadoso. Todo esto aderezado con gags cómicos que contraponen su espíritu urbano del siglo XXI con las carencias de la vida en la isla. ¿A qué parece una película de Reese Witherspoon? Pues tal cual.

Runaway dixit

El camino dejado por aventuras gráficas como *Runaway* y en cierta medida The Curse of *Monkey Island*, hace mella en *So Blonde* e influye en su apartado técnico: Gráficos preciosistas estilo 'cartoon' bien llevados a la pantalla y que recuerdan a los artes de Alfonso Azpiri para muchos juegos españoles clásicos.







SO BLONDE DESTACA POR su apartado gráfico, colorido y de gran calidad artística.

LOS MINIJUEGOS QUE TE vas a encontrar a lo largo de la historia dan un toque innovador al desarrollo de la aventura.



Al mismo tiempo, el guión, parte fundamental en este género, es divertido aunque puede llegar a cargar si no conectas con el humor cachondo que ridiculiza constantemente el pijismo de la protagonista.

So Blonde deja un hueco a la innovación al introducir minijuegos en ciertos momentos de la trama, desde rompecabezas hasta pruebas de inteligencia, pasando por unas divertidas adaptaciones de los juegos portátiles de los 80, precursores de las actuales consolas.

>Por Juanma Castillo







En la red

Página oficial **http://adisney.go.com/disneyinteractivestudios/spectrobes/**

SPECTROBES: A LAS PUERTAS DE LA GALAXIA

Salvadores de la galaxia

Llegan la segunda parte de las aventuras de Rallen y Jeena en su lucha para salvar el sistema Nanairo de las garras de los Krawl.

Spectrobes: A Las Puertas de la Galaxia nos trae de nuevo todo lo que hizo a su predecesor un título notable, pero depurando los fallos que pudiera tener en su momento. Así, volveremos a encontrarnos con una gran cantidad de Spectrobes afines a tres elementos diferentes, a los cuales tendremos que buscar a lo largo de amplios mapas tridimensionales. La mecánica es sencilla en un principio: debemos ir escaneando el suelo para ver qué tesoros podemos encontrar bajo el terreno. Podremos ver fósiles que resucitaremos posteriormente y que pasarán a engrosar nuestra lista de Spectrobes. También encontraremos cristales que serán fundamentales para poder entrenar y fortalecer a nuestras criaturas. El sistema de excavación se ha mejorado y sigue presentando cierto mimo que se debe valorar: visitaremos en total siete planetas diferentes, que tendrán diferentes tipos de suelos y en los cuales tendremos que variar nuestra forma de cavar. Así, no será lo mismo realizar una excavación en tierra firme, donde tendremos que tener cuidado de no revolver demasiado el terreno para no dañar los fósiles, que hacerlo en el desierto, para lo cual será necesario soplar para apartar toda la arena.





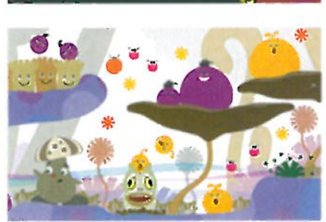
COMO SE PUEDE OBSERVAR, el producto patrio está a la orden del día en Lips.

Tras salvar el sistema planetario en el que viven, Rallen y Jeena se encuentran de nuevo metidos en un nuevo conflicto: Aldous, el único superviviente del sistema Giurna, ha desaparecido tras el ataque de unos seres que se hacen llamar los Krawl Supremos. Nuestros héroes tendrán que encontrar a su amigo e impedir que, una vez más, los despiadados Krawl lleven a cabo sus planes de destruir Nanairo.

Pese a que la fórmula pueda parecer similar a la de Pokémon, en este caso nos encontraremos nuevamente con entornos tridimensionales para explorar, donde tendremos que combatir a los Krawl con nuestros Spectrobes. Las batallas, al contrario que el título de Nintendo, no serán por turnos, sino en tiempo real y con dos criaturas por bando en el campo de batalla.Tendremos total control sobre nuestro Spectrobe principal, que contará con ataques especiales propios, así como un ataque especial conjunto con el segundo Spectrobe que tengamos desplegado en el campo de batalla. Quizás los combates puedan llegar a resultar demasiado simples. La inclusión de un modo multijugador mejora lo que es un título de por sí muy notable. **>*Por Chema Antón***









LOCOROCO 2

Echa a rodar

Las simpáticas y cantarinas bolas de gelatina de Sony vuelven a inundar las pantallas de nuestras PSP. Es mucho más de la mísmo, sí... pero ¡son tan simpáticas y alegres...!

Algo más de dos años han pasado desde que Sony nos sorprendiera con el juego más original para PSP por aquellas fechas. Locoroco nos proponía el clásico juego de inclinar el laberinto para hacer rodar la bola... pero el laberinto era nuestra PSP y la bola, una simpática y animada plasta informe. El juego era colorido hasta la hipermetropía crónica, lleno de alegres canciones y absurdamente sencillo... y claro, triunfó como la gaseosa. Ahora llega la segunda parte para alegría de sus fieles.

El juego es idéntico al original, con algunas pequeñas novedades (nuevos movimientos, superficies, habilidades y personajes) y eso hará que cualquier jugador del primer título se ponga a jugar en dos segundos. Bueno, él y cualquier humano encerrado en un silo nuclear los últimos 50 años. Es lo que tiene la simplicidad del título. Eso es lo que le hace tan irresistible. Pero lo mejor del juego es sin duda, el chute de alegría y buen rollo que supone su consumo. > ***Por G. Maeso***



Locoroco 2



Desarrolladora: **Sony**
Editora: **Sony**
Precio: **29,95 €**
Lanzamiento: Ya a la venta

Plataformas

Idiomas

Textos 

LAS VOCES ESTÁN en el idioma de los locoroco

PEGI

3+

www.pegi.info

25 NUEVOS NIVELES CON nuevos personajes y cancioncillas nuevas y clásicas del juego.

Arriba y abajo



> EL CUIDADO DISEÑO, la música, los personajes... todo es tan bonito
> MUY FÁCIL MANEJO
> EL OPTIMISMO QUE desprende

> NO HA HABIDO evolución ninguna desde el primer juego
> SE ACABA BASTANTE rápido
> TAL VEZ DEMASIADO fácil

Las notas

8.0

GAMESPOT	8.5
EUROGAMER	8.0
MERISTATION	8.0
VIDEOGAMER	9.0

MANTIENE EL ENCANTO y la satisfacción inmediata que aportaba el primer juego... pero es casi un calco.

En la red

Página oficial **www.locoroco.com**

Minijuegos

Ritmo al estilo Locoroco



Los desarrolladores de *Locoroco 2* han incluído una serie de minijuegos obligatorios para superar cada una de las fases, en un intento de romper la linealidad de los niveles del juego. Hay de todo tipo y, lo mejor, es que luego estarán disponibles de forma individual en el menú principal del juego. Uno de ellos es musical y obliga a seguir el ritmo de las simpáticas canciones de los Locoroco a ritmo de golpes del botón 'círculo'. Acierta justo en la nota musical y ganarás puntos. ¡Y uno, y dos y tres...!



SYBERIA

La vieja guardia

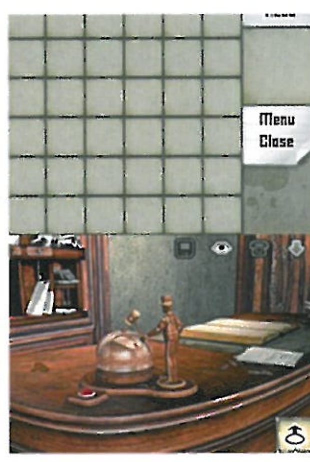
Lo viejo es el nuevo nuevo, por lo tanto están de moda los juegos clásicos como Syberia.

Lo bueno que tiene la proliferación de las plataformas, y en concreto, la de portátiles, es que hay un sinfín de juegos antiguos que con un poco de mimo y un buen equipo de desarrollo se pueden convertir en títulos competitivos y muy atractivos en la actualidad. Syberia es uno de esos casos. Una aventura gráfica que ganó premios sin parar en 2002. Ahora regresa de la mano de Planeta DeAgostini para DS.

En una plataforma donde títulos como Hotel Dusk se han hecho con el beneplácito de crítica y público, Syberia se puede hacer de oro con la historia de la abogada neoyorkina Kate Walker y sus viajes para la macrocompañía para la que trabaja. Y es que los chicos de Mindscape han adaptado todos los elementos de la saga para sacar todo el rendimiento a la DS: inventarios dinámicos con acceso a través del stylus, pantallas de diálogos en 2D, personales y escenarios generados y optimizados para el rendimiento 3D de la consola... Una pasada para todos los que gustan de una buena historia de búsqueda, viajes y misterio (qué decir de Syberia). Además, bastantes escenas cinemáticas para una DS (hasta 15 minutos) y una BSO que a muchos se les saltarán las lágrimas.

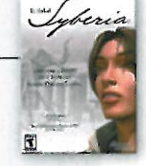
>Por Jopoman





NO HACE FALTA EL ratón, ya tenemos el Stylus para resolver los misterios.

La ficha



Syberia

Desarrolladora: **Mindscape**
Editora: Planeta de Agostini
Lanzamiento: Ya disponible
Precio: **39,95€**



Plataformas



Idiomas

Textos 

SIN VOCES EN los menús, ni falta que hace.

PEGI





www.pegi.info

El dato

8 AÑOS DESDE QUE se lanzó en PC compatibles esta aventura. Desde entonces ha salido hasta en Xbox.

Benoit Sokal

ESTE DIBUJANTE BELGA nacido en 1951, es uno de los grandes nombres del cómic clásico. En 1999 se incorporó a Microids y desde entonces ha participado en múltiples juegos de la marca gala, como Amerzone, Syberia y Syberia 2.

Arriba y abajo

>REGRESA SYBERIA, ¿HAY algo más?
>BUEN USO DEL stylus

>SI LA DS tuviese más recorrido...
>MÁS ESCENAS Y mejor ambientación.

Las notas

7.5 UN REGRESO QUE a nadie le descontentará. Una aventura gráfica con mayúsculas que merecía ser recuperada.

En la red

Página oficial **www.syberia-series.com/en/**



¿OS ACORDÁIS DE LOS escenarios del Syberia de siempre? Pues aquí los tenéis de nuevo.

¡TODAS LAS PELÍCULAS DE SHIN CHAN REUNIDAS EN LA DS!









Juega con toda la familia: Papá, Misae, Himawari y Nevado.



¡Encuentra los 5 disfraces! ¡Ultra-héroe, mono, rana, gallina o abeja!







NINTENDO DS™

505 GAMES





COMO SE PUEDE OBSERVAR, el producto patrio está a la orden del día en Lips.

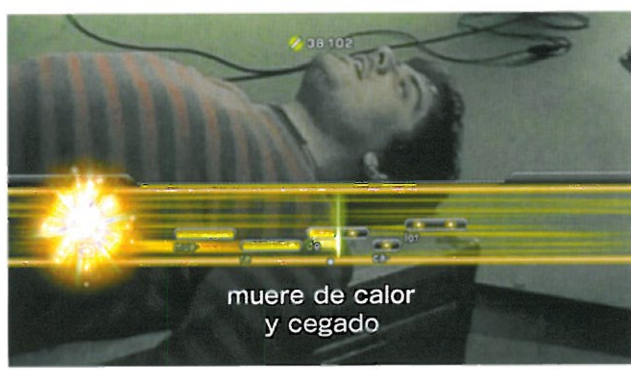
LIPS

Hasta llegar a la afonía

Se acabó eso de cantar en la ducha, a partir de ahora desafinar cuesta lo mismo que cantar bien. La culpa, de Microsoft.

Un karaoke solía ser, hasta hace bien poco, un lugar de reunión en el que, con una bebida alcohólica en la mano, la gente se ponía a cantar temas musicales populares ('Mi carro', 'Tengo un tractor amarillo'...) mientras veían la letra en un televisor. Como los tiempos cambian para todo el mundo, ahora los karaokes 'viven' en los salones de las casas de los poseedores de una videoconsola, al calor de una fiestecilla.

Hasta ahora Xbox 360 estaba huérfana de este tipo de guindas para una reunión social, por eso Lips ha causado tanto revuelo. Se trata del primer karaoke para la consola de Microsoft, con 40 canciones en español e inglés bastante acertadas. Y aunque resulta no ser ninguna revolución, sí que tiene unas cuentas buenas ideas que están dando mucho que hablar. Nos referimos a los micrófonos con sensor de movimiento, que añaden un nuevo giro de tuerca. Pero también estamos hablando del hecho de poder meter cualquier canción de un CD, MP3 o incluso de un móvil.



LIPS ES UNA MARAVILLA a la hora de entretener a todos los jugadores. Variedad y gusto.

Vale que el 'invento' está por perfeccionar, no sale la letra y no capta bien la voz, pero es un buen inicio.

Se trata de un juego que promete ser el centro de las fiestas, un jolgorio con más de un jugador, pero que sin compañía se vuelve más soso que el agua de lluvia. Vale que habrá contenido descargable, pero faltan modos de juego para jugar solo, con o sin conexión a Xbox Live, y eso sí es un fallo gordo, que deja a ***Lips*** a la pata coja. ***>Por Juan García***

La ficha



Lips

Desarrolladora: **Inis Software**
Editora: **Microsoft**
Lanzamiento: Ya disponible



Plataformas



Idiomas

Voces · Textos

SIN VOCES EN los menús, ni falta que hace.

PEGI





www.pegi.info

Multijugador

6

DOS CANTANDO Y hasta cuatro amiguetes tocando las narices con los mandos.

Online

XBOX 360 > Cuando lo normal sería esperar un modo competitivo a través de Xbox Live, todo se queda en una especie de comunidad en la que se pueden enviar retos de puntuación a tal o cual canción, sin jugar directamente contra el rival.

Arriba y abajo

- > BUENA SELECCIÓN DE temas
- > LOS MICROS SON perfectos
- > LE FALTAN MODOS de juego
- > A VECES ES demasiado fácil

Interferencias



OPERACIÓN TRIUNFO



SINGSTAR



WII

Las notas

7.5

IGN	6.9
ROX 360	8.6
MERISTATION	7.5
1UP	8.5

UN BUEN INICIO, pero que podría haber llegado a mucho más con algo de cariño.

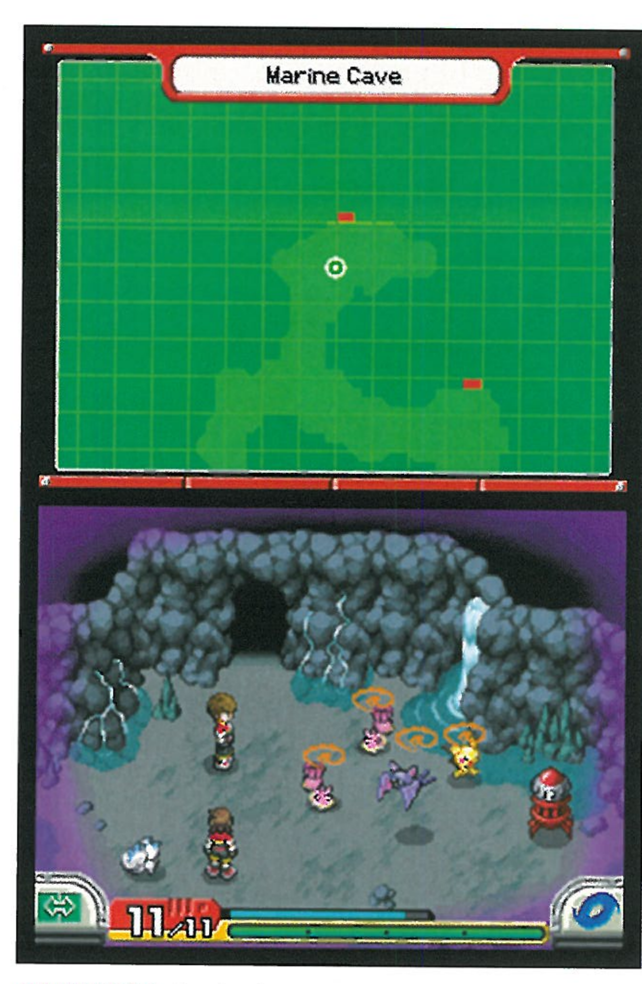
En la red

Página oficial **www.xbox.com/es-ES/games/splash/l/lips/**

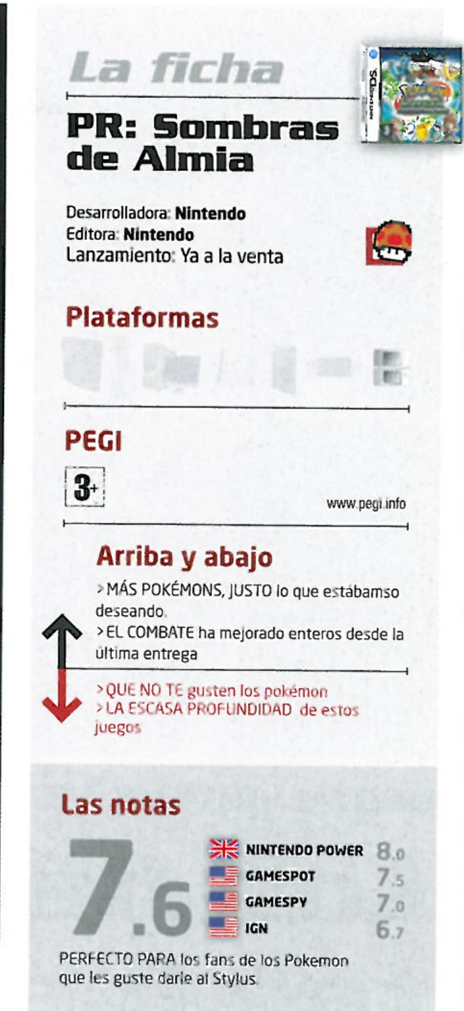
POKEMON RANGER: SOMBRAS DE ALMIA

Este sí, este no, este...

La saga Pókemon regresa con una nueva profesión bajo el brazo: los rangers. Prepárate para darle caña al stylus y cazar todo lo que se te ponga por delante. Y recuerda, ya no está de moda aquello de "Pikachu, te elijo a ti."



ECHA LA PEONZA A rodar y el que los Pokemon caigan en tu poder es sólo cuestión de Práctica.



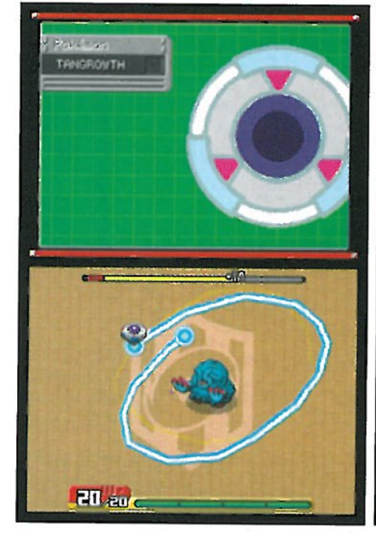
Hay que reconocer que Satoshi Taijiri, creador de la saga de videojuegos y personajes de Pokémon es un genio con todas las letras. Y es que este tío, ahí donde le veis en su japón natal enclaustrado, ha conseguido vender más de 200 millones de juegos relacionados con estos bichitos a la par amables y peligrosos.

Como sabéis, Pokemon Rangers es un nuevo enfoque al mundo de estos seres, apareciendo una nueva "profesión": los rangers . Vienen a ser una especie de "policía", chicos y chicas que pueden capturar y utilizar los poderes de los pokémon para hacer el bien (normalmente capturan a los pokémon por un tiempo limitado).

Los gráficos 2D se presentan detallados y llenos de colorido, y los pokémon presentan un aspecto estupendo. Lo mismo podemos decir de los escenarios, muy detallados y llenos de colorido. Nadie tiene dudas que la mejor plataforma para disfrutar de estos bichos es la DS.

Por otro lado, nos gustaría comentar el nuevo sistema de captura, que ya no es mediante pokéballs. Ahora utilizaremos una especie de peonza especial, y con ayuda del stylus, tendremos que dibujar círculos alrededor de los pokémons para capturarlos.

Para facilitar un poco nuestra labor, existen distintos tipos de dispositivo que nos darán ciertas ventajas; dispositivos de fuego para capturar pokémons tipo planta, de planta para pokémons de agua... Básicamente, explotar las debilidades naturales de cada uno para conseguir capturarlos, ya que tener un pokémon de determinado tipo será indispensable para avanzar en el juego.

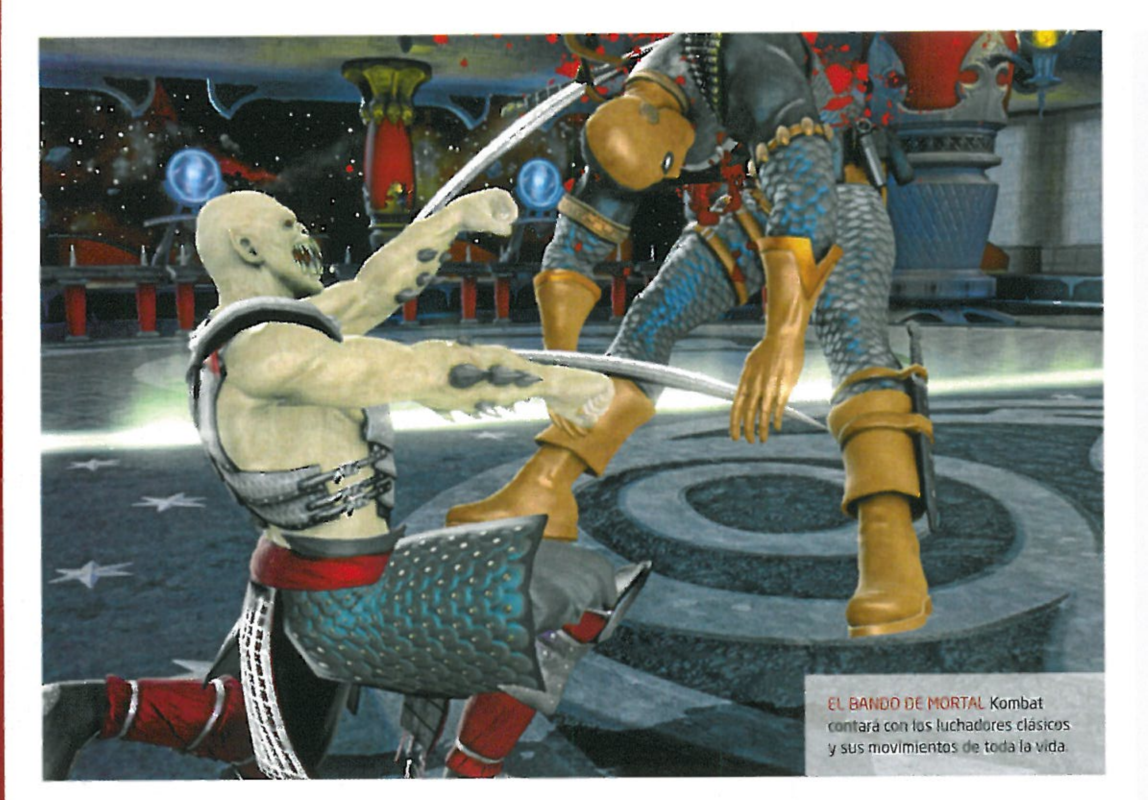






Los aficionados a esta saga podrán disfrutar con misiones adicionales que podrán descargar a través de la Conexión Wi-Fi de Nintendo y la reaparición de los ya conocidos de Pokémon Diamante y Perla. Y es que dice el dicho: "Pon un Pokémon en tu vida".

› ***Por Jopoman***


EL BANDO DE MORTAL Kombat contará con los luchadores clásicos y sus movimientos de toda la vida.

MORTAL KOMBAT VS DC UNIVERSE

Los héroes también mueren

Si alguna vez habías querido partirle la cara al "repeinado" de Superman o meterte en el traje de cuero de Catwoman, éste es tu juego.

Cuando la violencia en los videojuegos ya está a la orden del día y los gráficos digitalizados son cosa del pasado, Midway se saca un nuevo as de la manga para resucitar su saga *Mortal Kombat*: ¿Por qué no enfrentar a sus míticos luchadores contra superhéroes de DC Comics?

Y la cuestión es que les ha quedado resultona la cosa. Para empezar, el diseño, los movimientos y el comportamiento de los personajes de DC encantará a los fans de los cómics; eso sí, aún no entendemos por qué se han incluido personajes como Lex Luthor, cuando entre el catálogo de cómics de DC hay luchadores natos, como Lobo, cuya actitud es perfecta para MK. Por supuesto, los seguidores de la saga *Mortal Kombat* no se verán defraudados, ya que el juego incluye a los personajes más clásicos mostrados con gráficos de nueva generación, combos de todo tipo y, por supuesto, 'Fatalities'. Esa será la mayor diferencia entre los dos "bandos" de luchadores, ya que, mientras los protagonistas de la saga MK y los supervillanos tendrán a su disposición dos diferentes fatalities, los superhéroes ejecutarán "heróicos Brutalities". Lo mejor del juego es su modo historia, que nos permitirá luchar en un bando contra el bando oponente y, por supuesto, su modo de juego on-line.

>Por Lázaro "Doc" Fernández


LOS CLÁSICOS ATAQUES de los superhéroes y los supervillanos de DC estarán en el juego.

La ficha



MK Vs DC Universe



Desarrolladora: **Midway**
Editora: **Atari**
Lanzamiento: Ya disponible



Plataformas



Idiomas

Voces  Textos 

ALGUNAS TRADUCCIONES SON algo ridículas.

PEGI



www.pegi.info

Multijugador

2 COMO BUEN JUEGO de lucha "de toda la vida", MK Vs DC permite combates entre dos diferentes jugadores.

Online

XBOX 360 Y PS3 > La nueva generación de juegos de lucha se caracteriza por un elemento que, a estas alturas, no puede faltar: los combates online. Crea tu propia partida o únete a una partida existente y demuestra tu técnica al mundo.

22 PERSONAJES ESTARÁN a tu disposición en el juego, once de la saga MK, once de DC.

Interferencias




MORTAL KOMBAT


DC COMICS



MARVEL VS CAPCOM

Arriba y abajo

- >LA SAGA SE reinventa al fin
- >EL DISEÑO DE los personajes de DC
- >DEMASIADO FÁCIL PARA expertos
- >SE ECHAN DE menos personajes de DC

Las notas

7.6



IGN	7.5
ROX 360	7.6
MERISTATION	7.5
CVG	8.0

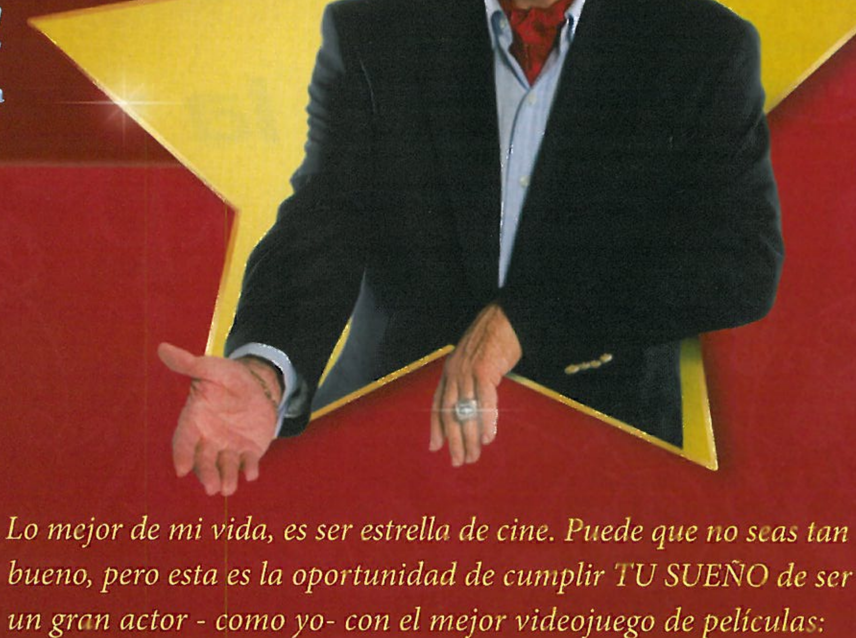
GUSTARÁ A LOS fans de la saga y de los cómics, pero a los expertos en lucha se les quedará corto.

En la red

Página oficial **www.worldscollide.com**

¡Este videojuego es la única forma que vas a tener para salir en las películas!

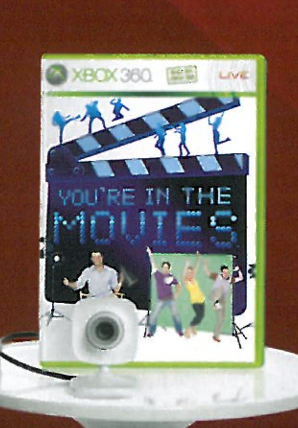
– Burt Reynolds, actor de toma pan y moja





1 "Siempre he tenido buen rollo con la cámara, me adora… vamos ponte delante tú también. Es una cámara que te va grabando mientras actúas. No te cortes, yo no lo hago, y me encanta. Encima la cámara va incluida con el juego. Eso también me encanta."

Lo mejor de mi vida, es ser estrella de cine. Puede que no seas tan bueno, pero esta es la oportunidad de cumplir TU SUEÑO de ser un gran actor - como yo- con el mejor videojuego de películas: **You're in the Movies™!** *Y esto no es sólo porque soy Burt Reynolds y tengo miles de fans por todo el mundo… ¡échale un vistazo a estos testimoniales tan espontáneos!*



2 "Yo no tengo que pasar ningún casting, pero tú no eres yo. Nadie lo es. Aunque no importa, porque tú tampoco tendrás que pasar ninguno. Para salir en una película, saca lo mejor de ti jugando a algunos de los alocados minijuegos mientras la cámara rueda."



3 "Tus actuaciones ya están grabadas. Deja al equipo de post producción trabajar un poco para montar todas tus escenas. Ahora ponte cómodo y disfruta: ¡estás en una película! ¿aún no estás satisfecho? Compártela online con tus amigos y fans. Recuerda: un actor interpreta, pero una estrella es la que se come la pantalla."

Ven a verme a mí, a Burt Reynolds, en Internet y te mostraré personalmente cómo ser una estrella del cine. Visita xbox.com/YITM





Jump in.



Descargas

Comprar sin salir de casa

No nos olvidamos de analizar todos esos juegos que no vienen en cajitas de plástico, sino que para comprarlos sólo hay que tirar de VISA mientras nos desparramamos en el sofá. Lo mejor de Xbox Live, PSNetwork, Wiiware o STEAM, en estas páginas

Super Street Fighter II Turbo HD Remix

Peleas de la vieja escuela

El clásico se renueva... Otra vez.



No hay juego de lucha más mítico que el *Street Fighter* y qué mejor manera de jugarlo que en nuestra Xbox 360 o PS3. Con gráficos mejorados para adaptar los sprites bidimensionales a la calidad HD y todos los personajes que amamos. Desde Vega hasta Balrog, pasando por Honda, Guile y por supuesto, Ryu y Ken. La saga *Street Fighter* es una de las más influyentes de la historia de los videojuegos y, hasta el momento, éste es su mejor juego en 2D. Se trata del clásico de siempre, sin ningún tipo de recorte a nivel jugable y con algunas novedades que los más puristas sabrán apreciar. Cuenta con unas animaciones impactantes y finales estilo manga renovados. Se han incluido opciones online que aseguran épicas batallas entre los jugadores del Live y de PSN. Pero lo mejor de todo es que está lleno de detalles que respetan el original y a la vez lo mejoran infinitamente como, por ejemplo, la posibilidad de elegir entre la antigua banda sonora o la nueva, creada específicamente para la ocasión. Es una joya.

Super Street Fighter II THD Remix
Desarrollador: **Capcom**
Precio: **1600 MP, 10€ en PSN**
Lanzamiento : **26 noviembre 2008**
9.0



GTI Club +

Reviviendo el espíritu de las recreativas

Ah qué bellos tiempo aquellos... Esas tardes en las recreativas del barrio, gastándonos las monedas de 100 pesetas en las máquinitas e intentando impresionar a la chica o al chico que nos gustaba. ¡Y qué juegazos! Arcades de gran calidad que nos daban justo lo que buscábamos: diversión rápida y sin pretensiones. Bien, pues esto es justo lo que ofrece GTI Club +, el antiguo juego de carreras de Konami con el que reviviremos aquella gloriosa época. Las bases del original se mantienen intactas pero el aspecto gráfico se ha visto generosamente mejorado, sobre todo gracias a la definición, que funciona a 720p. Cuando juguemos un par de carreras no podremos parar de pensar en una palabra: Arcade. Y es que aquí no hay otro objetivo más que el de pasarlo bien en alocadas carreras por la costa francesa. Los circuitos están definidos y todos tienen lugar en una ciudad abierta. Aunque es cierto que, a veces, los trazados se parecen demasiado entre sí, lo que lleva a una sensación de repetición. En cualquier caso es un título muy recomendable, desde luego.

GTI Club +
Desarrollador: **Konami**
Precio: **12,99 euros**
Lanzamiento : **4 diciembre 2008**
7.5

Descargas

Comprar sin salir de casa



Misiones para Far Cry 2

› Far Cry 2 (PC) recibe dos nuevas misiones gratuitas, que añaden unas tres horas de juego. Hay que bajar el programa Intel Game One.



El hotel de la muerte

› Nuestro redactor Juan García, también conocido como Xcast, sabe muy bien lo que es alojarse en hoteles de mala muerte y sentir el peligro, y el miedo, al caer la noche. Hotel626 es un juego a medio camino entre la aventura gráfica y un corto de terror, que recuerda mucho a aquellas añejas aventuras de "elige tu propio final". Echadle un vistazo en www.hotel626.com



PLAYSTATION Network

C&C: Retaliation

Construye bases, reúne ejércitos y...

Hace unos cuantos años que pudimos disfrutar, en las primeras Playstation, de este juego de estrategia en tiempo real, una adaptación que recogía dos expansiones del famoso Red Alert para PC. Es esta ocasión esta disponible tanto para PS3 y PSP y se ha visto mejorado gráficamente para que la conversión a estas dos consolas sea mucho más suave. Un gran juego de estrategia y un clásico en Pc, que no tuvo el éxito esperado en la consola de Sony debido a que poseía un extraño e incómodo control. Pues parece que eso se ha solucionado en parte en esta versión y ahora podemos disfrutar de batallas campales pudiendo elegir al ejército de los aliados o al de los comunistas. Ciencia ficción, estrategia y acción se dan la mano en este título desarrollado por Westwood. Es un título bastante interesante sobre todo para jugarlo en PSP.

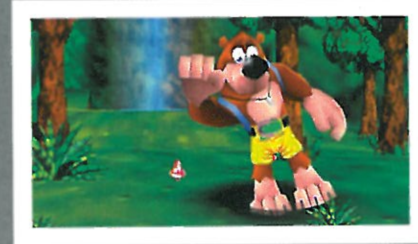
Command & Conquer: Retaliation
Desarrollador: **WestWood-EA**
Precio: 4,99 €
Lanzamiento : 4 diciembre 2008
7.0

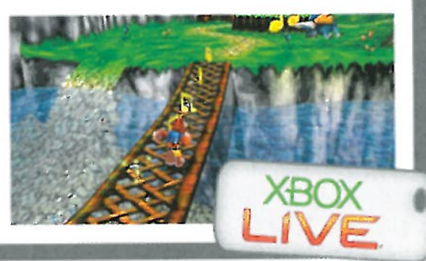
Banjo Kazooie

Uno de los mejores juegos de la Nintendo 64

Nada menos que una década ha pasado desde el lanzamiento de este estupendo título para Nintendo 64, ahora resucitado en el Xbox Live. El único plataformas en 3D que, en la época, pudo hacer frente o al menos compararse con la calidad de Super Mario 64. una aventura larga y llena de emociones, y extraños mundos que visitar. a historia nos cuenta cómo la bruja Gruntilda quiere ser la más bella del reino y para ello secuestra a la joven y bonita hermana de Banjo. La intención de Gruntilda es la de intercambiar su cuerpo con el de la pequeña osa, pero ahí estamos nos para impedírselo. La mecánica del juego consiste en la recolección de objetos para abrir y acceder a nuevas zonas del juego. y lo bueno es que no ha perdido ni un ápice de su encanto. Eso sí, se notan las difereentre el título de Nintendo 64, y su adaptación a una máquina mucho más potente. Rare ha hecho algunos ajustes para que el paso a la alta definición no sea tan pronunciado. Eso sí, se mantienen las formas cuadradas en los modelados y como punto negativo decir que está totalmente en inglés. No se han incluido novedades pero lo cierto es que no las necesita.

Banjo Kazooie
Desarrollador: **Valve**
Precio: **1200 MP**
Lanzamiento: Disponible
8.6





XBOX LIVE

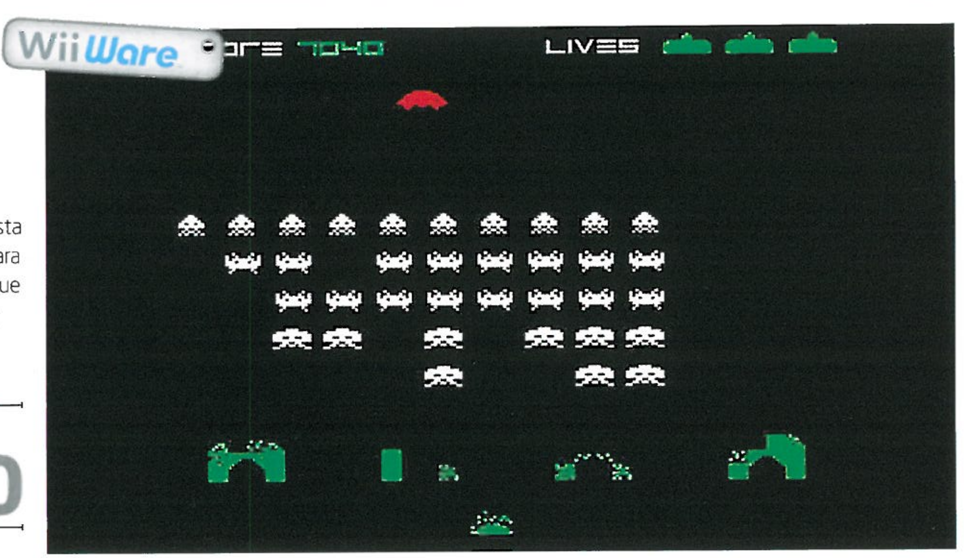
Space Invaders: The original game

El matamarcianos definitivo llega al Wiiware

Cuantas versiones se han hecho de este juego ¿Verdad? Esta concretamente se corresponde a la versión que se hizo para la Super Nintendo del clásico de las recreativas. La novedad es que incluye diversos modos de juego buscando revivir la experiencia de juego original. Todo el mundo sabe de que va esto, muchas naves que destruir y esa obsesión por tener la mejor puntuación del mundo.

Space Invaders: The original game
Desarrollador: **Taito corp.**
Precio: 800 WiiPoints
Lanzamiento : **Ya disponible**
8.0

WiiWare



Descargas

Comprar sin salir de casa



ZED City

› Por fin se ha lanzado en nuestro país la nueva comunidad online de Zed. Un sitio donde reunirnos y compartir experiencias, con unos gráficos muy estilizados y ¡Gratis! ***city.zed.com***



Dance Star Studio

› Zed, la desarrolladora de juegos para móviles, ha presentado su nuevo juego descargable para PC. Se trata de un multijugador masivo que está incluido dentro de la comunidad Zed City, que a la izquierda os detallamos. En el juego podremos crear y configurar nuestro avatar y dirigirnos a una de las dos discotecas para charlar y bailar con más usuarios conectados. ***dss.zed.com***



Age of Booty

Este juego de piratas, previamente lanzado para el Xbox Live de la 360, por fin llega a nuestras Playstation 3. Controlaremos una nave pirata, enfrentándonos a varios enemigos, visitando poblados, abordando otras embarcacioes, y capturando ciudades para expandirnos por los siete mares. En fin, un día cualquiera en la vida de un pirata que se precie. Con el oro que vayamos ganando, podremos ir mejorando nuestro navía. Tiene un modo multijugador en línea o en red local para hasta ocho jugadores, o incluso cuatro en una única pantalla, con más de 20 escenarios para el modo online.

Age of Booty
Desarrollador: **Capcom**
Precio: **9,99 €**
Lanzamiento : Ya disponible
7.2

XBOX LIVE

Pit Crew Panic

Hudson nos trae un título de acción y reparaciones

WiiWare



Cabemos que puede sonar muy raro lo de acción y reparaciones, pero lo cierto es que es justo de lo que va Pit Crew Panic. Lo nuevo de Hudson promete grandes dosis de diversión ya que tendremos que hacer reparaciones de todo tipo como, por ejemplo, un retrete gigante, un puente o un avión. Exacto, es una locura.

El modo multijugador permitirá disfrutar de partidas por equipos (incluyendo 2 contra 2 y 3 contra 1) y utilizaremos el wiimote haciendo movimientos que emulan diferentes herramientas de bricolaje. En fin, hay que verlo para creerlo pero a nosotros nos ha parecido un título muy interesante. Al menos es muy, pero que muy original.

Pit Crew Panic
Desarrollador: **Hudson**
Precio: **500 WiiPoints**
Lanzamiento : Ya disponible
7.6

World of Goo

Un juego de puzzles único en su especie



Ante ustedes una de las sorpresas de la escena independiente del desarrollo de videojuegos. Se trata de un título que sorprende tanto por su estética como por su forma de juego. Recientemente ha sido premiado en el Independant Game Festival. Como decíamos se trata de un un puzle atípico que esconde un gran sentido del humor. Cuenta con unos entornos muy artísticos de una estética muy concreta, que recuerdan mucho a dibujo animados. El elaborado motor físico funciona a la perfección y además permite controlar las reacciones del entorno ante los movimientos que desempeña el jugador. Una obra maestra que no debéis dejar pasar si os gustan los puzzles con un mucha originalidad, y a *World of Goo* le sobra.



World of Goo
Desarrollador: **2D Boy**
Precio: **1500 WiiPoints**
Lanzamiento : Ya disponible
8.5



A Kingdom for Keflings

Usa a tu nuevo ávatar

Kingdom for Keflings es el primer juego de Xbox Live que usa los nuevos avatares. La mecánica se centra en la construcción de ciudades en un entorno en el que nuestro Avatar será un gigante que mandará sobre los Keflings. Permitirá modo cooperativo para hasta cuatro jugadores simultáneos, y su entorno gráfico se adaptará a la época del año en la que estemos jugando, al igual que la música. ¿Mola eh?

A Kingdom for Keflings
Desarrollador: NinjaBee
Precio: **800 MP**
Lanzamiento : Ya disponible
8.0

Estacionar bandeja

Arrancar envoltorio

Eructar

Comer revolucionado

Girar Whopper drcha

Comer al ralentí

Repostar mostaza

Girar Whopper izqda

Comer cebolla

Repostar ketchup

Comer lechuga

Mover Whopper

Añadir extras



COMO TÚ QUIERAS

burgerking.es

PSP

Star Wars: The Force Unleashed

Introduce los siguientes códigos en el menú de trucos de Star Wars The Force Unleashed para desbloquear los siguientes trucos:

- AAYLA – Juega como Aayla Secura
- BENKENOBI - Juega como Obi-Wan Kenobi
- CHOSENONE - Juega como Anakin Skywalker
- CORTOSIS - Invencible
- COUNTDOOKU – Todos los combos al máximo
- DANTOOINE - Juega como un Jedi Knight
- DREXLROOSH - Juega como Drexl Roosh
- GRANDMOFF – Todos los trajes
- HIDDENFEAR - Juega como Darth Phobos
- HOLOCRON - Juega como un Sith Lord
- HOLOGRAM - Juega como Proxy
- JEDIMASTER - Juega como Mace Windu
- KATARN – Los poderes de la Fuerza al máximo
- KORRIBAN - Juega como un Sith Stalker
- LIGHTSABER – Aumenta el poder de tu sable láser
- MANDALORE - Juega como el general Rahm Kota
- MARAJADE - Juega como Mara Jade
- MARISBROOD - Juega como Maris Brood
- NERFHERDER - Juega como Han Solo
- PALPATINE - Juega como el Emperador Palpatine
- PAUAN - Juega como Darth Desolous
- SPEEDER - Consigue un millón de puntos de la Fuerza
- STORMTROOP - Juega como un Stormtrooper
- T16WOMPRAT - Juega como Luke Skywalker
- TOGRUTA - Juega como Shaak Ti
- TYRANUS – Todos los poderes
- VERGENCE – Poder de la Fuerza infinito
- WOOKIE - Juega como Kento
- YELLOWJCKT - Juega como Yavin Luke



SUPER STREET FIGHTER II TURBO HD REMIX

XBOX 360

En el Classic Mode (Arcade), es posible consegir versiones clásicas de todos los personajes del juego. Para conseguirlo introduce la siguiente combinación de direcciones, despues de haberlo selecionado en la pantalla de elección de personaje. Después vuelve a seleccionarlo una vez más. Tienes que hacerlo rápido o no funcionarás.

- **Balrog**: derecha, izquierda izquierda, derecha
- **Blanka**: izquierda, derecha, derecha, derecha
- **Cammy**: arriba, arriba, abajo, abajo
- **Chun-Li**: abajo, abajo, abajo, arriba
- **Dee Jay**: abajo, abajo, arriba, arriba
- **Dhalsim**: abajo, arriba, arriba, arriba
- **E. Honda**: arriba, arriba, arriba, abajo
- **Fei Long**: izquierda, izquierda, derecha, derecha
- **Guile**: arriba, abajo, abajo, abajo
- **Ken**: izquierda, izquierda, izquierda, derecha
- **M. Bison**: abajo, arriba, arriba, abajo
- **Ryu**: derecha, derecha, derecha, izquierda
- **Sagat**: arriba, abajo, abajo, abajo
- **T. Hawk**: derecha, derecha, izquierda, izquierda
- **Vega**: izqierda, derecha, derecha, izquierda
- **Zangief**: izquierda, derecha, derecha, derecha



Más que trucos
Todos los atajos,

Se acercan las vacaciones navideñas y sabemos que nadie tiene ganas de currar... Además con las comilonas familiares y las cenas de empresa no estaremos para pensar mucho, pero no os preocupéis, en Marcaplayer os hacemos el viaje más fácil con nuestra sección de trucos... ¡A disfrutar!

NEED FOR SPEED UNDERCOVER
PC

Introduce los siguientes códigos en la sección "Código secreto" para desbloquear vehículos y conseguir dinero extra:

› **Conseguir $10,000:** %%$3/"
› **Coche Die-Cast Lexus IS F:** 0;6,2;
› ***Coche Die-Cast Nissan 240SX (S13):** @/;#/+
› ***Coche Die-Cast Volkwagen R32:** !3/$"):
› ***Coche Lotus Elise:** -KJ3=E

MORTAL KOMBAT VS. DC UNIVERSE
PS3

Consigue dos nuevos personajes para el modo Historia. Una vez desbloqueados, presiona R1 en la pantalla de selección de personajes para poder elegirlos.

› **Shao Khan:** Completa el modo Historia de Mortal Kombat.
› **Darkseid:** Completa el modo Historia de DC Universe.



DEAD SPACE
XBOX 360

¿No eres capaz de sobrevivir entre tanto bicho infame? Presiona START durante la partida e introduce la siguientes secuencias de botones. Fórrate para comprar armas y mejorar tu equipo:

› **1.000 creditos:** X,X,X,Y,X
› **10.000 creditos:** X,Y,Y,Y,X,X,Y
› **+2 nodos:** Y,X,X,X,Y
› **2.000 créditos:** X,X,X,Y,Y
› **+5 nodos:** Y,X,Y,X,X,Y
› **5.000 créditos:** X,X,X,Y,X,Y
› **Oxigeno:** X,X,Y,Y,Y
› **Energia de éxtasis y kinesis:** X,Y,Y,X,Y



RESISTANCE 2
PS3

Completa el modo campaña para desbloquear los siguientes extras:

› **Modo arcade, arte de los capítulos, profundidad de campo y motion Blur:** Completa el modo campaña.
› **Niveles espejo:** Obtén 3 trofeos.
› **Armas Super Híbridas:** Obtén 5 trofeos.
› **niveles. del juego.**
› **give dna**: obtienes puntos DNA.



CASTLEVANIA ORDER OF ECCLESIA
NINTENDO DS

Para desbloquear los extras del juego tienes que:

› **1.000 creditos:** X,X,X,Y,X
› **Modo Boss Rush**: Completa el juego entero.





› **Modo Albus**: Completa el juego entero



› **Sound Test**: Completa el juego entero
› **Conectividad con Castlevania Judgment**: Enciende tu Wii con el Castelvania Judgment y conéctala a la DS con el Order of Ecclesia dentro. Hacerlo desbloqueará el Modo Difícil para el Ecclesia, lo que te permite alcanzar el nivel 255. También desbloquearás nuevas magias para Shanoa

HEAVENLY GUARDIAN
WII

› **Desbloquear todas las fases:** Al completar el juego todos los niveles estarán desbloqueados para ser jugados de manera independiente.
› **Desbloquear el modo Boss Battle:** Reune los 10 Snow Boys en cualquier fase del juego.

BIOSHOCK
PS3

Desbloquea los 3 finales diferentes del juego:

› **Final 1:** Salva a todas las Little Sisters que encuentres en el juego.
› **Final 2:** Cosecha a todas las little sisters que encuentres en el juego.
› **Final 3:** Rescata a todas las Little Sisters en el juego pero cosecha sólo a una.
› **Desbloquear tráiler de Bioshock 2:** Completa el juego entero.

MIDNIGHT CLUB: L.A. REMIX
PSP

Para desbloquear los siguientes coches, gana las carreras que te indicamos del modo Historia:.

› **Chevrolet Camaro SS (1969)**: Carrera Bird on the Line
› **Ford Cobra Concept (2004)**: Carrera 10 Carat Beatdown
› **Ford Focus SVT (2004)**: Carrera Cool Breeze
› **Mitsubishi Lancer Evolution 9 (2006)**: Carrera Beach Overlook

PROFESOR LAYTON Y LA VILLA MISTERIOSA
NINTENDO DS

Para desbloquear puzzles extra debes completar las siguientes tareas:

› **La casa del amante del arte (puzles 127-129)**: completa el retrato.
› **La casa del interiorista (puzles 124-126)**: llena las ha-

bitaciones de la posada paradar el máximo de satisfacción.
- **La casa de la manzana dorada (puzles 130-132)**: completa el juego.
- **La casa del inventor (puzles 121-123)**: une chismes.
- **La casa del maestro rompecabezas (133-135)**: encuentra y finaliza los 132 puzles previos.



NARUTO THE BROKEN BOND
XBOX 360

En la pantalla de selección de personajes, efectúa la siguiente combinación de botones:
X, X, Y, Y, X, Y, X, Y, X, X

Arenas desbloqueables:
- **Azotea del coliseo**: completa el torneo individual o el torneo por equipos dos veces.
- **Endless Planes**: completa el torneo individual o el torneo por equipos tres veces.
- **Arena del Hokage**: completa el torneo por equipos.
- **Azotea del hospital**: completa el torneo individual o el torneo por equipos cuatro veces.
- **Estatua de Madara Uchiha**: completa el torneo individual o el torneo por equipos cinco veces.
- **Patio del templo**: completa el torneo individual.
- **El Valle del Fin**: completa el torneo individual o el torneo por equipos seis veces.

Personajes desbloqueables:
- **ANBU Itachi**: completa el segundo laberinto de Sasuke en el modo historia.
- **Gaara**: derrota a Gaara en el flashback de Rock Lee en el modo historia.
- **Naruto con traje verde**: encuentra la misión de las flores para Guy en el modo historia.
- **Itachi Uchiha**: derrota a Itachi en el modo historia.
- **Jirobo**: completa la lucha contra Jirobo en el modo historia.
- **Kabuto**: vence a Kabuto en el modo historia.
- **Kidomaru**: vence a Kidomaru en el modo historia.
- **Kimimaro**: derrota a Kimimaro con Naruto en el modo historia principal.
- **Kisame**: sobrevive a los ataques de Kisame en el modo historia.
- **New Sasuke**: completa la lucha contra Sasuke en el modo historia.
- **Nine-Tailed Naruto**: conviértete en Naruto-zorro en el modo historia.
- **Rock Lee**: derrota a Kimimaro con Rock Lee en el modo historia.
- **Sakon**: derrota a los ninjas del sonido con Sasuke en el modo historia.
- **Tayuya**: derrota a Sakon en el modo historia.
- **Temari**: completa la lucha contra Tayuya en el modo historia.
- **Tsunade**: consigue que Sunade sea Hokage en el modo historia.



WII MUSIC
WII

En el modo improvisación, en la pantalla de inicio, deja pulsado un botón direccional en una dirección en concreto con el Wiimote y luego presiona el botón Start para comenzar una improvisación con los Miis con distintos vestidos.

- **Deja presionado derecha y pulsa Start**: todos los miis llevarán camisetas de Wii Music.
- **Deja presionado izquierda y pulsa Start**: todos los miis llevarán vestidos de gato.
- **Deja presionado abajo y pulsa Start**: todos los miis llevarán vestidos de perro.
- **Deja presionado arriba y pulsa Start**: todos los miis llevarán esmoquin.



DISASTER DAY OF CRISIS
WII

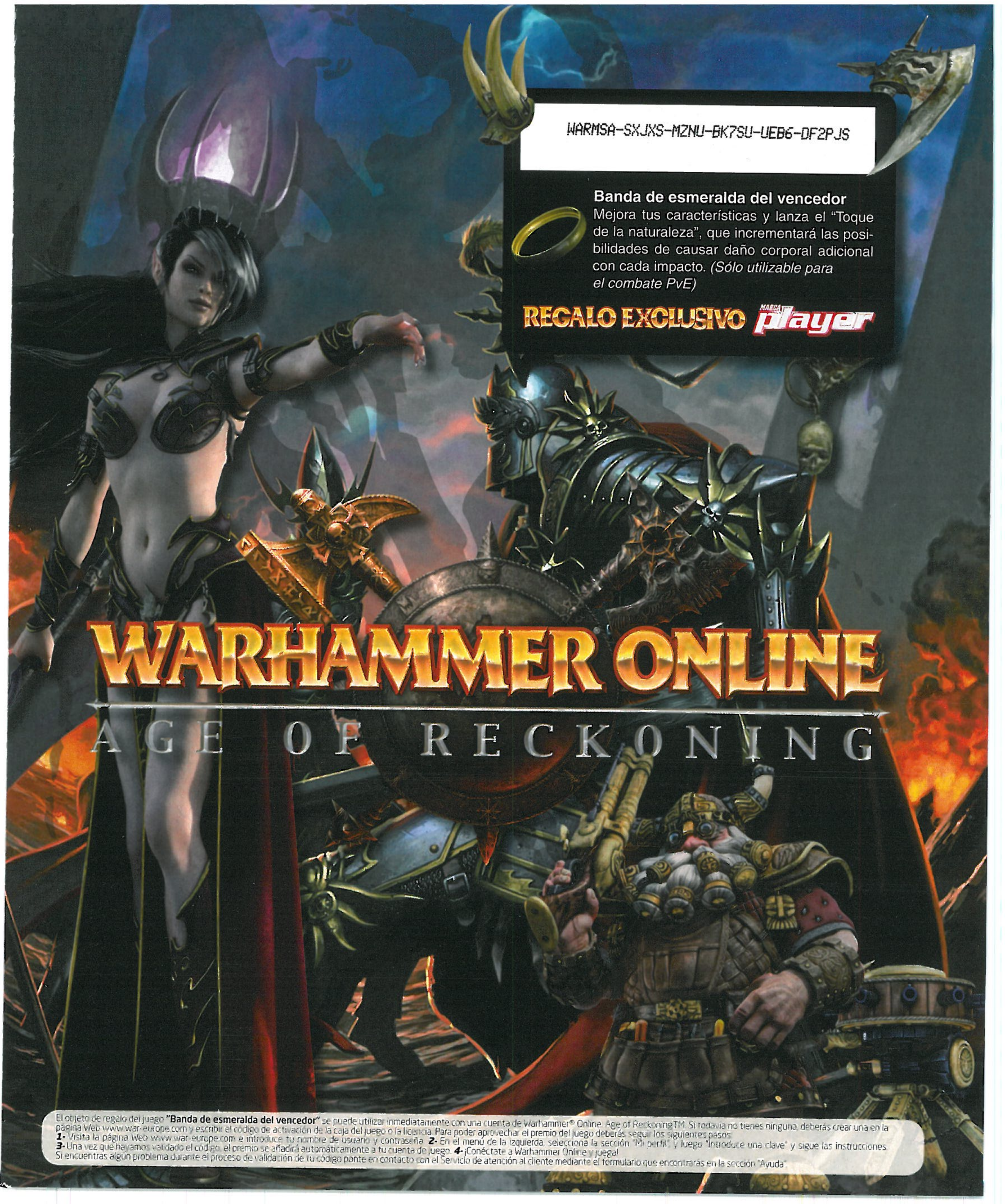
Consigue trajes adicionales para tu persoanje.

- **Terremoto**: encuentra el ítem secreto en Port Alex.
- **Fuego**: encuentra el ítem secreto en Port Alex.
- **Diluvio**: completa el juego en cualquier nivel de dificultad.
- **Salvador**: completa el juego en cualquier nivel de dificultad.
- **Tsunami**: encuentra el ítem secreto a bordo del ferry.

FIRE EMBLEM: SHADOW DRAGON
NINTENDO DS

Recluta unidades. Encuentra a estos personajes:

- **Alan (Paladín) Capítulo 16**: Visita el pueblo a la izquierda con Marth
- **Astria (Héroe) Capítulo 13**: Enemigo, habla con Midia
- **Athena (Myrmidon) Capítulo 6x**: Visita el pueblo con Marth
- **Banutu (Mamkute) Capítulo 7**: Visita el pueblo con Marth
- **Beck (Disparador) Capítulo 13**: Visita el pueblo con Marth
- **Chainy (Comando) Capítulo 16**: Enemigo, habla con Marth
- **Chiki (Mamkute) Capítulo 19**: Enemigo, habla con Banutu
- **Daros (Pirata) Capítulo 2**: Enemigo, habla con Marth.
- **Ellis (Clérigo) Capítulo 24**: Automáticamente desde el inicio.
- **Est (Caballero de Pegaso) Capítulo 18**: Enemigo, habla con Marth.
- **Etzel (Hechicero) Capítulo 17x**: Completa el capítulo sin matarlo.
- **Gato (Sabio) Capítulo Final**: Automáticamente desde el inicio (sólo si no fuiste al capítulo 24x).
- **George (Francotirador) Capítulo 9**: Visita el pueblo con Marth.
- **Gordon (Arquero)**: Última parte del tutorial: Enemigo, habla con Marth (automáticamente desde el comienzo si estás jugando en el modo difícil).
- **Horus (General) Capítulo 12x**: Completa el capítulo sin matarlo.
- **Hymir (Guerrero) Capítulo 20x**: Habla con Marth y completa el capítulo.
- **Jake (disparador) Capítulo 11**: Enemigo, habla con Sheeda, Tiene que haber visitado el pueblo donde está Anna (en el mismo capítulo).
- **Kashim (Cazador) Capítulo 2**: Enemigo, habla con Sheeda.
- **Katua (Caballero de Pegaso) Capítulo 14**: Enemigo, habla con Marth.
- **Lawrence (General) Capítulo 20**: Enemigo, habla con Marth o Sheeda.
- **Linda (Mago) Capítulo 11**: Visita el pueblo con Marth.
- **Machis (Caballero) Capítulo 4**: Enemigo, habla con Rena.
- **Maria (Clérigo) Capítulo 10**: Enemigo, habla con Marth.
- **Marich (Mago) Capítulo 4**: Visita el pueblo del norte con Marth.
- **Minerva (Caballero del Dragón) Capítulo 10**: Enemigo, habla con Marth, y debes tener reclutada a María.
- **Nagi (Mamkute) Capítulo 24x**: Completa el capítulo.
- **Navarre (Myrmidon) Capítulo 3**: Enemigo, habla con Sheed.
- **Norne**: Finaliza el Prólogo IV con cuatro o menos personajes en el equipo.
- **Paola (Caballero de Pegaso) Capítulo 14**: Enemigo, habla con Marth.
- **Ricardo (Ladrón) Capítulo 6**: Enemigo, habla con Marth o Julian.
- **Riff (Cura) Capítulo 1**: Visita el pueblo del oeste con Marth.
- **Roger (Caballero) Capítulo 8**: Enemigo, habla con Sheeda.
- **Samson (Héroe) Capítulo 16**: Visita el pueblo a la derecha con Marth (puedes reclutar sólo a Samson o a Alan pero no a ambos).
- **Wendel (Sabio) Capítulo 5**: Enemigo, habla con Marth o Marich.


WARMSA-SXJXS-MZNU-BK7SU-UEB6-DF2PJS
Banda de esmeralda del vencedor
Mejora tus características y lanza el "Toque de la naturaleza", que incrementará las posibilidades de causar daño corporal adicional con cada impacto. *(Sólo utilizable para el combate PvE)*
REGALO EXCLUSIVO
MARCA player
WARHAMMER ONLINE
AGE OF RECKONING
El objeto de regalo del juego **"Banda de esmeralda del vencedor"** se puede utilizar inmediatamente con una cuenta de Warhammer® Online: Age of ReckoningTM. Si todavía no tienes ninguna, deberás crear una en la página Web www.war-europe.com y escribir el código de activación de la caja del juego o la licencia. Para poder aprovechar el premio del juego deberás seguir los siguientes pasos:
1- Visita la página Web www.war-europe.com e introduce tu nombre de usuario y contraseña. **2-** En el menú de la izquierda, selecciona la sección "Mi perfil", y luego "Introduce una clave" y sigue las instrucciones.
3- Una vez que hayamos validado el código, el premio se añadirá automáticamente a tu cuenta de juego. **4-** ¡Conéctate a Warhammer Online y juega!
Si encuentras algún problema durante el proceso de validación de tu código ponte en contacto con el Servicio de atención al cliente mediante el formulario que encontrarás en la sección "Ayuda".

Vuelta al pasado
Lo retro está de moda

Vuelven los 80

Volver al pasado nunca estuvo más de moda. Y si vuelven los AC/DC o los pantalones pitillo... ¿Por qué no vamos a recuperar a Popeye o a Mazinger Z?



Namco Bandai Networks se ha propuesto que hagamos un viaje al pasado, concretamente un par de décadas, para revivir, en las pantallas de nuestros móviles, aquellas series, cómics y juegos con los que disfrutábamos de churumbeles.

Popeye el Marino, Tamagotchi Angel/ Demonio, El Inspector Gadget, Mazinger Z, Snoopy Contra el Barón Rojo, Pac-Man, Arcade Golf o el mítico *Galaxian* son algunos de los juegos que Namco Bandai acaba de lanzar, en un brutal ataque de nostalgia. Todos, juegos Java disponibles para la mayoría de terminales. Puedes conseguir cualquiera de ellos en el portal de Orange World, en la sección videojuegos, bajo el epígrafe 'Los 80'. Juegos para echar unas lagrimillas retro.



Mazinger Z

¡Puños fuera!

Por fin, el juego para móviles oficial de la mítica serie de animación *Mazinger Z*. Revive las historias del mítico robot gigante, con los personajes originales de la serie, como el Barón Ashura o Koji Kabuto. Un juego que mezcla el género de lucha con las plataformas. Revive los combates espectaculares de la serie con las armas del robot más impresionante que ha dado la televisión. ¡Puños fuera a golpe de móvil!

Popeye

La hora de las espinacas

Popeye el marino es otro de esos héroes de nuestra infancia, que ahora vuelve en formato videojuego. Este título java es, en realidad, un remake/homenaje al clásico Donkey Kong de Nintendo. Escaleras, vigas, barriles y una muchacha a la que libera. En este caso, se trata de la buena de Olivia. Eso sí, aquí nuestro héroe siempre tiene cerca las espinacas para desplegar todo su poder. Dale a las espinacas y enfréntate con Brutus.



Inspector Gadget

Voilá l'inspecteur

Un título de plataformas con otro héroe de la animación ochentera. El Inspector Gadget despliega sus mejores 'accesorios'. Todo, para superar una aventura donde también aparecerán otros personajes de la mítica serie, como su sobrina Sophie o el perro Sultán. Geniales gadgets, como las gadgetopiernas o el gadgetocóptero, hacen mucho más fáciles de superar las plataformas de toda la vida.



Snoopy vs Barón Rojo

Te lo juro por...

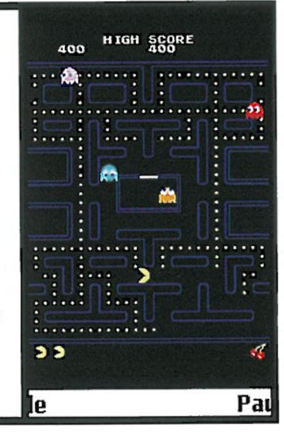
Snoopy quiere pilotar un viejo avión de la primera guerra mundial. Es su sueño. Así, con su imaginación y montado sobre su caseta, protagonizará esta aventura java genial: 'Snoopy Contra el Barón Rojo'. Controla la caseta voladora de Snoopy sobre los cielos de Europa, combate, recoge objetos y enfréntate al malvado Barón Rojo en arriesgados combates aéreos.



Pac-Man

Ñaka, ñaka

Hay muchos juegos móvil que intentan imitarlo o copiarlo directamente, pero Namco Bandai lanza ahora el Pac-Man original. El juego contiene el código original de la recreativa clásica, y para su uso en móviles se utiliza un emulador, manteniendo así una total fidelidad a la máquina recreativa. ¿No te apetece volver a comer fantasmas sin parar?



Concurso FlatOut

Llévate un Sony Ericsson C905

FlatOut, el juego de conducción salvaje, llega en formato java para móviles. Para celebrarlo, Empire nos regala un pedazo de móvil y cinco copias del juego de PC. ¿Los quieres?

FlatOut llega en formato móvil, una adaptación realmente adictiva de este genial juego de conducción, donde el salvajismo y los siniestros están a la orden del día. Y este lanzamineto es motivo suficiente para que Empire nos haya mandado un impresionante Sony Ericsson C905 para sortear. El ganador del sorteo se lleva a casa este pedazo de terminal (cámara digital Cyber-Shot de 8,1 Mp, GPS, Wi-Fi, Bluetooth...) y una copia de FlatOut Ultimate Carnage para PC. Otros cuatro 'finalistas' se llevarán a casa una copia del juego de PC.

Si quieres participar en este apetecible concurso envía un mail con el asunto FLATOUT a *concursos@marcaplayer.es*. Date prisa y participa.

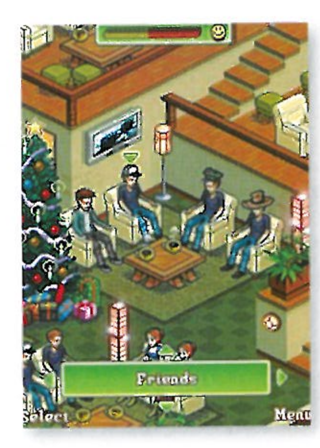


n-Gage > Café Solitaire

Doce propuestas para jugadores 'solitarios'

Los 'solitarios' de cartas son muy populares y un género genial para llevar en el móvil. Ahora, los usuarios del sistema de juego N-Gage de Nokia pueden disfrutar de hasta 12 solitarios distintos en un sólo título. El juego incluye todas las variedades clásicas y alguna más, como Klondike, Carta Blanca y la Pirámide.

Además, este completo título permite crear tu propio perfil de jugador, crear cafés para tus amigos y reuniros todos para echar unas partidas. Cuanto mejor juegues, podrás ganar más premios, opciones de ropa para los personajes y fantásticas mejoras para tu Café. Un título imprescindible para esas largas jornadas de autobús o metro, a solas con el móvil.





California Games **7.5**

Desarrollador: **Digital Chocolate**
Precio: **7€**
Lanzamiento: **Disponible**



Java > Crash Car Manía

Piruetas imposibles sobre cuatro ruedas

Espectáculo del bueno sobre cuatro ruedas. Consigue poner al público en pie a lo largo de los 15 niveles de saltos, piruetas y golpes a los mandos de un coche de carreras. Los loopings y los aros de fuego no serán un obstáculo para ti. Todo, con unos gráficos muy buenos y mucha diversión.

Crash Car Manía **8.2**

Desarrollador: **Ea Mobile**
Precio: **3 euros + IVA**
Lanzamiento : Disponible



Java > Catán La Primera Isla

El juego de tablero, en tu mano

Catán es un popular juego de tablero que ha conquistado a millones de jugadores. Esta versión móvil de este juego de estrategia permite partidas multijugador a través de Bluetooth o utilizando varios amigos el mismo terminal, por turnos. El juego sigue las reglas del juego original con un sencillo interfaz y unos gráficos geniales.

Catán La Primera Isla **9.0**

Desarrollador: **Exozet**
Precio: **3,60 euros**
Lanzamiento : Disponible

> Hardware

Al día en el cacharreo y última tecnología en el mundo del PC y las consolas

Intel Core i7

El nuevo corazón de tu PC

Intel renueva su arquitectura de procesadores con los nuevos Core i7. Todos de cuádruple núcleo, suponen un importante incremento en el rendimiento de los equipos de sobremesa.

Si estáis pensando en renovar el equipo y os gusta estar a la última, Intel acaba de lanzar sus nuevos microprocesadores con los que renueva tanto el chipset como la propia arquitectura.

La llegada de los Core i7 supone el cambio de socket, por lo que la actualización supondrá la renovación de la placa base por una con el nuevo chipset X58 y socket 1366 ligeramente más grande que el anterior 775.

Al mismo tiempo, esta nueva arquitectura usa memorias DD3 de triple canal, por lo que ya os podéis olvidar de instalar dos módulos. Ahora se colocarán tres trabajando a triple, así que acostumbraos ya a los equipos con 3 y 6Mb de memoria.

> Modelos Intel Core i7 ya a la venta

Procesador	Velocidad del reloj (Ghz)	Precio (IVA incluido)	Memoria caché	Memoria RAM	Consumo	Generación
Intel® Core™ i7 Extreme Edition2	3.20	934.09€	8 Mb	DDR3-1066	130W	Nehalem (45nm)
Intel® Core™ i7 940	2.93	527,22€	8 Mb	DDR3-1066	130W	Nehalem (45 nm)
Intel® Core™ i7 920	2.66	273,64€	8 Mb	DDR3-1066	130W	Nehalem (45 nm)

ASUS RAMPAGE II EXTREME

Monta tu Core i7 con todas garantías

Aunque hablaremos más de esta premiada placa en próximos números, no podemos pasar sin enseñaros la nueva ***Asus Rampage II Extreme***. Equipada con el chipset *X58* para los nuevos *Core i7*, esta placa para entusiastas del gaming y del overclocking lo tiene absolutamente todo para sacar partido a la nueva plataforma de Intel, incluso una pequeña PDA de control externo.

player RECOMENDADO

Concurso
Instala tu red Wi-Fi NETGEAR y juega sin cables con todas las garantías

GANADOR
Francisco Encina García (Sevilla)

Todavía quedan 2 kits Net Gear WNHDEB111 que pueden ser tuyos, envía un mail a **hardware@marcaplayer.es** y entra en el sorteo



REVOLTEC

La serie Gaming se renueva en Navidad

La línea *Gaming* de *Revoltec* se prepara para la campaña navideña con novedades. Gracias a esta colección de complementos, los asiduos a los videojuegos de ordenador ganarán en precisión y rapidez.

Especialmente diseñado para el juego, el *FightPad 2* supone la remodelación de su aclamado FightPad. Dispone de software integrado para configurar las 20 teclas macro que presenta, programar combinaciones, textos y movimientos de ratón.

Las FightKeys, diseñadas en color gris claro, se han mejorado para ganar en tareas de control de juego. El broche final a las prestaciones de este teclado lo pone su diseño elegante y moderno cuya brillante superficie se ilumina.

Más información: *www.revoltec.es*





LO CIERTO ES QUE nos lo hemos pasado pipa con las posibilidades de este EeePC Top

ASUS Eee Top

El tope de gama de los mini PCs

Asus nos presenta un modelo muy peculiar dentro de la gama de mini portátiles Eee. Para empezar, ni siquiera es un portátil. Es un mini PC para su uso con internet, oficina en casa y entretenimiento familiar.

Lo primero que decir es lo que el nuevo *Asus EeePC Top* no es: no es un equipo para Gamers, pues su gráfica integrada Intel no da mucho de sí en ese campo. Este *EeePC Top* está orientado sobre todo al hogar.

Basado en Windows XP, el equipo se presenta totalmente integrado en la pantalla e incluye un teclado y ratón compactos muy elegantes. Pero en lo que más destaca es en su apuesta por lo táctil. El equipo incluye un puntero y su pantalla responde también a nuestras propias manos. Su software exclusivo hace la experiencia de navegación y uso de su software gratuito una auténtica gozada. ¡Nos hemos enamorado!



SPEEDBLACK v2.0

Nuevo soporte para volantes electrónicos

Ya podemos disfrutar de la versión actualizada del soporte para volantes *SpeedBlack*, que espera hacer las delicias de todos aquellos que disfrutan con la velocidad desde su casa.

Este nuevo diseño incorpora una serie de mejoras (base antideslizante, montaje más rápido, mayor robustez y un sistema de bandejas para albergar periféricos...)

Apto para pilotos de todas las edades se trata de una estructura metálica de 10 kg de peso que ocupa poco más que una silla y es prácticamente indestructible.

El *SpeedBlack v2.0* está disponible en tres colores rojo/negro, amarillo/negro, plata/negro y su precio recomendado es de 89,95 euros IVA incluido.

Más información: *www.coolmod.com*



MUY BREVES

COOL MOD

Far Cry 2, de regalo con el Core i7

Nos hacemos eco de una interesante oferta para jugones de nuestros amigos de *Cool Mod*. Cualquier pack *Core i7* entre los que se encuentran los tres micros a la venta actualmente y varios packs con placas base Intel y equipos completos CoolPC, vienen con el exitoso *Far Cry 2* totalmente gratis. Más información: **www.coolmod.com**







CHALECO 3RD SPACE

Las sensaciones más reales

El *Chaleco 3rd Space* para PC revoluciona la forma de jugar: siente cada disparo, cada explosión... Un elemento más que hará de tu experiencia de juego algo muy cercano a la realidad. Consíguelo desde ya en El Corte Inglés.



LACIE CURREN KEY

Un USB moneda

LaCie presenta una nueva memoria con un diseño que no tiene precio. Las nuevas llaves *USB LaCie Curren Key* presumen de un original diseño y hasta 8 GB de capacidad en una unidad tan pequeña que podrás llevarla en el monedero.



MUY BREVES

NAVEGADOR GO!EXPLORE

El Toyota Auris llevará un GPS por PSP

Sony se ha unido a la marca automovilística Toyota para ofrecer el sistema de navegación ***Go!Explore*** en una PSP-3000, ambos incluidos en un pack disponible al comprar un Toyota Auris Explore. La nueva versión del Auris contará con un sistema GPS que incluye una PSP-3000, el sistema de navegación ***Go!Explore***, un cargador para el mechero del coche y el adaptador para el salpicadero del automóvil.



LOGITECH Z-5

Sonido estéreo omnidireccional para Mac y PC

Logitech presenta su nuevo modelo de altavoces estéreo omnidireccionales que ofrecen un sonido digital puro y utilizan una acústica que distribuye el sonido en todas direcciones de forma suave y equilibrada. Una innovadora tecnología de altavoces sólo presente en los sistemas de Cine en Casa.



Los nuevos Z-5 se conectan fácilmente vía USB e incluyen también un control remoto. Más información: ***www.logitech.es***

CONCEPTRONIC CONNECTIVITY

Carga hasta tu PSP en el coche

Las nuevas ***Connectivity Solution*** de Conceptronic permiten recargar incluso a la vez el teléfono móvil, reproductor MP3, sistema de navegación, cámara digital... y hasta la PSP. Para ello, Conceptronic ofrece tres soluciones distintas según las necesidades de cada usuario: ***USB Car Charger, USB Charger Travel Kit*** y ***USB Travel Charger - Plegable***.



La tele en tu Play 3

MARCA player RECOMENDADO

¿Tenías alguna duda de lo que podías hacer con PlayStation 3? Además de juegos de última generación y cine HD? Pues sí, TV digital.







La nueva apuesta de Sony por el ocio digital en su consola emblema, recibe un nuevo añadido de nombre *PlayTV* y que permitirá ver, poner en pausa, rebobinar y grabar televisión digital terrestre (TDT).

Entre sus características principales están las de cualquier sintonizador de alta gama y algunas más, como la grabación de un programa mientras ves otro o la posibilidad de pausar el programa, grabar y rebobinar la emisión.

En cuanto al software, dispone de una guía electrónica de programas y una interfaz de navegación de hasta siete días que hace fácil programar y ver la televisión. Además se podrá usar tanto con los mandos inalámbricos de la consola, como con el mando a distancia de Blu-ray para PlayStation 3.

La *PSP* gana enteros en ***PlayTV*** y podrás usarla para configurar grabaciones a distancia y ver televisión en directo desde donde estés, mediante una conexión Wi-Fi (con la función Uso a distancia).

GENIUS ILOOK 3000

Deja que te vean

Ya es hora de disfrutar de las llamadas de vídeo en directo y cara a cara, gracias a la última webcam de Genius, la *iLook 300*, que funciona perfectamente con Windows Vista, XP y 2000, y que además es compatible con los programas de mensajería instantánea más populares. La webcam *iLook 300*, con tecnología de sensor CMOS VGA, produce imágenes nítidas para chatear en línea y para blogs con vídeo, y también para compartirlas en un álbum de fotos digitales. La aplicación *WebMate* de Genius, que se proporciona junto con la webcam, permite editar fotos, tomar películas y ejecutar funciones de seguridad en pantalla. Con el software *CrazyTalk Avatar*, se pueden crear caracteres animados a partir de imágenes fijas y mostrarlas en clips de vídeo o en tarjetas electrónicas.



CrazyTalk Cam Suite permite cambiar avatares hablantes y las expresiones faciales, o añadir accesorios faciales mientras chatea en línea.

6 MUNDOS INCREÍBLES POR DESCUBRIR E INFINITAS FORMAS DE RECORRERLOS

BANJO-KAZOOIE®

BACHES Y CACHIVACHES

Banjo y Kazooie, en su mayor aventura, se enfrentan a su archiconocida enemiga Gruntilda por el control de Montaña espiral. Usa tu ingenio y tu imaginación para construir increíbles artilugios con los que poder derrotar a la malvada bruja. Domina tierra, mar y aire en la aventura más atrevida y disparatada de nuestros famosos amigos.

7+

www.pegi.info

xbox.es

Microsoft game studios

RARE™

Jump in.





"Tienes que llegarle al espectador de primeras. Sin dobleces. No me gusta la falsedad"

Estela Giménez
Presentadora de Insert Coin en AXN

"Jesus Vázquez es el número 1"

Nos fuimos a echar unas partidas con la nueva cara del programa de videojuegos más cachondo de la tele

INSERT COIN SE RENUEVA POR FUERA Y POR DENTRO. El programa de videojuegos más cachondo de la tele ha fichado a Estela Giménez, que entre otras cosas es campeona olímpica y superviviente de TV -ahora mira tu curriculum, listillo-. ¿El resultado? Una dosis de adrenalina con una chica capaz de todo.

› Campeona del Mundo de Gimnasia Rítmica, 'Superviviente' en el concurso de Tele 5, presentadora de Insert Coin en AXN, ¿y jugona?

› Me gustan los videojuegos pero no soy muy jugona. Si aale alguna novedad, la pillo con mucha ansia, pero luego ya me olvido. Si tengo que elegir me quedo con 'mi' Super Mario Bros. De los lanzamientos de los últimos años me gusta la DS y Brain Training, pero la verdad es que al que le molan los juegos de verdad es a mi hermano, que le da a todos los de fútbol. Eso sí, ahora que estoy embarcada en este proyecto me voy a poner las pilas.

› Todavía eres joven, pero en unos añitos ¿Como prefieres que se te recuerde: por tu elasticidad y agilidad, tu valor para aguantar en una isla desierta o bailarte hasta el chotis más puñetero, o por tu talento ante la cámara?

› Por el trabajo que hago. Estoy aprendiendo ahora a hacer televisión y espero, como reto que es este programa, lograr un buen nivel y sobre todo conseguir mucha experiencia. En la isla ná de ná, que al final me fui al quinto día. Eso sí, el valor se pone en cada momento y en lo que uno quiere.

› ¿Y con cual de todas estas cosas te quedas para ti como mejor recuerdo o anécdota más 'mítica'?

› Ahora mismo el mejor recuerdo que tengo en la cabeza es el de 'Mira quién baila'. Fue una experiencia inolvidable. Conocí a mucha gente, me lo pasé en grande.

› Hace no demasiado tiempo dijiste que querías hacerte un hueco en la tele, ¿desde cuando tienes claro que querías salir en la pequeña pantalla?

› Yo llevo, con la tontería, cerca de siete años haciendo cosas para televisión, aunque no se conozca esta faceta mía. Fue de casualidad, nunca pensé en dedicarme a esto profesionalmente. Surgió la posibilidad de hacer un proyecto dedicado a deportes. Yo por aquél entonces me había retirado de la gimnasia y me llamaron para una entrevista. Allí me hicieron un casting, me ofrecieron presentar y estuve como dos años.

› Acabas de llegar a uno de los programas de videojuegos con más solera de la tele, ¿Impone? ¿Te pones nerviosa cuando se enciende el pilotito rojo de la cámara?

› Como ha sido tan rápido estoy ahora viendo y dándome cuenta realmente de lo que significa este programa para el sector. Voy sobre la marcha. Me pareció una oportunidad increíble.

"Si tengo que elegir un juego me quedaría con mi querido Super Mario Bros"

› Y lo siguiente que: teatro, la tele, el cine... ¿Conquistar el mundo?

› Creo que por el momento la televisión es mi hábitat. El cine y el teatro son dos mundos muy interesantes pero creo que todavía necesito más bagaje para llegar a ellos con una experiencia suficiente. Respeto muchísimo a las personas que se dedican a ello.

› ¿Quién es tu espejo?

› Intento fijarme en todo lo que puedo. Veo la televisión, más series y menos programas. Para mí, Jesús Vázquez es el número 1 en improvisación y naturalidad. Es la parte más importante de un presentador. Tienes que llegarle al espectador de primeras, sin dobleces. La falsedad no va conmigo. Buscas esas cosas que te gustan pero al final terminas haciendo tu propio personaje. Cada uno es como es. › **Juanma Castillo y Juan garcía**

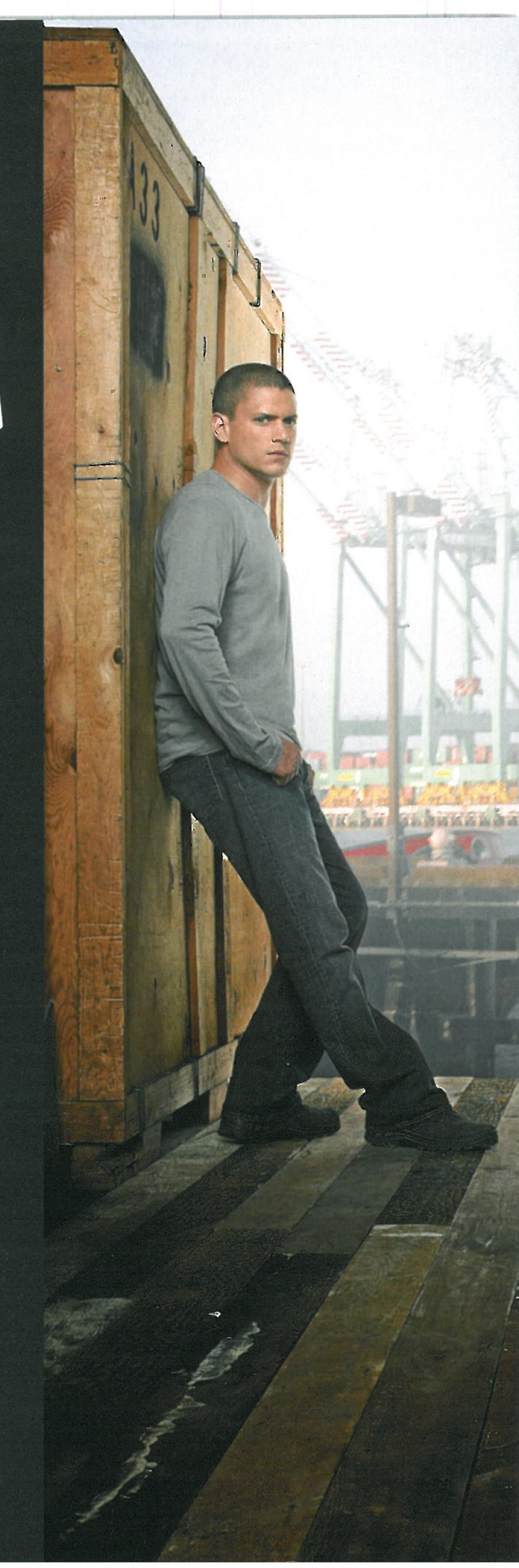
INSERT COIN
Se emite todos los sábados a las 15:00 horas en



y los domingos a las 12:00 horas en Veo TV

Prison Break: 4º asalto

Nuevos malos-buenos y buenos-malos, nuevas fugas, las mismas prisas, y... ¡¡la Dra. Tancredi!!



Cuarta temporada de la serie de la taquicardia extrema, y la ley de Murphy aplicada inexorablemente a dos hermanos, Lincoln Burrows y Michael Scofield, que no han nacido para tener un trabajo tranquilo de 8 a 15hrs: Se han escapado de una prisión federal, han eludido una condena a muerte, han conseguido dar esquinazo y la vicepresidenta de EE.UU. y a medio mundo... para volver a entrar en una prisión en Sona, Panamá.

Ya puestos, y no sin toneladas de nervio y tensión, se volvieron a fugar de allí con la ayuda de una siniestra "Compañía", de la que ahora deben librarse.

¿Y cómo? Pues la palabra clave es Scylla. Resumiendo mucho, y sin querer destripar toda la historia demasiado, la "Compañía" ese conglomerado de empresas que rigen los destinos del mundo, está liderada por 6 tipos, entre ellos el malvado General (el viejo malo malísimo que ya conocemos). Cada uno de ellos tiene una especia de tarjeta de memoria, y cuando se juntan las seis, todos los secretos, trapos sucios e información, referentes a la "Compañía" quedan descubiertos. Los protagonistas que quedan vivos de Prison Break, —Scofield, Lincoln, Sucre, T-Bag, Mahone, Bellick y la morenaza Gretchen Morgan—, junto a un elenco de secundarios importantes, entre los que ya no podréis contar con Whistler, porque se lo cargan. Calma, no os creáis que os hemos destripado la serie, porque esto ocurrirá en el primer capítulo, al principio, y seguramente aparezca en los trailers. Justo cuando Whistler estaba explicando que su libro de los pajaritos les llevaría a "Scylla", aparece uno de esos secundarios malísimos tan "de Prison Break", un asesino de la Compañía, y le pega un tiro en la frente.

Además de este asesino, que dará mucha guerra, conoceréis al creador de un curioso sistema para robar datos informáticos sólo con acercarse a la víctima, que les será muy útil a Scofield y sus secuaces, a la hora de intentar robar la información de cada uno de los "capos" de la compañía.

Y por supuesto Self, uno más en la ya larga lista de los buenos/malos, malos/buenos (ya se verá) de la serie. ¡Ah, una cosa más!: la Dra. Tancredi... vivita y coleando, con la cabeza en su sitio. Ya lo veréis, en castellano (porque algunos capítulos ya se están emitiendo en VO) a partir de enero, en la Fox. > **Dopico**



Lincoln Burrows

- **A FAVOR:** ¡Todo esto es culpa suya! ¿Quién le manda ser un pieza en la temporada uno? Nosotros creemos que, al menos uno de los dos, palma.
- **EN CONTRA:** Tiene un hijo (bobo) que le necesita y su muerte desataría una conmoción entre las espectadoras.

Michael Scofield

- **A FAVOR:** No habrá más temporadas de la serie, y sería un colofón inapelable.
- **EN CONTRA:** Pero hombre, con todo lo que ha pasado... ¡¡es el protagonista!!

Theodore 'T-Bag' Bagwell

- **A FAVOR:** ¿Hacen falta excusas? ¡Pero si es de lo peor que hay! Asesino, pederasta, traidor, ruin... Lo único que le falta es una pandereta y unirse a la tuna.
- **EN CONTRA:** Aun así, nosotros no apostamos por su muerte. Mala hierba... Además, en esta temporada será casi un gentleman, y contra todo pronóstico lleva siendo uno de los favoritos de la audiencia de toda la vida. Y es que se hace querer, el tío...

Dr. Sara Tancredi

- **A FAVOR:** ¿Pero no estaba muerta? Pues no, estaba de parranda con la panda. Tranqui, no te destripamos nada, esto sale en los trailers. Aun así, ¿quién nos asegura que no se la vuelven a cargar en la cuarta? Nadie.
- **EN CONTRA:** ...'Amosan da'... Así que se la cargan, la "resucitan" y ¿ahora se la vuelven a cargar? Demasiado enrevesado hasta para "Perdidos".

Fernando Sucre

- **A FAVOR:** Las va a pasar canutas: le van a disparar, pisará una bomba y ha estado a punto de palmar en todas las temporadas. Tanto va el cántaro a la fuente...
- **EN CONTRA:** Es el amigo de Scofield, con un "historión" romántico detrás, que convertiría su muerte en un golpe bajo para el espectador sensiblero. ¡¡Y tendrás una hijita!!

Bradley 'Brad' Bellick

- **A FAVOR:** Otro como T-Bag. Les ha hecho de todo, y ha estado "más pallá que pacá" en todas las temporadas de la serie. Ahora va de bueno, lo que da pie a pensar que morirá o como un héroe o como un villano, pero apostamos nuestras inexistentes pagas "extra" de Navidad a que palma.
- **EN CONTRA:** ¡¡Si decimos que muere es que muere, hombre!! Aunque eso pensamos también de Sara Tancredi...

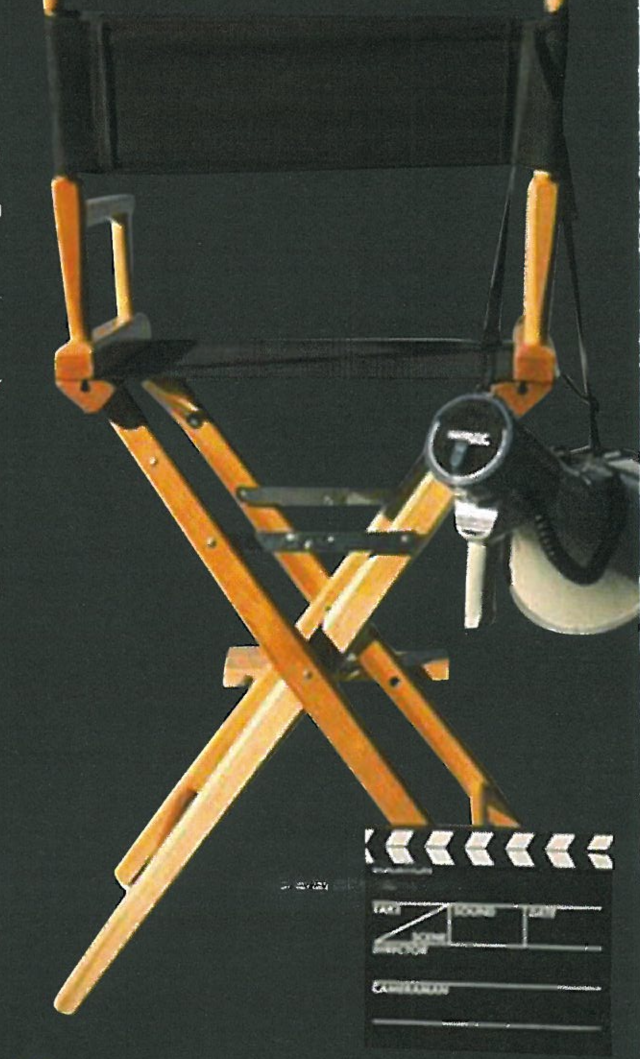
2009 Alto voltaje

Prepara tu paladar para degustar unos cuantos kilos de palomitas, porque el cine que se asoma a las pantallas este año te va a dejar pegado a la butaca.

Lo sé. Es complicado levantarse del sofá cuando tienes decenas de episodios por ver de "Perdidos", "Héroes", "Dexter", "Prison Break" o incluso "Mujeres desesperadas", pero recuerda que hay vida más allá de tu salón. Así que piensa en ir haciéndole un hueco al cine que se nos avecina este 2009. La oferta es variada y suculenta. Y no pongas como excusa la crisis, porque, como verás a continuación, los hay que lo están pasando peor: superhéroes asesinados, jóvenes perseguidos por psicópatas criminales, magos vapuleados por las fuerzas oscuras e incluso ¡el Día del Juicio Final!... Claro, que eso no es todo, los próximos meses vendrán cargados de material más que interesante...

Si hace poco vimos llegar a los "Transformers" a la gran pantalla (¡y de qué manera!), ahora le toca el turno a otra serie mítica "ochentera": "G.I. Joe". Otro de los protagonistas será el aventurero que a más momias les ha quitado la venda, Brendan Fraser, que también surcará mundos fantásticos en "Inkheart". Tampoco podemos olvidar secuelas, precuelas, remakes y toda esa parafernalia de términos. Hombres lobos desatados en "Underworld: Rise of the Lycans", zombis con cara de resaca en "Cuarentena" (el remake de la española "Rec"), al conductor que acabaría con Lewis Hamilton en un abrir y cerrar de ojos en "Transporter 3", coches tuneados y tíos duros en "Fast and Furious" (vuelve Vin Diesel) y al peor detective de la historia en "La Pantera Rosa 2".

Y lo más friqui de todo: el "desfigurado" Mickey Rourke se viste con mallas y salta al ring con el espíritu de Hulk Hogan o El Último Guerrero en "The Wrestler".





Director: Zack Snyder
Reparto: Billy Cruduo, Jackie Earle Haley, Adrian Veidt, Carla Gugino.



Watchmen

¿Recuerdas cuando jugar con los muñeco Masters del Universo estaba de moda? Exacto, allá por los años 80. Pues bien, e época, un tal Alan Moore, ahora maestro del cómic, pensó en qué sería de lo superhéroes si fueran prohibidos en unos Estados Unidos que están a la gr con la extinta Unión Soviética. Y el resultado fue Watchmen, un relato dond héroes son perseguidos y en el que no se corta a la hora de proponer soluci drásticas. Zack Snyder es el encargado de dejarnos boquiabiertos con las aventuras de tipos que pronto serán tus ídolos. Roschard, Búho Nocturno, D Manhattan... ¿A que suenan bien?



Director: J.J. Abrams.
Reparto: Chris Pine, Zachary Quinto, Eric Bana, Wynona Ryder, Kart Urban.

Star Trek

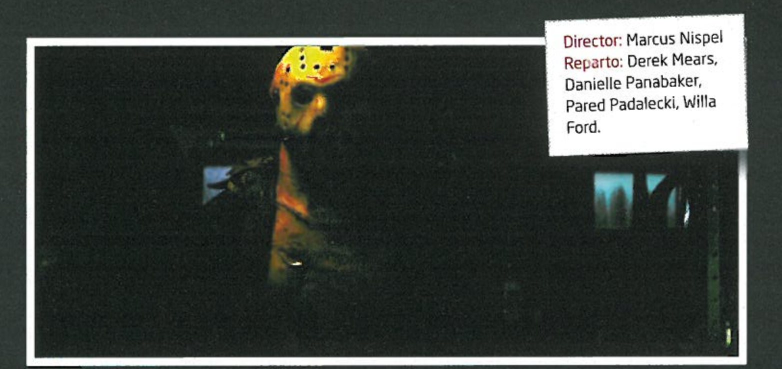
Lo sé, si no eres un fan de esta saga legendaria en la ciencia ficción, es posible que ni te pienses lo de ir al cine a ver a los tripulantes del USS Enterprise en sus revisadas aventuras. Pero, en ese caso, puede que cometas un grave error. ¿O es que no has visto aún el trailer de la nueva película? En él sólo tenemos un avance de lo que promete ser uno de los grandes títulos del año: acción, personajes míticos como el Capitán Kirk o Mr. Spock, efectos especiales de primer nivel, escenarios imposibles... Vamos, que es más que probable que salgas del cine juntando tus dedos para hacer el saludo vulcaniano y convertido en un Trekkie. Además, no te puedes perder la transformación del malvado Sylar de "Héroes" en el citado Spock.

Harry Potter

El ambiente por Howarts está más revuelto que nunca. El mago más famoso del mundo tiene cada vez más claro que el malvado Voldemort ha extendido sus influencias por todas partes. Ya nadie está a salvo de sus maquinaciones, pero el Señor Potter no está dispuesto a permitirlo: ha llegado su hora (también sentimentalmente hablando, ya que se nos enamorará perdidamente de la hermana de su colega Ron). Y es que esta sexta entrega plagada de hormonas adolescentes en ebullición promete más tensión y, sobre todo, oscuridad. Venganzas, traiciones, pasados escabrosos, misterios resueltos, varitas mágicas echando chispas... Todo se agolpa antes de la esperada batalla final entre las fuerzas del bien y los esbirros del mal.



Director: David Yates
Reparto: Daniel Radcliffe, Enma Watson, Rupert Grint, Michael Gambon, Alan Rickman.



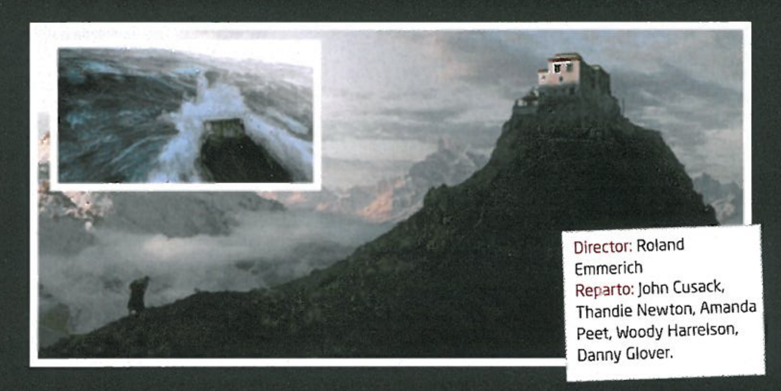
Director: Marcus Nispel
Reparto: Derek Mears, Danielle Panabaker, Pared Padalecki, Willa Ford.

Viernes 13

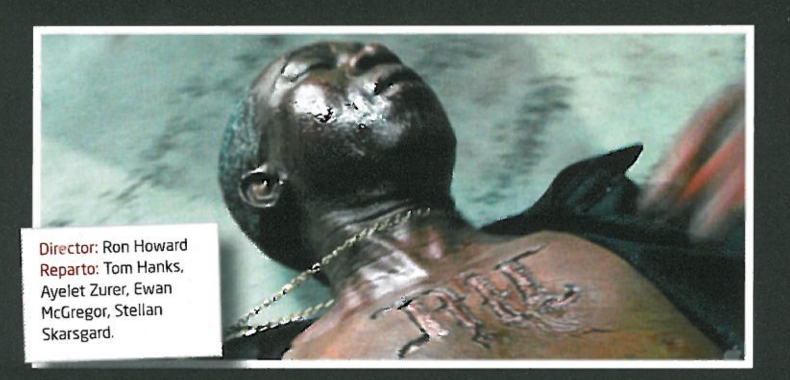
El tipo que hizo nos hizo olvidar que los martes y 13 traen mala suerte, en detrimento de los viernes con el mismo número, está de vuelta con su careta de hockey y su facilidad para pasar a cuchillo a todo adolescente guaperas que se le pone a tiro de piedra. Pero esta vez no se trata de la enésima continuación de las "aventuras" de Jason, sino que el gran Michael Bay ha producido un remake que toma elementos claves de las tres primeras películas de la terrorífica saga. Ya sabes, si te gusta la sangre, los vuelcos al corazón y encontrarte con un sádico asesino en cualquier rincón, no tienes más que acercarte a Cristal Lake para saborear el dulce aroma del terror.

2012

¿Quién le iba a decir a Gallardón que la fallida candidatura de Madrid a las Olimpiadas de 2012 no iba a suponer una gran pérdida dado el cataclismo que se nos aproxima? ¿Que no lo sabías? Entonces apunta: el 21 de diciembre de dicho año es el último día de la nueva era para los antiguos mayas (qué ganas de ponerle fecha de caducidad a todo), pero no sólo eso, sino que se avecina un cambio polar cataclísmico, lo que traerá consigo el temido "día del juicio final". Detrás de todos estos acontecimientos se encuentra el director de cine más "destructor" de la historia del cine: Roland Emmerich. Tened cuidado con él porque ya se ha llevado todo lo que ha pillado por delante en "El día de mañana", "Godzilla" o "Independence Day". Sin embargo, ahora va mucho más allá, las catástrofes apocalípticas se suceden en un mundo desvalido, donde cuatro personajes tienen la única posibilidad para salvarlo.



Director: Roland Emmerich
Reparto: John Cusack, Thandie Newton, Amanda Peet, Woody Harrelson, Danny Glover.



Director: Ron Howard
Reparto: Tom Hanks, Ayelet Zurer, Ewan McGregor, Stellan Skarsgard.

Ángeles y demonios

Nos lo temíamos, pero afortunadamente no ha sucedido. Tom Hanks se ha vuelto a meter en la piel de Robert Langdom, el insigne profesor que descubriera los secretos del Código DaVinci, para protagonizar "Ángeles y Demonios" y nos felicitamos de que eso no signifique que le tengamos que ver de nuevo con esa horrible melenita de luchador de Wrestling venido a menos. En esta ocasión se dedica a ir haciendo y deshaciendo entuertos por los más recónditos lugares del Vaticano. La causa no es otra que la reaparición de un poderoso grupo de individuos, denominados Illuminati, que tienen la firme intención de hacer volar por los aires a la Iglesia Católica. Langdom no está muy de acuerdo con tan drástica acción y en una intensa trama buscará el medio para evitar tamaña catástrofe. Yo apuesto a que lo consigue...

Amor Absoluto



Cada detalle es perfecto. El mejor trabajo de estilismo, maquillaje, iluminación y atrezzo que he visto en mucho tiempo. Gracias a Teleoperador, user de Youtube.

Mini Winehouse



A Amy Winehouse le ha salido una imitación a escala; a una escala muy chiquitita. Pero según afirma, es igual de viciosa que la original. Hombre algo es algo.

Test sobre las Biznagas



¿No sabes lo que es una biznaga? Tranquilo. Este hombre (de cuidada cabellera) te lo va a explicar mejor que nadie. Maravilloso documento.

Chica borracha en Cuatro



De nuevo gracias a Callejeros. Esta chica que, razonando perfectamente, relata lo ocurrido mientras estaba... "se malvidao". Sobran las palabras para describir este patético momento.

La caída de Edgar



Si eres hermano pequeño, tienes que reírte. Y eres hermano mayor, con más razón. No hay nada como ver a un chavalito caer en el río mientras su hermano le ve.

Contigo no, bicho



Algo en lo que (tristemente) muchos nos sentimos reflejados. ¿Quién no le ha tirado los trastos a algún/alguna Chewbacca tras una larga noche de copas?

Échate unos vídeos

Ni cafetito, ni hora del bocata ni nada... Lo último y más discreto para tocarse las narices son las tontunas de Internet, ¡y encima parece que curras!

Los lunes son menos lunes desde que un alma caritativa (o perversa, según) inventó youtube. Arrastrándonos a base de café rancio llegamos a la pantalla de nuestro ordenador, y simulamos trabajar en cosas importantes. Gracias a gente que derrocha su talento con vídeos graciosos, o su salud con vídeos de caídas y accidentes caseros. ¿Qué ayer te perdiste al Follonero tocando las narices



Yonki Callejeros



Como viene siendo habitual, Callejeros nos trae a uno de los mejores personajes que pueden encontrarse a lo largo y ancho de la geografía española.

Delfin Quishpe: T. Gemelas



Un decorado muy currado, un hombre, una historia. Una manera muy especial de contarla. No os perdáis este vídeo, que fue uno de los hitos de Youtube.

Niño alemán loco



Uno de los grandes sin duda. Pionero no sólo en estar loquito, sino en proclamarlo al mundo como si no tuviese otra cosa que hacer. un clásico entre los clásicos.

¡Qué mal lo pasa el gordito!



Os traemos uno de los clásicos de Internet. El del niño que se sube con su madre a una lanzadera del Parque de Atracciones. Gracias a que está rellenito no se cuela.

Gary Pluma Gay



De lo más chiflado que hemos visto en el mundo del playback. Otro pionero. Un genio capaz de mover la boca de maneras inverosímiles.

La reportera poseída



Esta mujer tiene que tener un diablo dentro porque los ruidos que salen de su interior no son normales. Además es un poco cuentista, porque el golpe no ha sido para tanto.

El lemur de THX



Este bicho ha solucionado de un plumazo la duda de que poner en los cines antes de la peli, para promocionar el famoso sistema de sonido THX. Anonadado se queda el bicho.

Matías el humilde



Lo mejor de esta vida es tener coches de lujo y de todas las marcas y llevarlo con tanta naturalidad como este vecino de todos. Matías. Un genio.

Star Wars Kid



'Acojonao'. Tiene a Darth Maul 'acojonao'. Se nos ponen los pelos de punta. ¡Qué crack! Lo mejor de todo es que este alma cándida se cree que es realmente peligroso.

a Jiménez Lozanitos? En Internet ¿A Marta Torné semidesnuda en una serie? Ya sabes. ¿Los goles de la Premier? Fácil. ¿Calderón toreando al bobo de Kevin Garnett? Lo que sea, pero que no se te note, sobre todo si eres de risotada fácil y estruendosa. Marca Player servicio público, sección "Rincón del Vago internauta" dedicará sus próximas líneas a intentar guiaros por los vídeos más visitados, los más comentados y por qué no, los que más nos han molado a nosotros. Os dará como poco para una jornada laboral entera de risas. Muchos ya los conoceréis, pero siempre es bueno volver a oír un "la he liao parda" o ver al niño loquito alemán destrozar su teclado. Además, conoceremos de primera mano la experiencia de "Afcorn", un tío cuyos vídeos llevan más de un millón -largo- de visitas y subiendo. **>Dopico**

0:47 / 3:37







La mirada maligna



¿Cómo una carita que por lo general es muy dulce se puede convertir por momentos en la mismísima cara del mal? Mirad este vídeo y veréis cómo se hace.

Niño al borde del infarto



Los padres pueden ser muy crueles con sus hijos. El chavalín estaba tan feliz imitando a su idolatrada (y odiosa) Britney Spears, cuando su madre se le apareció y... ¡¡No te pierdas el final!!

Vamos que la he 'liao' Parda



Socorrista 'tóxica' con una de las mejores frases del año: "La he liao parda". Uno de nuestros preferidos. Nos encanta. Sobre todo las luces de los coches de policía al fondo.

Detenido en Alicante



"Religioso", embarazado de mellizos, segurata... ¿Se hace un lío? ¿Es siempre así? ¿Qué quería conseguir proclamando a gritos "soy segurata"? Otro de los mejores. Gracias, Callejeros.

"Afcorn", ¿rey de Youtube?



Empezó en el mundo de los vídeos de la 'mano' de Epi y Blas y ahora la mitad de las empresas se lo rifan para hacer anuncios en todo tipo de soportes. ¿Quieres conocerle?



LE LLAMAMOS POR TELÉFONO Y LE PILLAMOS DE CAÑAS CON SUS AMIGOS, AL PIE DEL CAÑÓN, EN EL LUGAR DONDE NACEN LOS MEJORES GUIONES Y LAS MEJORES TONTUNAS PARA SUS VÍDEOS. Empezó en esto de los vídeos con uno de Epi y Blas ("Cejakas y Cabezamandarina") en el que uno acusaba a otro de "ponerse fino". A partir de ahí, algún que otro vídeo y miles de visitas después, empezaron a llegarle ofertas para trabajillos de publicidad, "a cholón". Fiat (con el de los pavos: "no a la promoción"...), Canal + (con el de Hugo Chávez, Zapatero y el Rey), Match.com, FHM, Ballantines y festivales como Sonorama, Primavera Sound y alguno más, entre los más destacados. Empezó con la guasa, y ahora...

>¿Vives como un rey haciendo vídeos y doblando coñas?
>Hombre, para vivir sólo de esto no, yo tengo una agencia de comunicación que hasta hace poco era ajena a todo esto, que simplemente era un hobby, y que ahora me permite algún que otro lujillo.

>¿Cuál es tu vídeo preferido, del que estás más orgulloso?
>Al que más cariño le tengo sin duda es a Epi y Blas, por ser el primero, pero el que creo que mejor me ha quedado es el del Equipo A y Carl Cox.

>Oye, ¿esto de los doblajes de escenas viejunas, empezó con Florentino Fernández y el Informal, con el famoso "Charlton Heston"?
>Que yo recuerde sí. Lo que pasa es que a lo mejor te crees que yo soy una especie de profesional del doblaje, y para nada. Yo creo que todo el mundo alguna vez con sus colegas ha bajado el volumen y se ha puesto a decir "tontás". Pero vamos, que sí, que el primero con el que yo me partí el culo fue con Flo.

>Hemos visto muchos relacionados con Festivales, y fiestas, se te ve curtidito...
>No hombre, a mi me gusta salir como a todo el mundo, pero para hacer gracia siempre se tiende a exagerar al máximo. Cuando sales ves cada cosa por ahí que te hace mucha gracia. Yo exagero eso, para que la gente se ría con mis vídeos.

>Para ser un hobby, ¿no te quita un montón de tiempo?
>Pues si estoy enganchado con uno, puedo perfectamente terminar acostándome a las 4 de la mañana. Sí que quitan mucho tiempo, además, los hago yo sólo, meto los efectos, el audio, los guiones... soy autosuficiente. Tampoco te creas que busco nunca demasiada perfección técnica ni nada de eso, porque yo creo que perderían el rollo friki casero que a la gente le mola. Lo importante es la creatividad: cuanto más intentes perfeccionar los vídeos, más pierden la gracieta y el rollo casero.

>Nosotros somos un revista de videojuegos principalmente. ¿Tu eres jugón?
>He sido muy jugón toda mi vida. Recuerdo como si fuera ayer aquel día de 1984 en el que me regalaron el Spectrum, ¡qué grande! Y luego el Commodore, Atari, PC y consolas. La última que me compré fue la PSOne, pero es que ya se están poniendo carísimas.

"Recuerdo como si fuera ayer aquel día de 1984 en el que me regalaron el Spectrum"

>¿Y a qué juegas?
>Siempre me han gustado mucho los de deportes, Pro Evoution y tal... son los que más he jugado. Ahora estoy enganchado a uno muy sencillo de Pc, el Crazy Machines II, uno de maquinitas de lógica que me tiene pillado. Lo que pasa es que los juegos de ahora son muy complicados. El otro día me dejaron el Assasin's Creed para PC ¡y eso sí que te quita tiempo!

>Oye, por último ¿tienes algún otro director que recomendarnos en youtube o algo así que te encante?
Sí, recomendaría especialmente a uno que me parece un crack, y por encima de cualquier otra cosa a Punctum (que creo que está en zapinternet), y el de Retratorobot. Son infinitamente buenos.

Los 5 mejores de Afcorn

- Epi y Blas, Cejakas se pone fino, y Cabezamandarina.
- Bebé cartelazo del Sumercase.
- Equipo A y Carl Cox.
- Zapatero, Hugo Chávez y el Rey.
- ¿Cómo tiene usted el xxxx?

Aviso: Los vídeos en Internet son perjudiciales si te pilla tu Jefe. Y si son guarrillos, ni te contamos... Consulte a su médico o farmacéutico. Y si por cualquier cosa, tras leer este reportaje te animas a filmar uno (a ser posible con guión, porque los vídeos de tortazos salen, a la larga, mucho más caros...) envíalo a ***concursos@marcaplayer.es***.

Se lo monta sola

No vas a necesitar un rifle con mira telescópica como el de Zoey —la protagonista de *Left 4 Dead*— para hacerte paso entre los muertos vivientes.
Pero lo que sí vas a necesitar es un atuendo tan cómodo y deportivo como el suyo para desenvolverte por la ciudad, donde encontrarás a menudo 'monstruos' incluso peores que los mismísimos zombis a los que ella tan grácilmente elimina sin pestañear y sin temblarle el pulso. He aquí unos cuantos ejemplos inspiradores para defenderte por el pétreo asfalto. **› *Por Sol García***



Zapatillas clásicas, de loneta de algodón.
CONVERSE CHUCK TAYLOR ALL STAR HI
PVP aprox.: 75 €

Chaqueta roja con cremallera y vivo en el costado.
COTTON HOODY COVER UP, DE NIKE
PVP: 63,90 €

Cinturón marrón de cuero, con tachuelas doradas y plateadas.
LEVI'S.
PVP: 115 €

Pantalón vaquero pitillo en azul oscuro. Puedes darle la vuelta al bajo para parecerte más a nuestra protagonista.
LEVI'S RED TAB GUYS
PVP: 125 €

Comunidad



El punto de encuentro MARCAPLAYER para los fans de la blanquita de Microsoft.



EL RETO DE XBOX 360

Prince of Persia

Envíanos un dibujo basado en el Príncipe de Persia a xbox@marcaplayer.es y puedes llevarte un Endwar o un Prince of Persia.

Nuestro reto:
Juega con nosotros a Left 4 Dead

Agrega a Xcast en Xbox Live y échate unas partidas al juego de zombis de la temporada. Puede que te caiga algún regalito o, al menos, una agradable charla.

Foro

1 Albert Ramírez Canalias
(email)

Topic:
Ahora que está cambiando el panorama respecto a las exclusividades, y refiriéndome al último caso más sonado, Square Enix y su Final Fantasy XIII...¿Creéis que llegaremos a ver a la saga de Kingdom Hearts en nuestra consola? Y por otra parte, quiero pediros una opinión, si el panorama de exclusividades cambian. ¿En un futuro, en vez de disputarse por un juego exclusivo, se disputarán por el contenido exclusivo?

Respuesta:
De momento, Kingdom Hearts va a seguir siendo una exclusiva de las consolas de Sony, por lo visto la gente de Square Enix no ve público potencial suficiente en una máquina como Xbox 360 (por eso de que es algo infantil). Cosas de japoneses. Aún así, como diría el amigo James Bond: "Nunca digas nunca jamás."
Respecto al otro comentario que haces, la socialización de la exclusivas hace que ya se esté dando una batalla por el contenido descargable. Los ejemplos más claros los tienes con los excelentes Grand Theft Auto IV, con dos capítulos exclusivos para nuestra consola, y Fallout 3, que también tendrá contenidos sólo para los jugadores de la consola de Microsoft.

2 Daniel Ruiz
(email)

Topic:
¿Qué posibilidades tienen, entre 0 y 100, de salir al mercado los siguientes juegos? Shenmue 3, Mirror's Edge 2 (malas ventas el primero...) y Conker.

Respuesta:
Primero vamos con las respuestas cortas: Shenmue, 3: 1%; Mirror's Edge, 2 60%, y Conker, 85%
Aquí, las explicaciones: Shenmue 3 no va a existir jamás, Yu Suzuki ha declarado muchas veces que esta saga está muy cerca del 'otro barrio' y no tiene planes de resucitarla.
Mirror's Edge 2, por su parte, es probable que tenga secuela, puesto que se trata de Electronic Arts, una amiga de las sagas con muchas partes, y el concepto de Mirror's Edge tiene muchas posibilidades de expansión.
Finalmente Conker es uno de los rumores que vienen sonando últimamente como próximo proyecto de Rare. Personalmente nos encantaría una nueva aventura de esta ardilla rabiosa.

3 Paco Torre
(Jaen)

Topic:
Quisiera saber vuestra opinión sobre las páginas de subasta online (tipo Ebay). Me lo han recomendado para la compra de videojuegos, ya que suponen un gran ahorro. También he oído que estos provienen de países orientales y se corre cierto riesgo de ser timado al poner los datos en internet.

Respuesta:
El mercado de segunda mano está actualmente en boca de todos, con mucha gente despotricando en su contra. Sinceramente, en estos tiempos de crisis cualquier método para ahorrarse unas pelillas, de manera legal, es bienvenido. La importación es legal, y en algunos casos muy rentable. Por supuesto, no esperes que el juego esté en español, pero es el precio que hay que pagar. Por otro lado, en las páginas de subastas, desconfía de las ofertas demasiado buenas.

EL TABLÓN DE ANUNCIOS DE WWW.XBOXMANIAC.ES
Lo chicos de Xboxmaniac y el rumor de un inminente Killer Instinc para Xbox 360, respondiendo a las declaraciones de Mark Betteridge, director de Rare: "La mejor forma de triunfar es crear tu propio hueco. No queremos perseguir un género. Creemos que los mejores géneros son los que no existen ahora."

Lordtatoo: Muy bonito todo. Esto lo dicen todas las desarrolladoras cuando van a sacar un juego, pero al final es más de lo mismo. Espero que se lo piensen bien y hagan una joya, porque si no se van a comer un mojón.
Link: Pues eso digo yo, quieren innovar, y sólo hay que ver lo de Banjo Kazooie... A ver si se lo piensan un poco más...
Thegorka: Esto huele a miedo... mucho miedo....
Rdv333x: Joderán una gran saga... y ya van unas cuantas que echan a perder estos de Rare.

Los ganadores del mes

Los mejores juegos de 360
(5 packs Shaun White Snowboarding + Naruto)

Juan Carretero (Córdoba)
Javier Martínez (Badalona)
Javier Galarregui (Pamplona)
Antonio Villar (Sagunto)

Fotos con famosos
(10 copias de Far Cry 2)


Adrian Álvarez y Will Smith


José María Hermosín y Pozí


Alfonso Jurado y Julieta Venegas

Los otros 7 ganadores han sido notificados por email.

Para el mes que viene...

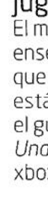
5 ediciones coleccionista Gears of War 2

¿Te has quedado con las ganas de jugar al mejor juego de acción de estas navidades? Este mes tocan chistes: envía los tuyos a Xbox@marcaplayer.es



¿A qué título estás deseando jugar?

El mes que viene os enseñamos que es lo que nuestros lectores están deseando echar el guante. Hay dos *Tomb Raider Underworld* en juego.Participa en xbox@marcaplayer.es



Comunidad PLAYSTATION

El punto de encuentro MARCA PLAYER para los fans de Playstation 3 y PSP. Escribe a ***playstation@marcaplayer.es***



¿Quieres ahorrar en tiempos de crisis?

Consigue un juego de PS3

El mes pasado ReNance69 retó a Lázaro y le ganó al FIFA 09. Para él, un Resistance 2.

Nuestro reto:

Atrévete a ganarnos a Super Street Fighter II

Agrega a Lázaro a tu lista de amigos (su nick es "DrumDoc") y enfréntate a él en Super Street Fighter II Turbo HD Remix. Puedes ganar un juego de PS3.

Foro

1 Jon Ander Dañobeitia
(mail)

Topic:
Mis preguntas son las siguientes: ¿Qué se sabe de Play TV? Estaba bastante interesado en él. Por otro lado, ¿qué se sabe de Home? Llevo oyendo hablar de él hace mucho tiempo. Y, por último, me gustaría que aclaraseis algo sobre las teles para PS3, porque no sé los demás, pero yo tengo un lío entre FullHD, HDReady, 1080p, 1080i...

Respuesta:
Hola, Jon. Casi todo lo que te voy a contar son buenas noticias. Para empezar, PlayTV, después de que su lanzamiento en nuestro país apareciese como "retrasado indefinidamente", acaba de llegar a las tiendas. Lo encontrarás por 99,99€. Como simple sintonizador de TDT parece caro, pero es que además te permitirá grabar cualquier contenido en el disco duro de tu PS3 para reproducirlo más tarde, utilizar funciones de TimeShift (posibilidad de rebobinar y pausar cualquier canal en tiempo real) y hasta enviar la señal de TDT vía WIFI para disfrutar de tu programa preferido en tu PSP.
Con respecto a Home, todo parece indicar que, ahora sí, su lanzamiento será inminente (al cierre de esta edición no había sido así). Al menos eso ha confirmado Jack Buser, director del proyecto Home. Al final, nos tocará decorar nuestra casa "virtual" con motivos navideños, ya lo veréis.
Sobre televisiones de alta definición, intentaré resumir: todos los LCD actuales muestran señales en alta definición, pero la diferencia está entre HDReady (1080i) o 1080p (el término FullHD ya no se utiliza). Esas cifras representan el número de pixels en vertical. Cuanto mayor es el número, mayor es la resolución (y mejor es la imagen, claro) siempre y cuando, la fuente muestre esa resolución. La "p" y la "i" corresponden a las palabras "progresivo" y "entrelazado" (interlaced, en inglés). Progresivo significa que se muestran las 1080 (o las 720) líneas de forma simultánea, sin parpadeos. Entrelazado quiere decir que un fotograma muestra las líneas pares y el siguiente las impares, después de nuevo las pares... Teniendo en cuenta la tecnología actual, el parpadeo es inapreciable, pero la calidad y la resolución no son tan buenas como en 1080p. En resumen: déjate de rollos y hazte con una TV 1080p. Así no tendrás que preocuparte más por resoluciones, entrelazado, progresivo, etc..

2 **José Alberto Urbano**
(mail)

Topic:
Hola, un saludo. Me llamo Alberto y quisiera saber para qué fecha se espera el lanzamiento de *Tekken 6* en nuestro país. Muchas gracias.

Respuesta:
Aunque hace tiempo que se lanzó la recreativa de Tekken 6, el increíble éxito que está teniendo en los salones (japoneses, claro, porque aquí ni lo hemos visto) hará que su lanzamiento, que será mundial, se retrase más de lo esperado. La gente de Namco-Bandai confirmó en el último Tokyo Game Show que Tekken 6 llegará a PlayStation 3 (y Xbox 360) en otoño de 2009. Es decir, el juego será lanzado entre el 21 de septiembre y el 21 de diciembre del próximo año... ¡Falta casi un año para que salga! Habrá que amenizar la espera con Street Fighter IV, que llegará en febrero...

3 Ernesto Vicente
(mail)

Topic:
Hola, chicos. Soy nuevo con la PSP y me gustaría mucho saber cómo puedo ver vídeos en esta genial videoconsola portátil. Me compré una Memory Stick de 4 GB para poder meter algunas películas y verlas en el autobús, je je. Pero no sé cómo meter los vídeos en la máquina. ¿Me ayudan? Mil gracias.

Respuesta:
Hola Ernesto. La PSP de Sony reproduce vídeos, pero estos tienen que estar en un formato concreto: MP4. Para pasar cualquier tipo de vídeo que tengas en tu PC a este formato y optimizarlo para que se vea perfecto en la pantalla de tu PSP tendrás que usar un programa conversor de vídeo. Podemos recomendarte el programa gratuito 'PSP Video 9' (*www.pspvideo9.com*). Es un programa muy sencillo que pasa cualquier vídeo a MP4 en minutos y que, directamente, puede colocarlo en tu PSP, si quieres. Eso siempre que dejes conectada tu PSP al PC. Un saludo.

Carta del mes

¿Alguien ha probado la beta de Home?

Eduardo D.
(email)



Hola. Me gustaría saber si alguien ha probado la beta de Home para que nos cuente qué tal está.

Respuesta:
Buena sugerencia. Ya hemos contactado con algunos testers y nos comentan que la beta funciona genial, aunque está restringida a las 'estancias' de Sony. De todas formas, el lanzamiento es inminente como hemos comentado en otro post de esta comunidad. Pero promete ser una experiencia de las que no se olvidan. Esperemos que cuando tengas en tus manos este número de Marca Player ya esté disponible Home para todos los usuarios.

Sorteamos 10 packs de Crash: ¡Guerra al Coco-Maníaco!

¿Quieres vivir al máximo la última aventura del marsupial más famoso del mundo de los videojuegos? Vivendi Universal Games y Marca Player te ofrecen la posibilidad de ganar uno de los 10 packs de ***Crash ¡Guerra al Coco-maníaco!*** Cada pack está compuesto por *una copia de Crash para PSP + un saco de dormir de Crash Bandicoot + un colgante de Crash.*
Envía un mail a
concursos@marcaplayer.es
con el asunto CRASH y podrás llevarte uno si sales elegido.



Comunidad PC

Manda tus dudas, preguntas o ruegos sobre PC y compatibles a *pc@marcaplayer.es*



Gana un **SO BLONDE Perdidos en el Caribe**

Responde a la pregunta

Tenemos 5 para repartir. ¿Quieres uno? Sigue las instrucciones en el cuadro y ¡mucha suerte!

Pregunta Enero:
¿Cuál es el nombre del autor del juego 'So Blonde'?

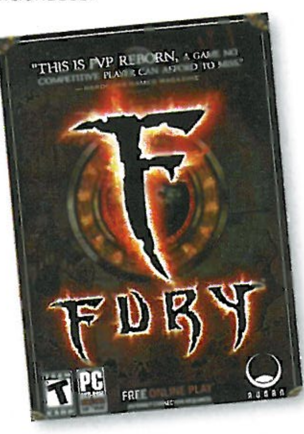
También fue el autor de la famosa aventura Broken Sword. ¿Sabes quién es? Envía la respuesta a: concursos@marcaplayer.es con el asunto SO BLONDE y entrarás en el sorteo de una de las 5 copias del juego.

Foro

1 Juan Sanfelix.
(mail)

Topic:
Hola, amigos de Marca Player. Tengo que deciros que me gustó mucho vuestro reportaje de los MMORPGs y que, gracias a vosotros, actualmente juego a Metin 2, Florensia y Regnum Online. Sin embargo, no habláis en ese reportaje sobre Fury, que es una maravilla de juego. Me gustaría saber si es gratis. Gracias.

Respuesta:
Muchas gracias, Juan. Muchos sois los lectores que habéis encontrado muy útil el reportaje de MMORPGs del número 1. Prometemos hacer nuevas entregas, con más títulos gratuitos y de pago. En cuanto a Fury, sí conocíamos el juego de Auran Games, pero lamentablemente el título murió definitivamente este verano. El juego, que era gratuito en gran medida, no logró hacerse un hueco entre los aficionados.



2 Francisco Manuel García
(mail)

Topic:
Primero me gustaría felicitaros por la revista. Es la mejor publicación multiplataforma que he leído y es de las que se encuentran en el primer quiosco. ¡Enhorabuena! Aquí van mis preguntas:
1) Me he descargado desde vuestra web la beta del juego Navy Moves. Me he registrado y, hasta ese punto, no tengo ningún problema. El problema llega al momento de intentar entrar en vuestro clan Marca Player. Le doy a "Clanes" y sale el puntero de "Cargando" y ya está. O tengo que reiniciar el PC o me redirige al escritorio. He desinstalado e reinstalado el juego varias veces, y no encuentro solución.
2) El equipo que tengo es un PC portátil que con la mayoría de juegos no tira: Intel Core 2 Duo T7250, Nvidia Geforce 9300 256 Mb, 2048 Mb RAM, 250 Gb disco duro... El probema es que con juegos como The Witcher cumplo por los pelos los requisitos recomendados, pero no hay manera de ejecutar el juego de forma que no vaya ralentizado. La puntuación que ofrece Windows Vista dice que necesita una valoración de 4, y yo tengo 3,5. ¿Me podéis recomendar algún juego de Games for Windows que no precise una puntuación más alta de 3,5? Gracias.

Respuesta:
Hola, Francisco. Pues con la primera de tus preguntas creo que no podemos ayudarte, porque no conocemos a nadie más que haya sufrido ese fallo con la beta de Navy Moves. Puedes buscar ayuda en la sección de servicio técnico de la web de FX: *www.fxinteractive.com*.
En cuanto a tu segunda pregunta, pues hay una gran cantidad de juegos que no podrás jugar en tu portátil. Pero también hay grandes títulos que sí podrás disfrutar. Puedes jugar a Spore, a títulos de FX como Navy Moves o el genial Trackmanía United Forever, e incluso disfrutar de un gran catálogo de nuevas aventuras gráficas.

¡Sorteamos 5 copias de *PC FIT*!

¿Quieres ponerte en forma, perder peso y/o aumentar tu tono muscular? Ahora puedes hacerlo con tu PC de sobremesa o portátil y gracias a la alfombra USB que incorpora ***PC FIT*** y sus completos programas de entrenamiento personalizado. Si quieres este revolucionario juego de Planeta DeAgostini Interactive, envía un mail a **concursos@marcaplayer.es** con el asunto ***PC FIT*** y entrarás en el sorteo.



3 Mario T. M.
(mail)

Topic:
Hola a la comunidad de PC. Tengo una duda, a ver si podéis contestarme. Soy un jugador de PC bastante peculiar. Me encanta jugar pero con un buen pad, no con el teclado y el ratón. Mi controller preferido, el que me parece más cómodo, es el de Xbox 360. Si me compro uno, ¿puedo utilizarlo en mi PC? ¿También el inalámbrico o sólo el que lleva cable? Un saludo y gracias.

Respuesta:
Hola Mario. Pues tenemos que decirte que sí, que los mandos de Xbox 360 son perfectamente compatibles con Windows y hemos comprobado que funcionan a la perfección con todo tipo de juegos de PC. Si te compras un controlador Xbox 360 con cable, no tendrás ningún problema. Enchufa el USB y a jugar. Para los inalámbricos, Microsoft vende un adaptador USB para PCs que soporta hasta cuatro mandos de 360.

Concursos

Ganadores del mes pasado

Estos son los ganadores de los concursos de tu comunidad del número 3

20 Norton Internet Security 09

Fernando Chavez
Luis Valdez
Amora Palmadas
Alberto Casas
Dario Baptista
Pablo Alonso
Consuelo Costales
Dulce Castillo
Ponce Perez
Margarita Mendoza
Rafael Alvarado
Marisol Vela
Francisco Reyna
Pablo Castaños
Raul R. Garcia
Almudena Lara
Claudia P.
Luis Alonso
Fernando Vivar
Sara Veguezuela

20 Camisetas de Bully

Carlos Aquino
Álvaro Méndez
Silvia Moreno Sosa
Gabriel H. G.
Héctor García
Marcruz Palencia
Ponce Morera
Cruz Castaños
Catalina Vicente
Eva Rios
Daniel HZ
Kike Sanchez C.
Jorge Muñiz
Paloma Hurtado
María Rodríguez
Elena Torrejón
Juan García Polo
Isidoro Maireles
Vega Soto
Dani López

5 Chronicles of Mistery

Alejandro Sánchez
Pilar Calatrava
Cristina Penón
David Latorre
Óscar Diez M.

Todos los ganadores del concurso han sido contactados por miembros de la redacción. Esta lista es meramente informativa.



12+
www.pegi.info
REDLYNX
TRIALS 2
SECOND EDITION
DESAFÍA LA GRAVEDAD
Juega ya!
Descarga la DEMO
FXINTERACTIVE.COM
+60 pistas
DISEÑADAS PARA REALIZAR ACROBACIAS ESPECTACULARES
CAMPEONATO NACIONAL Y MUNDIAL POR INTERNET
TODOS LOS SECRETOS PARA VENCER LA GRAVEDAD
Hazte con él por sólo
9'95€
FX
FXINTERACTIVE.COM



Wii NINTENDO DS

El punto de encuentro Marca Player para los fans de las consolas Wii y DS

Mándanos un email a **nintendo@marcaplayer.es** con tus preguntas y sugerencias. Si quieres que publiquemos tu código de amigo, mándanoslo.

Pregunta diciembre:

¿Cuál es el mejor juego de la Consola Virtual de Wii y cuál creéis que falta?

Envía un correo a nintendo@marcaplayer.es

Tema del mes

Preguntábamos: ¿Qué os parecido Wii Music? ¿Estáis satisfechos con la nueva creación?

Respuesta:



1 Francisco Encinas
e-mail

La verdad es que probé el juego en casa de un amigo y mi impresión fue bastante buena. No importa que sea un juego dirigido al público hardcore. Lo más importante del juego es divertir y llegar a más gente. Nunca me ha interesado este tipo de música (me va más el heavy metal), pero he de reconocer que el poco rato que estuve jugando me lo pasé en grande y eché unas risas con los colegas, que en realidad es lo que importa. En resumen, un juego entretenido que encima ayuda a agudizar el oído y divirtiéndote. ¡Qué más se puede pedir!

Concurso Sushi Academy

Manda un correo a ***concursos@marcaplayer.es*** indicando en el asunto "Concurso Sushi Academy" con una receta de sushi para que hagamos en casa. Las cinco que más nos gusten se llevan el juego de regalo. Además publicaremos la mejor receta.





Foro

2 Edu Lorente
e-mail

Hola. Va ser el cumpleaños de una hermana mía y he pensado regalarle una DS. Quería preguntarte que tipo de packs hay de consola + juego.

Respuesta:
La verdad es que depende de la edad de tu hermana, pero te podemos recomendar el pack de la Nintendo DS Lite blanca y *Cocina Conmigo ¿Qué preparamos hoy?* que venden en El Corte Inglés por 169,90 euros o el de la Nintendo DS Lite blanca y *Brain Training* por 179,80 €, si no es una jugadora habitual. Si es pequeña igual le gusta más con *Nintendogs Labrador* por 189,80 €. Y si es muy jugona, con el *Mario y Sonic en los Juegos Olímpicos* por 169,90 en Game.

Concurso **Skate It**



Escribe a ***concursos@marcaplayer.es*** indicando en el asunto "Concurso Skate It" y el dibujo de tu tabla deseada. Los cinco mejores se llevan el juego ¡Gratis!

Concurso My Sims Kingdom

Manda un correo a ***concursos@marcaplayer.es*** indicando en el asunto "Concurso MySims" y un dibujo del Rey Roland en otro estilo. Los cinco mejores dibujos ganan el juego para Wii.



Concurso ¿Dónde está Carmen Sandiego?

Escribe a ***concursos@marcaplayer.es*** indicando en el asunto "Concurso Carmen Sandiego" y una foto tuya el agún lugar del mundo. La foto tomada más lejos de Madrid se llevarán las 5 copias del juego.



Ganadores

Ganadores de las 3 Nintendo Wii:
David Velasco Peña
Victoria Ávila
Ismael Torralba Gutiérrez

Ganadores de los 8 *Wii Music*:
María Otero Ferreiro
David Martín Castro
Alberto Simón
María José Marcos
Alfonso Martín Lima
Aurora Mourelle
Tomás López Santos
José María Mira



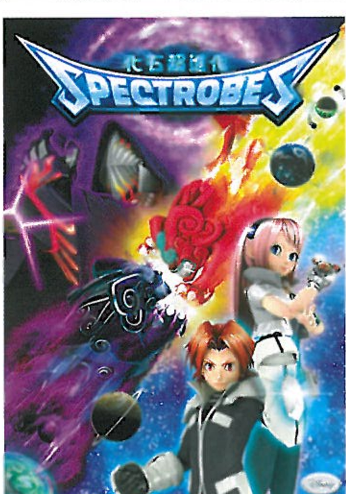






Ganador del concurso *Entrada Familiar para High School Musical*:
Félix Labrador Rodríguez





Ganador del concurso *Spectrobes: A las Puertas de la Galaxia*:
RESPUESTA: "A mí me parece que los huevos podrían contener criaturas de Spectrobes diferentes".
Jorge García Díaz
PREMIO: 200 huevos de Spectrobes para todos el colegio.

¿HÉROES O VILLANOS?

¿POR QUÉ ELEGIR SI PUEDES SER AMBOS?

Entrada Infantil GRATIS

Parque Warner Madrid

LEGO BATMAN™ EL VIDEOJUEGO

WWW.LEGOBATMANELVIDEOJUEGO.ES

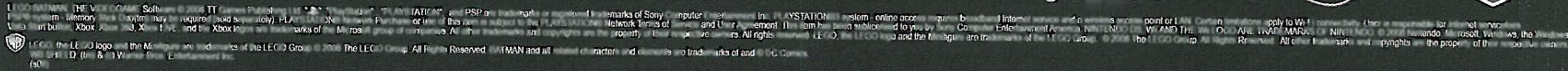
YA DISPONIBLE

Domina exclusivos accesorios, movimientos, artilugios y armas de superhéroe.

Explora tu lado oscuro y hazte con los poderes de tus villanos favoritos.

7+ www.pegi.info

Games for Windows · XBOX 360 · PLAYSTATION 3 · PSP · PlayStation 2 · NINTENDO DS · Wii · TT games · DC · WB



Los recomendados

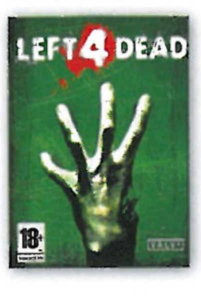
¿Buscas algún título? En nuestra **Guía de Compras** encontrarás cerca de 1.000 referencias con su precio. Además, te ofrecemos los videojuegos **más interesantes,** a tu alcance a lo largo de diciembre y enero.



PC, XBOX 360

Left 4 Dead

A LA VENTA EL 4 DE DICIEMBRE. Ya puedes ir corriendo a por él, pero que te acompañen tres colegas para pillarse ellos también una copia. Esta nueva obra maestra de Valve está pensada para disfrutar entre 4. Todo ello acribillando a cientos de zombies.







XBOX360, PS3

Skate 2

A LA VENTA EL ENERO. Esta sólo es su segunda entrega, pero esta serie de skate ya se ha ganado un lugar en nuestros corazoncitos y, cualquiera diría que ya nos ha hecho olvidar a la mítica serie de 'Tony Hawk' ¿Por cierto, alguien sabe algo de la licencia de Activision?



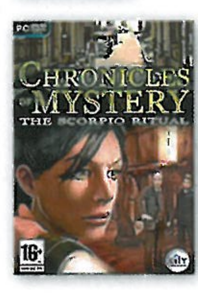




PC

Chronicles of Mystery: Scorpio Ritual

A LA VENTA EL 4 DE DICIEMBRE. La aventura gráfica de City Interactive nos ha cautivado. Una estudiante de arqueología se enfrentará a un misterio milenario, relacionado con los caballeros hospitalarios de Jerusalem. Misterio e intriga histórica a golpe de ratón.







Nintendo DS

Sushi Academy



A LA VENTA A MEDIADOS DE DICIEMBRE. EL canal de televisión especializado, Canal Cocina, ha recomendado este juego para aprender a preparar shusi y demás cocina japonesa. Atréveta a probarlo.



PS2

Dragon Ball Z Infinite World



A LA VENTA LA PRIMERA QUINCENA DE DICIEMBRE. Ya hacía falta un nuevo título de la saga de Bola de Dragón. Los fans de Goku y compañía lo estaban esperando. Mucho más que un juego de lucha y con un aspecto gráfico de infarto.



PSP

Buzz! Cerebros en Acción



A LA VENTA LA PRIMERA QUINCENA DE DICIEMBRE. Un nuevo Buzz para la portátil de Sony pero, esta vez, nada de concurso televisivo. Aquí hay que exprimirse el cerebro con cientos de puzzles, preguntas y respuestas y problemas matemáticos.



Wii, DS, PSP, PS2

Real Madrid: El Juego



A LA VENTA LA SEGUNDA QUINCENA DE DICIEMBRE. Conviértete en una estrella del Real Madrid y controla todos los aspectos de su vida. Triunfar o ser expulsado del equipo estará en tu mano. Un simulador social en el club blanco.



PC, XBOX 360, PS3

Damnation



A LA VENTA LA PRIMERA QUINCENA DE DICIEMBRE. Una de vaqueros futurista con muy buen aspecto. Lo mejor de este título son los combates en vertical, escalando gigantescas estructuras. Un shooter en tercera persona interesante.



Wii

Animal Crossing: Lets go to the City



A LA VENTA LA SEGUNDA QUINCENA DE DICIEMBRE. El juego de simulación social más popular de Nintendo aterriza en la Wii. El mundo de Animal Crossing crece.



Nintendo DS

Harvest Moon: Islands of Happiness



A LA VENTA PRIMERA QUINCENA DE ENERO. Adéntrate en el mundo de Harvest Moon para Nintendo DS, un simulador genial para todas las edades. Y es tan bonito.

* Nuestra Guía de Compras se ha realizado cruzando los datos de diferentes tiendas especializadas a nivel nacional con el objetivo de mostrar una relación lo más completa posible de las referencias existentes en el mercado. Los precios pueden variar dependiendo de la tienda o de las ofertas especiales concretas, conversión en packs Classics o Platinum por parte de las editoras y por acciones especiales. Marca Player no puede responsabilizarse de estos cambios. Los precios pueden ser menores adquiriendo los juegos en las webs de las tiendas. Las fechas de lanzamiento también pueden variar por decisión de las respectivas compañías.



Los mejores precios

¿No sabes dónde comprar **la última novedad** o dónde encontrar **las mejores ofertas?**

NINTENDO DS

PRODUCTO	PLATAFORMA	TIPO	PEGI	PRECIO
42 Juegos de Siempre	NINTENDO DS	ACCIÓN	12	29,95 €
A Cocinar con Jamie Oliver	NINTENDO DS	SIMULADOR	3	39,95 €
Ace Attorney: Apollo Justice	NINTENDO DS	AVENTURA	12	39,95 €
Advance Wars: Dark Conflict	NINTENDO DS	ESTRATEGIA	12	39,95 €
Ajedrez - Sigue entrenando tu cerebro	NINTENDO DS	AVENTURA	3	29,95 €
Animal Crossing: Wild World	NINTENDO DS	ROL	3	39,95 €
Animal Genius	NINTENDO DS	AVENTURA	3	39,95 €
Asterix Brain Trainer	NINTENDO DS	INTELIGENCIA	7	39,95 €
Asterix en los Juegos Olímpicos	NINTENDO DS	DEPORTES	7	39,95 €
Bleach: The Blade of Fate	NINTENDO DS	AVENTURA	12	39,95 €
Brain Assist	NINTENDO DS	INTELIGENCIA	3	29,95 €
Brain Training	NINTENDO DS	INTELIGENCIA	3	29,95 €
Bolt	NINTENDO DS	AVENTURA	7	39,95 €
Call of Duty World At War	NINTENDO DS	ACCIÓN	16	39,95 €
Castlevania: Order of Eclessia	NINTENDO DS	AVENTURA	12	39,95 €
Catz: Diviertete Con Nuevos Felinos	NINTENDO DS	SIMULADOR	3	39,95 €
Children of Mana	NINTENDO DS	ACCIÓN	12	39,95 €
Chrono Twins	NINTENDO DS	ACCIÓM	12	24,95 €
Cocina Conmigo: ¿Qué preparamos hoy?	NINTENDO DS	SIMULADOR	3	29,95 €
Cooking Mama 2: Cocina con tus amigos	NINTENDO DS	SIMULADOR	3	39,95 €
Crash ¡Guerra al Cocomaniaco!	NINTENDO DS	PLATAFORMAS	7	39,95 €
Crosswords	NINTENDO DS	INTELIGENCIA	3	29,95 €
CSI: oscuras intenciones	NINTENDO DS	ACCIÓN	16	39,95 €
Cuida tu Granja	NINTENDO DS	SIMULADOR	3	39,95 €
De 10 en 10: Una Aventura Matematica	NINTENDO DS	INTELIGENCIA	3	29,95 €
Diddy Kong Racing DS	NINTENDO DS	CONDUCCION	3	39,95 €
Do You Speak English?	NINTENDO DS	INTELIGENCIA	3	34,95 €
Dogz: Diviertete Con Más Perros	NINTENDO DS	SIMULADOR	3	39,95 €
Dolphin: Tus amigos del mar	NINTENDO DS	SIMULADOR	3	29,95 €
Dolphinz: Aventura en el zoo marino	NINTENDO DS	SIMULADOR	3	39,95 €
Donkey Kong Jungle Climbler	NINTENDO DS	ACCIÓN	3	39,95 €
Dragon Hunters	NINTENDO DS	AVENTURA	3	29,95 €
Dragon Quest Monsters: Joker	NINTENDO DS	ROL	7	39,95 €
Dragon Quest. The Chapter of the Chosen	NINTENDO DS	ROL	12	39,95 €
Dungeon Maker	NINTENDO DS	Rol	16	39,95 €
Elite Beat Agents	NINTENDO DS	MUSICA	12	39,95 €
English Training	NINTENDO DS	INTELIGENCIA	3	29,95 €
Etrian Odyssey	NINTENDO DS	ROL	12	39,95 €
Exit	NINTENDO DS	ESTRATEGIA	7	29,95 €
Evolution GT	NINTENDO DS	CONDUCCION	3	29,95 €
Fashion Dogz	NINTENDO DS	SIMULADOR	3	39,95 €
FIFA 09	NINTENDO DS	DEPORTES	3	39,95 €
Final Fantasy Crystal Cronicles: Ring of Fates	NINTENDO DS	ROL	12	39,95 €
Final Fantasy IV	NINTENDO DS	ROL	12	39,95 €
Final Fantasy XII: Revenant Wings	NINTENDO DS	ROL	12	39,95 €
Flower, Sun and Rain: The Endless Park	NINTENDO DS	ACCIÓN	12	39,95 €
Garfield Fun Fest	NINTENDO DS	PLATAFORMAS	3	39,95 €
Geometry Wars Galaxies	NINTENDO DS	ACCIÓN	3	14,95 €
Great Empires: Rome	NINTENDO DS	ESTRATEGIA	7	39,95 €
Guitar Hero On Tour: Decades	NINTENDO DS	MUSICA	3	49,95 €
Ham-Ham Training	NINTENDO DS	AVENTURA	3	39,95 €
Hamsterz	NINTENDO DS	SIMULADOR	3	39,95 €
Hanna Montana: Música a Tope	NINTENDO DS	MUSICA	3	39,95 €
Harvest Moon	NINTENDO DS	ROL	3	39,95 €
Hello Kitty Daily	NINTENDO DS	UTILIDAD	3	29,95 €
Hell's Kitchen	NINTENDO DS	UTILIDAD	3	29,95 €
Heroes of Mana	NINTENDO DS	ACCIÓN	12	39,95 €
High School Musical: Vive el Verano	NINTENDO DS	MUSICA	3	39,95 €
Horse Life	NINTENDO DS	SIMULADOR	3	29,95 €
Horsez:Mi Aventura En El Rancho	NINTENDO DS	SIMULADOR	3	39,95 €
Imagina Ser Amazona	NINTENDO DS	SIMULADOR	3	39,95 €
Imagina Ser Cocinera	NINTENDO DS	HABILIDAD	3	39,95 €
Imagina Ser Decoradora	NINTENDO DS	SIMULADOR	3	39,95 €
Imagina Ser Diseñadora de Moda	NINTENDO DS	HABILIDAD	3	39,95 €
Imagina ser Estrella del Pop	NINTENDO DS	SIMULADOR	3	39,95 €
Imagina Ser Gimnasta	NINTENDO DS	SIMULADOR	3	39,95 €
Imagina Ser Mamá	NINTENDO DS	SIMULADOR	3	39,95 €
Imagina Ser Mama: Mira Cómo Aprenden	NINTENDO DS	SIMULADOR	3	39,95 €
Imagina Ser Mi Diario Secreto	NINTENDO DS	SIMULADOR	3	39,95 €

PRODUCTO	PLATAFORMA	TIPO	PEGI	PRECIO
Imagina Ser Patinadora	NINTENDO DS	SIMULADOR	3	39,95 €
Imagina Ser Presenta La Academia de Baile	NINTENDO DS	SIMULADOR	3	39,95 €
Imagina Ser Profesora	NINTENDO DS	SIMULADOR	3	39,95 €
Imagina Ser Veterinaria	NINTENDO DS	SIMULADOR	3	39,95 €
Imagina Ser Tu Estudio de Moda	NINTENDO DS	SIMULADOR	3	39,95 €
Jackass	NINTENDO DS	ACCIÓN	18	44,95 €
James Bond 007: Quantum of Solace	NINTENDO DS	ACCIÓN	16	39,95 €
Jam Sessions: Tu guitarra de bolsillo	NINTENDO DS	MUSICA	3	19,95 €
Jenga	NINTENDO DS	PUZZLE	3	39,95 €
Kim Possible	NINTENDO DS	ACCIÓN	3	49,95 €
Kirby 2 Mouse Attack	NINTENDO DS	ACCIÓN	3	39,95 €
Korg DS-10	NINTENDO DS	MUSICA	3	39,95 €
Kung Fu Panda: El Guerrero Legendario	NINTENDO DS	AVENTURA	7	39,95 €
La Leyenda de Spyro: La Fuerza del Dragón	NINTENDO DS	ACCIÓN	7	29,95 €
La Momia. La Tumba del Emperador Dragón	NINTENDO DS	AVENTURA	12	29,95 €
Lego Batman	NINTENDO DS	AVENTURA	7	39,95 €
Lego Indiana Jones: La Trilogía Original	NINTENDO DS	AVENTURA	7	39,95 €
Littlest Pet Shop	NINTENDO DS	SIMULADOR	3	39,95 €
Los Sims 2:Vecinos y Mascotas	NINTENDO DS	SIMULADOR	3	39,95 €
Madagascar 2	NINTENDO DS	PLATAFORMAS	7	39,95 €
Magia en Acción	NINTENDO DS	SIMULADOR	3	29,95 €
Mario & Sonic en los Juegos Olimpicos	NINTENDO DS	DEPORTES	3	44,95 €
Mario Party DS	NINTENDO DS	PUZZLE	3	39,95 €
Mario vs Donkey Kong 2: March of the Minis	NINTENDO DS	PUZZLE	3	39,95 €
Martina en la Montaña + Funda NDS	NINTENDO DS	AVENTURA	3	39,95 €
Maths For Your Brain	NINTENDO DS	INTELIGENCIA	3	39,95 €
Maths Play	NINTENDO DS	INTELIGENCIA	3	29,95 €
Maths Training	NINTENDO DS	INTELIGENCIA	3	29,95 €
Metal Slug 7	NINTENDO DS	ACCIÓN	12	39,95 €
Metroid Prime Pinball	NINTENDO DS	PUZZLE	7	39,95 €
Mi Clinica Veterinaria	NINTENDO DS	SIMULADOR	3	29,95 €
Mi Experto en Alemán	NINTENDO DS	SIMULADOR	3	29,95 €
Mi Experto en Ingles	NINTENDO DS	INTELIGENCIA	3	29,95 €
Mi Experto en Perros con César Millán	NINTENDO DS	OTROS	3	29,95 €
Mi Experto en Vida Sana ¿Sabes cómo cuidarte?	NINTENDO DS	INTELIGENCIA	3	39,95 €
Mi Experto en Vida Sana. Dejar de Fumar con Alen Carr	NINTENDO DS	INTELIGENCIA	3	29,95 €
Mi Experto En Vocabulario	NINTENDO DS	INTELIGENCIA	3	29,95 €
Mi Tienda de Cachorros	NINTENDO DS	SIMULADOR	3	39,95 €
Mind Your Language: Learn English!	NINTENDO DS	INTELGENCIA	3	29,95 €
Mistery Mansion	NINTENDO DS	HABILIDAD	3	39,95 €
Moon	NINTENDO DS	ACCIÓN	3	39,95 €
Moto Racer DS	NINTENDO DS	CONDUCCION	3	39,95 €
Monster Lab	NINTENDO DS	ROL	7	39,95 €
Music Monstar	NINTENDO DS	MUSICA	3	39,95 €
My Baby (Boy o Girl)	NINTENDO DS	SIMULADOR	3	39,95 €
My Farm Around the World	NINTENDO DS	SIMULADOR	3	
My Horse & Me	NINTENDO DS	SIMULADOR	3	39,95 €
Mysterious Dungeon: Shiren	NINTENDO DS	ROL	3	39,95 €
Naruto: Ninja Council	NINTENDO DS	ACCIÓN	12	39,95 €
Need For Speed Undercover	NINTENDO DS	CONDUCCION	7	39,95 €
New International Track & Field	NINTENDO DS	DEPORTES	3	39,95 €
New Super Mario Bros	NINTENDO DS	PLATAFORMAS	3	39,95 €
Ninja Gaiden Dragon Sword	NINTENDO DS	ACCIÓN	16	39,95 €
Ninja Town	NINTENDO DS	ESTRATEGIA	3	39,95 €
Nintendogs: Chihuahua y Compañía	NINTENDO DS	SIMULADOR	3	39,95 €
Personal Yoga Training	NINTENDO DS	HABILIDAD	3	29,95 €
Phoenix Wright: Ace Attorney. Trials and Tribulation	NINTENDO DS	INTELIGENCIA	7	39,95 €
Playmobil Piratas	NINTENDO DS	AVENTURA	3	34,95 €
Pokemon Diamante	NINTENDO DS	AVENTURA	3	39,95 €
Pokemon Mundo Misterioso	NINTENDO DS	ACCIÓN/ESTRATEGIA	3	39,95 €
Pokemon Perla	NINTENDO DS	AVENTURA	3	39,95 €
Pokemon Ranger: Shadows of Almia	NINTENDO DS	AVENTURA	3	39,95 €
Power Rangers	NINTENDO DS	AVENTURA	12	39,95 €
Practice English! Face Everyday Situations	NINTENDO DS	INTELIGENCIA	3	29,95 €
Prince of Persia: El Rey Destronado	NINTENDO DS	AVENTURA	12	39,95 €
Princesas sobre Hielo	NINTENDO DS	AVENTURA	3	39,95 €
Pro Evolution Soccer 2008	NINTENDO DS	DEPORTES	3	39,95 €
Profesor Layton y la Villa Misteriosa	NINTENDO DS	AVENTURA	7	39,95 €
Quien quiere ser Millonario	NINTENDO DS	INTELIGENCIA	3	39,95 €
Race Driver Grid	NINTENDO DS	CONDUCCION	12	39,95 €
Ratatouille: ¡La cocina loca!	NINTENDO DS	AVENTURA	3	39,95 €

PRODUCTO	PLATAFORMA	TIPO	PEGI	PRECIO
Rayman Raving Rabbids TV Party	NINTENDO DS	HABILIDAD	7	39,95 €
Reto Mental	NINTENDO DS	INTELIGENCIA	3	29,95 €
Rhytmn & Notes	NINTENDO DS	MUSICA	3	39,95 €
Runaway 2	NINTENDO DS	AVENTURA	12	
Secret Files: Tunguska	NINTENDO DS	AVENTURA	12	39,95 €
Shaun White Snowboarding	NINTENDO DS	DEPORTES	3	39,95 €
Shin Chan Flipa en Colores	NINTENDO DS	PLATAFORMAS	7	44,95 €
Sid Meiers Civilization Revolution	NINTENDO DS	ESTRATEGIA	12	39,95 €
Skate It	NINTENDO DS	DEPORTES	3	39,95 €
Sonic Chronicles: La Hermandad Siniestra	NINTENDO DS	ROL	7	39,95 €
Sonic Rush Adventure	NINTENDO DS	PLATAFORMAS	12	39,95 €
Space Invaders	NINTENDO DS	ACCIÓN	3	39,95 €
Spectrobes: A las Puertas de la Galaxia	NINTENDO DS	ROL	7	39,95 €
Speed Racer	NINTENDO DS	CONDUCCION	3	39,95 €
Spiderman: El Reino de las Sombras	NINTENDO DS	ACCIÓN	12	39,95 €
Spore Creatures	NINTENDO DS	SIMULADOR	7	39,95 €
Star Wars: El Poder de la Fuerza	NINTENDO DS	AVENTURA	16	39,95 €
Star Wars Las Guerras Clon: Alianza Jedi	NINTENDO DS	AVENTURA	3	39,95 €
Starfox Command	NINTENDO DS	ACCIÓN	7	39,95 €
Stratego Next Edition	NINTENDO DS	ESTRATEGIA	3	29,95 €
Subbuteo	NINTENDO DS	DEPORTES		
Super Mario 64 DS	NINTENDO DS	PLATAFORMAS	3	39,95 €
Tamagotchi Connection Corner Shop 3	NINTENDO DS	ESTRATEGIA	3	39,95 €
Tenchu Dark Secret	NINTENDO DS	ACCIÓN	12	39,95 €
The Legend of Zelda: Phantom Hourglass	NINTENDO DS	ROL	12	39,95 €
The World Ends with you	NINTENDO DS	ROL	12	44,95 €
Tiger Woods PGA Tour 09	NINTENDO DS	DEPORTES	3	
Tom Clancy´s Endwar	NINTENDO DS	ESTRATEGIA	16	39,95 €
Tomb Raider Underworld	NINTENDO DS	AVENTURA	16	39,95 €
Tigerz	NINTENDO DS	SIMULADOR	3	39,95 €
Tony Hawk Proving Ground	NINTENDO DS	DEPORTES	12	29,95 €
Top Spin 3	NINTENDO DS	DEPORTES	3	39,95 €
Tornado	NINTENDO DS	ACCIÓN	7	39,95 €
Totally Spies 4: Alrededor del mundo	NINTENDO DS	ACCIÓN	3	39,95 €
Training For Your Eyes	NINTENDO DS	HABILIDAD	3	29,95 €
Trauma Center: Under the Knife	NINTENDO DS	HABILIDAD	12	39,95 €
TSUMIKI - La torre infernal	NINTENDO DS	PUZZLE	3	39,95 €
Tus Amigos de Disney	NINTENDO DS	AVENTURA	3	39,95 €
Unsolved Crimes	NINTENDO DS	AVENTURA	12	39,95 €
Viaje al Centro de la Tierra	NINTENDO DS	AVENTURA	7	39,95 €
Viewtiful Joe: Double Trouble	NINTENDO DS	ACCIÓN	12	39,95 €
Viva piñata	NINTENDO DS	HABILIDAD	3	39,95 €
Wall-E	NINTENDO DS	AVENTURA	3	39,95 €
Warhammer 40 K Squad Command	NINTENDO DS	ESTRATEGIA	12	24,95 €
Wario Master of Disguise	NINTENDO DS	PLATAFORMAS	7	39,95 €
WWE SmackDown vs. Raw 2009	NINTENDO DS	LUCHA	16	39,95 €
Yoshis Island DS	NINTENDO DS	PLATAFORMAS	3	39,95 €
Yu-Gi.Oh! World Championship 2008	NINTENDO DS	ESTRATEGIA	3	39,95 €
Zoo Keeper	NINTENDO DS	ESTRATEGIA	3	39,95 €
Zoo Tycoon II	NINTENDO DS	SIMULADOR	3	19,95 €
Zubo	NINTENDO DS	ESTRATEGIA	7	39,95 €

PC-CD

PRODUCTO	PLATAFORMA	TIPO	PEGI	PRECIO
Agon: The Lost Sword of Toledo	PC-CD	AVENTURA GRAFICA	3	19,95 €
ANKH, El Corazón de Osiris	PC-CD	AVENTURA GRAFICA	12	19,95 €
Belief and Betrayal	PC-CD	AVENTURA GRAFICA	12	29,95 €
Bionicle Heroes	PC-CD	ACCIÓN	7	14,95 €
Brain Trainer 3	PC-CD	INTELIGENCIA	3	9,95 €
Brothers in Arms Pack (Codegame)	PC-CD	PACK	16	19,95 €
Catz 2006 (Codegame Kids)	PC-CD	SIMULADOR	3	19,95 €
Combat Over Israel	PC-CD	SIMULADOR	12	29,95 €
Combat Wings: Battle for Britain	PC-CD	SIMULADOR	12	19,95 €
Commander: Europe at War	PC-CD	ESTRATEGIA	12	39,95 €
Counter Strike Anthology	PC-CD	ACCIÓN	16	14,95 €
Counter Strike Source	PC-CD	ACCIÓN	16	29,95 €
Death to Spies	PC-CD	ACCIÓN	16	19,95 €
Diablo II (Best Seller)	PC-CD	ROL	18	14,95 €
Dungeons & Dragons Online: Stormreach [E]	PC-CD	ROL	12	59,95 €
El Señor de los Anillos Online: Sombras de Angmar	PC-CD	ROL	12	49,95 €
Empire Earth II: The Art of Supremacy	PC-CD	ESTRATEGIA	12	29,95 €
Europa Universalis: Roma	PC-CD	ESTRATEGIA	12	39,95 €
Guild Wars (Precio reducido) [O]	PC-CD	ROL	12	19,95 €
Guild Wars Factions (Precio reducido) [O]	PC-CD	ROL	12	19,95 €
Imagina Ser Veterinaria en Australia (Codegame)	PC-CD	AVENTURA GRAFICA	3	19,95 €
Imagina Ser Veterinaria en el Zoo (Codegame Kids)	PC-CD	PACK	3	19,95 €
Ingles con los Lunnis (Nivel 1, 2 y 3 por separado)	PC-CD	EDUCATIVO	3	24,95 €
Lego Batman	PC-CD	AVENTURA	7	29,95 €
Los Sims 2 Cocina y Baño (Accesorios)	PC-CD	SIMULADOR	12	14,95 €
Los Sims 2: Abren Negocios	PC-CD	ESTRATEGIA	12	19,95 €
Los Sims 2: Decora tu familia	PC-CD	SIMULADOR	12	14,95 €
Los Sims 2: Universitarios	PC-CD	ESTRATEGIA	12	19,95 €
Los Sims: Magia Potagia (Classics)	PC-CD	ESTRATEGIA	7	9,95 €
Mage Knight: Apocalypse	PC-CD	ROL	18	39,95 €
Mi Monstruo y Yo	PC-CD	AVENTURA	7	19,95 €
Nostradamus: La Última Profecía	PC-CD	AVENTURA GRAFICA	7	19,95 €
Painkiller: Overdose	PC-CD	ACCIÓN	18	19,95 €
Phantasy Star Universe: Ambition of the Illuminus	PC-CD	ROL	12	29,95 €
Settlers V Gold Edition (Codegame)	PC-CD	ESTRATEGIA	12	19,95 €
Shogun Gold Edition: Shogun + Mongolian Invasion	PC-CD	PACK	16	19,95 €
Starcraft + Broodwar (Best Seller)	PC-CD	ESTRATEGIA	16	14,95 €
Stranglehold	PC-CD	ACCIÓN	18	49,95 €
The Factory	PC-CD	PACK	3	24,95 €
Turbo Brain	PC-CD	HABILIDAD	3	29,95 €
Warcraft III: Reign of Chaos (Best Sellers)	PC-CD	ESTRATEGIA	12	14,95 €
Warcraft III:The Frozen Throne (Best Sellers)	PC-CD	ESTRATEGIA	13	15,95 €
World of Warcraft Castellano [O]	PC-CD	ROL	12	14,95 €
World of Warcraft: The Burning Crusade [O]	PC-CD	ROL	12	14,95 €
Age of Conan: Hyborian Adventures [O]	PC-DVD	ROL	18	49,95 €

PC-DVD

PRODUCTO	PLATAFORMA	TIPO	PEGI	PRECIO
Alone in the Dark	PC-DVD	TERROR	18	49,95 €
Assassins Creed	PC-DVD	ACCIÓN	18	59,95 €
Asterix en los Juegos Olímpicos	PC-DVD	DEPORTES	7	29,95 €
Beijing 2008: Juegos Olímpicos	PC-DVD	DEPORTES	3	29,95 €
Blacksite: Area 51	PC-DVD	ACCIÓN	16	44,95 €
Blazing Angels 2 Secret Missions (Codegame)	PC-DVD	SIMULADOR	12	19,95 €
Brothers in Arms: Hells Higway	PC-DVD	ACCIÓN	16	44,95 €
Bolt	PC-DVD	AVENTURA	7	24,95 €
Call of Duty World At War	PC-DVD	ACCIÓN	16	59,95 €
Catz: Diviertete Con Nuevos Felinos(Codegame Kids)	PC-DVD	SIMULADOR	3	19,95 €
Clive Barkers Jericho	PC-DVD	ACCIÓN	18	19,95 €
Command & Conquer: Red Alert 3	PC-DVD	ESTRATEGIA	16	49,95 €
Crysis Warhead	PC-DVD	ACCIÓN	16	29,95 €
Dead Space	PC-DVD	ACCIÓN	18	49,95 €
Devil May Cry 4	PC-DVD	ACCIÓN	16	39,95 €
Disney Sing It: High School Musical 3: Fin de curso	PC-DVD	MUSICA	3	29,95 €
Dogz: Diviertete Con Más Perros(Codegame Kids)	PC-DVD	SIMULADOR	3	19,95 €
El Increible Hulk	PC-DVD	ACCIÓN	12	29,95 €
El Señor de los Anillos Minas de Moria	PC-DVD	ROL	12	29,95 €
El Universo en Guerra: Asalto a la Tierra	PC-DVD	ESTRATEGIA	16	49,95 €
F.E.A.R. Gold (edición caja PC-DVD) [E]	PC-DVD	ACCIÓN	18	19,95 €
Fallout 3	PC-DVD	ROL	18	49,95 €
Far Cry 2	PC-DVD	ACCIÓN	16	59,95 €
Fenimore: The Revenge	PC-DVD	AVENTURA	12	29,95 €
FIFA 09	PC-DVD	DEPORTES	3	34,95 €
Flight Simulator X Gold	PC-DVD	SIMULADOR	3	34,95 €
Football Manager 2009	PC-DVD	DEPORTES	3	39,95 €
Gothic Universe	PC-DVD	ROL	16	19,95 €
Grand Theft Auto IV	PC-DVD	ACCIÓN	18	49,95 €
Guild Wars (Colección completa)	PC-DVD	ROL	16	44,95 €
Guitar Hero World Tour	PC-DVD	MUSICA	12	39,95 €
Half Life 2 The Orange Box	PC-DVD	ACCIÓN	16	39,95 €
Half-Life 2: Episodio 2	PC-DVD	ACCIÓN	16	19,95 €
Heist	PC-DVD	ACCIÓN	18	49,95 €
Hell's Kitchen	PC-DVD	UTILIDAD	3	19,95 €
Heroes of Might and Magic V Gold	PC-DVD	ESTRATEGIA	12	44,95 €
Imagina ser Amazona Competición	PC-DVD	SIMULADOR	3	19,95 €
Imagina Ser diseñadora de moda (Codegame)	PC-DVD	HABILIDAD	3	19,95 €
Imagina Ser Veterinaria en tu Clínica	PC-DVD	SIMULADOR	3	19,95 €
Imperivm Civitas II	PC-DVD	ESTRATEGIA	12	19,95 €
Jack Keane	PC-DVD	AVENTURA GRAFICA	7	19,95 €
James Bond 007: Quantum of Solace	PC-DVD	ACCIÓN	16	59,95 €
Kung Fu Panda	PC-DVD	AVENTURA	7	26,95 €
Left 4 Dead	PC-DVD	ACCIÓN	18	49,95 €
Legendary: The Box	PC-DVD	ROL	18	49,95 €
Lego Indiana Jones: la Trilogía Original	PC-DVD	AVENTURA	7	29,95 €
Littlest Pet Shop	PC-DVD	SIMULADOR	3	49,95 €
Los Sims 2 (Megaluxe)	PC-DVD	SIMULADOR	12	39,95 €

PRODUCTO	PLATAFORMA	TIPO	PEGI	PRECIO
Los Sims 2 Deluxe (Juego + expansión)	PC-DVD	SIMULADOR	12	59,95 €
Los Sims 2 Ikea Accesorios para el Hogar	PC-DVD	SIMULADOR	12	14,95 €
Los Sims 2 Mascotas	PC-DVD	SIMULADOR	12	19,95 €
Los Sims 2: Comparten Piso	PC-DVD	SIMULADOR	12	29,95 €
Los Sims Historias de Mascotas	PC-DVD	SIMULADOR	12	19,95 €
Madagascar 2	PC-DVD	PLATAFORMAS	7	29,95 €
Maelstrom	PC-DVD	ESTRATEGIA	18	44,95 €
Mass Effect	PC-DVD	ROL	18	49,95 €
Memento Mori	PC-DVD	AVENTURA	16	29,95 €
Mercenaries 2: World in Flames	PC-DVD	ACCIÓN	16	49,95 €
Mi Experto en Perros con César Millán	PC-DVD	OTROS	3	29,95 €
Mirror´s Edge	PC-DVD	ACCIÓN	16	49,95 €
Need For Speed: Undercover	PC-DVD	CONDUCCION	12	49,95 €
Pirates of the Burning Sea	PC-DVD	ROL	12	39,95 €
Portal	PC-DVD	ACCIÓN	12	19,95 €
Prince of Persia	PC-DVD	AVENTURA	12	59,95 €
Pro Basket Manager	PC-DVD	DEPORTES	3	29,95 €
Pro Cycling Manager 08-09	PC-DVD	DEPORTES	3	39,95 €
Pro Evolution Soccer 2009	PC-DVD	DEPORTES	3	39,95 €
Pure	PC-DVD	CONDUCCION	3	49,95 €
Race Driver Grid	PC-DVD	CONDUCCION	12	49,95 €
Rail Simulator	PC-DVD	SIMULADOR	3	39,95 €
Rainbow Six Vegas 2	PC-DVD	ACCIÓN	16	59,95 €
Reprobates	PC-DVD	ESTRATEGIA	16	44,95 €
Rfactor	PC-DVD	CONDUCCION	3	44,95 €
Rise of the Argonauts	PC-DVD	AVENTURA	18	49,95 €
Rush for Berlin	PC-DVD	ACCIÓN	12	29,95 €
Sacred 2	PC-DVD	ACCIÓN	16	19,95 €
Saints Row 2	PC-DVD	ACCION	18	49,95 €
Sam & Max	PC-DVD	AVENTURA GRAFICA	7	29,95 €
Shadowrun	PC-DVD	ACCIÓN	16	29,95 €
Shaun White Snowboarding	PC-DVD	DEPORTES	3	44,95 €
Siglo XIII: Muerte o Gloria	PC-DVD	ESTRATEGIA	16	39,95 €
Silent Hunter 4: U-boats (Exp.) (Codegame)	PC-DVD	SIMULADOR	7	9,95 €
Sim City Societies Deluxe	PC-DVD	SIMULADOR	7	49,95 €
Simon The Sorcerer 4	PC-DVD	AVENTURA GRAFICA	3	39,95 €
Soldier of Fortune 3	PC-DVD	ACCIÓN	18	29,95 €
Sombras de Guerra:Guerra Civil Española(Ed.Esp)[E]	PC-DVD	ESTRATEGIA	12	29,95 €
Spiderman: El Reino de las Sombras	PC-DVD	ACCIÓN	12	29,95 €
Spore	PC-DVD	SIMULADOR	12	49,95 €
Spore Creature Creator Complete	PC-DVD	SIMULADOR	12	9,95 €
Spore Galactic Edition	PC-DVD	SIMULADOR	12	64,95 €
Sudden Strike 3	PC-DVD	ACCIÓN	12	29,95 €
Superbikes 2008	PC-DVD	CONDUCCION	3	39,95 €
Supreme Commander Gold (Juego+ Exp)	PC-DVD	ESTRATEGIA	12	39,95 €
Tabula Rasa [E] [O]	PC-DVD	ROL	16	44,95 €
Team Fortress 2	PC-DVD	ACCIÓN	16	19,95 €
The Club	PC-DVD	ACCIÓN	18	49,95 €
The Elder Scrolls IV: Oblivion (Exp) (CodeGame)	PC-DVD	ROL	16	19,95 €
The Guild 2 (Gold Edition)	PC-DVD	ESTRATEGIA	7	14,95 €
Tom Clancy´s Endwar	PC-DVD	ESTRATEGIA	16	39,95 €
Tomb Raider Underworld	PC-DVD	AVENTURA	16	29,95 €
Trackmania (Edición Oro)	PC-DVD	CONDUCCION	3	9,95 €
Turok	PC-DVD	ACCIÓN	16	34,95 €
Uaz Racing 4x4	PC-DVD	CONDUCCION	7	29,95 €
UFO: Extraterrestrials	PC-DVD	ESTRATEGIA	12	29,95 €
Unreal Tournament 3	PC-DVD	ACCIÓN	16	54,95 €
Wall-E	PC-DVD	AVENTURA	3	29,95 €
Warhammer 40000: Dawn of War (Complete Collection)	PC-DVD	ESTRATEGIA	16	49,95 €
Warhammer Mark of Chaos: BattleMarch (Exp.)	PC-DVD	ESTRATEGIA	16	29,95 €
Warhammer Online	PC-DVD	ROL	12	49,95 €
World of WarCraft - Battlechest [O]	PC-DVD	PACK	12	29,95 €
World of Warcraft: Wrath of the Lich King (Exp.)	PC-DVD	ROL	12	34,95 €
Worldshift	PC-DVD	ESTRATEGIA	12	19,95 €

PLAYSTATION 2

PRODUCTO	PLATAFORMA	TIPO	PEGI	PRECIO
Acme Arsenal	PLAYSTATION 2	PLATAFORMAS	7	19,95 €
Alone in the Dark	PLAYSTATION 2	TERROR	18	49,95 €
ATV Offroad Fury 4	PLAYSTATION 2	CONDUCCION	3	49,95 €
Barbie: La Princesa de los animales	PLAYSTATION 2	AVENTURA	3	29,95 €
Bolt	PLAYSTATION 2	AVENTURA	7	29,95 €
Buzz Escuela de Talentos	PLAYSTATION 2	INTELIGENCIA	3	39,95 €
Buzz Hollywood	PLAYSTATION 2	INTELIGENCIA	12	39,95 €
Buzz Junior Monsters	PLAYSTATION 2	INTELIGENCIA	3	39,95 €
Buzz Pop Music 40 Principales	PLAYSTATION 2	MUSICA	12	39,95 €
Buzz Sports Quiz	PLAYSTATION 2	INTELIGENCIA	3	39,95 €
Buzz! Junior Robot Mania	PLAYSTATION 2	HABILIDAD	3	39,95 €
Buzz: El Mega Concurso + Buzzers	PLAYSTATION 2	INTELIGENCIA	12	59,95 €
Call of Duty 3 (Platinum)	PLAYSTATION 2	ACCIÓN	16	29,95 €
Canis Canem Edit (Platinum)	PLAYSTATION 2	ACCIÓN	16	19,95 €
Crash ¡Guerra al Cocomaniaco!	PLAYSTATION 2	PLATAFORMAS	7	39,95 €
CSI Las 3 Dimensiones del Asesinato	PLAYSTATION 2	AVENTURA	16	19,95 €
Dancing Stage Supernova 2	PLAYSTATION 2	MUSICA	7	29,95 €
Disney Sing It: High School Musical 3: Fin de curso	PLAYSTATION 2	MUSICA	3	59,95 €
Dragon Quest: El Periplo del Rey Maldito	PLAYSTATION 2	ROL	12	19,95 €
Dragon Ball Z: Infinite World	PLAYSTATION 2	ACCIÓN	12	49,95 €
El Increible Hulk	PLAYSTATION 2	ACCIÓN	12	29,95 €
Everybody's Tennis	PLAYSTATION 2	DEPORTES	3	39,95 €
Eye Toy Total Combat	PLAYSTATION 2	HABILIDAD	12	19,95 €
Eye Toy Total Fitness	PLAYSTATION 2	ACCIÓN	3	19,95 €
Eye Toy: Play 3 + Camara (Platinum)	PLAYSTATION 2	PACK	3	39,95 €
Family Party	PLAYSTATION 2	HABILIDAD	3	29,95 €
Ferrari Challenge - Trofeo Pirelli	PLAYSTATION 2	SIMULADOR	3	19,95 €
FIFA 09	PLAYSTATION 2	DEPORTES	3	39,95 €
Fire Pro Wrestling Returns	PLAYSTATION 2	LUCHA	16	19,95 €
Forbidden Siren 2	PLAYSTATION 2	AVENTURA	16	29,95 €
God of War II (Platinum)	PLAYSTATION 2	ACCIÓN	18	19,95 €
Grand Theft Auto Liberty City Stories (Platinum)	PLAYSTATION 2	ACCIÓN	18	19,95 €
Grand Theft Auto: San Andreas (Platinum)	PLAYSTATION 2	ACCIÓN	18	29,95 €
Guitar Hero Aerosmith	PLAYSTATION 2	MUSICA	12	39,95 €
Guitar Hero Aerosmith + 2 Guitarras	PLAYSTATION 2	SIMULADOR	12	89,95 €
Guitar Hero II	PLAYSTATION 2	MUSICA	12	49,95 €
Guitar Hero III	PLAYSTATION 2	MUSICA	12	49,95 €
Guitar Hero III + Guitarra	PLAYSTATION 2	MUSICA	12	79,95 €
Guitar Hero World Tour	PLAYSTATION 2	MUSICA	12	39,95 €
Hanna Montana: Únete a su gira mundial	PLAYSTATION 2	MUSICA	3	29,95 €
High School Musical	PLAYSTATION 2	MUSICA	3	29,95 €
Jak X (Platinum)	PLAYSTATION 2	ACCIÓN	12	19,95 €
James Bond 007: Quantum of Solace	PLAYSTATION 2	ACCIÓN	16	39,95 €
King Of Fighters: Maximum Impact 2	PLAYSTATION 2	LUCHA	12	39,95 €
Kingdom Hearts 2 (Platinum)	PLAYSTATION 2	ROL	12	19,95 €
La Leyenda de Spyro: La Fuerza del Dragón	PLAYSTATION 2	PLATAFORMAS	7	29,95 €
La Momia. La Tumba del Emperador Dragón	PLAYSTATION 2	AVENTURA	16	29,95 €
Lego Batman	PLAYSTATION 2	AVENTURA	7	29,95 €
Lego Indiana Jones: La Trilogía Original	PLAYSTATION 2	AVENTURA	7	39,95 €
Lego Star Wars: La Trilogía Original	PLAYSTATION 2	ACCIÓN	3	29,95 €
Los Caballeros del Zodíaco 2: Hades	PLAYSTATION 2	LUCHA	3	69,95 €
Lumines Plus	PLAYSTATION 2	HABILIDAD	3	29,95 €
Madagascar 2	PLAYSTATION 2	PLATAFORMAS	7	39,95 €
Mercenaries 2: World in Flames	PLAYSTATION 2	ACCIÓN	16	54,95 €
Metal Slug Anthology	PLAYSTATION 2	PLATAFORMAS	12	19,95 €
Monster Lab	PLAYSTATION 2	ROL	7	39,95 €
Monopoli Edición Mundial	PLAYSTATION 2	ESTRATEGIA	3	39,95 €
Mx vs ATV Untamed	PLAYSTATION 2	CONDUCCION	3	39,95 €
Naruto: Ultimate Ninja 3	PLAYSTATION 2	LUCHA	12	49,95 €
Naruto: Uzumaki Chronicles 2	PLAYSTATION 2	AVENTURA	12	49,95 €
NBA 08	PLAYSTATION 2	DEPORTES	3	49,95 €
NBA 2K9	PLAYSTATION 2	DEPORTES	3	29,95 €
NBA Live 09	PLAYSTATION 2	DEPORTES	3	39,95 €
Need For Speed Undercover	PLAYSTATION 2	CONDUCCION	12	39,95 €
Odin Sphere	PLAYSTATION 2	ROL	12	39,95 €
Persona 3	PLAYSTATION 2	ACCIÓN	16	44,95 €
Phantasy Star Universe: Ambition of the Illuminus	PLAYSTATION 2	ROL	12	29,95 €
Pro Evolution Soccer 2009	PLAYSTATION 2	DEPORTES	3	29,95 €
Pro Stroke Golf	PLAYSTATION 2	DEPORTES	3	39,95 €
Puzzle Quest: Challenge of the Warlords	PLAYSTATION 2	PUZZLE	3	29,95 €
Ratchet & Clank 3 (Platinum)	PLAYSTATION 2	PLATAFORMAS	3	19,95 €
RTL Wintersports	PLAYSTATION 2	DEPORTES	3	29,95 €
Scarface	PLAYSTATION 2	ACCIÓN	18	19,95 €
Singstar + 2 Microfonos (Eye Toy)	PLAYSTATION 2	PACK	12	59,95 €
Singstar 90s	PLAYSTATION 2	MUSICA	12	
Singstar La Edad de Oro del Pop Español	PLAYSTATION 2	MUSICA	12	29,95 €
Singstar Latino	PLAYSTATION 2	MUSICA	12	29,95 €
Singstar Legends	PLAYSTATION 2	MUSICA	12	29,95 €
Singstar Operación Triunfo	PLAYSTATION 2	MUSICA	12	29,95 €
Singstar Party	PLAYSTATION 2	MUSICA	12	29,95 €
Singstar Pop	PLAYSTATION 2	MUSICA	12	29,95 €
Singstar Pop Hits	PLAYSTATION 2	MUSICA	12	
Singstar R&B	PLAYSTATION 2	MUSICA	12	29,95 €



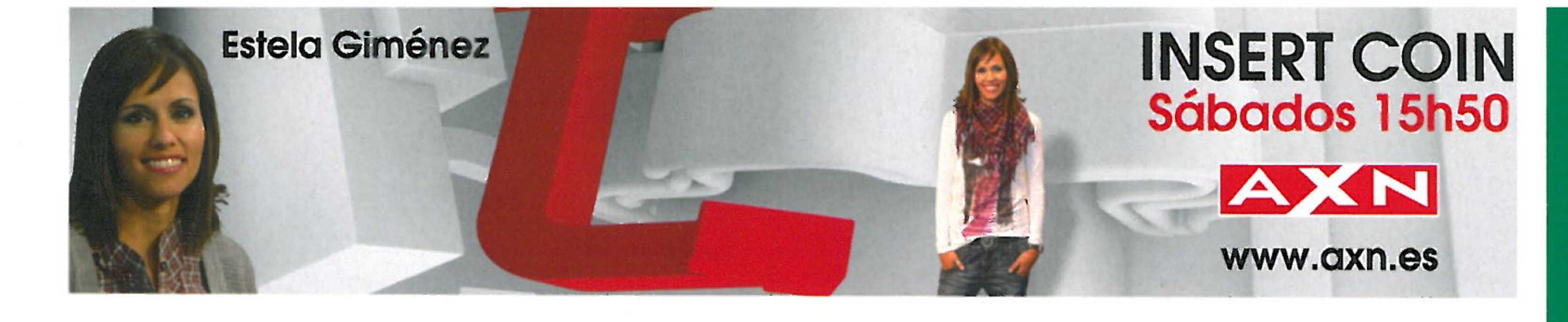
PRODUCTO	PLATAFORMA	TIPO	PEGI	PRECIO
Singstar Rock Baladas	PLAYSTATION 2	MUSICA	12	
Singstar Rocks	PLAYSTATION 2	MUSICA	12	29,95 €
Singstar Summer Party	PLAYSTATION 2	MUSICA	12	29,95 €
Socom Combined Assault	PLAYSTATION 2	ACCIÓN	16	49,95 €
Sonic Unleashed	PLAYSTATION 2	PLATAFORMAS	7	29,95 €
Soul Calibur III (Platinum)	PLAYSTATION 2	LUCHA	16	19,95 €
Spiderman: El Reino de las Sombras	PLAYSTATION 2	ACCIÓN	12	39,95 €
Sports Challenge	PLAYSTATION 2	HABILIDAD	3	19,95 €
Star Wars: El Poder de la Fuerza	PLAYSTATION 2	AVENTURA	16	39,95 €
Super Dragon Ball Z	PLAYSTATION 2	LUCHA	12	49,95 €
Superbikes 2008	PLAYSTATION 2	CONDUCCION	3	29,95 €
Syphon Filter Dark Mirror	PLAYSTATION 2	ACCIÓN	16	49,95 €
Tekken 5 (Platinum)	PLAYSTATION 2	LUCHA	16	19,95 €
Tomb Raider Underworld	PLAYSTATION 2	AVENTURA	16	39,95 €
The Dog Island	PLAYSTATION 2	SIMULADOR	3	29,95 €
Tiger Woods PGA Tour 09	PLAYSTATION 2	DEPORTES	3	39,95 €
Tomb Raider: Anniversary	PLAYSTATION 2	AVENTURA	16	19,95 €
Tony Hawk Proving Ground	PLAYSTATION 2	DEPORTES	12	49,95 €
Tourist Trophy (Platinum)	PLAYSTATION 2	CONDUCCION	2	19,95 €
Wall-E	PLAYSTATION 2	AVENTURA	3	39,95 €
Winx Club	PLAYSTATION 2	AVENTURA	3	29,95 €
WWE SmackDown vs. Raw 2009	PLAYSTATION 2	LUCHA	16	39,95 €

PLAYSTATION 3

PRODUCTO	PLATAFORMA	TIPO	PEGI	PRECIO
Alone in the Dark	PLAYSTATION 3	TERROR	18	69,95 €
Armored Core: For Answers	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	12	69,95 €
Army of Two	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	18	69,95 €
Assassins Creed (Platinum)	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	18	29,95 €
Baja Edge of Control	PLAYSTATION 3	CONDUCCION	3	64,95 €
Battlefield: Bad Company	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	16	69,95 €
Beijing 2008: Juegos Olímpicos	PLAYSTATION 3	DEPORTES	3	64,95 €
Bioshock	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	18	59,95 €
Blacksite: Area 51	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	16	69,95 €
Blazing Angels 2 Secret Missions	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	12	69,95 €
Brothers in Arms: Hells Higway	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	16	69,95 €
Bolt	PLAYSTATION 3	AVENTURA	7	49,95 €
Burnout Paradise	PLAYSTATION 3	CONDUCCION	3	69,95 €
Buzz! El Multiconcurso + Wireless Buzzers	PLAYSTATION 3	INTELIGENCIA	12	69,95 €
Call of Duty World At War	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	16	69,95 €
Clive Barkers Jericho	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	18	39,95 €
Condemned 2	PLAYSTATION 3	TERROR	18	69,95 €
Conflict: Denied Ops	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	16	39,95 €
Dead Space	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	18	69,95 €
Destroy All Humans: Paths of the Furon	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	16	64,95 €
Disney Sing It: High School Musical 3: Fin de curso	PLAYSTATION 3	MUSICA	3	69,95 €
Dragon Ball Z: Burst Limit	PLAYSTATION 3	LUCHA	16	69,95 €
Dynasty Warriors 6	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	12	69,95 €
El Increible Hulk	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	12	59,95 €
Enemy Territory: Quake Wars	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	16	69,95 €
Eternal Sonata	PLAYSTATION 3	ROL	12	69,95 €
Everybody's Golf: World Tour	PLAYSTATION 3	DEPORTES	3	69,95 €
Eye of Judgement + Playstation Eye	PLAYSTATION 3	HABILIDAD	12	99,95 €
Facebreaker	PLAYSTATION 3	LUCHA	12	49,95 €
Far Cry 2	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	16	69,95 €
Ferrari Challenge - Trofeo Pirelli	PLAYSTATION 3	SIMULADOR	3	59,95 €
FIFA 09	PLAYSTATION 3	DEPORTES	3	69,95 €
Fracture	PLAYSTATION 3	AVENTURA	16	69,95 €
Golden Axe Riders	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	18	69,95 €
Gran Turismo 5 Prologue	PLAYSTATION 3	CONDUCCION	3	39,95 €
Grand Theft Auto IV	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	18	69,95 €
Guitar Hero Aerosmith	PLAYSTATION 3	SIMULADOR	12	69,95 €
Guitar Hero + Guitarra Inalámbrica	PLAYSTATION 3	MUSICA	12	99,95 €
Guitar Hero World Tour	PLAYSTATION 3	MUSICA	12	69,95 €
The Orange Box	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	16	49,95 €
Haze	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	18	44,95 €
Heavenly Sword	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	16	29,95 €
Heist	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	18	69,95 €
Hellboy: The Science of Evil	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	12	64,95 €
James Bond 007: Quantum of Solace	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	16	69,95 €
Lair	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	12	69,95 €
La Leyenda de Spyro: La Fuerza del Dragón	PLAYSTATION 3	PLATAFORMAS	7	49,95 €
Legendary: The Box	PLAYSTATION 3	ROL	18	59,95 €
Lego Batman	PLAYSTATION 3	AVENTURA	7	49,95 €
Lego Indiana Jones: La Trilogía Original	PLAYSTATION 3	AVENTURA	7	59,95 €
Little Big Planet	PLAYSTATION 3	PLATAFORMAS	7	69,95 €
Madagascar 2	PLAYSTATION 3	PLATAFORMAS	7	59,95 €
Medal of Honor: Airborne	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	16	29,95 €
Mercenaries 2: World in Flames	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	16	69,95 €
Metal Gear Solid 4: Guns Of The Patriots	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	18	69,95 €
Mirror´s Edge	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	16	69,95 €
Midnight Club 4: Los Angeles	PLAYSTATION 3	CONDUCCION	12	59,95 €
Monopoli Edición Mundial	PLAYSTATION 3	ESTRATEGIA	3	69,95 €
Mortal Kombat vs DC Universe	PLAYSTATION 3	LUCHA	16	69,95 €
Moto GP 08	PLAYSTATION 3	CONDUCCION	3	59,95 €
Motorstorm Pacific Rift	PLAYSTATION 3	CONDUCCION	16	69,95 €
Mx vs ATV Untamed	PLAYSTATION 3	CONDUCCION	3	64,95 €
Naruto Ultimate Ninja Stoem	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	16	59,95 €
NBA 08	PLAYSTATION 3	DEPORTES	3	69,95 €
NBA 2K9	PLAYSTATION 3	DEPORTES	3	59,95 €
NBA Live 09	PLAYSTATION 3	DEPORTES	3	69,95 €
Need For Speed Undercover	PLAYSTATION 3	CONDUCCION	12	69,95 €
NHL 2K9	PLAYSTATION 3	DEPORTES	16	59,95 €
Overlord: Raising Hell	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	16	69,95 €
Prince of Persia	PLAYSTATION 3	AVENTURA	12	69,95 €
Pro Evolution Soccer 2009	PLAYSTATION 3	DEPORTES	3	64,95 €
Pure	PLAYSTATION 3	CONDUCCION	3	59,95 €
Race Driver Grid	PLAYSTATION 3	CONDUCCION	12	69,95 €
Rainbow Six Vegas 2	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	16	69,95 €
Rapala Fishing Frenzy	PLAYSTATION 3	DEPORTES	3	49,95 €
Ratchet & Clank: Armados hasta los Dientes	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	7	69,95 €
Resistance: Fall of Man	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	18	29,95 €
Resistance 2	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	18	69,95 €
Rise of the Argonauts	PLAYSTATION 3	AVENTURA	18	69,95 €
Robert Ludlum`s: la Conspiración de Bourne	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	16	59,95 €
Rock Band	PLAYSTATION 3	MUSICA	12	69,95 €
Saints Row 2	PLAYSTATION 3	ACCION	18	69,95 €
Sega Rally	PLAYSTATION 3	CONDUCCION	3	29,95 €
Shaun White Snowboarding	PLAYSTATION 3	DEPORTES	3	69,95 €
Sid Meiers Civilization Revolution	PLAYSTATION 3	ESTRATEGIA	12	59,95 €
Singstar	PLAYSTATION 3	MUSICA	12	39,95 €
Singstar 2 + 2 Micrófonos con cable	PLAYSTATION 3	MUSICA	12	69,95 €
Siren: Blood Curse	PLAYSTATION 3	AVENTURAS	18	19,95 €
Socom Confrontation + Headset (Auriculares)	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	16	59,95 €
Soldier of Fortune 3	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	18	49,95 €
Sonic Unleashed	PLAYSTATION 3	PLATAFORMAS	7	59,95 €
Soul Calibur IV	PLAYSTATION 3	LUCHA	16	69,95 €
Spiderman: El Reino de las Sombras	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	12	59,95 €
Splinter Cell: Double Agent	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	16	39,95 €
Star Wars: El Poder de la Fuerza	PLAYSTATION 3	AVENTURA	16	69,95 €
Superbikes 2008	PLAYSTATION 3	CONDUCCION	3	59,95 €
The Club	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	18	69,95 €
The Darkness	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	18	29,95 €
Tiger Woods PGA Tour 09	PLAYSTATION 3	DEPORTES	3	69,95 €
Time Crisis 4 + Pistola	PLAYSTATION 3	ACCIÓN/ESTRATEGIA	16	89,95 €
Tom Clancy´s Endwar	PLAYSTATION 3	ESTRATEGIA	16	69,95 €
Tomb Raider Underworld	PLAYSTATION 3	AVENTURA	16	69,95 €
Top Spin 3	PLAYSTATION 3	DEPORTES	3	59,95 €
Turok	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	16	59,95 €
Uncharted: El Tesoro de Drake	PLAYSTATION 3	AVENTURA	16	69,95 €
Unreal Tournament 3	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	16	69,95 €
Valkiria Chronicles	PLAYSTATION 3	ROL	16	69,95 €
Vampire Rain Altered Species	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	18	59,95 €
Viking: Battle for Asgard	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	18	69,95 €
Virtua Fighter 5	PLAYSTATION 3	LUCHA	16	69,95 €
Virtua Tennis 3 (Platinum)	PLAYSTATION 3	DEPORTES	3	29,95 €
Wall-E	PLAYSTATION 3	AVENTURA	3	59,95 €
WWE SmackDown vs. Raw 2009	PLAYSTATION 3	LUCHA	16	69,95 €

PSP

PRODUCTO	PLATAFORMA	TIPO	PEGI	PRECIO
Battle Over The Pacific	PSP	SIMULADOR	3	29,95 €
Buzz Concurso de Bolsillo	PSP	INTELIGENCIA	7	29,95 €
Castlevania: The Dracula X Chronicles	PSP	ACCIÓN	12	39,95 €
Chessmaster: descubre el arte del ajedrez	PSP	INTELIGENCIA	7	29,95 €
Crash ¡Guerra al Cocomaniaco!	PSP	PLATAFORMAS	7	39,95 €
Crazy Taxi: La Guerra de los Taxímetros	PSP	CONDUCCION	12	49,95 €
Crush	PSP	PUZZLE	7	49,95 €
Daxter (Platinum)	PSP	PLATAFORMAS	7	19,95 €
Dragoneers Aria	PSP	ROL	12	49,95 €



PRODUCTO	PLATAFORMA	TIPO	PEGI	PRECIO
Echochrome	PSP	HABILIDAD	3	29,95 €
Every Extend Extra	PSP	PUZZLE	3	34,95 €
Everybodys Golf 2	PSP	DEPORTES	3	29,95 €
FIFA 09	PSP	DEPORTES	3	39,95 €
Final Fantasy Tactics: The War of the Lions	PSP	ACCIÓN	12	39,95 €
Final Fantasy VII: Crisis Core	PSP	ROL	16	39,95 €
Football Manager 2009	PSP	DEPORTES	3	39,95 €
Gitaroo Man Lives!	PSP	MUSICA	3	19,95 €
God of War: Chains of Olympus	PSP	ACCIÓN	18	39,95 €
Grand Theft Auto Liberty City Stories (Platinum)	PSP	ACCIÓN	18	19,95 €
Grand Theft Auto Vice City Stories (Platinum)	PSP	ACCIÓN	18	19,95 €
Heat Seeker AKA Sidewinder	PSP	ACCIÓN	12	49,95 €
Hellboy: The Science of Evil	PSP	ACCIÓN	12	34,95 €
Killzone: Liberation (Platinum)	PSP	ACCIÓN	16	19,95 €
King of Clubs	PSP	DEPORTES	3	29,95 €
Lego Batman	PSP	AVENTURA	7	39,95 €
Lego Indiana Jones: La Trilogía Original	PSP	AVENTURA	7	39,95 €
Lego Star Wars: La Trilogía Original (paltinum)	PSP	ACCIÓN	3	29,95 €
Los Simpson	PSP	AVENTURA	3	29,95 €
M.A.C.H.	PSP	ACCIÓN	7	19,95 €
Madagascar 2	PSP	PLATAFORMAS	7	39,95 €
Marvel Trading Card	PSP	ESTRATEGIA	12	14,95 €
Medal Of Honor Heroes 2	PSP	ACCIÓN	16	19,95 €
Monster Hunter Freedom	PSP	ACCIÓN	12	19,95 €
Mortal Kombat: Unchained	PSP	ACCIÓN	18	19,95 €
Mx vs ATV Untamed	PSP	CONDUCCION	3	39,95 €
Naruto Ultimate Ninja Heroes 2	PSP	LUCHA	12	39,95 €
NBA Live 09	PSP	DEPORTES	3	44,95 €
Need For Speed Undercover	PSP	CONDUCCION	12	44,95 €
Parappa the Rapper	PSP	MUSICA	3	29,95 €
Patapon	PSP	ACCIÓN	7	39,95 €
Play Chapas	PSP	DEPORTES	3	29,95 €
Pro Cycling (Temporada 2008)	PSP	DEPORTES	3	39,95 €
Pro Evolution Soccer 2009	PSP	DEPORTES	3	29,95 €
Pursuit Force: Extreme Justice	PSP	CONDUCCION	12	39,95 €
Ratchet & Clank: El Tamaño Importa (Platinum)	PSP	AVENTURA	7	19,95 €
Ridge Racer 2 (Platinum)	PSP	CONDUCCION	3	24,95 €
Shaun White Snowboarding	PSP	DEPORTES	3	49,95 €
Silverfall	PSP	ACCIÓN	12	29,95 €
Smash Court Tennis 3	PSP	DEPORTES	3	39,95 €
Socom Fireteam Bravo 2 + Headset	PSP	PACK	16	49,95 €
Sonic Rivals 2	PSP	AVENTURA	7	44,95 €
Spiderman: El Reino de las Sombras	PSP	ACCIÓN	12	39,95 €
Splinter Cell Essentials	PSP	ACCIÓN	16	24,95 €
Star Wars Battlefront: Renegade Squadron	PSP	ACCIÓN	12	29,95 €
Star Wars: Battlefront 2 (Platinum)	PSP	ACCIÓN	12	29,95 €
Star Wars: El Poder de la Fuerza	PSP	AVENTURA	16	39,95 €
Street Fighter Alpha 3 MAX	PSP	LUCHA	12	29,95 €
Superbikes 2008	PSP	CONDUCCION	3	39,95 €
SWAT: Target Liberty	PSP	ACCIÓN	18	19,95 €
Syphon Filter Logan's Shadow	PSP	ACCIÓN	16	39,95 €
Tales of the World	PSP	ROL	12	39,95 €
Tekken: Dark Resurrection (Platinum)	PSP	LUCHA	16	19,95 €
The Fast & The Furious	PSP	CONDUCCION	3	39,95 €
Tiger Woods PGA Tour 09	PSP	DEPORTES	3	39,95 €
Tom Clancy´s Endwar	PSP	ESTRATEGIA	16	49,95 €
Tomb Raider: Anniversary	PSP	AVENTURA	16	29,95 €
UEFA Euro 2008	PSP	DEPORTES	3	39,95 €
Ultimate Ghosts N Goblins	PSP	ACCIÓN	7	19,95 €
Wall-E	PSP	AVENTURA	3	39,95 €
Warhammer 40 K Squad Command	PSP	ESTRATEGIA	12	29,95 €
Warriors of the Lost Empire	PSP	ACCIÓN	12	24,95 €
Warriors Orochi	PSP	ACCIÓN	12	39,95 €
Wild Arms XF	PSP	ROL	12	39,95 €
Wipeout Pulse	PSP	ACCIÓN	3	39,95 €
WWE SmackDown vs. Raw 2009	PSP	LUCHA	16	44,95 €

WII

PRODUCTO	PLATAFORMA	TIPO	PEGI	PRECIO
Alien Syndrome	WII	ACCIÓN	12	29,95 €
Alone in the Dark	WII	TERROR	18	59,95 €
Animal Crossing: City Folk	WII	ESTRATEGIA	3	49,95 €
Big Beach Sports	WII	DEPORTES	3	29,95 €
Bleach: Shattered Blade	WII	AVENTURA	12	59,95 €
Boom Blox	WII	PUZZLE	3	49,95 €
Brothers In Arms: Double Time	WII	ACCIÓN	16	59,95 €
Bully: Scholarship Edition	WII	ACCIÓN	16	49,95 €
Cabelas Big game Hunter	WII	ACCIÓN	7	39,95 €
Call of Duty: World at War	WII	ACCIÓN	16	59,95 €
Carnival Games (Juegos de Feria)	WII	HABILIDAD	3	29,95 €
Catz: Diviertete Con Nuevos Felinos	WII	SIMULADOR	3	19,95 €
Cooking Mama	WII	HABILIDAD	3	39,95 €
Crash ¡Guerra al Cocomaniaco!	WII	PLATAFORMAS	7	39,95 €
CSI: pruebas ocultas	WII	AVENTURA GRAFICA	16	59,95 €
De Blob	WII	PLATAFORMAS	3	49,95 €
Disney Sing It: High School Musical 3: Fin de curso	WII	MUSICA	3	49,95 €
Dogz: Diviertete Con Más Perros	WII	SIMULADOR	3	19,95 €
Donkey Kong Jet Race	WII	CONDUCCION	3	49,95 €
Dragon Quest Swords	WII	ROL	12	59,95 €
El Increible Hulk	WII	ACCIÓN	12	49,95 €
Emergency Heroes	WII	ACCIÓN	7	29,95 €
Excite Truck	WII	CONDUCCION	3	49,95 €
Facebreaker	WII	LUCHA	12	29,95 €
Family Party	WII	HABILIDAD	3	29,95 €
Family Ski	WII	DEPORTES	3	49,95 €
Family Trainer Outdoor Challenge	WII	HABILIDAD	3	69,95 €
FIFA 09	WII	DEPORTES	3	49,95 €
Ford Off Racing + volante	WII	CONDUCCION	3	44,95 €
Futbolín	WII	DEPORTES	3	39,95 €
Geometry Wars: Galaxies	WII	ACCIÓN	3	39,95 €
Guinness World of Records	WII	INTELIGENCIA	7	39,95 €
Guitar Hero Aerosmith	WII	SIMULADOR	12	59,95 €
Guitar Hero Aerosmith + Guitarra Inalámbrica	WII	SIMULADOR	12	99,95 €
Guitar Hero III + Guitarra	WII	MUSICA	12	89,95 €
Guitar Hero World Tour	WII	MUSICA	12	59,95 €
Hannah Montana: Spotlight World Tour	WII	MUSICA	3	59,95 €
Harvest Moon Tree of Tranquility	WII	AVENTURA	3	39,95 €
James Bond 007: Quantum of Solace	WII	ACCIÓN	16	59,95 €
Kororinpa	WII	PUZZLE	3	49,95 €
Kung Fu Panda: El Guerrero Legendario	WII	AVENTURA	7	59,95 €
La Leyenda de Spyro: La Fuerza del Dragón	WII	PLATAFORMAS	7	39,95 €
La Momia. La Tumba del Emperador Dragón	WII	AVENTURA	16	39,95 €
Las nuevas aventuras de Shin chan para Wii	WII	PLATAFORMAS	7	59,95 €
Lego Batman	WII	AVENTURA	7	39,95 €
Lego Indiana Jones: La Trilogía Original	WII	AVENTURA	7	59,95 €
Links Crossbow Training + Zapper	WII	AVENTURA	12	29,95 €
Littlest Pet Shop	WII	SIMULADOR	3	39,95 €
Madagascar 2	WII	PLATAFORMAS	7	59,95 €
Mario & Sonic en los Juegos Olimpicos	WII	DEPORTES	3	59,95 €
Mario Kart + Volante para Wiimote Nintendo	WII	CONDUCCION	3	49,95 €
Mario Party 8	WII	PUZZLE	3	49,95 €
Mario Strikers Charged Football	WII	DEPORTES	7	49,95 €
Metroid Prime 3 Corruption	WII	ACCIÓN	12	49,95 €
Mi Experto En Vocabulario	WII	INTELIGENCIA	3	29,95 €
Mi Hotel Para Mascotas	WII	SIMULADOR	3	49,95 €
Monopoli Edición Mundial	WII	ESTRATEGIA	3	44,95 €
Monster Lab	WII	ROL	7	49,95 €
Mx vs ATV Untamed	WII	CONDUCCION	3	59,95 €
Naruto Clash of Ninja Revolution	WII	LUCHA	12	49,95 €
NBA Live 09	WII	DEPORTES	3	49,95 €
Need For Speed Undercover	WII	CONDUCCION	12	49,95 €
Nights: Journey of Dreams	WII	AVENTURA	7	29,95 €
Nitro Bike	WII	CONDUCCION	3	59,95 €
Opoona	WII	ROL	7	59,95 €
Pangya Golf	WII	DEPORTES	3	49,95 €
Pokemon Battle Revolution	WII	LUCHA	7	49,95 €
Pop Star Guitar	WII	MUSICA	12	49,95 €
Princesas	WII	AVENTURA	3	59,95 €
Pro Evolution Soccer 2008	WII	DEPORTES	3	59,95 €
Puzzle Quest: Challenge of the Warlords	WII	PUZZLE	3	44,95 €
Quien quiere ser Millonario	WII	INTELIGENCIA	3	29,95 €
Rampage: Total Destruction	WII	PLATAFORMAS	12	29,95 €
Rapala Fishing Frenzy Boundle	WII	DEPORTES	3	49,95 €
Rayman Raving Rabbid TV Party	WII	HABILIDAD	7	49,95 €
Rock Band	WII	MUSICA	12	49,95 €
Runaway 2	WII	AVENTURA	12	39,95 €
RTL Wintersports	WII	DEPORTES	3	39,95 €
Sam and Max Season 1	WII	AVENTURA GRAFICA	7	39,95 €
Samba de amigo	WII	MUSICA	3	49,95 €
Secret Files: Tunguska	WII	AVENTURA	12	49,95 €

PRODUCTO	PLATAFORMA	TIPO	PEGI	PRECIO
Sega Bass Fishing	WII	SIMULADOR	3	39,95 €
Shaun White Snowboarding	WII	DEPORTES	3	59,95 €
Skate It	WII	DEPORTES	3	49,95 €
Sonic Unleashed	WII	PLATAFORMAS	7	49,95 €
Soul Calibur Legends	WII	LUCHA	16	59,95 €
Spiderman: El Reino de las Sombras	WII	ACCIÓN	12	59,95 €
Sports Challenge	WII	HABILIDAD	3	44,95 €
Star Wars: El Poder de la Fuerza	WII	AVENTURA	16	59,95 €
Star Wars Las Guerras Clon	WII	LUCHA	12	59,95 €
Super Mario Galaxy	WII	AVENTURA	3	49,95 €
Super Paper Mario	WII	AVENTURA	3	49,95 €
Super Smash Bros. Brawl	WII	LUCHA	12	49,95 €
The Dog Island	WII	SIMULADOR	3	59,95 €
The House of the Dead 2 & 3 Return + Fusil	WII	ACCIÓN	16	49,95 €
The Legend of Zelda: Twilight Princess	WII	AVENTURA	7	59,95 €
Tiger Woods PGA Tour 09	WII	DEPORTES	3	49,95 €
Tomb Raider Underworld	WII	AVENTURA	16	49,95 €
Tony Hawk Proving Ground	WII	DEPORTES	12	39,95 €
Top Spin 3	WII	DEPORTES	3	39,95 €
Trauma Center: New Blood	WII	AVENTURA GRAFICA	12	49,95 €
Triiviial	WII	INTELIGENCIA	3	44,95 €
Ultimate Board Game Collection	WII	HABILIDAD	3	29,95 €
Wall-E	WII	AVENTURA	3	49,95 €
Wario Land The Shake Dimension	WII	PLATAFORMAS	7	49,95 €
We love Golf!	WII	DEPORTES	3	49,95 €
Wii Ajedrez	WII	ESTRATEGIA	3	29,95 €
Wii Fit + Tabla de Equilibrio	WII	HABILIDAD	3	89,95 €
Wii Music	Wii	MUSICA	3	49,95 €
Wii Play + Wii Remote	WII	PACK	3	49,95 €
Wing Island	WII	SIMULADOR	3	49,95 €
Worms: Una GusanOdisea	WII	ACCIÓN/ESTRATEGIA	7	29,95 €
WWE Smackdown vs. Raw 2009	WII	LUCHA	16	59,95 €

XBOX 360

PRODUCTO	PLATAFORMA	TIPO	PEGI	PRECIO
Alone in the Dark	XBOX 360	TERROR	18	69,95 €
Armored Core: For Answers	XBOX 360	ACCIÓN	12	69,95 €
Army of Two	XBOX 360	ACCIÓN	18	69,95 €
Assassins Creed (Cassics)	XBOX 360	ACCIÓN	18	29,95 €
Baja Edge of Control	XBOX 360	CONDUCCION	3	59,95 €
Banjo-Kazooie: Baches y Cachivaches	XBOX 360	PLATAFORMAS	7	54,95 €
Battlefield: Bad Company	XBOX 360	ACCIÓN	16	69,95 €
Beijing 2008: Juegos Olímpicos	XBOX 360	DEPORTES	3	64,95 €
Bioshock	XBOX 360	ACCIÓN	18	29,95 €
Blazing Angels 2 -Secret Missions	XBOX 360	ACCIÓN	12	69,95 €
Blue Dragon	XBOX 360	ROL	12	29,95 €
Brothers in Arms: Hells Higway	XBOX 360	ACCIÓN	16	69,95 €
Bolt	XBOX 360	AVENTURA	7	49,95 €
Bully: Scholarship Edition	XBOX 360	ACCIÓN	16	49,95 €
Burnout Paradise	XBOX 360	CONDUCCION	3	69,95 €
Call of Duty World At War	XBOX 360	ACCIÓN	16	69,95 €
Call of Juarez	XBOX 360	ACCIÓN	18	69,95 €
Clive Barkers Jericho	XBOX 360	ACCIÓN	18	39,95 €
Command & Conquer: Red Alert 3	XBOX 360	ESTRATEGIA	16	69,95 €
Condemned 2	XBOX 360	TERROR	18	69,95 €
Crackdown	XBOX 360	ACCIÓN	18	29,95 €
Crash: Guerra al cocomaníaco	XBOX 360	PLATAFORMAS	7	49,95 €
Dead Space	XBOX 360	ACCIÓN	18	69,95 €
Destroy All Humans: Paths of the Furon	XBOX 360	ACCIÓN	16	64,95 €
Disney Sing It: High School Musical 3: Fin de curso	XBOX 360	MUSICA	3	49,95 €
Dragon Ball Z: Burst Limit	XBOX 360	LUCHA	16	69,95 €
Dynasty Warriors 6	XBOX 360	ACCIÓN	12	69,95 €
El Increible Hulk	XBOX 360	ACCIÓN	12	59,95 €
El Universo en Guerra: Asalto a la Tierra	XBOX 360	ESTRATEGIA	16	39,95 €
Enemy Territory: Quake Wars	XBOX 360	ACCIÓN	16	69,95 €
Fable 2	XBOX 360	ROL	16	64,95 €
Fallout 3	XBOX 360	ROL	18	69,95 €
Far Cry 2	XBOX 360	ACCIÓN	16	69,95 €
FIFA 09	XBOX 360	DEPORTES	3	69,95 €
Fracture	XBOX 360	AVENTURA	16	69,95 €
Gears of War 2	XBOX 360	ACCIÓN	18	64,95 €
Golden Axe Riders	XBOX 360	ACCIÓN	18	69,95 €
Grand Theft Auto IV	XBOX 360	ACCIÓN	18	69,95 €
Guitar Hero Aerosmith	XBOX 360	SIMULADOR	12	69,95 €
Guitar Hero + Guitarra	XBOX 360	SIMULADOR	12	99,95 €
Guitar Hero II	XBOX 360	MUSICA	12	69,95 €
Guitar Hero World Tour	XBOX 360	MUSICA	12	69,95 €
Halo 3	XBOX 360	ACCIÓN	16	64,95 €
Heist	XBOX 360	ACCIÓN	18	
Hellboy: The Science of Evil	XBOX 360	ACCIÓN	12	64,95 €
Infinite Undiscovery	XBOX 360	ROL	16	59,95 €
James Bond 007: Quantum of Solace	XBOX 360	ACCIÓN	16	69,95 €
Kingdom Under Fire: Circle of Doom	XBOX 360	ACCIÓN/ESTRATEGIA	16	64,95 €
Kung Fu Panda	XBOX 360	AVENTURA	7	59,95 €
La Leyenda de Spyro: La Fuerza del Dragón	XBOX 360	PLATAFORMAS	7	49,95 €
Left 4 Dead	XBOX 360	ACCIÓN	18	69,95 €
Legendary: The Box	XBOX 360	ACCIÓN	18	59,95 €
Lego Batman	XBOX 360	AVENTURA	7	49,95 €
Lego Indiana Jones: La Trilogía Original	XBOX 360	AVENTURA	7	59,95 €
Lips+ Micros	XBOX 360	MUSICA	12	69,95 €
Madagascar 2	XBOX 360	PLATAFORMAS	7	59,95 €
Mercenaries 2: World in Flames	XBOX 360	ACCIÓN	16	69,95 €
Midnight Club 4: Los Angeles	XBOX 360	CONDUCCION	12	59,95 €
Mirror´s Edge	XBOX 360	ACCIÓN	16	69,95 €
Mortal Kombat vs DC Universe	XBOX 360	LUCHA	16	59,95 €
Moto GP 08	XBOX 360	CONDUCCION	3	59,95 €
Mx vs ATV Untamed	XBOX 360	CONDUCCION	3	64,95 €
Naruto: Rise of a Ninja	XBOX 360	AVENTURA	12	69,95 €
Naruto The Broken Bond	XBOX 360	AVENTURA	12	69,95 €
NBA 2K9	XBOX 360	DEPORTES	3	59,95 €
NBA Live 09	XBOX 360	DEPORTES	3	69,95 €
Need For Speed Undercover	XBOX 360	CONDUCCION	12	69,95 €
NHL 2K9	XBOX 360	DEPORTES	16	59,95 €
Ninja Gaiden II	XBOX 360	ACCIÓN	18	64,95 €
Phantasy Star Universe	XBOX 360	ROL	12	69,95 €
Prince of Persia	XBOX 360	AVENTURA	12	69,95 €
Pro Evolution Soccer 2009	XBOX 360	DEPORTES	3	64,95 €
Pure	XBOX 360	CONDUCCION	3	59,95 €
Race Driver Grid	XBOX 360	CONDUCCION	12	69,95 €
Rainbow Six Vegas 2	XBOX 360	ACCIÓN	16	69,95 €
Rapala Fishing Frenzy	XBOX 360	DEPORTES	3	49,95 €
Rise of the Argonauts	XBOX 360	AVENTURA	18	69,95 €
Robert Ludlum`s: la Conspiración de Bourne	XBOX 360	ACCIÓN	16	59,95 €
Rock Band 2	XBOX 360	MUSICA	12	69,95 €
Rock Band	XBOX 360	MUSICA	12	69,95 €
Rock Band, guitarra micrófono y batería	XBOX 360	PACK PERIFERICOS	12	169,95 €
Saints Row 2	XBOX 360	ACCION	18	69,95 €
Scene it!: Grandes Éxitos de Taquilla	XBOX 360	HABILIDAD	3	69,95 €
Sega Rally	XBOX 360	CONDUCCION	3	29,95 €
Shadowrun	XBOX 360	ACCIÓN	16	29,95 €
Shaun White Snowboarding	XBOX 360	DEPORTES	3	69,95 €
Sid Meiers Civilization Revolution	XBOX 360	ESTRATEGIA	12	59,95 €
Smash Court Tennis 3	XBOX 360	DEPORTES	3	44,95 €
Soldier of Fortune 3	XBOX 360	ACCIÓN	18	49,95 €
Sonic Unleashed	XBOX 360	PLATAFORMAS	7	59,95 €
Soul Calibur IV	XBOX 360	LUCHA	16	69,95 €
Spiderman: El Reino de las Sombras	XBOX 360	ACCIÓN	12	59,95 €
Star Wars: El Poder de la Fuerza	XBOX 360	AVENTURA	16	69,95 €
Stranglehold Edición Especial	XBOX 360	ACCIÓN	18	59,95 €
Superbikes 2008	XBOX 360	CONDUCCION	3	59,95 €
Supreme Commander	XBOX 360	ESTRATEGIA	12	59,95 €
The Club	XBOX 360	ACCIÓN	18	69,95 €
The Elder Scrolls IV: Shivering Isles (Exp)	XBOX 360	ROL	16	29,95 €
The Last Remnant	XBOX 360	ROL	16	69,95 €
Tiger Woods PGA Tour 09	XBOX 360	DEPORTES	3	69,95 €
TimeShift	XBOX 360	ACCIÓN		59,95 €
Tom Clancy´s Endwar	XBOX 360	ESTRATEGIA	16	69,95 €
Tomb Raider Underworld	XBOX 360	ACCIÓN	16	69,95 €
Tony Hawk Proving Ground	XBOX 360	DEPORTES	12	49,95 €
Too Human	XBOX 360	ACCIÓN	12	64,95 €
Top Spin 3	XBOX 360	DEPORTES	3	59,95 €
Turok	XBOX 360	ACCIÓN	16	59,95 €
Unreal Tournament 3	XBOX 360	ACCIÓN	16	69,95 €
You´re In The Movies	XBOX 360	OTROS	3	49,95 €
Viking: Battle for Asgard	XBOX 360	ACCIÓN	18	69,95 €
Virtua Fighter 5	XBOX 360	LUCHA	16	29,95 €
Viva Piñata 2: Trouble in Paradise	XBOX 360	HABILIDAD	3	54,95 €
Viva Piñata Party Animals	XBOX 360	HABILIDAD	3	39,95 €
Wall-E	XBOX 360	AVENTURA	3	59,95 €
Warhammer Mark of Chaos: BattleMarch	XBOX 360	ESTRATEGIA	16	59,95 €

> Próximo número

Descubre qué te vas a encotrarel mes que viene en tu revista Marca Player









Nuestros maravillosos vecinos regesan

Los Sims preparan su regreso con el objetivo de dejarnos con la boca abierta. La tercera entrega promete convertirse en la más abierta de la saga, con multitud de opciones y un sinfín de posibilidades. Os ofreceremos todos los secretos de la última creación de los chicos de Electronic Arts. ¿Te gustaban los Sims? Pues esta vez lo vas a flipar.

Vin Diesel ¡cazado!

Entrevistamos al actor y productor de juegos más cachas

Es la excusa perfecta. The Wheelman, Riddick... Nos dijimos: "Es la hora de vernos la jeta con este cachas de pro que, además, nos ha salido creativo y todo."

Killzone 2

¿Quieres luchar contra el equipo Marca Player en paintball?

El mes que viene prepararemos una batalla brutal para que ganéis, junto con vuestros amigos, una tarde en un paintball. ¡Lucharéis contra nosotros!



Kira Miró

¡Traemos a la chica de Lex!

¿Quién no está enamorado de Kira Miró? Que levante la mano y desaparezca de la sala. El mes que viene podréis conocer más de cerca a una de las chicas más bestiales del momento.



¡Toda la moda para ir esquiar!

Sol os enseñará cómo montárselo de cine, después de Navidad, al comprar ropa para lo que resta de temporada de esquí y nieve. Esquía equipado y por poca pasta.



Todos los secretos de Watchmen

Cómic, peli, juegos... La creación de Alan Moore representa el hito más importante en la novela gráfica y, gracias a las nuevas tecnologías, en el entretenimiento digital.

¿Sabes qué es GigaTV?

Son unos alemanes que sí que saben cómo sacarle partido al mundo de los videojuegos. Preparaos para conocer desde dentro el maravilloso mundo del espectáculo total.





This isn't a blank page. It's snow. Merry Christmas.

MIRRORSEDGE.COM

MIRROR'S EDGE

ELLOS ACABARON CON EL ESPÍRITU Y LA VIDA QUE LATÍA EN ESTA CIUDAD. VOY A MOSTRARLES QUE AÚN QUEDA ALGO POR LO QUE LUCHAR.

NO HAY VUELTA ATRÁS

DICE

EA

PLAYSTATION 3

